

# Dokumentáció fejlesztőknek

## Auto.cls

' Fejléc

' Készítette: Jakosa Csaba Árpád

' Fejléc vége

Option Explicit

' Az autó elhelyezkedését frissíti.

Private WithEvents Timer0 As VB.Timer

Attribute Timer0.VB\_VarHelpID = -1

' A kocsi négy vonalát tárolja.

Private KVonalTomb(1 To 4) As VB.Line

' Véletlen nagyságú szövegeket tárol.

Private VSzogTomb(1 To 30) As Single

' Tárolja az autó színét.

Private Color As ColorConstants

' Tárolja hogy be illetve ki van-e kapcsolva a nyomvonal.

Private Nyomvonal As Boolean

' Tárolja hogy megy-e az autó vagy sem.

Private Started As Boolean

' X0 koordináta.

Private x0 As Double

' Y0 koordináta.

Private y0 As Double

Private ex As Double

Private ey As Double

' Léptéket tárol. A megadott lépték után majd a kód egyes részei változásokat idéznek elő.

Private i As Integer

' Ha "true" akkor tökéletesebben középen van az autó. "false" esetén viszont szerintem élethűbb.

Private PontosabbKor As Boolean

' Kocsi hossza.

Private Const xhossz = 80  
' Kocsi szélessége.  
Private Const yhossz = 60  
' Tárolja a körök számát.  
Private KorokSzama As Byte  
' Egy kör idejének hossza.  
Private EgyKorido As Date  
' Tárolja azt az időt ameddig az autó meg lett állítva.  
Private StopKorido As Date  
' Induláskor a köridő beállításában segítő változó.  
Private BKorido As Boolean  
' Megállást jelző változó.  
Private BStopKorido As Boolean  
' Egy szektor idejének hossza.  
Private EgySzektorido As Date  
' Tárolja hogy az autó átment-e az egyik szetoron vagy sem.  
Private ASzektorvonal As Boolean  
' Tárolja a három legjobb szektoridőt.  
Private LegjobbSzektorido(1 To 3) As Single  
' Tárolja a legjobb köridőt.  
Private LegjobbKorido As Single  
' Tárolja melyik körben lett beállítva a legjobb köridő.  
Private LegjobbKoridoSzama As Byte  
' Tárolja hányas számú autó.  
Private AutoSzama As Byte  
' Tárolja vége van-e a játéknak vagy sem.  
Private GameEnd As Boolean  
' Ha vége a játéknak akkor ez a változó tárolja még mennyit fog az autó menni a pályán.  
Private UtolsoMeterek As Integer  
' Tárolja egy kör hosszát.  
Private EgyKorHossza As Integer  
' Tárolja az összes megtett utat.  
Private OsszesUt As Integer  
' Segíti a startvonal előli indulást.

Private IndulasStartVonalel As Boolean

' Tárolja a körök egyes adatait.

Private Type Korok

    ' Tárolja a köridőt.

    Korido As Single

    ' Tárolja a három szektoridőt.

    Szektorido(1 To 3) As Single

End Type

' Tárolja a köröket tömbben.

Private KorokTomb() As Korok

' Publikus változók.

' Visszadja publikusan hogy az autó befejezte-e a játékot.

Public Property Get GetGameEnd() As Boolean

    ' Érték beállítása.

    GetGameEnd = GameEnd

End Property

' Visszadja publikusan egy kör hosszát.

Public Property Get GetEgyKorHossza() As Integer

    ' Érték beállítása.

    GetEgyKorHossza = EgyKorHossza

End Property

' Visszadja publikusan az összes megtett utat.

Public Property Get GetOsszesUt() As Integer

    ' Érték beállítása.

    GetOsszesUt = OsszesUt

End Property

' Visszadja publikusan a körök számát.

Public Property Get GetKorokSzama() As Byte

' Érték beállítása.

GetKorokSzama = KorokSzama

End Property

' Visszadja publikus változóként a kör adott szektoridejét.

' Az "si" tartalmazza a szektor számát.

Public Property Get GetKorSzektoridok(ByVal si As Integer) As Single

' Érték beállítása.

GetKorSzektoridok = KorokTomb(KorokSzama).Szektorido(si)

End Property

' Visszadja publikusan az összes köridőt.

Public Property Get GetOsszKorido() As Single

' Tárolja az összes köridőt.

Dim osszido As Single

' "ciklus" segédváltozó a ciklushoz.

Dim ciklus As Integer

For ciklus = Palya.GetKezdokorErteke To Config.Globalis\_KorokSzama

' Összes idő összeadása.

osszido = osszido + KorokTomb(ciklus).Korido

Next ciklus

' Érték beállítása.

GetOsszKorido = osszido

End Property

' Visszadja publikusan a legjobb köridőt.

Public Property Get GetLegjobbKorido() As Single

' Érték beállítása.

GetLegjobbKorido = LegjobbKorido

End Property

' Visszadja publikusan a legjobb köridő körének számát.  
Public Property Get GetLegjobbKoridoSzama() As Byte

' Érték beállítása.

GetLegjobbKoridoSzama = LegjobbKoridoSzama

End Property

' Visszadja publikus változóként a legjobb szektoridőt.

' Az "si" tartalmazza a szektor számát.

Public Property Get GetLegjobbSzektoridok(ByVal si As Integer) As Single

' Érték beállítása.

GetLegjobbSzektoridok = LegjobbSzektorido(si)

End Property

' Visszadja publikus változóként a beállított színt.

Public Property Get GetColor() As String

' Tárolja a színt.

Dim Szin As String

' Választás szín alapján.

Select Case Color

Case ColorConstants.vbBlue

' Szín beállítása.

Szin = "kék"

Case ColorConstants.vbRed

' Szín beállítása.

Szin = "piros"

Case ColorConstants.vbGreen

' Szín beállítása.

Szin = "zöld"

Case ColorConstants.vbYellow

' Szín beállítása.

Szin = "sárga"

Case ColorConstants.vbBlack

' Szín beállítása.

```
Szin = "fekete"  
Case Else  
    ' Szín beállítása.  
    Szin = "fekete"  
End Select
```

```
' Érték beállítása.  
GetColor = Szin  
End Property
```

```
' Visszadja publikus változóként az X0 koordinátát.  
Public Property Get GetX0() As Double  
    ' Érték beállítása.  
    GetX0 = x0  
End Property
```

```
' Visszadja publikus változóként az Y0 koordinátát.  
Public Property Get GetY0() As Double  
    ' Érték beállítása.  
    GetY0 = y0  
End Property
```

```
' Beállítható vele az X0 koordináta.  
' Az "X" tartalmazza a koordinátát.  
Public Sub SetX0(ByVal X As Double)  
    ' Érték beállítása.  
    x0 = KorrigacioX(X)  
End Sub
```

```
' Beállítható vele az Y0 koordináta.  
' Az "Y" tartalmazza a koordinátát.  
Public Sub SetY0(ByVal Y As Double)  
    ' Érték beállítása.  
    y0 = KorrigacioY(Y)
```

End Sub

' Beállítható vele az EX koordináta.

' Az "X" tartalmazza a koordinátát.

Public Sub SetEX(ByVal X As Double)

' Érték beállítása.

ex = X

End Sub

' Beállítható vele az EY koordináta.

' Az "Y" tartalmazza a koordinátát.

Public Sub SetEY(ByVal Y As Double)

' Érték beállítása.

ey = Y

End Sub

' Beállítható vele az autó vonalainak színe.

' A "Szin" tárolja milyen színű legyen.

Public Sub SetColor(ByVal Szin As String)

' Kiválasztja a megfelelő színt.

Select Case Szin

Case "Kék", "kék"

' Szín beállítása.

Color = ColorConstants.vbBlue

Case "Piros", "piros"

' Szín beállítása.

Color = ColorConstants.vbRed

Case "Zöld", "zöld"

' Szín beállítása.

Color = ColorConstants.vbGreen

Case "Sárga", "sárga"

' Szín beállítása.

Color = ColorConstants.vbYellow

Case "Fekete", "fekete"

```
' Szín beállítása.  
Color = ColorConstants.vbBlack  
Case Else  
' Szín beállítása.  
Color = ColorConstants.vbBlack  
End Select
```

```
' "ciklus" segédváltozó a ciklushoz.  
Dim ciklus As Byte  
For ciklus = LBound(KVonalTomb) To UBound(KVonalTomb)  
' Érték beállítása.  
KVonalTomb(ciklus).BorderColor = Color  
Next ciklus  
End Sub
```

```
' A vonalak láthatóságát lehet beállítani vele.  
' A "Visible" tárolja hogy látható vagy láthatatlan legyen-e a vonal.  
Public Sub SetVisible(ByVal Visible As Boolean)  
' "ciklus" segédváltozó a ciklushoz.  
Dim ciklus As Byte  
For ciklus = LBound(KVonalTomb) To UBound(KVonalTomb)  
' Érték beállítása.  
KVonalTomb(ciklus).Visible = Visible  
Next ciklus  
End Sub
```

```
' Beállítható vele a kocsí vonalának vastagsága.  
' A "Nagysag" tartalmazza a vonal méretét.  
Public Sub SetBorderWidth(ByVal Nagysag As Byte)  
' "ciklus" segédváltozó a ciklushoz.  
Dim ciklus As Byte  
For ciklus = LBound(KVonalTomb) To UBound(KVonalTomb)  
' Érték beállítása.  
KVonalTomb(ciklus).BorderWidth = Nagysag
```



Next ciklus  
End Sub

' Nyomvonal be illetve kikapcsololásának lehetősége.  
' A "Nyom" tartalmazza azt hogy be vagy ki legyen-e kapcsolva.  
Public Sub SetNyomvonal(ByVal Nyom As Boolean)  
    ' Érték beállítása.  
    Nyomvonal = Nyom  
End Sub

' Be illetve kikapcsolhatóvá teszi hogy egy pontosabb kört írjon le az autó.  
' A "PKor" tartalmazza hogy be illetve ki legyen-e kapcsolva ez a lehetőség.  
Public Sub SetPontosabbKor(ByVal PKor As Boolean)  
    ' Érték beállítása.  
    PontosabbKor = PKor  
End Sub

' Publikus változók vége.

' Betölti az autó egyedi információit.  
' A "Szam" tartalmazza hányas számú autóként fog indulni.  
Public Sub Load(ByVal Szam As Byte)  
    ' Autó számának elmentése.  
    AutoSzama = Szam

' "ciklus" segédváltozó a ciklushoz.

Dim ciklus As Byte

For ciklus = LBound(KVonalTomb) To UBound(KVonalTomb)

    ' Kocsi vonal létrehozása.

    Set KVonalTomb(ciklus) = Palya.Controls.Add("VB.Line", "KocsiVonal" & Szam & CStr(ciklus), Palya.VirtualisPalya)

Next ciklus

' Láthatóság beállítása.  
SetVisible True

```
' Időzítő létrehozása.  
Set Timer0 = Palya.Controls.Add("VB.Timer", "Timer" & Szam & "1", Palya)  
' Időzítő kikapcsolása.  
Timer0.Enabled = False
```

```
Randomize  
' Érték beállítása. 50-71 millisec (Véletlen szám.)  
Timer0.Interval = Int(50 + Rnd * 21)
```

```
For ciklus = LBound(VSzogTomb) To UBound(VSzogTomb)  
    Randomize  
    ' Véletlen nagyságú szög létrehozása.  
    VSzogTomb(ciklus) = CSng(Rnd * 0.1)  
Next ciklus  
End Sub
```

```
' Autó elindítása.  
Public Sub Start()  
    ' Akkor fut le ha az autó már megy vagy már befejezte a játékot.  
    If Started Or GameEnd Then  
        ' Kilépés az eljárásból.  
        Exit Sub  
    End If
```

```
' Akkor fut le ha új köridőt kell beállítani tehát igaz az értéke.  
If BKorido Then  
    ' Jelenlegi idő beállítása.  
    EgyKorido = Now  
    ' Az "EgyKorido" idejének átmásolása.  
    EgySzektorido = EgyKorido  
    ' Érték hamisra állítása.  
    BKorido = False  
End If
```

```
' Érték igazra állítása. Az autó indul.  
Started = True  
' Időzítő elindítása.  
Timer0.Enabled = True  
End Sub
```

```
' Autó megállítása.  
Public Sub Stop_Kocsi()  
' Akkor fut le ha az autó még nem fut vagy vége az autó játéknak.  
If Not Started Or GameEnd Then  
' Kilépés az eljárásból.  
Exit Sub  
End If
```

```
' Autó megállítása.  
Started = False  
' Jelenlegi idő beállítása.  
StopKorido = Now  
' Megállást jelző változó igazra állítása és az állást mérő változók bekapcsolása.  
BStopKorido = True  
' Időzítő leállítása.  
Timer0.Enabled = False  
End Sub
```

```
' Beállítjuk a form létrehozásakor az alap folyamatokat.  
Private Sub Class_Initialize()  
' Alapértelmezett érték beállítása.  
ex = 0.6  
' Alapértelmezett érték beállítása.  
ey = -1  
' Alapértelmezett érték beállítása.  
x0 = KorrigacioX(1100)  
' Alapértelmezett érték beállítása.
```

```

y0 = KorrigacioY(5000)
' Köridő mértésének engedélyezése.
BKorido = True
' Autó játékanak befejtét jelző változó hamisra állítása.
GameEnd = False
' Autó megállását jelző változó hamisra állítása.
BStopKorido = False
' Az első vonaltól való indulást jelző változó hamisra állítása.
IndulasStartVonalElol = False
' Kezdőkör beállítása.
KorokSzama = Palya.GetKezdokorErteke()
' Nyomvonal bekapcsolása.
SetNyomvonal True
' Pontosabb körözés kikapcsolása.
SetPontosabbKor False
' Szektorvonalon való átmenetel hamisra állítása.
ASzektorvonal = False
' Tömbben tárol körök törlése és újradimenzionálása.
ReDim KorokTomb(Palya.GetKezdokorErteke() To Config.Globalis_KorokSzama) As Korok

' Kezdőérték beállítása.
LegjobbKorido = KezdoSzektorido
' Kezdőérték beállítása.
i = LBound(VSzogTomb)

' "ciklus" segédváltozó a ciklushoz.
Dim ciklus As Integer
For ciklus = LBound(LegjobbSzektorido) To UBound(LegjobbSzektorido)
    ' Kezdőérték beállítása.
    LegjobbSzektorido(ciklus) = KezdoSzektorido
Next ciklus
End Sub

' Class megszűnésekor bizonyos dolgok megsemmisítésre kerülnek.

```

```

Private Sub Class_Terminate()
    ' "ciklus" segédváltozó a ciklushoz.
    Dim ciklus As Byte
    For ciklus = LBound(KVonalTomb) To UBound(KVonalTomb)
        ' Nullázás.
        Set KVonalTomb(ciklus) = Nothing
    Next ciklus

    ' Nullázás.
    Set Timer0 = Nothing
End Sub

' Törli az egyes információkat a kocsikról. Megsemmisíti őket.
Public Sub Dispose()
    ' "ciklus" segédváltozó a ciklushoz.
    Dim ciklus As Byte
    For ciklus = LBound(KVonalTomb) To UBound(KVonalTomb)
        ' Törli a kocsi vonalát a pályáról.
        Palya.Controls.Remove KVonalTomb(ciklus)
    Next ciklus

    ' Törli az időzítőt.
    Palya.Controls.Remove Timer0
End Sub

' Megjeleníti az autót.
Public Sub Show()
    ' Autó vonalainak mozgatása a következő koordinátákra.
    NextMove
End Sub

' Korrigálja az X eltérést.
' A "PointX" tárolja hol található az X koordináta.
Private Function KorrigacioX(ByVal PointX As Single) As Single

```

```
' A virtuális pálya x tengely távolságának levonása.  
KorrigacioX = PointX - Palya.VirtualisPalya.Left  
End Function
```

```
' Korrigálja az Y eltérést.  
' A "PointY" tárolja hol található az Y koordináta.  
Private Function KorrigacioY(ByVal PointY As Single) As Single  
    ' A virtuális pálya y tengely távolságának levonása.  
    KorrigacioY = PointY - Palya.VirtualisPalya.Top  
End Function
```

```
' Két szektoridő mérése értelemszerűen távolság alapján ha elérte.  
' 0-tól 1-ig tartanak a szektorvonalak mert a célvonal egyben a harmadik szektor.  
Private Sub Szektorok()  
    ' Akkor fut le ha a körök száma már nagyobb mint ami be lett állítva a konfigban.  
    If KorokSzama > Config.Globalis_KorokSzama Then  
        ' Kilépés az eljárásból.  
        Exit Sub  
    End If
```

```
' Tárolja hogy új kör kezdődik-e.  
Dim NextKor As Boolean  
' "ii" segédváltozó a ciklushoz.  
Dim ii As Byte
```

```
For ii = LBound(KorokTomb(KorokSzama).Szektorido) To UBound(KorokTomb(KorokSzama).Szektorido)  
    ' Tárolja a szektorvonaltól való távolságot.  
    Dim dist As Single  
    ' "ciklus" segédváltozó a ciklushoz.  
    Dim ciklus As Byte  
    ' Tárolja a szektor számát.  
    Dim Szam As Byte  
    ' Kezdőérték beállítása a távolságnak.  
    dist = KezdoTavolsagPontok
```

```

For ciklus = LBound(PalyaInfo.SzektorVonalTomb) To PalyaInfo.SzektorVonalakSzama - 1
    ' Kocsivonal távolságának segédváltozója.
    Dim d As Single
    ' Távolság beállítása.
    d = Distance(x0, y0, KorrigacioX(PalyaInfo.SzektorVonalTomb(ciklus).X1), KorrigacioX(PalyaInfo.SzektorVonalTomb(ciklus).X2),
    KorrigacioY(PalyaInfo.SzektorVonalTomb(ciklus).Y1), KorrigacioY(PalyaInfo.SzektorVonalTomb(ciklus).Y2))

    ' A legkisebb távolságot keresi.
    If dist > d Then
        ' Érték beállítása.
        dist = d
        ' Szektor számának beállítása.
        Szam = ciklus + 1
    End If
Next ciklus

' Akkor fut le ha a távolság kisebb mint 100 és nem ment át az autó egy szektorvonalon se.
If dist < 100 And Not ASzektorvonal Then
    ' Tárolni fogja a jelenlegi időt.
    Dim NowTime As Date
    ' Jelenlegi idő beállítása.
    NowTime = Now
    ' A szektorvonalon való átmenés igazra állítása.
    ASzektorvonal = True

    ' Akkor fut le ha nem a startvonal előtt van az autó.
    If Not IndulasStartVonalElol Then
        ' Most már a start vonal után lesz.
        IndulasStartVonalElol = True
        ' Kilépés az eljárásból.
        Exit Sub
    End If

```

```

For ciklus = LBound(PalyaInfo.SorrendTomb(KorokSzama).Szektor(Szam).Autok) To
UBound(PalyaInfo.SorrendTomb(KorokSzama).Szektor(Szam).Autok)
    ' Akkor fut le ha még nincs adat az adott szektorban.
    If Not PalyaInfo.SorrendTomb(KorokSzama).Szektor(Szam).VanAdat Then
        ' Érték igazra állítása.
        PalyaInfo.SorrendTomb(KorokSzama).Szektor(Szam).VanAdat = True
    End If

    ' Akkor fut le ha az autó színe még nincs beállítva a szektorban.
    If PalyaInfo.SorrendTomb(KorokSzama).Szektor(Szam).Autok(ciklus).Szin = "" Then
        ' Szín beállítása.
        PalyaInfo.SorrendTomb(KorokSzama).Szektor(Szam).Autok(ciklus).Szin = GetColor
        ' Idő beállítása.
        PalyaInfo.SorrendTomb(KorokSzama).Szektor(Szam).Autok(ciklus).Ido = NowTime
        ' Kilépés a ciklusból.
        Exit For
    End If
Next ciklus

' Akkor fut le ha a harmadik célvonalon ment át az autó. Az az a célvonalon.
If Szam = 3 Then
    ' Új kör lehetőségének engedélyezése.
    NextKor = True
    ' Köridő beállítása.
    KorokTomb(KorokSzama).Korido = DateDiff("s", EgyKorido, NowTime)

    ' Akkor fut le ha az autó körideje jobb mint a régi.
    If LegjobbKorido > KorokTomb(KorokSzama).Korido Then
        ' Új legjobb köridő beállítása.
        LegjobbKorido = KorokTomb(KorokSzama).Korido
        ' Legjobb köridő kör számának beállítása.
        LegjobbKoridoSzama = KorokSzama
    End If

```



' Teljes körídő beállítása az utolsó szektornak.

KorokTomb(KorokSzama).Szektorido(Szam) = KorokTomb(KorokSzama).Korido

' "j" segédváltozó a ciklushoz.

Dim j As Byte

For j = LBound(KorokTomb(KorokSzama).Szektorido) To UBound(KorokTomb(KorokSzama).Szektorido) - 1

' Az utolsó szektoridőt úgy kapjuk meg hogy a másikat kivonjuk belőle.

KorokTomb(KorokSzama).Szektorido(Szam) = KorokTomb(KorokSzama).Szektorido(Szam) - KorokTomb(KorokSzama).Szektorido(j)

Next j

Else

' Szektorídő beállítása.

KorokTomb(KorokSzama).Szektorido(Szam) = DateDiff("s", EgySzektorido, NowTime)

End If

' Akkor fut le ha az autó szektorideje jobb mint a régi.

If LegjobbSzektorido(Szam) > KorokTomb(KorokSzama).Szektorido(Szam) Then

' Új legjobb szektorídő beállítása.

LegjobbSzektorido(Szam) = KorokTomb(KorokSzama).Szektorido(Szam)

End If

' Jelenlegi idő beállítása.

NowTime = Now

' Akkor fut le ha a harmadik célvonalon ment át az autó. Az az a célvonalon.

If Szam = 3 Then

' Jelenlegi idő beállítása.

EgyKorido = NowTime

End If

' Jelenlegi idő beállítása.

EgySzektorido = NowTime

' Akkor fut le ha a távolság nagyobb mint 100 és átment az autó egy szektorvonalon.

ElseIf dist > 100 And ASzektorvonal Then

' Szektorvonalon való átmenés hamisra állítása.

```

        ASzektorvonal = False
    End If
Next ii

' Akkor fut le ha új kör jön.
If NextKor Then
    ' Körök számának megnövelése eggyel.
    KorokSzama = KorokSzama + 1
End If

' Akkor fut le ha a körök száma már nagyobb mint ami be lett állítva a konfigban.
If KorokSzama > Config.Globalis_KorokSzama Then
    ' Autó játékát befejezetre állítja.
    GameEnd = True
End If
End Sub

' Timer0 időzítő Timer eseménye.
Private Sub Timer0_Timer()
    ' Érték növelése eggyel.
    i = i + 1

    ' Akkor fut le ha a tömbb elemeinek számánál nagyobb az "i".
    If i > UBound(VSzogTomb) - LBound(VSzogTomb) + 1 Then
        ' "i" visszaállítása az alap értékre.
        i = LBound(VSzogTomb)

        Randomize
        ' Érték beállítása. 50-71 millisec (Véletlen szám.)
        Timer0.Interval = Int(50 + Rnd * 21)
    End If

    ' Akkor fut le ha az autó meg lett állítva.
    If BStopKorido Then

```

```

' Tárolni fogja a jelenlegi időt.
Dim NowTime As Date
' Jelenlegi idő beállítása.
NowTime = Now
' Idők közötti különbség kiszámítása.
EgyKorido = DateAdd("s", DateDiff("s", StopKorido, NowTime), EgyKorido)
' Idők közötti különbség kiszámítása.
EgySzektorido = DateAdd("s", DateDiff("s", StopKorido, NowTime), EgySzektorido)
' Érték hamisra állítása.
BStopKorido = False
End If

```

```

' Balra kanyarodás véletlen szöggel.
NextCoordinate True, True

```

```

' Tárolja a baloldali volnal X koordinátáját.
Dim xb As Single
' Tárolja a baloldali volnal Y koordinátáját.
Dim yb As Single
' Tárolja a jobboldali volnal X koordinátáját.
Dim xj As Single
' Tárolja a jobboldali volnal Y koordinátáját.
Dim yj As Single

```

```

' Ideálisan középen van így a jármű.
If PontosabbKor Then
' XB beállítása.

$$xb = x0 + xhossz * ex - yhossz * ey$$

' YB beállítása.

$$yb = y0 + xhossz * ey + yhossz * ex$$

' XJ beállítása.

$$xj = x0 + xhossz * ex + yhossz * ey$$

' YJ beállítása.

$$yj = y0 + xhossz * ey - yhossz * ex$$


```

Else

' XB beállítása.

$xb = x0 + 400 * ex - 300 * ey$

' YB beállítása.

$yb = y0 + 400 * ey + 300 * ex$

' XJ beállítása.

$xj = x0 + 400 * ex + 300 * ey$

' YJ beállítása.

$yj = y0 + 400 * ey - 300 * ex$

End If

' Baloldali kocsivonaltól mért távolságot tárolja.

Dim distb As Single

' Jobboldali kocsivonaltól mért távolságot tárolja.

Dim distj As Single

' "ciklus" segédváltozó a ciklushoz.

Dim ciklus As Integer

' Kezdőérték beállítása a távolságnak.

distb = KezdoTavolsagPontok

' Kezdőérték beállítása a távolságnak.

distj = KezdoTavolsagPontok

For ciklus = LBound(PalyaInfo.PalyaVonalTomb) To PalyaInfo.PalyaVonalakSzama - 1

' Baloldali kocsivonal távolságának segédváltozója.

Dim db As Single

' Jobboldali kocsivonal távolságának segédváltozója.

Dim dj As Single

' Távolság beállítása.

$db = \text{Distance}(xb, yb, \text{KorrigacioX}(\text{PalyaInfo.PalyaVonalTomb}(\text{ciklus}).X1), \text{KorrigacioX}(\text{PalyaInfo.PalyaVonalTomb}(\text{ciklus}).X2),$

$\text{KorrigacioY}(\text{PalyaInfo.PalyaVonalTomb}(\text{ciklus}).Y1), \text{KorrigacioY}(\text{PalyaInfo.PalyaVonalTomb}(\text{ciklus}).Y2))$

' Távolság beállítása.

$dj = \text{Distance}(xj, yj, \text{KorrigacioX}(\text{PalyaInfo.PalyaVonalTomb}(\text{ciklus}).X1), \text{KorrigacioX}(\text{PalyaInfo.PalyaVonalTomb}(\text{ciklus}).X2),$

$\text{KorrigacioY}(\text{PalyaInfo.PalyaVonalTomb}(\text{ciklus}).Y1), \text{KorrigacioY}(\text{PalyaInfo.PalyaVonalTomb}(\text{ciklus}).Y2))$

```

' A legkisebb távolságot keresi.
If distb > db Then
    ' Érték beállítása.
    distb = db
End If

' A legkisebb távolságot keresi.
If distj > dj Then
    ' Érték beállítása.
    distj = dj
End If
Next ciklus

' Ideálisan középen van így a jármű.
If PontosabbKor Then
    ' Akkor fut le ha a baloldali és jobboldali kocsivonal különbségétől mért távolság kisebb mint 200 de nagyobb mint nulla.
    If distb - distj > 0 And distb - distj < 200 Then
        ' Jobbra fordulás.
        NextCoordinate False, False
        ' Autó vonalainak mozgatása a következő koordinátákra.
        NextMove
    ' Akkor fut le ha a jobboldali és baloldali kocsivonal különbségétől mért távolság kisebb mint 200 de nagyobb mint nulla.
    ElseIf distj - distb > 0 And distj - distb < 200 Then
        ' Balra fordulás.
        NextCoordinate True, False
        ' Autó vonalainak mozgatása a következő koordinátákra.
        NextMove
    End If
Else
    ' Akkor fut le ha a baloldali kocsivonaltól mért távolság kisebb mint 200.
    If distb < 200 Then
        ' Balra fordulás.
        NextCoordinate True, False
        ' Autó vonalainak mozgatása a következő koordinátákra.

```

```

    NextMove
' Akkor fut le ha a baloldali kocsivonaltól mért távolság nagyobb mint 200.
ElseIf distb > 200 Then
    ' Jobbra fordulás.
    NextCoordinate False, False
    ' Autó vonalainak mozgatása a következő koordinátákra.
    NextMove
Else
    ' X0 beállítása.
    x0 = x0 - 55 * ex
    ' Y0 beállítása.
    y0 = y0 - 55 * ey
End If
End If

```

```

' Autó vonalainak mozgatása a következő koordinátákra.
NextMove

```

```

' X0 beállítása.
x0 = x0 + 50 * ex
' Y0 beállítása.
y0 = y0 + 50 * ey
' Autó vonalainak mozgatása a következő koordinátákra.
NextMove

```

```

' Szektorok elemzése.
Szektorok

```

```

' Nyomvonal bekapcsolása ha igaz az érték.
If Nyomvonal Then
    ' Nyomvonal kirajzolása.
    Palya.VirtualisPalya.Circle (x0, y0), 10, Color
End If

```

```
' Akkor fut le ha az első körben vagyunk.  
If KorokSzama = Palya.GetKezdokorErteke And IndulasStartVonalElol Then  
    ' Egy kör hosszának mérése.  
    EgyKorHossza = EgyKorHossza + PalyaHosszanakLepteke  
End If
```

```
' Összes megtett út számítása.  
OsszesUt = OsszesUt + PalyaHosszanakLepteke
```

```
' Akkor fut le ha a kocsí célbaért már.  
If GameEnd Then  
    ' Utolsó méterek számolása léptékkal.  
    UtolsoMeterek = UtolsoMeterek + 1
```

```
' Akkor fut le ha az utolsó méterek száma elérte a maximumot.  
If UtolsoMeterek = 20 Then  
    ' Időzítő kikapcsolása.  
    Timer0.Enabled = False  
End If  
End If  
End Sub
```

```
' Elmozdítja a koordinátákat a következő pontra.  
' A "BalraKanyarodas" azt tárolja hogy az autó balra vagy jobbra forduljon-e. Ha balra kell fordulni akkor igaz ha jobbra akkor hamis.  
' A "VSzog" igazra állításával a véletlen szögeket használja fel az eljárás a tömbből.  
Private Sub NextCoordinate(ByVal BalraKanyarodas As Boolean, ByVal VSzog As Boolean)  
    ' Tárolja a balra illetve a jobbra kanyarodás mértékét.  
    Dim bj As Double
```

```
' Akkor fut le ha igaz a változó. Ebben az esetben balra kanyarodik az autó.  
If BalraKanyarodas Then  
    ' Balra kanyarodás mértéke.  
    bj = -0.15  
Else
```

```

' Jobbra kanyarodás mértéke.
bj = 0.15
End If

' Ha igaz akkor a tömbben tárolt véletlen szöggel fordul el.
If VSzog Then
    ' X komponens.
    ex = Cos(VSzogTomb(i)) * ex - Sin(VSzogTomb(i)) * ey
    ' Y komponens.
    ey = Cos(VSzogTomb(i)) * ey + Sin(VSzogTomb(i)) * ex
Else
    ' X komponens.
    ex = Cos(bj) * ex - Sin(bj) * ey
    ' Y komponens.
    ey = Cos(bj) * ey + Sin(bj) * ex
End If

' X komponens mértékének korrigációja.
ex = ex / Sqr(ex * ex + ey * ey)
' Y komponens mértékének korrigációja.
ey = ey / Sqr(ex * ex + ey * ey)
End Sub

' Mozgatás a következő pontokba.
Private Sub NextMove()
    ' Vonal X1 pontjának legenerálása.
    KVonalTomb(1).X1 = x0 + xhossz * ex - yhossz * ey
    ' Vonal Y1 pontjának legenerálása.
    KVonalTomb(1).Y1 = y0 + xhossz * ey + yhossz * ex
    ' Vonal X2 pontjának legenerálása.
    KVonalTomb(1).X2 = x0 - xhossz * ex - yhossz * ey
    ' Vonal Y2 pontjának legenerálása.
    KVonalTomb(1).Y2 = y0 - xhossz * ey + yhossz * ex

```



```
' Vonal X1 pontjának legenerálása.  
KVonalTomb(2).X1 = x0 + xhossz * ex + yhossz * ey  
' Vonal Y1 pontjának legenerálása.  
KVonalTomb(2).Y1 = y0 + xhossz * ey - yhossz * ex  
' Vonal X2 pontjának legenerálása.  
KVonalTomb(2).X2 = x0 - xhossz * ex + yhossz * ey  
' Vonal Y2 pontjának legenerálása.  
KVonalTomb(2).Y2 = y0 - xhossz * ey - yhossz * ex
```

```
' Vonal X1 pontjának legenerálása.  
KVonalTomb(3).X1 = KVonalTomb(1).X1  
' Vonal X2 pontjának legenerálása.  
KVonalTomb(3).X2 = KVonalTomb(2).X1  
' Vonal Y1 pontjának legenerálása.  
KVonalTomb(3).Y1 = KVonalTomb(1).Y1  
' Vonal Y2 pontjának legenerálása.  
KVonalTomb(3).Y2 = KVonalTomb(2).Y1
```

```
' Vonal X1 pontjának legenerálása.  
KVonalTomb(4).X1 = KVonalTomb(1).X2  
' Vonal X2 pontjának legenerálása.  
KVonalTomb(4).X2 = KVonalTomb(2).X2  
' Vonal Y1 pontjának legenerálása.  
KVonalTomb(4).Y1 = KVonalTomb(1).Y2  
' Vonal Y2 pontjának legenerálása.  
KVonalTomb(4).Y2 = KVonalTomb(2).Y2
```

```
End Sub
```

## Config.cls

```
' Fejléc  
' Készítette: Molnár Péter  
' Fejléc vége
```

### Option Explicit

```
' Konfig mappa nevét tárolja.  
Private Const ConfigDir = "Config"  
' A konfig fájl nevét tárolja.  
Private Const ConfigFile = "Config.conf"  
' A konfig fájl elérési útvonalát tárolja.  
Private ConfigPath As String  
  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Globalis_Nyomvonal As Boolean  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Globalis_SzektorNevek As Boolean  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Globalis_StartCelVonalNeve As Boolean  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Globalis_KorokSzama As Byte  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Globalis_PalyaNeve As String  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Globalis_SzektorVonalak As Boolean  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Globalis_StartCelVonal As Boolean  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Globalis_TokeletesKorozes As Boolean  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Autok_Elso_Nyomvonal As Boolean  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Autok_Elso_TokeletesKorozes As Boolean
```

```
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Autok_Masodik_Nyomvonal As Boolean  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Autok_Masodik_TokeletesKorozes As Boolean  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Autok_Harmadik_Nyomvonal As Boolean  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Autok_Harmadik_TokeletesKorozes As Boolean  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Autok_Negyedik_Nyomvonal As Boolean  
' Globális változó. A neve takarja mira való.  
Public Autok_Negyedik_TokeletesKorozes As Boolean
```

```
' Beállítjuk a form létrehozásakor az alap folyamatokat.  
Private Sub Class_Initialize()  
    ' Beállítja az elérési útvonalat.  
    ConfigPath = ConfigDir & "/" & ConfigFile  
End Sub
```

```
' Konfig fájl betöltése.  
Public Sub LoadConfig()  
    ' Megnézzi létezik-e a konfig mappája. Ha nem akkor létrehozza.  
    If DirExists(ConfigDir) Then  
        ' Konfig mappa létrehozása.  
        MkDir ConfigDir  
    End If
```

```
    ' Megnézzi létezik-e a konfig fájl.  
    If FileExists(ConfigPath) Then  
        ' Ha új konfig fájl lenne létrehozva akkor is elfut ez a rész hogy betöltődjenek a beállítások.  
UjKonfigBetoltese:  
        ' Konfig adatok alapértelmezésre állítása.  
        SetDefault  
        ' Fájl megnyitása olvasásra.
```

Open ConfigPath For Input As #1

' Addig fog futni amíg nem ér a konfigurációs fájl végére.

Do Until EOF(1)

' A program soronként fogja az adatokat betölteni így a változó a sorok adatát fogja tárolni.

Dim Sor As String

' Adatok betöltése soronként.

Line Input #1, Sor

' Csak akkor fut le ha van valami szöveg az adott sorban.

If Len(Trim(Sor)) > 0 Then

' Kiszűri a kommenteket ezzel a feltétellel. Így csak akkor fut le ha nem kommentes sor.

If Not Mid\$(Sor, 1, 1) = "#" Then

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.

If InStr(Sor, "Globalis\_Nyomvonal") > 0 Then

' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.

If IsBoolean(Parse(Sor)) Then

' Beállítás betöltése.

Globalis\_Nyomvonal = CBool(Parse(Sor))

Else

' Alapértelmezett beállítás betöltése.

Globalis\_Nyomvonal = AGlobalis\_Nyomvonal

End If

End If

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.

If InStr(Sor, "Globalis\_SzektorNevek") > 0 Then

' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.

If IsBoolean(Parse(Sor)) Then

' Beállítás betöltése.

Globalis\_SzektorNevek = CBool(Parse(Sor))

Else

' Alapértelmezett beállítás betöltése.

Globalis\_SzektorNevek = AGlobalis\_SzektorNevek

End If  
End If

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.  
If InStr(Sor, "Globalis\_StartCelVonalNeve") > 0 Then  
    ' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.  
    If IsBoolean(Parse(Sor)) Then  
        ' Beállítás betöltése.  
        Globalis\_StartCelVonalNeve = CBool(Parse(Sor))  
    Else  
        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.  
        Globalis\_StartCelVonalNeve = AGlobalis\_StartCelVonalNeve  
    End If  
End If

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.  
If InStr(Sor, "Globalis\_KorokSzama") > 0 Then  
    ' Megvizsgálja hogy "byte"-e az adat.  
    If IsByte(Parse(Sor)) Then  
        ' Beállítás betöltése.  
        Globalis\_KorokSzama = CByte(Parse(Sor))  
    Else  
        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.  
        Globalis\_KorokSzama = AGlobalis\_KorokSzama  
    End If

' Ha nagyobb a körök száma mint a maximális vagy a minimálisnál kisebb akkor az alapértelmezett tölti be.  
If Globalis\_KorokSzama > 20 Or Globalis\_KorokSzama < 2 Then  
    ' Alapértelmezett beállítás betöltése.  
    Globalis\_KorokSzama = AGlobalis\_KorokSzama  
End If  
End If

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.

```
If InStr(Sor, "Globalis_PalyaNeve") > 0 Then
    ' Beállítás betöltése.
    Globalis_PalyaNeve = CStr(Parse(Sor))
End If
```

```
' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.
If InStr(Sor, "Globalis_SzektorVonalak") > 0 Then
    ' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.
    If IsBoolean(Parse(Sor)) Then
        ' Beállítás betöltése.
        Globalis_SzektorVonalak = CBool(Parse(Sor))
    Else
        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.
        Globalis_SzektorVonalak = AGlobalis_SzektorVonalak
    End If
End If
```

```
' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.
If InStr(Sor, "Globalis_SCV") > 0 Then
    ' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.
    If IsBoolean(Parse(Sor)) Then
        ' Beállítás betöltése.
        Globalis_StartCelVonal = CBool(Parse(Sor))
    Else
        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.
        Globalis_StartCelVonal = AGlobalis_StartCelVonal
    End If
End If
```

```
' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.
If InStr(Sor, "Globalis_TokeletesKorozes") > 0 Then
    ' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.
    If IsBoolean(Parse(Sor)) Then
        ' Beállítás betöltése.
```

```

        ' Globalis_TokeletesKorozes = CBool(Parse(Sor)) ' Kikapcsolva!!!
    Else
        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.
        Globalis_TokeletesKorozes = AGlobalis_TokeletesKorozes
    End If
End If

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.
If InStr(Sor, "Autok_Elso_Nyomvonal") > 0 Then
    ' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.
    If IsBoolean(Parse(Sor)) Then
        ' Beállítás betöltése.
        Autok_Elso_Nyomvonal = CBool(Parse(Sor))
    Else
        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.
        Autok_Elso_Nyomvonal = AAutok_Elso_Nyomvonal
    End If
End If

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.
If InStr(Sor, "Autok_Elso_TokeletesKorozes") > 0 Then
    ' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.
    If IsBoolean(Parse(Sor)) Then
        ' Beállítás betöltése.
        'Autok_Elso_TokeletesKorozes = CBool(Parse(Sor)) ' Kikapcsolva!!!
    Else
        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.
        Autok_Elso_TokeletesKorozes = AAutok_Elso_TokeletesKorozes
    End If
End If

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.
If InStr(Sor, "Autok_Masodik_Nyomvonal") > 0 Then
    ' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.

```

```

If IsBoolean(Parse(Sor)) Then
    ' Beállítás betöltése.
    Autok_Masodik_Nyomvonal = CBool(Parse(Sor))
Else
    ' Alapértelmezett beállítás betöltése.
    Autok_Masodik_Nyomvonal = AAutok_Masodik_Nyomvonal
End If
End If

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.
If InStr(Sor, "Autok_Masodik_TokeletesKorozes") > 0 Then
    ' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.
    If IsBoolean(Parse(Sor)) Then
        ' Beállítás betöltése.
        ' Autok_Masodik_TokeletesKorozes = CBool(Parse(Sor)) ' Kikapcsolva!!!
    Else
        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.
        Autok_Masodik_TokeletesKorozes = AAutok_Masodik_TokeletesKorozes
    End If
End If

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.
If InStr(Sor, "Autok_Harmadik_Nyomvonal") > 0 Then
    ' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.
    If IsBoolean(Parse(Sor)) Then
        ' Beállítás betöltése.
        Autok_Harmadik_Nyomvonal = CBool(Parse(Sor))
    Else
        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.
        Autok_Harmadik_Nyomvonal = AAutok_Harmadik_Nyomvonal
    End If
End If

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.

```



```

If InStr(Sor, "Autok_Harmadik_TokeletesKorozes") > 0 Then
    ' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.
    If IsBoolean(Parse(Sor)) Then
        ' Beállítás betöltése.
        ' Autok_Harmadik_TokeletesKorozes = CBool(Parse(Sor)) ' Kikapcsolva!!!
    Else
        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.
        Autok_Harmadik_TokeletesKorozes = AAutok_Harmadik_TokeletesKorozes
    End If
End If

```

```

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.
If InStr(Sor, "Autok_Negyedik_Nyomvonal") > 0 Then
    ' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.
    If IsBoolean(Parse(Sor)) Then
        ' Beállítás betöltése.
        Autok_Negyedik_Nyomvonal = CBool(Parse(Sor))
    Else
        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.
        Autok_Negyedik_Nyomvonal = AAutok_Negyedik_Nyomvonal
    End If
End If

```

```

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.
If InStr(Sor, "Autok_Negyedik_TokeletesKorozes") > 0 Then
    ' Megvizsgálja hogy "boolean"-e az adat.
    If IsBoolean(Parse(Sor)) Then
        ' Beállítás betöltése.
        ' Autok_Negyedik_TokeletesKorozes = CBool(Parse(Sor)) ' Kikapcsolva!!!
    Else
        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.
        Autok_Negyedik_TokeletesKorozes = AAutok_Negyedik_TokeletesKorozes
    End If
End If

```

```

        End If
    End If
Loop

' Fájllézésára.
Close #1
Else
' Új konfigurációs fájl létrehozása alapértelmezett beállításokkal.
CreateConfig True

' Konfigurációs beállítások betöltése.
GoTo UjKonfigBetoltese
End If
End Sub

' Konfigurációs fájl létrehozása.
' Az "IsDefault" változó tárolja, hogy alapértelmezett konfigurációs fájlt kell-e létrehozni, vagy a konfigurációs fájlt kell módosítva létrehozni.
Private Sub CreateConfig(ByVal IsDefault As Boolean)
    Dim TempGlobalis_Nyomvonal As Boolean
    ' Ideiglenes változó.
    Dim TempGlobalis_SzektorNevek As Boolean
    ' Ideiglenes változó.
    Dim TempGlobalis_StartCellVonalNeve As Boolean
    ' Ideiglenes változó.
    Dim TempGlobalis_KorokSzama As Byte
    ' Ideiglenes változó.
    Dim TempGlobalis_PalyaNeve As String
    ' Ideiglenes változó.
    Dim TempGlobalis_SzektorVonalak As Boolean
    ' Ideiglenes változó.
    Dim TempGlobalis_StartCellVonal As Boolean
    ' Ideiglenes változó.
    Dim TempGlobalis_TokeletesKorozes As Boolean
    ' Ideiglenes változó.

```

```

Dim TempAutok_Elso_Nyomvonal As Boolean
' Ideiglenes változó.
Dim TempAutok_Elso_TokeletesKorozes As Boolean
' Ideiglenes változó.
Dim TempAutok_Masodik_Nyomvonal As Boolean
' Ideiglenes változó.
Dim TempAutok_Masodik_TokeletesKorozes As Boolean
' Ideiglenes változó.
Dim TempAutok_Harmadik_Nyomvonal As Boolean
' Ideiglenes változó.
Dim TempAutok_Harmadik_TokeletesKorozes As Boolean
' Ideiglenes változó.
Dim TempAutok_Negyedik_Nyomvonal As Boolean
' Ideiglenes változó.
Dim TempAutok_Negyedik_TokeletesKorozes As Boolean

' Akkor fut le ha az alapértelmezett beállításokat kell beállítani.
If IsDefault Then
    ' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
    TempGlobalis_Nyomvonal = AGlobalis_Nyomvonal
    ' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
    TempGlobalis_SzektorNevek = AGlobalis_SzektorNevek
    ' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
    TempGlobalis_StartCelVonalNeve = AGlobalis_StartCelVonalNeve
    ' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
    TempGlobalis_KorokSzama = AGlobalis_KorokSzama
    ' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
    TempGlobalis_PalyaNeve = AGlobalis_PalyaNeve
    ' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
    TempGlobalis_SzektorVonalak = AGlobalis_SzektorVonalak
    ' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
    TempGlobalis_StartCelVonal = AGlobalis_StartCelVonal
    ' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
    TempGlobalis_TokeletesKorozes = AGlobalis_TokeletesKorozes

```

```

' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Elso_Nyomvonal = AAutok_Elso_Nyomvonal
' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Elso_TokeletesKorozes = AAutok_Elso_TokeletesKorozes
' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Masodik_Nyomvonal = AAutok_Masodik_Nyomvonal
' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Masodik_TokeletesKorozes = AAutok_Masodik_TokeletesKorozes
' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Harmadik_Nyomvonal = AAutok_Harmadik_Nyomvonal
' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Harmadik_TokeletesKorozes = AAutok_Harmadik_TokeletesKorozes
' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Negyedik_Nyomvonal = AAutok_Negyedik_Nyomvonal
' Alapértelmezett beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Negyedik_TokeletesKorozes = AAutok_Negyedik_TokeletesKorozes
Else
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempGlobalis_Nyomvonal = Globalis_Nyomvonal
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempGlobalis_SzektorNevek = Globalis_SzektorNevek
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempGlobalis_StartCelVonalNeve = Globalis_StartCelVonalNeve
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempGlobalis_KorokSzama = Globalis_KorokSzama
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempGlobalis_PalyaNeve = Globalis_PalyaNeve
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempGlobalis_SzektorVonalak = Globalis_SzektorVonalak
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempGlobalis_StartCelVonal = Globalis_StartCelVonal
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempGlobalis_TokeletesKorozes = Globalis_TokeletesKorozes
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.

```

```
TempAutok_Elso_Nyomvonal = Autok_Elso_Nyomvonal
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Elso_TokeletesKorozes = Autok_Elso_TokeletesKorozes
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Masodik_Nyomvonal = Autok_Masodik_Nyomvonal
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Masodik_TokeletesKorozes = Autok_Masodik_TokeletesKorozes
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Harmadik_Nyomvonal = Autok_Harmadik_Nyomvonal
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Harmadik_TokeletesKorozes = Autok_Harmadik_TokeletesKorozes
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Negyedik_Nyomvonal = Autok_Negyedik_Nyomvonal
' Beállítás másolása az ideiglenes változóba.
TempAutok_Negyedik_TokeletesKorozes = Autok_Negyedik_TokeletesKorozes
End If
```

```
' Fájl megnyitása írásra.
Open ConfigPath For Output As #1
```

```
' Adatok kiírása a fájlba.
Print #1, "# Játékhoz tartozó konfigurációs fájl. Figyelem! Csak hozzáértők piszkáljanak bele mert hibát is okozhatnak az átgondolatlan cselekvéssel!"
Print #1, ""
Print #1, "# Globálisan itt kapcsolható be vagy ki a nyomvonal."
Print #1, "Globalis_Nyomvonal = " & CStr(TempGlobalis_Nyomvonal)
Print #1, "# Globálisan itt kapcsolható be vagy ki a szektorok neve."
Print #1, "Globalis_SzektorNevek = " & CStr(TempGlobalis_SzektorNevek)
Print #1, "# Globálisan itt kapcsolható be vagy ki a start és célvonal neve."
Print #1, "Globalis_StartCelVonalNeve = " & CStr(TempGlobalis_StartCelVonalNeve)
Print #1, "# Itt állítható be hány körös legyen az adott verseny. Maximum: 20, Minimum: 2"
Print #1, "Globalis_KorokSzama = " & TempGlobalis_KorokSzama
Print #1, "# Itt állítható be a pálya neve."
Print #1, "Globalis_PalyaNeve = " & TempGlobalis_PalyaNeve
Print #1, "# Globálisan itt kapcsolható be vagy ki a szektorok vonala."
```

```

Print #1, "Globalis_SzektorVonalak = " & CStr(TempGlobalis_SzektorVonalak)
Print #1, "# Globálisan itt kapcsolható be vagy ki a start és cél vonala."
Print #1, "Globalis_SCV = " & CStr(TempGlobalis_StartCelVonal)
Print #1, "# Globálisan itt kapcsolható be vagy ki a tökéletes körözés."
Print #1, "Globalis_TokeletesKorozes = " & CStr(TempGlobalis_TokeletesKorozes)
Print #1, ""
Print #1, "# Első autónál itt kapcsolható be vagy ki a nyomvonal."
Print #1, "Autok_Elso_Nyomvonal = " & CStr(TempAutok_Elso_Nyomvonal)
Print #1, "# Első autónál itt kapcsolható be vagy ki a tökéletes körözés."
Print #1, "Autok_Elso_TokeletesKorozes = " & CStr(TempAutok_Elso_TokeletesKorozes)
Print #1, "# Második autónál itt kapcsolható be vagy ki a nyomvonal."
Print #1, "Autok_Masodik_Nyomvonal = " & CStr(TempAutok_Masodik_Nyomvonal)
Print #1, "# Második autónál itt kapcsolható be vagy ki a tökéletes körözés."
Print #1, "Autok_Masodik_TokeletesKorozes = " & CStr(TempAutok_Masodik_TokeletesKorozes)
Print #1, "# Harmadik autónál itt kapcsolható be vagy ki a nyomvonal."
Print #1, "Autok_Harmadik_Nyomvonal = " & CStr(TempAutok_Harmadik_Nyomvonal)
Print #1, "# Harmadik autónál itt kapcsolható be vagy ki a tökéletes körözés."
Print #1, "Autok_Harmadik_TokeletesKorozes = " & CStr(TempAutok_Harmadik_TokeletesKorozes)
Print #1, "# Negyedik autónál itt kapcsolható be vagy ki a nyomvonal."
Print #1, "Autok_Negyedik_Nyomvonal = " & CStr(TempAutok_Negyedik_Nyomvonal)
Print #1, "# Negyedik autónál itt kapcsolható be vagy ki a tökéletes körözés."
Print #1, "Autok_Negyedik_TokeletesKorozes = " & CStr(TempAutok_Negyedik_TokeletesKorozes)

' Fájl lezárása.
Close #1
End Sub

' Beállítja a módosított adatokat a konfigurációs fájlban.
Public Sub SetConfig()
    ' Konfigurációs fájl törlése.
    DeleteConfig
    ' Új konfigurációs fájl létrehozása nem alapértelmezett beállításokkal.
    CreateConfig False
End Sub

```

' Törli a konfigurációs fájlt.

Public Sub DeleteConfig()

    ' Konfigurációs fájl törlése.

    Kill ConfigPath

End Sub

' Alapértelmezett beállítások beállítása.

Private Sub SetDefault()

    ' Alapértelmezett beállítások.

    Globalis\_Nyomvonal = AGlobalis\_Nyomvonal

    ' Alapértelmezett beállítások.

    Globalis\_SzektorNevek = AGlobalis\_SzektorNevek

    ' Alapértelmezett beállítások.

    Globalis\_StartCelVonalNeve = AGlobalis\_StartCelVonalNeve

    ' Alapértelmezett beállítások.

    Globalis\_KorokSzama = AGlobalis\_KorokSzama

    ' Alapértelmezett beállítások.

    Globalis\_PalyaNeve = AGlobalis\_PalyaNeve

    ' Alapértelmezett beállítások.

    Globalis\_SzektorVonalak = AGlobalis\_SzektorVonalak

    ' Alapértelmezett beállítások.

    Globalis\_StartCelVonal = AGlobalis\_StartCelVonal

    ' Alapértelmezett beállítások.

    Globalis\_TokeletesKorozes = AGlobalis\_TokeletesKorozes

    ' Alapértelmezett beállítások.

    Autok\_Elso\_Nyomvonal = AAutok\_Elso\_Nyomvonal

    ' Alapértelmezett beállítások.

    Autok\_Elso\_TokeletesKorozes = AAutok\_Elso\_TokeletesKorozes

    ' Alapértelmezett beállítások.

    Autok\_Masodik\_Nyomvonal = AAutok\_Masodik\_Nyomvonal

    ' Alapértelmezett beállítások.

    Autok\_Masodik\_TokeletesKorozes = AAutok\_Masodik\_TokeletesKorozes

    ' Alapértelmezett beállítások.

```
Autok_Harmadik_Nyomvonal = AAutok_Harmadik_Nyomvonal
' Alapértelmezett beállítása.
Autok_Harmadik_TokeletesKorozes = AAutok_Harmadik_TokeletesKorozes
' Alapértelmezett beállítása.
Autok_Negyedik_Nyomvonal = AAutok_Negyedik_Nyomvonal
' Alapértelmezett beállítása.
Autok_Negyedik_TokeletesKorozes = AAutok_Negyedik_TokeletesKorozes
End Sub

' Szétvágja a betöltött sorokat. Majd visszatér az értékes adatokat.
' A "Sor" változó a konfigurációs fájl egy sorát tartalmazza ami éppen kiolvasásra került.
Private Function Parse(ByVal Sor As String) As String
    ' Egyenlőség jel utáni részt adja vissza. A felesleges adatokat eltávolítja (pl: szóköz).
    Parse = LTrim(Mid$(Sor, InStr(1, Sor, "=") + 1))
End Function
```



## Map.cls

' Fejléc

' Készítette: Molnár Péter

' Fejléc vége

Option Explicit

' Pálya elérési útvonalát tárolja.

Private MapPath As String

' Beállítjuk a form létrehozásakor az alap folyamatokat.

Private Sub Class\_Initialize()

    ' Beállítja az elérési útvonalat.

    MapPath = MapDir & "/" & Config.Globalis\_PalyaNeve

End Sub

' Pálya betöltése.

' A "MapName" tárolja a pálya fájljának nevét.

Public Sub LoadMap(ByVal MapName As String)

    ' Kitakarítja a változókat.

    Clean

    ' Megnézzi létezik-e a pálya mappája. Ha nem akkor létrehozza.

    If DirExists(MapDir) Then

        ' Pálya mappa létrehozása.

        MkDir MapDir

    End If

    ' Beállítja az elérési útvonalat.

    MapPath = MapDir & "/" & MapName

    ' Megnézzi létezik-e a pálya fájl.

    If FileExists(MapPath) Then

        ' Ha új pálya fájl lenne létrehozva akkor is elfut ez a rész hogy betöltődjenek a beállítások.

UjBetoltese:

' Fájł megnyítása olvasásra.

Open MapPath For Input As #1

' Addig fog futni amíg nem ér a konfigurációs fájl végére.

Do Until EOF(1)

' A program soronként fogja az adatokat betölteni így a változó a sorok adatát fogja tárolni.

Dim Sor As String

' Adatok betöltése soronként.

Line Input #1, Sor

' Csak akkor fut le ha van valami szöveg az adott sorban.

If Len(Trim(Sor)) > 0 Then

' Kiszűri a kommenteket ezzel a feltétellel. Így csak akkor fut le ha nem kommentes sor.

If Not Mid\$(Sor, 1, 1) = "#" Then

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.

If InStr(Sor, "PalyaVonal") > 0 Then

' Ha nagyobb a pálya vonalak száma mint amit a tömb tárolni tud akkor fut le.

If PalyaInfo.PalyaVonalakSzama >= UBound(PalyaInfo.PalyaVonalTomb) Then

' Tömb megnövelése.

ReDim Preserve PalyaInfo.PalyaVonalTomb(0 To UBound(PalyaInfo.PalyaVonalTomb) + 50) As VonalKoordinatak

End If

' Beállítás betöltése.

PalyaInfo.PalyaVonalTomb(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama) = ParseLine(Parse(Sor))

' Vonal létrehozása.

Set PalyaInfo.PalyaVonalTomb(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama).Vonal = Palya.Controls.Add("VB.Line", "PalyaVonal" &  
CStr(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama), Palya)

'PalyaInfo.PalyaVonalTomb(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama).Vonal.BorderColor = &H80000008

' X1 pont beállítása.

PalyaInfo.PalyaVonalTomb(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama).Vonal.X1 = PalyaInfo.PalyaVonalTomb(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama).X1

' X2 pont beállítása.

PalyaInfo.PalyaVonalTomb(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama).Vonal.X2 = PalyaInfo.PalyaVonalTomb(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama).X2

' Y1 pont beállítása.

```

PalyaInfo.PalyaVonalTomb(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama).Vonal.Y1 = PalyaInfo.PalyaVonalTomb(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama).Y1
' Y2 pont beállítása.
PalyaInfo.PalyaVonalTomb(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama).Vonal.Y2 = PalyaInfo.PalyaVonalTomb(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama).Y2
' Vonal szélességének beállítása.
PalyaInfo.PalyaVonalTomb(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama).Vonal.BorderWidth = 2
' Vonal láthatóvá tétele.
PalyaInfo.PalyaVonalTomb(PalyaInfo.PalyaVonalakSzama).Vonal.Visible = True
' Érték megnövelése eggyel.
PalyaInfo.PalyaVonalakSzama = PalyaInfo.PalyaVonalakSzama + 1
End If

```

```

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.

```

```

If InStr(Sor, "SzektorVonal") > 0 Then

```

```

    ' Ha nagyobb a szektor vonalak száma mint amit a tömb tárolni tud akkor fut le.

```

```

    If PalyaInfo.SzektorVonalakSzama >= UBound(PalyaInfo.SzektorVonalTomb) Then

```

```

        ' Tömb megnövelése.

```

```

        ReDim Preserve PalyaInfo.SzektorVonalTomb(0 To UBound(PalyaInfo.SzektorVonalTomb) + 5) As VonalKoordinatak

```

```

    End If

```

```

    ' Beállítás betöltése.

```

```

    PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama) = ParseLine(Parse(Sor))

```

```

    ' Vonal létrehozása.

```

```

    Set PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama).Vonal = Palya.Controls.Add("VB.Line", "SzektorVonal" &
CStr(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama), Palya)

```

```

    'PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama).Vonal.BorderColor = &H80000008

```

```

    ' X1 pont beállítása.

```

```

    PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama).Vonal.X1 =
PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama).X1

```

```

    ' X2 pont beállítása.

```

```

    PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama).Vonal.X2 =
PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama).X2

```

```

    ' Y1 pont beállítása.

```

```

    PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama).Vonal.Y1 =
PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama).Y1

```

```

' Y2 pont beállítása.
PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama).Vonal.Y2 =
PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama).Y2
' Vonal szélességének beállítása.
PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama).Vonal.BorderWidth = 1
' Vonal láthatóvá tétele.
PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama).Vonal.Visible = True
' Érték megnövelése eggyel.
PalyaInfo.SzektorVonalakSzama = PalyaInfo.SzektorVonalakSzama + 1
End If

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.
If InStr(Sor, "SzektorNev") > 0 Then
' Ha nagyobb a szektor neveinek száma mint amit a tömb tárolni tud akkor fut le.
If PalyaInfo.SzektorNevekSzama >= UBound(PalyaInfo.SzektorNevTomb) Then
' Tömb megnövelése.
ReDim Preserve PalyaInfo.SzektorNevTomb(0 To UBound(PalyaInfo.SzektorNevTomb) + 5) As NevKoordinatak
End If

' Beállítás betöltése.
PalyaInfo.SzektorNevTomb(PalyaInfo.SzektorNevekSzama) = ParseLabel(Parse(Sor))
' "Label" létrehozása.
Set PalyaInfo.SzektorNevTomb(PalyaInfo.SzektorNevekSzama).Label = Palya.Controls.Add("VB.Label", "SzektorNev" &
CStr(PalyaInfo.SzektorNevekSzama), Palya)
' "Label" háttérszínének beállítása a pályához.
PalyaInfo.SzektorNevTomb(PalyaInfo.SzektorNevekSzama).Label.BackColor = Palya.BackColor
' "Label" méretének automatikus változtatásának bekapcsolása.
PalyaInfo.SzektorNevTomb(PalyaInfo.SzektorNevekSzama).Label.AutoSize = True
' "Label" szövegének beállítása.
PalyaInfo.SzektorNevTomb(PalyaInfo.SzektorNevekSzama).Label.Caption = "Szektor " & CStr(PalyaInfo.SzektorNevekSzama + 1)
' "Left" pozíció beállítása.
PalyaInfo.SzektorNevTomb(PalyaInfo.SzektorNevekSzama).Label.Left =
PalyaInfo.SzektorNevTomb(PalyaInfo.SzektorNevekSzama).Left
' "Top" pozíció beállítása.

```

```
        PalyaInfo.SzektorNevTomb(PalyaInfo.SzektorNevekSzama).Label.Top =  
PalyaInfo.SzektorNevTomb(PalyaInfo.SzektorNevekSzama).Top  
        ' "Label" láthatóvá tétele.  
        PalyaInfo.SzektorNevTomb(PalyaInfo.SzektorNevekSzama).Label.Visible = True  
        ' Érték megnövelése eggyel.  
        PalyaInfo.SzektorNevekSzama = PalyaInfo.SzektorNevekSzama + 1  
End If
```

```
' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.  
If InStr(Sor, "StartCelVonalNev") > 0 Then  
    ' Beállítás betöltése.  
    PalyaInfo.StartCelVonalNev = ParseLabel(Parse(Sor))  
    Set PalyaInfo.StartCelVonalNev.Label = Palya.Controls.Add("VB.Label", "StartCelVonalNev", Palya)  
    ' "Label" háttérszínének beállítása a pályához.  
    PalyaInfo.StartCelVonalNev.Label.BackColor = Palya.BackColor  
    ' "Label" méretének automatikus változtatásának bekapcsolása.  
    PalyaInfo.StartCelVonalNev.Label.AutoSize = True  
    ' "Label" szövegének beállítása.  
    PalyaInfo.StartCelVonalNev.Label.Caption = "Start / Cél"  
    ' "Left" pozíció beállítása.  
    PalyaInfo.StartCelVonalNev.Label.Left = PalyaInfo.StartCelVonalNev.Left  
    ' "Top" pozíció beállítása.  
    PalyaInfo.StartCelVonalNev.Label.Top = PalyaInfo.StartCelVonalNev.Top  
    ' "Label" láthatóvá tétele.  
    PalyaInfo.StartCelVonalNev.Label.Visible = True  
End If
```

```
' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.  
If InStr(Sor, "KorokSzama") > 0 Then  
    ' Megvizsgálja hogy "byte"-e az adat.  
    If IsByte(Parse(Sor)) Then  
        ' Beállítás betöltése.  
        PalyaInfo.KorokSzama = CByte(Parse(Sor))  
    Else
```

```

        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.
        PalyaInfo.KorokSzama = AGlobalis_KorokSzama
    End If

    ' Ha nagyobb a körök száma mint a maximális vagy a minimálisnál kisebb akkor az alapértelmezett tölti be.
    If PalyaInfo.KorokSzama > 20 Or PalyaInfo.KorokSzama < 2 Then
        ' Alapértelmezett beállítás betöltése.
        PalyaInfo.KorokSzama = AGlobalis_KorokSzama
    End If
End If

' Akkor fut le ha létezik az adott beállítás.
If InStr(Sor, "KocsiVonal") > 0 Then
    ' Ha nagyobb a kocsi vonalak száma mint amit a tömb tárolni tud akkor fut le.
    If PalyaInfo.KocsiVonalakSzama >= UBound(PalyaInfo.SzektorVonalTomb) Then
        ' Tömb megnövelése.
        ReDim Preserve PalyaInfo.KocsiVonalTomb(1 To UBound(PalyaInfo.KocsiVonalTomb) + 4) As VonalKoordinatak
    End If

    ' Beállítás betöltése.
    PalyaInfo.KocsiVonalTomb(PalyaInfo.KocsiVonalakSzama) = ParseLine(Parse(Sor))
    ' Érték megnövelése eggyel.
    PalyaInfo.KocsiVonalakSzama = PalyaInfo.KocsiVonalakSzama + 1
End If
End If
End If
Loop

' Fájl lezárása.
Close #1
Else
    ' Beállítja az elérési útvonalat.
    MapPath = MapDir & "/" & AGlobalis_PalyaNeve

```

```

' Ha nem létezik az alapértelmezett pálya akkor létrehozza.
If Not FileExists(MapPath) Then
    ' Pálya létrehozása.
    CreateMap
End If

' Pálya beállítások betöltése.
GoTo UjBetoltese
End If
End Sub

' Alapértelmezett pálya törlése.
Public Sub DeleteDefaultMap()
    ' Beállítja az elérési útvonalat.
    MapPath = MapDir & "/" & AGlobalis_PalyaNeve

    ' Megnézi létezik-e az alapértelmezett pálya. Ha igen akkor törli.
    If FileExists(MapPath) Then
        ' Pálya fájl törlése.
        Kill MapPath
    End If
End Sub

' Pálya fájl létrehozása.
Private Sub CreateMap()
    ' Fájl megnyitása írásra.
    Open MapPath For Output As #1

    ' Adatok kiírása a fájlba.
    Print #1, "# Alapértelmezett map."
    Print #1, ""
    Print #1, "# Pályához tartozó körök száma. Maximum: 20, Minimum: 2"
    Print #1, "KorokSzama: 5"
    Print #1, ""

```

Print #1, "# Start és célvonal neve."  
Print #1, "StartCelVonalNev: 1680;4440"  
Print #1, ""  
Print #1, "# Szektorok neve."  
Print #1, "SzektorNev: 4680;360"  
Print #1, "SzektorNev: 6600;5640"  
Print #1, "SzektorNev: 0;4440"  
Print #1, ""  
Print #1, "# Szektor vonalak."  
Print #1, "SzektorVonal: 4560;3600;360;2280"  
Print #1, "SzektorVonal: 6480;5040;5880;4920"  
Print #1, "SzektorVonal: 1920;600;4680;4680"  
Print #1, ""  
Print #1, "# Kocsi vonalak."  
Print #1, "KocsiVonal: 1100;0;5000;0"  
Print #1, "KocsiVonal: 900;0;5000;0"  
Print #1, "KocsiVonal: 900;0;5300;0"  
Print #1, "KocsiVonal: 1100;0;5300;0"  
Print #1, ""  
Print #1, "# Pálya vonalak."  
Print #1, "PalyaVonal: 720;720;3720;4320"  
Print #1, "PalyaVonal: 960;720;3120;3720"  
Print #1, "PalyaVonal: 5040;4200;5640;6240"  
Print #1, "PalyaVonal: 4200;3360;6240;6480"  
Print #1, "PalyaVonal: 2880;2040;7080;6720"  
Print #1, "PalyaVonal: 2040;720;6720;5520"  
Print #1, "PalyaVonal: 5400;4680;6720;6960"  
Print #1, "PalyaVonal: 5760;5400;6000;6720"  
Print #1, "PalyaVonal: 4680;3720;6960;7200"  
Print #1, "PalyaVonal: 2280;3360;6000;6480"  
Print #1, "PalyaVonal: 1560;2280;5400;6000"  
Print #1, "PalyaVonal: 3720;2880;7200;7080"  
Print #1, "PalyaVonal: 5760;5400;4200;4920"  
Print #1, "PalyaVonal: 5400;5040;4920;5640"



Print #1, "PalyaVonal: 6960;5760;4320;4200"  
Print #1, "PalyaVonal: 7200;6120;4920;5280"  
Print #1, "PalyaVonal: 6120;5760;5280;6000"  
Print #1, "PalyaVonal: 7680;6960;3720;4320"  
Print #1, "PalyaVonal: 8040;7200;4560;4920"  
Print #1, "PalyaVonal: 8400;8040;3840;4560"  
Print #1, "PalyaVonal: 8400;8400;3240;3840"  
Print #1, "PalyaVonal: 7680;7680;3120;3720"  
Print #1, "PalyaVonal: 7680;4560;3120;1920"  
Print #1, "PalyaVonal: 8400;4200;2640;840"  
Print #1, "PalyaVonal: 4560;3720;1920;1560"  
Print #1, "PalyaVonal: 4200;3360;840;960"  
Print #1, "PalyaVonal: 3720;3360;1560;1800"  
Print #1, "PalyaVonal: 3360;3240;1800;1920"  
Print #1, "PalyaVonal: 3240;3000;1920;2520"  
Print #1, "PalyaVonal: 2400;1800;3120;3240"  
Print #1, "PalyaVonal: 1800;1560;3240;3600"  
Print #1, "PalyaVonal: 1560;1560;4800;5400"  
Print #1, "PalyaVonal: 1560;1560;3600;4200"  
Print #1, "PalyaVonal: 3000;2400;2520;3120"  
Print #1, "PalyaVonal: 2040;1440;2520;2640"  
Print #1, "PalyaVonal: 2640;2400;1680;2280"  
Print #1, "PalyaVonal: 2400;2040;2280;2520"  
Print #1, "PalyaVonal: 3360;2880;960;1200"  
Print #1, "PalyaVonal: 8400;8400;2640;3240"  
Print #1, "PalyaVonal: 1440;960;2640;3120"  
Print #1, "PalyaVonal: 1560;1560;4200;4800"  
Print #1, "PalyaVonal: 2880;2640;1200;1680"  
Print #1, "PalyaVonal: 720;720;4320;4920"  
Print #1, "PalyaVonal: 720;720;4920;5520"

' Fáj! lezása.

Close #1

End Sub

```

' Szétvágja a betöltött sorokat. Majd visszatér az értékes adatokat.
' A "Sor" változó a pálya fájl egy sorát tartalmazza ami éppen kiolvasásra került.
Private Function Parse(ByVal Sor As String) As String
    ' Kettőspont jel utáni részt adja vissza. A felesleges adatokat eltávolítja (pl: szóköz).
    Parse = LTrim(Mid$(Sor, InStr(1, Sor, ":") + 1))
End Function

' Szétvágja a betöltött sorokat. Majd visszatér az értékes adatokat.
' A "Sor" változó a pálya fájl egy sorát tartalmazza ami éppen kiolvasásra került.
Private Function ParseLine(ByVal Sor As String) As VonalKoordinatak
    ' Változó létrehozása.
    Dim vk As VonalKoordinatak
    ' Üres tömb létrehozása.
    Dim v() As String

    ' Darabolja a sort kettőspont alapján.
    v = Split(Sor, ";")

    ' Akkor fut le ha nincs annyi eleme a tömbnek mint amennyi a hibátlan lefutáshoz kell.
    If UBound(v) - LBound(v) + 1 < 4 Then
        ' Kilépés a függvényből.
        Exit Function
    End If

    ' Megnézi hogy a változó "integer"-e.
    If IsInteger(v(0)) Then
        ' Érték átadása.
        vk.X1 = v(0)
    Else
        ' Nullára állítás.
        vk.X1 = 0
    End If

```

' Megnézi hogy a változó "integer"-e.

If IsInteger(v(1)) Then

' Érték átadása.

vk.X2 = v(1)

Else

' Nullára állítás.

vk.X2 = 0

End If

' Megnézi hogy a változó "integer"-e.

If IsInteger(v(2)) Then

' Érték átadása.

vk.Y1 = v(2)

Else

' Nullára állítás.

vk.Y1 = 0

End If

' Megnézi hogy a változó "integer"-e.

If IsInteger(v(3)) Then

' Érték átadása.

vk.Y2 = v(3)

Else

' Nullára állítás.

vk.Y2 = 0

End If

' Beállított adatok visszaszolgáltatása.

ParseLine = vk

End Function

' Szétvágja a betöltött sorokat. Majd visszaszolgáltatja az értékes adatokat.

' A "Sor" változó a pálya fájl egy sorát tartalmazza ami éppen kiolvasásra került.

Private Function ParseLabel(ByVal Sor As String) As NevKoordinatak

```

' Változó létrehozása.
Dim nk As NevKoordinatak
' Üres tömb létrehozása.
Dim v() As String

' Darabolja a sort kettőspont alapján.
v = Split(Sor, ";")

' Akkor fut le ha nincs annyi eleme a tömbnek mint amennyi a hibátlan lefutáshoz kell.
If UBound(v) - LBound(v) + 1 < 2 Then
    ' Kilépés a függvényből.
    Exit Function
End If

' Megnézi hogy a változó "integer"-e.
If IsInteger(v(0)) Then
    ' Érték átadása.
    nk.Left = v(0)
Else
    ' Nullára állítás.
    nk.Left = 0
End If

' Megnézi hogy a változó "integer"-e.
If IsInteger(v(1)) Then
    ' Érték átadása.
    nk.Top = v(1)
Else
    ' Nullára állítás.
    nk.Top = 0
End If

' Beállított adatok visszatérése.
ParseLabel = nk

```

End Function

' Kitakarítja a változókat.

Private Sub Clean()

    ' "i" segédváltozó a ciklushoz.

    Dim i As Integer

    ' Ha nagyobb mint nulla akkor fut le.

    If PalyaInfo.PalyaVonalakSzama > 0 Then

        For i = LBound(PalyaInfo.PalyaVonalTomb) To PalyaInfo.PalyaVonalakSzama - 1

            ' Pályáról eltávolítja a vonalat.

            Palya.Controls.Remove PalyaInfo.PalyaVonalTomb(i).Vonal

            ' Nullázás.

            Set PalyaInfo.PalyaVonalTomb(i).Vonal = Nothing

        Next i

    End If

    ' Ha nagyobb mint nulla akkor fut le.

    If PalyaInfo.SzektorVonalakSzama > 0 Then

        For i = LBound(PalyaInfo.SzektorVonalTomb) To PalyaInfo.SzektorVonalakSzama - 1

            ' Pályáról eltávolítja a vonalat.

            Palya.Controls.Remove PalyaInfo.SzektorVonalTomb(i).Vonal

            ' Nullázás.

            Set PalyaInfo.SzektorVonalTomb(i).Vonal = Nothing

        Next i

    End If

    ' Ha nagyobb mint nulla akkor fut le.

    If PalyaInfo.SzektorNevekSzama > 0 Then

        For i = LBound(PalyaInfo.SzektorNevTomb) To PalyaInfo.SzektorNevekSzama - 1

            ' Pályáról eltávolítja a "Label"-t.

            Palya.Controls.Remove PalyaInfo.SzektorNevTomb(i).Label

            ' Nullázás.

            Set PalyaInfo.SzektorNevTomb(i).Label = Nothing

Next i  
End If

' Ha nem nulla akkor fut le.  
If Not PalyaInfo.StartCelVonalNev.Label Is Nothing Then  
    ' Pályáról eltávolítja a "Label"-t.  
    Palya.Controls.Remove PalyaInfo.StartCelVonalNev.Label  
    ' Nullázás.  
    Set PalyaInfo.StartCelVonalNev.Label = Nothing  
End If

' Tömb törlése.  
ReDim PalyaInfo.PalyaVonalTomb(0 To 50) As VonalKoordinatak  
' Tömb törlése.  
ReDim PalyaInfo.SzektorVonalTomb(0 To 3) As VonalKoordinatak  
' Tömb törlése.  
ReDim PalyaInfo.KocsiVonalTomb(1 To 4) As VonalKoordinatak  
' Tömb törlése.  
ReDim PalyaInfo.SzektorNevTomb(0 To 3) As NevKoordinatak

' Pálya vonalak számát nullára állítja.  
PalyaInfo.PalyaVonalakSzama = 0  
' Szektor vonalak számát nullára állítja.  
PalyaInfo.SzektorVonalakSzama = 0  
' Kocsi vonalak számát nullára állítja.  
PalyaInfo.KocsiVonalakSzama = 1  
' Szektor nevek számát nullára állítja.  
PalyaInfo.SzektorNevSzama = 0  
End Sub

## VegeredmenyMentese.cls

' Fejléc

' Készítette: Salamon Valter

' Fejléc vége

Option Explicit

' Végeredmény mappájának neve.

Private Const SaveDir = "Végeredmények"

' A végeredmény elmentésére szolgál.

Public Sub Save()

    ' "i" segédváltozó a ciklushoz.

    Dim i As Byte

    For i = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama

        ' Akkor fut le ha valamelyik autónak még nem ért véget a játék.

        If Not PalyaInfo.Autok(i).GetGameEnd Then

            ' Figyelmeztetés ablak megnyitása.

            WarningWindow "Végeredmény mentése: Hiba!", "Nem futott végig a játék. Így nincs lehetősége elmenteni a végeredményt.", False

            ' Kilépés az eljárásból.

            Exit Sub

        End If

    Next i

' Megnézi létezik-e a könyvtár.

If DirExists(SaveDir) Then

    ' Könyvtár létrehozása.

    MkDir SaveDir

End If

' Tárolja az elérési útvonalat.

Dim Path As String

' Elérési útvonal beállítása.

Path = SaveDir & "/" & Format(Now, "yyyy-mm-dd\_hh-mm-ss") & ".txt"

```
' Fájll megnyitása írásra.  
Open Path For Output As #1
```

```
' Adat kiírása fájlba.  
Print #1, "# Mentett végeredmény."
```

```
' Ideiglenes köröket tárol.  
Dim tempkor As Byte  
' Ideiglenes autók számát tárolja.  
Dim tempautok As Byte  
' "ciklus" segédváltozó a ciklushoz.  
Dim ciklus As Integer  
' "ciklus2" segédváltozó a ciklushoz.  
Dim ciklus2 As Integer  
' Tárolja a szektor időt.  
Dim NowTime As Date
```

```
' Ha a Palya.GetKorokSzama nagyobb mint a maximális körök száma akkor fut le.  
If Palya.GetKorokSzama > Config.Globalis_KorokSzama Then  
    ' Érték beállítása. Azért -1 mert a változó a játék végén +1-el nagyobbra lett megnövelve.  
    tempkor = Palya.GetKorokSzama - 1  
Else  
    ' Érték beállítása.  
    tempkor = Palya.GetKorokSzama  
End If
```

```
' Nullázás.  
tempautok = 0
```

```
' Végtelenségig futó ciklus  
Do While True  
    For ciklus = 3 To 1 Step -1  
        For i = LBound(PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok) + tempautok To PalyaInfo.AutokSzama
```



```

' Akkor fut le ha nincs szín beállítva (nincs autó) és a van adat is.
If PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok(i).Szín = "" And PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).VanAdat Then
    ' Kilépés a ciklusból.
    Exit For
' Akkor fut le ha van adat és az ideiglenes autók száma kisebb vagy egyenlő az AutokSzama-val.
ElseIf PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).VanAdat And tempautok <= PalyaInfo.AutokSzama Then
    ' Adat kiírása fájlba.
    Print #1, ""
    ' Adat kiírása fájlba.
    Print #1, "Sorrend: " & i & ". Autó: " & PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok(i).Szín

For ciklus2 = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama
    ' Akkor fut le ha a kocsi színe egyenlő a szektorhoz tartozó kocsi színével.
    If PalyaInfo.Autok(ciklus2).GetColor = PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok(i).Szín Then
        ' Adat kiírása fájlba.
        Print #1, "Legjobb idő: " & PalyaInfo.Autok(ciklus2).GetLegjobbKorido & " másodperc"
        ' Adat kiírása fájlba.
        Print #1, "Összes idő: " & PalyaInfo.Autok(ciklus2).GetOsszKorido & " másodperc"
        ' Adat kiírása fájlba.
        Print #1, "Összes út: " & PalyaInfo.Autok(ciklus2).GetOsszesUt & " m"

        ' Akkor fut le ha az ideiglenes autók száma nem nulla.
        If tempautok = 0 Then
            ' Menti a szektor idejét.
            NowTime = PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok(i).Ido
            ' Adat kiírása fájlba.
            Print #1, "Autók közötti különbség: 0"
        Else
            ' Adat kiírása fájlba.
            Print #1, "Autók közötti különbség: +" & Abs(DateDiff("s", PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok(i).Ido,
NowTime)) & " másodperc"
        End If
    End If
End If
Next ciklus2

```

```
    ' Megnöveljük 1-el az ideiglenes autók számát.  
    tempautok = tempautok + 1  
End If
```

```
    ' Akkor fut le ha az ideiglenes autók száma egyenlő az AutokSzama-val.  
    If tempautok = PalyaInfo.AutokSzama Then  
        ' Kilépés a ciklusból.  
        Exit For  
    End If  
Next i
```

```
    ' Akkor fut le ha az ideiglenes autók száma egyenlő az AutokSzama-val.  
    If tempautok = PalyaInfo.AutokSzama Then  
        ' Kilépés a ciklusból.  
        Exit For  
    End If  
Next ciklus
```

```
    ' Akkor fut le ha az ideiglenes autók száma egyenlő az AutokSzama-val.  
    If tempautok = PalyaInfo.AutokSzama Then  
        ' Kilépés a ciklusból.  
        Exit Do  
    End If
```

```
    ' Akkor fut le ha az ideiglenes körök száma nagyobb mind a kezdőkör értéke.  
    If tempkor > Palya.GetKezdokorErteke Then  
        ' Az ideiglenes körök számát csökkentjük eggyel.  
        tempkor = tempkor - 1  
    Else  
        ' Kilépés a ciklusból.  
        Exit Do  
    End If  
Loop
```

' Fáj! lezása.  
Close #1  
End Sub

## WarningForm.frm

' Fejléc

' Készítette: Belső Vazul István

' Fejléc vége

Option Explicit

' Tárolja a hibaüzenetet.

Public HibaUzenet As String

' Program leállításának lehetősége.

Public Leallitas As String

' Form betöltése.

Private Sub Form\_Load()

    ' Megvizsgálja hogy a változó igaz-e. Ha igen akkor átírja a hibaüzenetet.

    If Leallitas Then

        ' Leállítás üzenet hozzáadása a hibaüzenethez.

        HibaUzenet = HibaUzenet & " A program az ok gombra kattintás után le fog állni!"

    End If

' Hibaüzenet kiírása.

Hiba.Caption = HibaUzenet

' Hibaüzenet hosszának átvétele.

Hiba.Width = TextWidth(HibaUzenet)

' Akkor fut le ha a "Hiba" hossza nagyobb mint a "FigyelmeztetoJel" + a "CmdOk" hossza. Ez az alap eset.

If Hiba.Width > FigyelmeztetoJel.Width + CmdOk.Width Then

    Width = Hiba.Width + FigyelmeztetoJel.Width + CmdOk.Width / 2

Else

    ' Akkor fut le ha nincs beállítva hibaüzenetnek semmi se. Így az ablak továbbra is értelmezhető lesz és nem mosódik össze rajta az adat.

    Width = Hiba.Width + FigyelmeztetoJel.Width + CmdOk.Width

End If

' Ablak középrehelyezése a képernyőn.

```
Me.Move (Screen.Width - Me.Width) / 2, (Screen.Height - Me.Height) / 2
' CmdOk gomb középre helyezése a form-on belül.
CmdOk.Left = Width / 2 - CmdOk.Width / 2
End Sub
```

```
' Form bezárása.
Private Sub Form_QueryUnload(Cancel As Integer, UnloadMode As Integer)
' Program leállításának esetleges lehetőségét vizsgálja.
Leallas

' Hibaüzenet törlése.
HibaUzenet = "Hiba"
End Sub
```

```
' CmdOk gomb eseménye kattintás hatására.
Private Sub CmdOk_Click()
' Program leállításának esetleges lehetőségét vizsgálja.
Leallas

' Hibaüzenet törlése.
HibaUzenet = "Hiba"
' Form bezárása.
Unload Me
End Sub
```

```
' Program leállításának esetleges lehetőségét vizsgálja.
Private Sub Leallas()
' Megvizsgálja hogy a változó igaz-e. Ha igen leáll a program.
If Leallitas Then
' Program vége.
End
End If
End Sub
```

## WarningNewGame.frm

```
' Fejléc  
' Készítette: Salamon Valter  
' Fejléc vége
```

Option Explicit

```
' CmdIgen gomb eseménye kattintás hatására.  
Private Sub CmdIgen_Click()  
    ' Végeredmény mentése.  
    VegeredmenyMentese.Save  
    ' Új játék indításának engedélyezése.  
    NewGameEnabled = True  
    ' Új játék indítása.  
    Palya.NewGame_Click  
    ' Form bezárása.  
    Unload Me  
End Sub
```

```
' CmdNem gomb eseménye kattintás hatására.  
Private Sub CmdNem_Click()  
    ' Új játék indításának engedélyezése.  
    NewGameEnabled = True  
    ' Új játék indítása.  
    Palya.NewGame_Click  
    ' Form bezárása.  
    Unload Me  
End Sub
```

```
' CmdMegse gomb eseménye kattintás hatására.  
Private Sub CmdMegse_Click()  
    ' Új játék indításának tiltása.  
    NewGameEnabled = False  
    ' Form bezárása.
```

Unload Me  
End Sub

## About.frm

```
' Fejléc  
' Készítette: Belső Vazul István  
' Fejléc vége
```

Option Explicit

```
' Form betöltése.  
Private Sub Form_Load()  
    ' Form címének megváltoztatása a program nevére.  
    Caption = App.Title & " névjegye"  
    ' Kiírja a fejlesztő(k) nevét.  
    Fejlesztok.Caption = "Fejlesztő(k): " & App.ProductName  
    ' "Fejlesztok" középre helyezése a form-on belül.  
    Fejlesztok.Left = Width / 2 - Fejlesztok.Width / 2  
    ' Kiírja a program verzióját. pl: 0.0.1  
    Verzio.Caption = "Verzió " & App.Major & "." & App.Minor & "." & App.Revision  
    ' Kiírja a program nevét.  
    TermekNeve.Caption = App.Title  
End Sub
```



## Palya.frm

```
' Fejléc  
' Készítette: Jakosa Csaba Árpád  
' Fejléc vége
```

### Option Explicit

```
' VersenyAdatok elnevezésű listát frissíti.  
Private WithEvents Timer_VersenyAdatok As VB.Timer  
Attribute Timer_VersenyAdatok.VB_VarHelpID = -1  
' AutoLista elnevezésű listát frissíti.  
Private WithEvents Timer_AutoLista As VB.Timer  
Attribute Timer_AutoLista.VB_VarHelpID = -1  
' Frissíti a körök számát. (Ha új kör van megváltoztatja a számlálót is.)  
Private WithEvents Timer_Korok As VB.Timer  
Attribute Timer_Korok.VB_VarHelpID = -1  
' Hány autó van kiválasztva. (terheléscsökkentés)  
Private TempAutoLista As String  
' Ha használva van a Stop gomb akkor lesz "true" az értéke.  
Private Felfuggesztes As Boolean  
' Jelzi hogy elindult-e már a játék vagy sem.  
Private Started As Boolean  
' Tárolja éppen hányadik körnél tartunk.  
Private Korok As Byte  
' Tárolja hogy hányas számtól induljon az első kör.  
Private Const KezdokorErteke = 1  
' Autók vonalának szélessége.  
Private Const BorderWidth = 2  
Private Const ex = 0.6  
Private Const ey = -1  
  
' Publikus változók.  
  
' Visszadja publikusan a kezdőkör értékét.
```

```
Public Property Get GetKezdokorErteke() As Byte
```

```
    ' Érték beállítása.
```

```
    GetKezdokorErteke = KezdokorErteke
```

```
End Property
```

```
' Visszadja publikusan a körök számát. (Jelenlegi kör száma.)
```

```
Public Property Get GetKorokSzama() As Byte
```

```
    ' Érték beállítása.
```

```
    GetKorokSzama = Korok
```

```
End Property
```

```
' Publikus változók vége.
```

```
' Beállítjuk a form létrehozásakor az alap folyamatokat.
```

```
Private Sub Form_Load()
```

```
    ' Frissíti a virtuálisan létrehozott pályát.
```

```
    VirtualisPalya_Frissites
```

```
    ' Korok timer létrehozása
```

```
    Set Timer_Korok = Palya.Controls.Add("VB.Timer", "Timer_Korok", Palya)
```

```
    ' Érték beállítása. 40 millisec
```

```
    Timer_Korok.Interval = 40
```

```
    ' VersenyAdatok timer létrehozása
```

```
    Set Timer_VersenyAdatok = Palya.Controls.Add("VB.Timer", "Timer_VersenyAdatok", Palya)
```

```
    ' Érték beállítása. 500 millisec
```

```
    Timer_VersenyAdatok.Interval = 500
```

```
    ' AutoLista timer létrehozása
```

```
    Set Timer_AutoLista = Palya.Controls.Add("VB.Timer", "Timer_AutoLista", Palya)
```

```
    ' Érték beállítása. 100 millisec
```

```
    Timer_AutoLista.Interval = 500
```

```
' Nyomvonal megjelenésének beállítása
```

```
Nyomvonal.Checked = Config.Globalis_Nyomvonal
```

```
' Tökéletes körözés beállítása
```

```
'Tokeletes_Korozes.Checked = Config.Globalis_TokeletesKorozes ' Kikapcsolva!!!
```

```
' Alapértékek beállítása/takarítás.
```

```
Clean
```

```
End Sub
```

```
' A form aktiválásakor lefutó vizsgálatok.
```

```
Private Sub Form_Activate()
```

```
' Megvizsgálja minden adat megfelelő-e vagy sem. Ha nem le fog állni a program.
```

```
Vizsgalat
```

```
End Sub
```

```
' Form megszűnésekor bizonyos dolgok megsemmisítésre kerülnek.
```

```
Private Sub Form_Terminate()
```

```
' Nullázás
```

```
Set Timer_Korok = Nothing
```

```
' Nullázás
```

```
Set Timer_VersenyAdatok = Nothing
```

```
' Nullázás
```

```
Set Timer_AutoLista = Nothing
```

```
End Sub
```

```
' Form bezárása.
```

```
Private Sub Form_QueryUnload(Cancel As Integer, UnloadMode As Integer)
```

```
' Minden form bezárása egyszerre. (Kilépés a programból.)
```

```
Forms_Unload
```

```
End Sub
```

```
' NewGame menü gomb eseménye kattintás hatására.
```

```
Public Sub NewGame_Click()
```

```
' Megvizsgáljuk engedélyezve van-e az új játék indítása. Ha igen akkor töröljük a régit.
```

If NewGameEnabled Then

' Játék törlése.

Dispose\_Game

' Alapértékek beállítása/takarítás.

Clean

' Kilépés az eljárásból.

Exit Sub

End If

' "i" segédváltozó a ciklushoz.

Dim i As Byte

' Azért fut le a ciklus hogy ellenőrizzük minden autó befejezte-e a játékot.

For i = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama

' Akkor fut le ha egyik autó nem fejezte még be a játékot.

If Not PalyaInfo.Autok(i).GetGameEnd Then

' Kilépés a ciklusból.

Exit For

End If

Next i

' Akkor fut le ha minden autó befejezte a játékot.

If i = PalyaInfo.AutokSzama + 1 Then

' Megnyítja a figyelmeztetés ablakot jelezve hogy egy játék teljesen befejeződött.

' Így ha kívánja a felhasználó elmentheti a végeredményt. Közben meggátolja hogy a mögötte lévő ablakra rá lehessen kattintani (1 a tiltás).

WarningNewGame.Show 1

Else

' Játék törlése.

Dispose\_Game

' Alapértékek beállítása/takarítás.

Clean

End If

End Sub

' Új játék létrehozása.

' Az "ASzama" változó megfelel az autók számával. Azt tárolja hány autó lesz létrehozva a játékhoz.

Private Sub New\_Game(ByVal ASzama As Byte)

' Megnézi fut-e már a játék. Ha igen akkor kilép az eljárásból.

If Started Then

' Kilépés az eljárásból.

Exit Sub

End If

' Frissíti a virtuálisan létrehozott pályát.

VirtualisPalya\_Frissites

' "i" segédváltozó a ciklushoz.

Dim i As Byte

' Létrehozunk és egyben újradimenzionálunk egy tömböt melynek neve "T".

' A tömb nagysága megfog egyezni az "Autok" tömb nagyságával.

ReDim T(LBound(PalyaInfo.Autok) To UBound(PalyaInfo.Autok)) As String

' Értékadás a tömb első elemének.

T(1) = "piros"

' Értékadás a tömb második elemének.

T(2) = "kék"

' Értékadás a tömb harmadik elemének.

T(3) = "fekete"

' Értékadás a tömb negyedik elemének.

T(4) = "zöld"

For i = LBound(PalyaInfo.Autok) To ASzama

' Az autóra vonatkozó beállítások betöltése. Nem mindent töltünk be csak az alapokközül párat.

PalyaInfo.Autok(i).Load i

' EX érték átadása.

PalyaInfo.Autok(i).SetEX ex

' EY érték átadása.

PalyaInfo.Autok(i).SetEY ey

```

' Akkor fut le ha a "KocsiVonalakSzama" tömb nagyobb vagy egyenlő az autók számával.
' Vagy nagyobb nullánál.
If PalyaInfo.KocsiVonalakSzama - 1 >= ASzama And PalyaInfo.KocsiVonalakSzama > 0 Then
    ' X0 koordináták átadása.
    PalyaInfo.Autok(i).SetX0 PalyaInfo.KocsiVonalTomb(i).X1
    ' Y0 koordináták átadása.
    PalyaInfo.Autok(i).SetY0 PalyaInfo.KocsiVonalTomb(i).Y1
Else
    'Alapértelmezett X0 koordináták átadása.
    PalyaInfo.Autok(i).SetX0 1100
    'Alapértelmezett Y0 koordináták átadása.
    PalyaInfo.Autok(i).SetY0 5000
End If

' Autó színének átadása.
PalyaInfo.Autok(i).SetColor T(i)
' Autó vonalainak vastagságának átadása.
PalyaInfo.Autok(i).SetBorderWidth BorderWidth
' Autó megjelenítése.
PalyaInfo.Autok(i).Show
Next i

' Letároljuk hány autó van.
PalyaInfo.AutokSzama = i - 1
End Sub

' Játék törlése.
Private Sub Dispose_Game()
    ' Frissíti a virtuálisan létrehozott pályát.
    VirtualisPalya_Frissites

    ' "i" segédváltozó a ciklushoz.
    Dim i As Byte
    For i = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama

```

```
' Törli az autó tulajdonásigait/beállításait.  
PalyaInfo.Autok(i).Dispose  
' Törli az autótó.  
Set PalyaInfo.Autok(i) = Nothing  
Next i
```

```
' Az autók számát 0-ra állítja.  
PalyaInfo.AutokSzama = 0  
End Sub
```

```
' Takarítja a futás közben felhalmozódott adatokat.  
Private Sub Clean()  
' Játék még csak most fog kezdődni így az értéke "false" lesz.  
Started = False  
' Végeredmény ablak bezárása.  
Unload VForm  
' Játék törlése.  
Dispose_Game  
' Az autók számát 0-ra állítja.  
PalyaInfo.AutokSzama = 0  
' Felfüggesztés "false" értékre állítása.  
Felfuggesztes = False  
' Új játék indításának lehetőségét "false"-ra állítjuk.  
NewGameEnabled = False  
' Engedélyezzük a Timer_Korok időzítőt.  
Timer_Korok.Enabled = True  
' Engedélyezzük a Timer_AutoLista időzítőt.  
Timer_AutoLista.Enabled = True  
' Engedélyezzük az AutoLista combobox-ot.  
AutoLista.Enabled = True  
' Beállítjuk hogy mitől kezdje el a körök számolását a rendszer.  
Korok = KezdokorErteke  
' Megváltoztatjuk a körök számának kiírást.  
SetKorokSzama Korok
```

```

' Kezdőelem beállítása.
VersenyAdatok.ListIndex = 0
' Kezdőelem beállítása.
AutoLista.ListIndex = 0

' "i" segédváltozó a ciklushoz.
Dim i As Integer
For i = 0 To VersenyAdatok.ListCount
    ' Ha az "Autók sorrendje" elemel egyenlő lesz az elem akkor eltároljuk az indexét.
    If "Autók sorrendje" = VersenyAdatok.List(i) Then
        ' Kezdőelem beállítása.
        VersenyAdatok.ListIndex = i
    End If
Next i

' TempAutoLista takarítása.
TempAutoLista = ""

' Tömb újradimenzionálása hogy nullázzuk az elemeket.
ReDim PalyaInfo.SorrendTomb(KezdokorErteke To Config.Globalis_KorokSzama) As Sorrend
End Sub

' GlobalSettings menü gomb eseménye kattintás hatására.
Private Sub GlobalSettings_Click()
    ' Megnézi fut-e már a játék. Ha igen akkor kilép az eljárásból.
    If Started Then
        ' Figyelmeztetés ablak megnyitása.
        WarningWindow "Beállítások: Hiba!", "A játék már fut! Indíts új játékot ha szeretnél a beállításon változtatni.", False
        ' Kilépés az eljárásból.
        Exit Sub
    End If

    ' Beállítások megjelenítése. Közben meggátolja hogy a mögötte lévő ablakra rá lehessen kattintani (1 a tiltás).

```



```
SettingsForm.Show 1
End Sub
```

```
' Nyomvonal menü gomb eseménye kattintás hatására.
Private Sub Nyomvonal_Click()
    ' Ha igaz az érték akkor fut le.
    If Nyomvonal.Checked Then
        ' Mivel eddig igaz volt ezért hamisra állítja. Így kikapcsolja a pipát.
        Nyomvonal.Checked = False
    Else
        ' Mivel eddig hamis volt ezért igazra állítja. Így bekapcsolja a pipát.
        Nyomvonal.Checked = True
    End If
```

```

    ' Globális Nyomvonal változó frissítése.
    Config.Globalis_Nyomvonal = Nyomvonal.Checked
    ' Konfig fájl frissítése.
    Config.SetConfig
    ' Frissítési az autók nyomvonalának megjelenítését.
    SetAutokNyomvonal
End Sub
```

```
Public Sub SetAutokNyomvonal()
    ' "i" segédváltozó a ciklushoz.
    Dim i As Byte
    For i = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama
        ' Szám szerint szelektál. Így mindig csak az adott autó nyomvonala változik meg.
        Select Case i
            Case 1
                ' Nyomvonal be illetve kikapcsolása.
                PalyaInfo.Autok(i).SetNyomvonal (Config.Globalis_Nyomvonal And Config.Autok_Elso_Nyomvonal)
            Case 2
                ' Nyomvonal be illetve kikapcsolása.
                PalyaInfo.Autok(i).SetNyomvonal (Config.Globalis_Nyomvonal And Config.Autok_Masodik_Nyomvonal)
```

Case 3

' Nyomvonal be illetve kikapcsolása.

PalyaInfo.Autok(i).SetNyomvonal (Config.Globalis\_Nyomvonal And Config.Autok\_Harmadik\_Nyomvonal)

Case 4

' Nyomvonal be illetve kikapcsolása.

PalyaInfo.Autok(i).SetNyomvonal (Config.Globalis\_Nyomvonal And Config.Autok\_Negyedik\_Nyomvonal)

End Select

Next i

End Sub

' Tokeletes\_Korozes menü gomb eseménye kattintás hatására.

Private Sub Tokeletes\_Korozes\_Click()

' Ha igaz az érték akkor fut le.

If Tokeletes\_Korozes.Checked Then

' Mivel eddig igaz volt ezért hamisra állítjuk. Így kikapcsoljuk a pipát.

Tokeletes\_Korozes.Checked = False

Else

' Mivel eddig hamis volt ezért igazra állítjuk. Így bekapcsoljuk a pipát.

Tokeletes\_Korozes.Checked = True

End If

' Globális TokeletesKorozes változó frissítése.

Config.Globalis\_TokeletesKorozes = Tokeletes\_Korozes.Checked

' Konfig fájl frissítése.

Config.SetConfig

' Frissítési az autók tökéletes körözésének állapotát.

SetAutokTokeletesKorozes

End Sub

Public Sub SetAutokTokeletesKorozes()

' "i" segédváltozó a ciklushoz.

Dim i As Byte

For i = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama

' Szám szerint szelektál. Így mindig csak az adott autó tökéletes körözése változik meg.

```

Select Case i
    Case 1
        ' Tökéletes körözés be illetve kikapcsolása.
        PalyaInfo.Autok(i).SetPontosabbKor (Config.Globalis_TokeletesKorozes And Config.Autok_Elso_TokeletesKorozes)
    Case 2
        ' Tökéletes körözés be illetve kikapcsolása.
        PalyaInfo.Autok(i).SetPontosabbKor (Config.Globalis_TokeletesKorozes And Config.Autok_Masodik_TokeletesKorozes)
    Case 3
        ' Tökéletes körözés be illetve kikapcsolása.
        PalyaInfo.Autok(i).SetPontosabbKor (Config.Globalis_TokeletesKorozes And Config.Autok_Harmadik_TokeletesKorozes)
    Case 4
        ' Tökéletes körözés be illetve kikapcsolása.
        PalyaInfo.Autok(i).SetPontosabbKor (Config.Globalis_TokeletesKorozes And Config.Autok_Negyedik_TokeletesKorozes)
End Select
Next i
End Sub

' Szektor nevek beállítása.
Public Sub SetSzektorNevek()
    ' Megnézi van-e szektor név. Ha nincs akkor kilép az eljárásból.
    If PalyaInfo.SzektorNevekSzama = 0 Then
        ' Kilépés az eljárásból.
        Exit Sub
    End If

    ' "i" segédváltozó a ciklushoz.
    Dim i As Integer
    For i = LBound(PalyaInfo.SzektorNevTomb) To PalyaInfo.SzektorNevekSzama - 1
        ' Beállítja a globális változó alapján a szektornév láthatóságát.
        PalyaInfo.SzektorNevTomb(i).Label.Visible = Config.Globalis_SzektorNevek
    Next i
End Sub

' Szektor nevek beállítása.

```

```

Public Sub SetSzektorVonalak()
    ' Megnézi van-e szektor vonal. Ha nincs akkor kilép az eljárásból.
    If PalyaInfo.SzektorVonalakSzama = 0 Then
        ' Kilépés az eljárásból.
        Exit Sub
    End If

    ' "i" segédváltozó a ciklushoz.
    Dim i As Integer
    For i = LBound(PalyaInfo.SzektorVonalTomb) To PalyaInfo.SzektorVonalakSzama - 1
        ' Beállítja a globális változó alapján a szektor vonal láthatóságát.
        PalyaInfo.SzektorVonalTomb(i).Vonal.Visible = Config.Globalis_SzektorVonalak
    Next i

    ' Beállítja a globális változó alapján a start/célvonal láthatóságát.
    PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama - 1).Vonal.Visible = Config.Globalis_StartCelVonal
End Sub

' Start menü gomb eseménye kattintás hatására.
Private Sub Start_Click()
    ' Megnézi van-e autó. Ha nincs akkor kilép az eljárásból.
    If PalyaInfo.AutokSzama = 0 Then
        ' Figyelmeztetés ablak megnyitása.
        WarningWindow "Hiba!", "Még nincsenek kiválasztva autók!", False
        ' Kilépés az eljárásból.
        Exit Sub
    End If

    ' Megnézi fut-e már a játék. Ha nem akkor átírja az állapotát "true"-ra.
    If Not Started Then
        ' Játék elindítottnak tekintése.
        Started = True
    End If

```

' "i" segédváltozó a ciklushoz.

Dim i As Byte

For i = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama

' Akkor fut le ha az autó már befejezte a játékot.

If PalyaInfo.Autok(i).GetGameEnd Then

' Figyelmeztetés ablak megnyitása.

WarningWindow "Hiba!", "A játék végetért! Nem indíthatod már el Start-tal! Indíts új játékot ha újat kezdenél.", False

' Kilépés az eljárásból.

Exit Sub

End If

Next i

' Akkor fut le ha már fut a játék.

If Felfuggesztes Then

' Figyelmeztetés ablak megnyitása.

WarningWindow "Start: Hiba!", "A játék már fut!", False

' Kilépés az eljárásból.

Exit Sub

End If

' Akkor fut le ha még nem fut a játék.

If Not Felfuggesztes Then

' Felfüggesztés igazra állítása.

Felfuggesztes = True

End If

' Frissítési az autók nyomvonalának megjelenítését.

SetAutokNyomvonal

' Frissítési az autók tökéletes körözésének állapotát.

SetAutokTokeletesKorozes

For i = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama

' Elindítja az autót.

PalyaInfo.Autok(i).Start

```
Next i  
End Sub
```

```
' Stop menü gomb eseménye kattintás hatására.
```

```
Private Sub Stop_Click()  
    If Not Felfuggesztes Then  
        ' Figyelmeztetés ablak megnyitása.  
        WarningWindow "Stop: Hiba!", "A játék nem fut!", False  
        ' Kilépés az eljárásból.  
        Exit Sub  
    End If
```

```
' Akkor fut le ha fut a játék.
```

```
If Felfuggesztes Then  
    ' Felfüggesztés hamisra állítása.  
    Felfuggesztes = False  
End If
```

```
' "i" segédváltozó a ciklushoz.
```

```
Dim i As Byte  
For i = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama  
    ' Megállítja az autót.  
    PalyaInfo.Autok(i).Stop_Kocsi  
Next i  
End Sub
```

```
' Vegeredmeny_Mentese menü gomb eseménye kattintás hatására.
```

```
Private Sub Vegeredmeny_Mentese_Click()  
    ' Elmenti a végeredményt.  
    VegeredmenyMentese.Save  
End Sub
```

```
' About menü gomb eseménye kattintás hatására.
```

```
Private Sub About_Click()
```

```
' Névjegy ablak megnyitása. Közben meggátolja hogy a mögötte lévő ablakra rá lehessen kattintani (1 a tiltás).  
AboutForm.Show 1  
End Sub
```

```
' Exit menü gomb eseménye kattintás hatására.  
Private Sub Exit_Click()  
    ' Program bezárása.  
    Forms_Unload  
End Sub
```

```
' Minden formot bezárunk. Így teljesen leáll a program.  
Private Sub Forms_Unload()  
    ' Program vége.  
    End  
End Sub
```

```
' Kiírt körök felíratának megváltoztatása.  
' A "KorSz" változó az aktuális kör számát tartalmazza.  
Public Sub SetKorokSzama(ByVal KorSz As Byte)  
    ' Átállítja a "0/0" értéket az aktuális körszámra és a maximális körszámra.  
    KorKiiras.Caption = "Kör: " & KorSz & "/" & Config.Globalis_KorokSzama  
End Sub
```

```
' Korok időzítő Timer eseménye.  
Private Sub Timer_Korok_Timer()  
    ' "i" segédváltozó a ciklushoz.  
    Dim i As Byte  
    For i = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama  
        ' Akkor fut le ha a Korok kisebb mint az autónak a jelenlegi kör száma.  
        If Korok < PalyaInfo.Autok(i).GetKorokSzama Then  
            ' Érték beállítása.  
            Korok = PalyaInfo.Autok(i).GetKorokSzama  
  
            ' Akkor fut le ha a Korok nagyobb mint a beállított maximális kör száma.
```

```

If Korok > Config.Globalis_KorokSzama Then
    ' Végeredmény megjelenítése. Közben meggátolja hogy a mögötte lévő ablakra rá lehessen kattintani (1 a tiltás).
    VForm.Show 1
    ' Korok időzítő kikapcsolása.
    Timer_Korok.Enabled = False
    ' Kilépés az eljárásból.
    Exit Sub
End If

    ' Jelengei körszám frissítése.
    SetKorokSzama Korok
End If
Next i
End Sub

' VersenyAdatok időzítő Timer eseménye.
Private Sub Timer_VersenyAdatok_Timer()
    ' "i" segédváltozó a ciklushoz.
    Dim i As Byte
    ' "ciklus" segédváltozó a ciklushoz.
    Dim ciklus As Single

    ' Kiválasztott elem alapján szelektáljuk melyik kiírás jelenjen meg.
    Select Case VersenyAdatok.List(VersenyAdatok.ListIndex)
        Case "Autók sorrendje"
            ' TextBox takarítása.
            CleanVAText

            ' Ha a játék még nem fut akkor fut le.
            If Not Started Then
                ' Hibaüzenet kiírása.
                NoStartedGameVAText
                ' Kilépés az eljárásból.
                Exit Sub
            End If
        End Select
    End Sub

```



End If

' Ideiglenes köröket tárol.

Dim tempkor As Byte

' Ideiglenes autók számát tárolja.

Dim tempautok As Byte

' Ha a Korok nagyobb mint a maximális körök száma akkor fut le.

If Korok > Config.Globalis\_KorokSzama Then

' Érték beállítása. Azért -1 mert a változó a játék végén +1-el nagyobbra lett megnövelve.

tempkor = Korok - 1

Else

' Érték beállítása.

tempkor = Korok

End If

' Nullázás.

tempautok = 0

' Végtelenségig futó ciklus

Do While True

For ciklus = 3 To 1 Step -1

For i = LBound(PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok) + tempautok To PalyaInfo.AutokSzama

' Akkor fut le ha nincs szín beállítva (nincs autó) és a van adat is.

If PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok(i).Szín = "" And PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).VanAdat

Then

' Kilépés a ciklusból.

Exit For

' Akkor fut le ha van adat és az ideiglenes autók száma kisebb vagy egyenlő az AutokSzama-val.

ElseIf PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).VanAdat And tempautok <= PalyaInfo.AutokSzama Then

' Szöveg kiírása.

AddVAText i & ". Autó: " & PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok(i).Szín

' Megnöveljük 1-el az ideiglenes autók számát.

tempautok = tempautok + 1

End If

' Akkor fut le ha az ideiglenes autók száma egyenlő az AutokSzama-val.

If tempautok = PalyaInfo.AutokSzama Then

' Kilépés a ciklusból.

Exit For

End If

Next i

' Akkor fut le ha az ideiglenes autók száma egyenlő az AutokSzama-val.

If tempautok = PalyaInfo.AutokSzama Then

' Kilépés a ciklusból.

Exit For

End If

Next ciklus

' Akkor fut le ha az ideiglenes körök száma nagyobb mind a kezdőkör értéke.

If tempkor > KezdokorErteke Then

' Kilépés a ciklusból.

Exit Do

End If

' Akkor fut le ha az ideiglenes körök száma nagyobb mind a kezdőkör értéke.

If tempkor > KezdokorErteke Then

' Az ideiglenes körök számát csökkentjük eggyel.

tempkor = tempkor - 1

Else

' Kilépés a ciklusból.

Exit Do

End If

Loop

' Akkor fut le ha az ideiglenes autók száma egyenlő nullával.

If tempautok = 0 Then

```
' Szöveg kiírása.  
AddVAText "Nincs még sorrend!"  
Else  
' Szöveg kiírása.  
AddVAText ""  
End If
```

```
' Szöveg kiírása.  
AddVAText "A sorrend mindig a következő szektornál frissül!"  
Case "Legjobb 1. szektor"  
' Legjobb első szektoridő kiírása.  
SzektoridoKiiras 1  
Case "Legjobb 2. szektor"  
' Legjobb második szektoridő kiírása.  
SzektoridoKiiras 2  
Case "Legjobb 3. szektor"  
' Legjobb harmadik szektoridő kiírása.  
SzektoridoKiiras 3  
Case "Legjobb köridő"  
' Tárolja a legjobb köridőt.  
Dim Szam As Single  
' Tárolja az autó színét.  
Dim Szin As String  
' Tárolja a legjobb köridő körének számát.  
Dim lkor As Byte  
' Tárolja az autó számát.  
Dim aszam As Byte  
  
' TextBox takarítása.  
CleanVAText
```

```
' Akkor fut le ha a játék még nem fut.  
If Not Started Then  
' Hibaüzenet kiírása.
```

```

NoStartedGameVAText
' Kilépés az eljárásból.
Exit Sub
End If

' Akkor fut le ha a Korok egyenlő a kezdőkör számával.
If Korok = KezdokorErteke Then
    ' Szöveg kiírása.
    AddVAText "Nincs még mért köridő!"
    ' Kilépés az eljárásból.
    Exit Sub
End If

' Érték beállítása.
Szam = KezdoSzektorido
For i = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama
    ' Akkor fut le ha a legjobb köridő kisebb mint az eddig tárolt.
    If Szam > PalyaInfo.Autok(i).GetLegjobbKorido Then
        ' Autó számának letárolása.
        aszam = i
        ' Autó színének letárolása.
        Szin = PalyaInfo.Autok(i).GetColor
        ' Autó legjobb köridejének letárolása.
        Szam = PalyaInfo.Autok(i).GetLegjobbKorido
        ' Autó legjobb köridejéhez tartozó kör letárolása.
        lkor = PalyaInfo.Autok(i).GetLegjobbKoridoSzama
    End If
Next i

' Akkor fut le ha a legjobb köridő egyenlő az alapértelmezett kezdőszektoridővel.
If Szam = KezdoSzektorido Then
    ' Szöveg kiírása.
    AddVAText "Nincs még mért köridő!"
    ' Kilépés az eljárásból.

```

Exit Sub

End If

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Legjobb kör ideje: " & Szam & " másodperc"

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Első szektor ideje: " & PalyaInfo.Autok(aszam).GetLegjobbSzektoridok(1) & " másodperc"

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Második szektor ideje: " & PalyaInfo.Autok(aszam).GetLegjobbSzektoridok(2) & " másodperc"

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Harmadik szektor ideje: " & PalyaInfo.Autok(aszam).GetLegjobbSzektoridok(3) & " másodperc"

' Szöveg kiírása.

AddVAText ""

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Az idő a(z) " & lkor & ". körben került beállításra."

' Szöveg kiírása.

AddVAText "A(z) időt beállította a " & Szin & " színű autó."

Case "Elméleti legjobb köridő"

' Tárolja a három legjobb szektoridőt.

Dim T(1 To 3) As Single

' Tárolja a szektoridőkhöz tartozó autó színeket.

Dim TSzin(1 To 3) As String

' Tárolja az elméleti legjobb köridőt.

Dim ljekorido As Single

' TextBox takarítása.

CleanVAText

' Akkor fut le ha a játék még nem fut.

If Not Started Then

' Hibaüzenet kiírása.

NoStartedGameVAText

' Kilépés az eljárásból.

Exit Sub

End If

' Akkor fut le ha a Korok egyenlő a kezdőkör számával.

If Korok = KezdokorErteke Then

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Nincs még mért köridő!"

' Kilépés az eljárásból.

Exit Sub

End If

For i = LBound(T) To UBound(T)

' Legjobb szektoridő értékének beállítása.

T(i) = LegjobbSzektorido(i, TSzin(i))

' Legjobb elméleti köridőhöz hozzáadja a szektoridőt.

ljekorido = ljekorido + T(i)

Next i

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Legjobb elméleti köridő: " & ljekorido & " másodperc"

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Első szektor ideje: " & T(1) & " másodperc"

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Autó színe: " & TSzin(1)

' Szöveg kiírása.

AddVAText ""

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Második szektor ideje: " & T(2) & " másodperc"

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Autó színe: " & TSzin(2)

' Szöveg kiírása.

AddVAText ""

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Harmadik szektor ideje: " & T(3) & " másodperc"

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Autó színe: " & TSzin(3)

Case "Pálya hossza"

' TextBox takarítása.

CleanVAText

' Akkor fut le ha a játék még nem fut.

If Not Started Then

' Hibaüzenet kiírása.

NoStartedGameVAText

' Kilépés az eljárásból.

Exit Sub

End If

' Akkor fut le ha a Korok egyenlő a kezdőkör számával.

If Korok = KezdokorErteke Then

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Még nem sikerült megmérni a pálya hosszát!"

' Kilépés az eljárásból.

Exit Sub

End If

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Egy kör hossza: " & PalyaInfo.Autok(LBound(PalyaInfo.Autok)).GetEgyKorHossza & " m"

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Ez az érték csak egy körübelüli érték mely a mozgásváltozással van összefüggésben."

' Szöveg kiírása.

AddVAText PalyaHosszanakLepteke & " egység (egy lépés) felel meg " & PalyaHosszanakLepteke & " méternek."

Case "1. Autó"

' Első autó adatainak kiírása.

EgyeniAutoKiirasok 1

Case "2. Autó"

' Második autó adatainak kiírása.

EgyeniAutoKiirasok 2

Case "3. Autó"

' Harmadik autó adatainak kiírása.

```

        EgyeniAutoKiirasok 3
    Case "4. Autó"
        ' Negyedik autó adatainak kiírása.
        EgyeniAutoKiirasok 4
    Case Else
        ' TextBox takarítása.
        CleanVAText
        ' Szöveg kiírása.
        AddVAText "Hiba!"
    End Select
End Sub

```

```

' Kiírja egyes autókról az információkat.
' Az "aszam" tárolja az adott autónak a számát.
Private Sub EgyeniAutoKiirasok(ByVal aszam As Byte)

```

```

    ' Tárolja a legjobb köridőt.
    Dim Szam As Single
    ' Tárolja az autó színét.
    Dim Szin As String
    ' Tárolja a legjobb köridő körének számát.
    Dim lkor As Byte

```

```

    ' TextBox takarítása.
    CleanVAText

```

```

    ' Akkor fut le ha a játék még nem fut.
    If Not Started Then
        ' Hibaüzenet kiírása.
        NoStartedGameVAText
        ' Kilépés az eljárásból.
        Exit Sub
    End If

```

```

    ' Akkor fut le ha a megadott autószám nagyobb mint amennyi autó összesen el lett indítva.

```



```
If aszam > PalyaInfo.AutokSzama Then
    ' Szöveg kiírása.
    AddVAText "Ez az autó nem versenyezik!"
    ' Kilépés az eljárásból.
    Exit Sub
End If
```

```
' Akkor fut le ha a Korok egyenlő a kezdőkör számával.
If Korok = KezdokorErteke Then
    ' Szöveg kiírása.
    AddVAText "Nincs még mért köridő!"
    ' Kilépés az eljárásból.
    Exit Sub
End If
```

```
' Érték beállítása.
Szam = KezdoSzektorido
```

```
' Akkor fut le ha a legjobb köridő kisebb mint az eddig tárolt.
If Szam > PalyaInfo.Autok(aszam).GetLegjobbKorido Then
    ' Autó színének letárolása.
    Szin = PalyaInfo.Autok(aszam).GetColor
    ' Autó legjobb köridejének letárolása.
    Szam = PalyaInfo.Autok(aszam).GetLegjobbKorido
    ' Autó legjobb köridejéhez tartozó kör letárolása.
    lkor = PalyaInfo.Autok(aszam).GetLegjobbKoridoSzama
End If
```

```
' Akkor fut le ha a legjobb köridő egyenlő az alapértelmezett kezdőszektoridővel.
If Szam = KezdoSzektorido Then
    ' Szöveg kiírása.
    AddVAText "Nincs még mért köridő!"
    ' Kilépés az eljárásból.
    Exit Sub
```

End If

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Legjobb eredmények:"

' Szöveg kiírása.

AddVAText ""

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Kör ideje: " & Szam & " másodperc"

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Első szektor ideje: " & PalyaInfo.Autok(aszam).GetLegjobbSzektoridok(1) & " másodperc"

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Második szektor ideje: " & PalyaInfo.Autok(aszam).GetLegjobbSzektoridok(2) & " másodperc"

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Harmadik szektor ideje: " & PalyaInfo.Autok(aszam).GetLegjobbSzektoridok(3) & " másodperc"

' Szöveg kiírása.

AddVAText ""

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Az idő a(z) " & lkor & ". körben került beállításra."

End Sub

' Legjobb szektoridőt írja ki.

' Az "a" tárolja az szektor számát. A 'Szin" tárolja az autó színét.

Private Function LegjobbSzektorido(ByVal a As Integer, ByRef Szin As String) As Single

' "i" segédváltozó a ciklushoz.

Dim i As Byte

' Tárolja a legjobb szektoridőt.

Dim Szam As Single

' TextBox takarítása.

CleanVAText

' Érték beállítása.

Szam = KezdoSzektorido

For i = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama

' Akkor fut le ha a legjobb köridő kisebb mint az eddig tárolt.

```

    If Szam > PalyaInfo.Autok(i).GetLegjobbSzektoridok(a) Then
        ' Autó színének letárolása.
        Szin = PalyaInfo.Autok(i).GetColor
        ' Autó legjobb szektoridejének letárolása.
        Szam = PalyaInfo.Autok(i).GetLegjobbSzektoridok(a)
    End If
Next i

' Érték beállítása.
LegjobbSzektorido = Szam
End Function

' Kiírja a szektor idejét.
' Az "a" tárolja a szektor számát.
Private Sub SzektoridoKiiras(ByVal a As Integer)
    Dim Szam As Single, Szin As String
    ' TextBox takarítása.
    CleanVAText

    ' Akkor fut le ha a játék még nem fut.
    If Not Started Then
        ' Hibaüzenet kiírása.
        NoStartedGameVAText
        ' Kilépés az eljárásból.
        Exit Sub
    End If

    ' Beállítja a legjobb szektoridő idejét.
    Szam = LegjobbSzektorido(a, Szin)

    ' Akkor fut le ha a Szam értéke egyenlő a kezdő szektoridővel.
    If Szam = KezdoSzektorido Then
        ' Szöveg kiírása.
        AddVAText "Nincs még mért szektoridő!"
    End If
End Sub

```

' Kilépés az eljárásból.

Exit Sub

End If

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Legjobb szektoridő: " & Szam & " másodperc"

' Szöveg kiírása.

AddVAText "Az időt beállította a " & Szin & " színű autó."

End Sub

' Még nem indult el a játék hibaüzenet kiírása.

Private Sub NoStartedGameVAText()

' Érték beállítása.

VersenyAdatokText.Text = "Még nem indult el a játék!"

End Sub

' VersenyAdatok TextBox adatainak törlése.

Private Sub CleanVAText()

' Érték beállítása.

VersenyAdatokText.Text = ""

End Sub

' VersenyAdatok TextBox-hoz szöveg hozzáadása (Új sorba).

' A "Szoveg" tárolja azon szöveget amely kiírása fog kerülni.

Private Sub AddVAText(ByVal Szoveg As String)

' Érték beállítása.

VersenyAdatokText.Text = VersenyAdatokText.Text & Szoveg & vbCrLf

End Sub

' AutoLista időzítő Timer eseménye.

Private Sub Timer\_AutoLista\_Timer()

' Akkor fut le ha a játék már fut.

If Started Then

' Letiltja az AutoLista megváltoztathatóságát.

```

    AutoLista.Enabled = False
    ' AutoLista időzítő kikapcsolása.
    Timer_AutoLista.Enabled = False
End If

' Akkor fut le ha az ideiglene autó lista egyenlő a kiválasztottal.
If TempAutoLista = AutoLista.List(AutoLista.ListIndex) Then
    ' Kilépés az eljárásból.
    Exit Sub
End If

' A kiválasztott alapján lefut amelyik kell.
Select Case AutoLista.List(AutoLista.ListIndex)
    Case "Kettő autó"
        ' Két autó létrehozása.
        UjAutokLetrehozasa 2
    Case "Három autó"
        ' Három autó létrehozása.
        UjAutokLetrehozasa 3
    Case "Négy autó"
        ' Négy autó létrehozása.
        UjAutokLetrehozasa 4
    Case Else
        ' TextBox takarítása.
        CleanALText
        ' Szöveg kiírása.
        AddALText "Hiba!"
    End Select
End Sub

' Új autók létrehozására szolgál.
' Az "UjAutokSzama" tárolja hány autó lesz létrehozva.
Public Sub UjAutokLetrehozasa(ByVal UjAutokSzama As Byte)
    ' Érték átadása.

```

```

TempAutoLista = AutoLista.List(AutoLista.ListIndex)
' Játék törlése.
Dispose_Game
' Új játék létrehozása.
New_Game UjAutokSzama
' Autók kiírása.
AutokKiirasa
End Sub

' Kiírja az autókat.
Private Sub AutokKiirasa()
    ' Megnézi fut-e már a játék. Ha igen akkor kilép az eljárásból.
    If Started Then
        ' Kilépés az eljárásból.
        Exit Sub
    End If

    ' TextBox takarítása.
    CleanALText

    ' "i" segédváltozó a ciklushoz.
    Dim i As Byte
    For i = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama
        ' Szöveg kiírása.
        AddALText "[" & i & ". Autó] Színe: " & PalyaInfo.Autok(i).GetColor()
    Next i
End Sub

' AutoListaText TextBox adatainak törlése.
Private Sub CleanALText()
    ' Érték beállítása.
    AutoListaText.Text = ""
End Sub

```

```

' AutoListaText TextBox-hoz szöveg hozzáadása (Új sorba).
' A "Szoveg" tárolja azon szöveget amely kiírása fog kerülni.
Private Sub AddALText(ByVal Szoveg As String)
    ' Érték beállítása.
    AutoListaText.Text = AutoListaText.Text & Szoveg & vbCrLf
End Sub

' Virtuális pálya frissítése.
Public Sub VirtualisPalya_Frissites()
    ' Szektor nevek láthatóságának beállítása.
    SetSzektorNevek
    ' Szektor vonalak láthatóságának beállítása.
    SetSzektorVonalak

    ' Ha létezik a StartCelVonal akkor fut le.
    If Not PalyaInfo.StartCelVonalNev.Label Is Nothing Then
        ' Beállítja a globális változó alapján a start/célvonal láthatóságát.
        PalyaInfo.StartCelVonalNev.Label.Visible = Config.Globalis_StartCelVonal
    End If

    ' Akkor fut le ha a szektor vonalak szama nagyobb mint nulla.
    If PalyaInfo.SzektorVonalakSzama > 0 Then
        ' Beállítja a globális változó alapján a szektor vonal láthatóságát.
        PalyaInfo.SzektorVonalTomb(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama - 1).Vonal.Visible = Config.Globalis_StartCelVonal
    End If

    ' Változó létrehozása (POINTAPI).
    Dim vPt As POINTAPI

    ' Több tulajdonság kezelése.
    With VirtualisPalya
        ' Konvertálás a 0, 0 képernyő kordinátára.
        ClientToScreen .hWnd, vPt
        ' "Container" kordináták konvertálása.
    End With

```

```
ScreenToClient .Container.hWnd, vPt
' Eltolás PictureBox DC.
SetViewportOrgEx .hDC, -vPt.X, -vPt.Y, vPt
' VB átfestés.
SendMessage .Container.hWnd, WM_PAINT, .hDC, ByVal 0&
' Reset PictureBox DC.
SetViewportOrgEx .hDC, vPt.X, vPt.Y, vPt

' Akkor fut le ha igaz az értéke.
If .AutoRedraw Then
    ' Frissítés.
    .Refresh
End If
End With
End Sub
```



## SettingsForm.frm

' Fejléc

' Készítette: Belső Vazul István

' Fejléc vége

Option Explicit

' Ideiglenes változó.

Private TempGlobalis\_Nyomvonal As Boolean

' Ideiglenes változó.

Private TempGlobalis\_SzektorNevek As Boolean

' Ideiglenes változó.

Private TempGlobalis\_StartCelVonalNeve As Boolean

' Ideiglenes változó.

Private TempGlobalis\_KorokSzama As Byte

' Ideiglenes változó.

Private TempGlobalis\_PalyaNeve As String

' Ideiglenes változó.

Private TempGlobalis\_SzektorVonalak As Boolean

' Ideiglenes változó.

Private TempGlobalis\_StartCelVonal As Boolean

' Ideiglenes változó.

Private TempGlobalis\_TokeletesKorozes As Boolean

' Ideiglenes változó.

Private TempAutok\_Elso\_Nyomvonal As Boolean

' Ideiglenes változó.

Private TempAutok\_Elso\_TokeletesKorozes As Boolean

' Ideiglenes változó.

Private TempAutok\_Masodik\_Nyomvonal As Boolean

' Ideiglenes változó.

Private TempAutok\_Masodik\_TokeletesKorozes As Boolean

' Ideiglenes változó.

Private TempAutok\_Harmadik\_Nyomvonal As Boolean

' Ideiglenes változó.

```
Private TempAutok_Harmadik_TokeletesKorozes As Boolean
```

```
' Ideiglenes változó.
```

```
Private TempAutok_Negyedik_Nyomvonal As Boolean
```

```
' Ideiglenes változó.
```

```
Private TempAutok_Negyedik_TokeletesKorozes As Boolean
```

```
' Beállítjuk a form létrehozásakor az alap folyamatokat.
```

```
Private Sub Form_Load()
```

```
    ' Tárolja a ListBox stílusát.
```

```
    Dim lStyle As Long
```

```
    ' ListBox keretének eltávolítása.
```

```
    lStyle = GetWindowLong(GlobalisLista.hWnd, GWL_STYLE)
```

```
    lStyle = lStyle And (Not WS_BORDER)
```

```
    Call SetWindowLong(GlobalisLista.hWnd, GWL_STYLE, lStyle)
```

```
    Call SetWindowPos(GlobalisLista.hWnd, 0, 0, 0, 0, 0, SWP_FRAMECHANGED + SWP_NOMOVE + SWP_NOSIZE)
```

```
    ' Kezdőelem beállítása.
```

```
    GlobalisLista.ListIndex = 0
```

```
    ' ListBox keretének eltávolítása.
```

```
    lStyle = GetWindowLong(AutokLista.hWnd, GWL_STYLE)
```

```
    lStyle = lStyle And (Not WS_BORDER)
```

```
    Call SetWindowLong(AutokLista.hWnd, GWL_STYLE, lStyle)
```

```
    Call SetWindowPos(AutokLista.hWnd, 0, 0, 0, 0, 0, SWP_FRAMECHANGED + SWP_NOMOVE + SWP_NOSIZE)
```

```
    ' Beállítások inicializálása.
```

```
    Init
```

```
End Sub
```

```
' CmdOk gomb eseménye kattintás hatására.
```

```
Private Sub CmdOk_Click()
```

```
    ' CmdAlkalmaz_Click eljárás meghívása.
```

```
    CmdAlkalmaz_Click
```

```
' Form bezárása.  
Unload Me  
End Sub
```

```
' CmdMegse gomb eseménye kattintás hatására.  
Private Sub CmdMegse_Click()  
    ' Form bezárása.  
    Unload Me  
End Sub
```

```
' CmdAlkalmaz gomb eseménye kattintás hatására.  
Private Sub CmdAlkalmaz_Click()  
    ' Ideiglenes változó ami a pálya nevét tárolja.  
    Dim tname As String  
    ' Pálya nevének átvétele.  
    tname = Config.Globalis_PalyaNeve  
  
    ' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációs beállításokból.  
    Config.Globalis_Nyomvonal = TempGlobalis_Nyomvonal  
    ' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációs beállításokból.  
    Config.Globalis_SzektorNevek = TempGlobalis_SzektorNevek  
    ' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációs beállításokból.  
    Config.Globalis_StartCelVonalNeve = TempGlobalis_StartCelVonalNeve  
    ' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációs beállításokból.  
    Config.Globalis_KorokSzama = TempGlobalis_KorokSzama  
    ' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációs beállításokból.  
    Config.Globalis_PalyaNeve = TempGlobalis_PalyaNeve  
    ' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációs beállításokból.  
    Config.Globalis_SzektorVonalak = TempGlobalis_SzektorVonalak  
    ' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációs beállításokból.  
    Config.Globalis_StartCelVonal = TempGlobalis_StartCelVonal  
    ' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációs beállításokból.  
    Config.Globalis_TokeletesKorozes = TempGlobalis_TokeletesKorozes  
    ' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációs beállításokból.
```

```
Config.Autok_Elso_Nyomvonal = TempAutok_Elso_Nyomvonal
' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációba.
Config.Autok_Elso_TokeletesKoroze = TempAutok_Elso_TokeletesKoroze
' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációba.
Config.Autok_Masodik_Nyomvonal = TempAutok_Masodik_Nyomvonal
' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációba.
Config.Autok_Masodik_TokeletesKoroze = TempAutok_Masodik_TokeletesKoroze
' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációba.
Config.Autok_Harmadik_Nyomvonal = TempAutok_Harmadik_Nyomvonal
' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációba.
Config.Autok_Harmadik_TokeletesKoroze = TempAutok_Harmadik_TokeletesKoroze
' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációba.
Config.Autok_Negyedik_Nyomvonal = TempAutok_Negyedik_Nyomvonal
' Ideiglenes beállítás betöltése a konfigurációba.
Config.Autok_Negyedik_TokeletesKoroze = TempAutok_Negyedik_TokeletesKoroze
' Konfigurációs fájl beállítása.
Config.SetConfig
```

```
' Megváltoztatjuk a körök számának kiírását.
Palya.SetKorokSzama Palya.GetKezdoKorErteke
' Új autók létrehozása.
Palya.UjAutokLetrehozasa PalyaInfo.AutokSzama
```

```
' Ha igaz az érték akkor fut le.
If Config.Globalis_Nyomvonal Then
    ' Bekapcsolja a pipát.
    Palya.Nyomvonal.Checked = 1
Else
    ' Kikapcsolja a pipát.
    Palya.Nyomvonal.Checked = 0
End If
```

```
' Ha igaz az érték akkor fut le.
If Config.Globalis_TokeletesKoroze Then
```

```
' Bekapcsolja a pipát.  
Palya.Tokenetes_Korozes.Checked = 1
```

```
Else
```

```
' Kikapcsolja a pipát.  
Palya.Tokenetes_Korozes.Checked = 0  
End If
```

```
' Pálya betöltése.  
Map.LoadMap Config.Globalis_PalyaNeve
```

```
' Akkor fut le ha valamely adatok hibásak.
```

```
If Not Vizsgalat Then
```

```
' Form bezárása.  
Unload Me
```

```
End If
```

```
' Akkor fut le ha az ideiglenes pálya nem egyezne meg a konfigurban tárolt pálya nevével.
```

```
If Not tname = Config.Globalis_PalyaNeve Then
```

```
' Körök számának beállítása.  
Config.Globalis_KorokSzama = PalyaInfo.KorokSzama  
' Konfig fájl beállítása.  
Config.SetConfig
```

```
' Kezdőelem beállítása.  
KorokComboBox.ListIndex = Config.Globalis_KorokSzama - 2
```

```
' Megváltoztatjuk a körök számának kiírást.
```

```
Palya.SetKorokSzama Palya.GetKezdokorErteke
```

```
' Új autók létrehozása.  
Palya.UjAutokLetrehozasa PalyaInfo.AutokSzama
```

```
End If
```

```
' Frissítési az autók nyomvonalának megjelenítését.
```

```
Palya.SetAutokNyomvonal
```

```
' Frissítési az autók tökéletes körözésének állapotát.
```

```
Palya.SetAutokTokeletesKorozes
' Pályához tartozó kör számának kiírása.
PTKorokSzama.Caption = PalyaInfo.KorokSzama
' Frissíti a virtuálisan létrehozott pályát.
Palya.VirtualisPalya_Frissites
End Sub
```

```
Private Sub CmdAlapertelmezes_Click()
' Konfig fájl törlése.
Config.DeleteConfig
' Konfig fájl betöltése.
Config.LoadConfig

' Alapértelmezett pálya törlése.
Map.DeleteDefaultMap
' Pálya betöltése.
Map.LoadMap Config.Globalis_PalyaNeve
' Körök számának beállítása.
Config.Globalis_KorokSzama = PalyaInfo.KorokSzama
' Konfig fájl beállítása.
Config.SetConfig

' Beállítások inicializálása.
Init
End Sub
```

```
' CheckNyomvonal gomb eseménye kattintás hatására.
Private Sub CheckNyomvonal_Click()
' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.
If CheckNyomvonal.value = 1 Then
' Igazra állítja az ideiglenes változót.
TempGlobalis_Nyomvonal = True
' Ha egyenlő nullával akkor fut le.
ElseIf CheckNyomvonal.value = 0 Then
```

```
        ' Hamisra állítja az ideiglenes változót.  
        TempGlobalis_Nyomvonal = False  
    End If  
End Sub
```

```
' CheckSzektorNevek gomb eseménye kattintás hatására.  
Private Sub CheckSzektorNevek_Click()  
    ' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.  
    If CheckSzektorNevek.value = 1 Then  
        ' Igazra állítja az ideiglenes változót.  
        TempGlobalis_SzektorNevek = True  
    ' Ha egyenlő nullával akkor fut le.  
    ElseIf CheckSzektorNevek.value = 0 Then  
        ' Hamisra állítja az ideiglenes változót.  
        TempGlobalis_SzektorNevek = False  
    End If  
End Sub
```

```
' CheckStartCelVonalNeve gomb eseménye kattintás hatására.  
Private Sub CheckStartCelVonalNeve_Click()  
    ' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.  
    If CheckStartCelVonalNeve.value = 1 Then  
        ' Igazra állítja az ideiglenes változót.  
        TempGlobalis_StartCelVonalNeve = True  
    ' Ha egyenlő nullával akkor fut le.  
    ElseIf CheckStartCelVonalNeve.value = 0 Then  
        ' Hamisra állítja az ideiglenes változót.  
        TempGlobalis_StartCelVonalNeve = False  
    End If  
End Sub
```

```
' CheckSzektorVonalak gomb eseménye kattintás hatására.  
Private Sub CheckSzektorVonalak_Click()  
    ' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.
```

```
If CheckSzektorVonalak.value = 1 Then
    ' Igazra állítja az ideiglenes változót.
    TempGlobalis_SzektorVonalak = True
' Ha egyenlő nullával akkor fut le.
ElseIf CheckSzektorVonalak.value = 0 Then
    ' Hamisra állítja az ideiglenes változót.
    TempGlobalis_SzektorVonalak = False
End If
End Sub
```

' CheckStartCelVonal gomb eseménye kattintás hatására.

```
Private Sub CheckStartCelVonal_Click()
    ' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.
    If CheckStartCelVonal.value = 1 Then
        ' Igazra állítja az ideiglenes változót.
        TempGlobalis_StartCelVonal = True
    ' Ha egyenlő nullával akkor fut le.
    ElseIf CheckStartCelVonal.value = 0 Then
        ' Hamisra állítja az ideiglenes változót.
        TempGlobalis_StartCelVonal = False
    End If
End Sub
```

' CheckTokeletesKorozes gomb eseménye kattintás hatására.

```
Private Sub CheckTokeletesKorozes_Click()
    ' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.
    If CheckTokeletesKorozes.value = 1 Then
        ' Igazra állítja az ideiglenes változót.
        TempGlobalis_TokeletesKorozes = True
    ' Ha egyenlő nullával akkor fut le.
    ElseIf CheckTokeletesKorozes.value = 0 Then
        ' Hamisra állítja az ideiglenes változót.
        TempGlobalis_TokeletesKorozes = False
    End If
```



End Sub

' CheckElsoNyomvonal gomb eseménye kattintás hatására.

Private Sub CheckElsoNyomvonal\_Click()

' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.

If CheckElsoNyomvonal.value = 1 Then

' Igazra állítja az ideiglenes változót.

TempAutok\_Elso\_Nyomvonal = True

' Ha egyenlő nullával akkor fut le.

ElseIf CheckElsoNyomvonal.value = 0 Then

' Hamisra állítja az ideiglenes változót.

TempAutok\_Elso\_Nyomvonal = False

End If

End Sub

' CheckElsoTokeletesKorozes gomb eseménye kattintás hatására.

Private Sub CheckElsoTokeletesKorozes\_Click()

' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.

If CheckElsoTokeletesKorozes.value = 1 Then

' Igazra állítja az ideiglenes változót.

TempAutok\_Elso\_TokeletesKorozes = True

' Ha egyenlő nullával akkor fut le.

ElseIf CheckElsoTokeletesKorozes.value = 0 Then

' Hamisra állítja az ideiglenes változót.

TempAutok\_Elso\_TokeletesKorozes = False

End If

End Sub

' CheckMasodikNyomvonal gomb eseménye kattintás hatására.

Private Sub CheckMasodikNyomvonal\_Click()

' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.

If CheckMasodikNyomvonal.value = 1 Then

' Igazra állítja az ideiglenes változót.

TempAutok\_Masodik\_Nyomvonal = True

```

' Ha egyenlő nullával akkor fut le.
ElseIf CheckMasodikNyomvonal.value = 0 Then
    ' Hamisra állítja az ideiglenes változót.
    TempAutok_Masodik_Nyomvonal = False
End If
End Sub

' CheckMasodikTokeletesKorozes gomb eseménye kattintás hatására.
Private Sub CheckMasodikTokeletesKorozes_Click()
    ' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.
    If CheckMasodikTokeletesKorozes.value = 1 Then
        ' Igazra állítja az ideiglenes változót.
        TempAutok_Masodik_TokeletesKorozes = True
    ' Ha egyenlő nullával akkor fut le.
    ElseIf CheckMasodikTokeletesKorozes.value = 0 Then
        ' Hamisra állítja az ideiglenes változót.
        TempAutok_Masodik_TokeletesKorozes = False
    End If
End Sub

' CheckHarmadikNyomvonal gomb eseménye kattintás hatására.
Private Sub CheckHarmadikNyomvonal_Click()
    ' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.
    If CheckHarmadikNyomvonal.value = 1 Then
        ' Igazra állítja az ideiglenes változót.
        TempAutok_Harmadik_Nyomvonal = True
    ' Ha egyenlő nullával akkor fut le.
    ElseIf CheckHarmadikNyomvonal.value = 0 Then
        ' Hamisra állítja az ideiglenes változót.
        TempAutok_Harmadik_Nyomvonal = False
    End If
End Sub

' CheckHarmadikTokeletesKorozes gomb eseménye kattintás hatására.

```

```
Private Sub CheckHarmadikTokeletesKorozes_Click()  
    ' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.  
    If CheckHarmadikTokeletesKorozes.value = 1 Then  
        ' Igazra állítja az ideiglenes változót.  
        TempAutok_Harmadik_TokeletesKorozes = True  
    ' Ha egyenlő nullával akkor fut le.  
    ElseIf CheckHarmadikTokeletesKorozes.value = 0 Then  
        ' Hamisra állítja az ideiglenes változót.  
        TempAutok_Harmadik_TokeletesKorozes = False  
    End If  
End Sub
```

' CheckNegyedikNyomvonal gomb eseménye kattintás hatására.

```
Private Sub CheckNegyedikNyomvonal_Click()  
    ' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.  
    If CheckNegyedikNyomvonal.value = 1 Then  
        ' Igazra állítja az ideiglenes változót.  
        TempAutok_Negyedik_Nyomvonal = True  
    ' Ha egyenlő nullával akkor fut le.  
    ElseIf CheckNegyedikNyomvonal.value = 0 Then  
        ' Hamisra állítja az ideiglenes változót.  
        TempAutok_Negyedik_Nyomvonal = False  
    End If  
End Sub
```

' CheckNegyedikTokeletesKorozes gomb eseménye kattintás hatására.

```
Private Sub CheckNegyedikTokeletesKorozes_Click()  
    ' Ha egyenlő eggyel akkor fut le.  
    If CheckNegyedikTokeletesKorozes.value = 1 Then  
        ' Igazra állítja az ideiglenes változót.  
        TempAutok_Negyedik_TokeletesKorozes = True  
    ' Ha egyenlő nullával akkor fut le.  
    ElseIf CheckNegyedikTokeletesKorozes.value = 0 Then  
        ' Hamisra állítja az ideiglenes változót.
```

```
TempAutok_Negyedik_TokeletesKorozes = False
End If
End Sub
```

' KorokComboBox lista eseménye kattintás hatására.

```
Private Sub KorokComboBox_Click()
    ' Ideiglenes körök számának megváltoztatása az index alapján.
    TempGlobalis_KorokSzama = CByte(Trim(KorokComboBox.List(KorokComboBox.ListIndex)))
End Sub
```

' PalyaComboBox lista eseménye kattintás hatására.

```
Private Sub PalyaComboBox_Click()
    ' Ideiglenes pálya nevének megváltoztatása az index alapján.
    TempGlobalis_PalyaNeve = PalyaComboBox.List(PalyaComboBox.ListIndex)
End Sub
```

' Globális listán kiválasztjuk a megjelenítendő "frame"-t.

```
Private Sub GlobalisLista_Click()
    ' "Frame"-k láthatatlanná tétele.
    SetAllVisible False

    ' Kiválasztott elem alapján szelektálja melyik "frame" jelenjen meg.
    Select Case GlobalisLista.List(GlobalisLista.ListIndex)
        Case "Általános"
            ' Autók lista kijelölésének eltünttetése.
            AutokLista.ListIndex = -1
            ' "Frame" megjelenítése.
            Altalanos.Visible = True
        Case "Pálya"
            ' Autók lista kijelölésének eltünttetése.
            AutokLista.ListIndex = -1
            ' "Frame" megjelenítése.
            PalyaFrame.Visible = True
    End Select
```

End Sub

' Autók listáján kiválasztjuk a megjelenítendő "frame"-t.

Private Sub AutokLista\_Click()

    ' "Frame"-k láthatatlanná tétele.

    SetAllVisible False

    ' Kiválasztott elem alapján szelektálja melyik "frame" jelenjen meg.

    Select Case AutokLista.List(AutokLista.ListIndex)

        Case "Első"

            ' Globális lista kijelölésének eltüntetése.

            GlobalisLista.ListIndex = -1

            ' "Frame" megjelenítése.

            ElsFrame.Visible = True

        Case "Második"

            ' Globális lista kijelölésének eltüntetése.

            GlobalisLista.ListIndex = -1

            ' "Frame" megjelenítése.

            MasodikFrame.Visible = True

        Case "Harmadik"

            ' Globális lista kijelölésének eltüntetése.

            GlobalisLista.ListIndex = -1

            ' "Frame" megjelenítése.

            HarmadikFrame.Visible = True

        Case "Negyedik"

            ' Globális lista kijelölésének eltüntetése.

            GlobalisLista.ListIndex = -1

            ' "Frame" megjelenítése.

            NegyedikFrame.Visible = True

    End Select

End Sub

' Alapértelmezett folyamatok, beállítások betöltése.

Private Sub Init()

' Pályaadatok beállítása.  
SetPalyaComboBox

' Ha igaz az érték akkor fut le.  
If Config.Globalis\_Nyomvonal Then  
    ' Bekapcsolja a pipát.  
    CheckNyomvonal.value = 1  
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.  
    TempGlobalis\_Nyomvonal = Config.Globalis\_Nyomvonal  
Else  
    ' Kikapcsolja a pipát.  
    CheckNyomvonal.value = 0  
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.  
    TempGlobalis\_Nyomvonal = Config.Globalis\_Nyomvonal  
End If

' Ha igaz az érték akkor fut le.  
If Config.Globalis\_SzektorNevek Then  
    ' Bekapcsolja a pipát.  
    CheckSzektorNevek.value = 1  
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.  
    TempGlobalis\_SzektorNevek = Config.Globalis\_SzektorNevek  
Else  
    ' Kikapcsolja a pipát.  
    CheckSzektorNevek.value = 0  
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.  
    TempGlobalis\_SzektorNevek = Config.Globalis\_SzektorNevek  
End If

' Ha igaz az érték akkor fut le.  
If Config.Globalis\_StartCelVonalNeve Then  
    ' Bekapcsolja a pipát.  
    CheckStartCelVonalNeve.value = 1  
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.

```
TempGlobalis_StartCelVonalNeve = Config.Globalis_StartCelVonalNeve
Else
' Kikapcsolja a pipát.
CheckStartCelVonalNeve.value = 0
' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.
TempGlobalis_StartCelVonalNeve = Config.Globalis_StartCelVonalNeve
End If
```

```
' Ha igaz az érték akkor fut le.
If Config.Globalis_SzektorVonalak Then
' Bekapcsolja a pipát.
CheckSzektorVonalak.value = 1
' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.
TempGlobalis_SzektorVonalak = Config.Globalis_SzektorVonalak
Else
' Kikapcsolja a pipát.
CheckSzektorVonalak.value = 0
' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.
TempGlobalis_SzektorVonalak = Config.Globalis_SzektorVonalak
End If
```

```
' Ha igaz az érték akkor fut le.
If Config.Globalis_StartCelVonal Then
' Bekapcsolja a pipát.
CheckStartCelVonal.value = 1
' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.
TempGlobalis_StartCelVonal = Config.Globalis_StartCelVonal
Else
' Kikapcsolja a pipát.
CheckStartCelVonal.value = 0
' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.
TempGlobalis_StartCelVonal = Config.Globalis_StartCelVonal
End If
```

```
' Ha igaz az érték akkor fut le.  
If Config.Globalis_TokeletesKorozes Then  
    ' Bekapcsolja a pipát.  
    CheckTokeletesKorozes.value = 1  
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigurációban tárolva.  
    TempGlobalis_TokeletesKorozes = Config.Globalis_TokeletesKorozes  
Else  
    ' Kikapcsolja a pipát.  
    CheckTokeletesKorozes.value = 0  
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigurációban tárolva.  
    TempGlobalis_TokeletesKorozes = Config.Globalis_TokeletesKorozes  
End If
```

```
' Ha igaz az érték akkor fut le.  
If Config.Autok_Elso_Nyomvonal Then  
    ' Bekapcsolja a pipát.  
    CheckElsoNyomvonal.value = 1  
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigurációban tárolva.  
    TempAutok_Elso_Nyomvonal = Config.Autok_Elso_Nyomvonal  
Else  
    ' Kikapcsolja a pipát.  
    CheckElsoNyomvonal.value = 0  
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigurációban tárolva.  
    TempAutok_Elso_Nyomvonal = Config.Autok_Elso_Nyomvonal  
End If
```

```
' Ha igaz az érték akkor fut le.  
If Config.Autok_Elso_TokeletesKorozes Then  
    ' Bekapcsolja a pipát.  
    CheckElsoTokeletesKorozes.value = 1  
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigurációban tárolva.  
    TempAutok_Elso_TokeletesKorozes = Config.Autok_Elso_TokeletesKorozes  
Else  
    ' Kikapcsolja a pipát.
```



```
CheckElsoTokeletesKoroze.value = 0
' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigurációban tárolva.
TempAutok_Elso_TokeletesKoroze = Config.Autok_Elso_TokeletesKoroze
End If
```

```
' Ha igaz az érték akkor fut le.
If Config.Autok_Masodik_Nyomvonal Then
    ' Bekapcsolja a pipát.
    CheckMasodikNyomvonal.value = 1
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigurációban tárolva.
    TempAutok_Masodik_Nyomvonal = Config.Autok_Masodik_Nyomvonal
Else
    ' Kikapcsolja a pipát.
    CheckMasodikNyomvonal.value = 0
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigurációban tárolva.
    TempAutok_Masodik_Nyomvonal = Config.Autok_Masodik_Nyomvonal
End If
```

```
' Ha igaz az érték akkor fut le.
If Config.Autok_Masodik_TokeletesKoroze Then
    ' Bekapcsolja a pipát.
    CheckMasodikTokeletesKoroze.value = 1
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigurációban tárolva.
    TempAutok_Masodik_TokeletesKoroze = Config.Autok_Masodik_TokeletesKoroze
Else
    ' Kikapcsolja a pipát.
    CheckMasodikTokeletesKoroze.value = 0
    ' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigurációban tárolva.
    TempAutok_Masodik_TokeletesKoroze = Config.Autok_Masodik_TokeletesKoroze
End If
```

```
' Ha igaz az érték akkor fut le.
If Config.Autok_Harmadik_Nyomvonal Then
    ' Bekapcsolja a pipát.
```

```

CheckHarmadikNyomvonal.value = 1
' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.
TempAutok_Harmadik_Nyomvonal = Config.Autok_Harmadik_Nyomvonal
Else
' Kikapcsolja a pipát.
CheckHarmadikNyomvonal.value = 0
' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.
TempAutok_Harmadik_Nyomvonal = Config.Autok_Harmadik_Nyomvonal
End If

' Ha igaz az érték akkor fut le.
If Config.Autok_Harmadik_TokeletesKorozes Then ' Kikapcsolva!!!
' Bekapcsolja a pipát.
CheckHarmadikTokeletesKorozes.value = 1
' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.
TempAutok_Harmadik_TokeletesKorozes = Config.Autok_Harmadik_TokeletesKorozes
Else
' Kikapcsolja a pipát.
CheckHarmadikTokeletesKorozes.value = 0
' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.
TempAutok_Harmadik_TokeletesKorozes = Config.Autok_Harmadik_TokeletesKorozes
End If

' Ha igaz az érték akkor fut le.
If Config.Autok_Negyedik_Nyomvonal Then
' Bekapcsolja a pipát.
CheckNegyedikNyomvonal.value = 1
' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.
TempAutok_Negyedik_Nyomvonal = Config.Autok_Negyedik_Nyomvonal
Else
' Kikapcsolja a pipát.
CheckNegyedikNyomvonal.value = 0
' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.
TempAutok_Negyedik_Nyomvonal = Config.Autok_Negyedik_Nyomvonal

```

End If

' Ha igaz az érték akkor fut le.

If Config.Autok\_Negyedik\_TokeletesKoroze Then

' Bekapcsolja a pipát.

CheckNegyedikTokeletesKoroze.value = 1

' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.

TempAutok\_Negyedik\_TokeletesKoroze = Config.Autok\_Negyedik\_TokeletesKoroze

Else

' Kikapcsolja a pipát.

CheckNegyedikTokeletesKoroze.value = 0

' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.

TempAutok\_Negyedik\_TokeletesKoroze = Config.Autok\_Negyedik\_TokeletesKoroze

End If

' Frissítési az autók nyomvonalának megjelenítését.

Palya.SetAutokNyomvonal

' Frissítési az autók tökéletes körözésének állapotát.

Palya.SetAutokTokeletesKoroze

' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.

TempGlobalis\_PalyaNeve = Config.Globalis\_PalyaNeve

' Kezdőelem beállítása.

KorokComboBox.ListIndex = Config.Globalis\_KorokSzama - 2

' Ideiglenes beállítás módosítása a konfigban tároltra.

TempGlobalis\_KorokSzama = Config.Globalis\_KorokSzama

' Megváltoztatjuk a körök számának kiírást.

Palya.SetKorokSzama Palya.GetKezdokorErteke

' Pályához tartozó kör számának kiírása.

PTKorokSzama.Caption = PalyaInfo.KorokSzama

' Frissíti a virtuálisan létrehozott pályát.

Palya.VirtualisPalya\_Frissites

End Sub

' Összes "frame" láthatatlanná vagy láthatóvá tétele.

```

' A "Visible" tárolja a "frame"-k láthatóságát.
Private Sub SetAllVisible(ByVal Visible As Boolean)
    ' Láthatóság beállítása.
    Altalanos.Visible = Visible
    ' Láthatóság beállítása.
    PalyaFrame.Visible = Visible
    ' Láthatóság beállítása.
    ElsoFrame.Visible = Visible
    ' Láthatóság beállítása.
    MasodikFrame.Visible = Visible
    ' Láthatóság beállítása.
    HarmadikFrame.Visible = Visible
    ' Láthatóság beállítása.
    NegyedekFrame.Visible = Visible
End Sub

```

```

Private Sub SetPalyaComboBox()
    ' Könyvtár adatok tárolása.
    Dim a As String
    ' Tárolja pálya nevének indexét.
    Dim index As Integer
    ' Mappa alkönyvtárainak és fájlainak betöltése.
    a = Dir$(MapDir & "\*.*", vbDirectory)
    ' Pályák számát nullázza.
    PalyaInfo.PalyaNevekSzama = 0
    ' Törli a pályák listáját.
    PalyaComboBox.Clear
    ' Törli a pálya neveket a tömbből.
    ReDim PalyaInfo.PalyaNevek(0 To 10) As String

    ' Addig fut amíg nem egyenlő az "a" a semmivel.
    Do While a <> ""
        ' Megnézi hogy fájl-e.
        If IsFile(MapDir & "\" & a) Then

```

```
' Ha nagyobb a pályák száma mint amit a tömb tárolni tud akkor fut le.  
If PalyaInfo.PalyaNevekSzama >= UBound(PalyaInfo.PalyaNevek) Then  
    ' Tömb megnövelése.  
    ReDim Preserve PalyaInfo.PalyaNevek(0 To UBound(PalyaInfo.PalyaNevek) + 10) As String  
End If
```

```
' Megnézi hogy a konfigban tárolt pálya neve megegyezik-e a betöltött névvel.  
If a = Config.Globalis_PalyaNeve Then  
    ' Elmenti a tömbből az adott indexet.  
    index = PalyaInfo.PalyaNevekSzama  
End If
```

```
' Kiírja a pálya nevét.  
PalyaComboBox.AddItem a  
' Elmenti a pálya nevét a tömbbe.  
PalyaInfo.PalyaNevek(PalyaInfo.PalyaNevekSzama) = a  
' Megnöveli a pálya nevek számát.  
PalyaInfo.PalyaNevekSzama = PalyaInfo.PalyaNevekSzama + 1  
End If
```

```
' Könyvtár ugrás.  
a = Dir$  
Loop
```

```
' Kezdőelem beállítása.  
PalyaComboBox.ListIndex = index  
End Sub
```

## Splash.frm

```
' Fejléc  
' Készítette: Jakosa Csaba Árpád  
' Fejléc vége
```

Option Explicit

```
' Form betöltése.  
Private Sub Form_Load()  
    ' Kiírja a program verzióját. pl: 0.0.1  
    Verzio.Caption = "Verzió " & App.Major & "." & App.Minor & "." & App.Revision  
    ' Kiírja a program nevét.  
    TermekNeve.Caption = App.Title  
  
    ' Konfig fájl betöltése.  
    Config.LoadConfig  
  
    ' Pálya betöltése.  
    Map.LoadMap Config.Globalis_PalyaNeve  
  
    ' Késleltett programindítás elindítva.  
    Kesleltetes.Enabled = True  
End Sub  
  
' Palya form megnyitása.  
Private Sub Load_Palya()  
    ' Megnyitás.  
    Palya.Show  
End Sub  
  
' Késleltetés időzítő eljárása.  
Private Sub Kesleltetes_Timer()  
    ' Palya form megnyitása.  
    Load_Palya
```

' Késleltetésre szolgáló időzítő leállítása.

Kesleltetes.Enabled = False

' Form bezárása.

Unload Me

End Sub

## VForm.frm

```
' Fejléc  
' Készítette: Salamon Valter  
' Fejléc vége
```

Option Explicit

```
' Sorrendet frissíti.  
Private WithEvents Timer_Sorrend As VB.Timer  
Attribute Timer_Sorrend.VB_VarHelpID = -1  
  
' Beállítjuk a form létrehozásakor az alap folyamatokat.  
Private Sub Form_Load()  
    ' Cimke beállítása.  
    Cimke.Caption = Config.Globalis_KorokSzama & Cimke.Caption  
  
    ' Sorrend timer létrehozása  
    Set Timer_Sorrend = VForm.Controls.Add("VB.Timer", "Timer_Sorrend", VForm)  
    ' Érték beállítása. 500 millisec  
    Timer_Sorrend.Interval = 500  
End Sub  
  
' Form megszűnésekor bizonyos dolgok megsemmisítésre kerülnek.  
Private Sub Form_Terminate()  
    ' Nullázás  
    Set Timer_Sorrend = Nothing  
End Sub  
  
Private Sub Timer_Sorrend_Timer()  
    ' Ideiglenes köröket tárol.  
    Dim tempkor As Byte  
    ' Ideiglenes autók számát tárolja.  
    Dim tempautok As Byte  
    ' "ciklus" segédváltozó a ciklushoz.
```



```

Dim ciklus As Integer
' "ciklus2" segédváltozó a ciklushoz.
Dim ciklus2 As Integer
' "i" segédváltozó a ciklushoz.
Dim i As Byte
' Tárolja a szektor időt.
Dim NowTime As Date

' Ha a Palya.GetKorokSzama nagyobb mint a maximális körök száma akkor fut le.
If Palya.GetKorokSzama > Config.Globalis_KorokSzama Then
    ' Érték beállítása. Azért -1 mert a változó a játék végén +1-el nagyobbra lett megnövelve.
    tempkor = Palya.GetKorokSzama - 1
Else
    ' Érték beállítása.
    tempkor = Palya.GetKorokSzama
End If

' Nullázás.
tempautok = 0
' TextBox takarítása.
CleanSText
' TextBox takarítása.
CleanOIText
' TextBox takarítása.
CleanOUText
' TextBox takarítása.
CleanLJText
' TextBox takarítása.
CleanKText

' Végtelenségig futó ciklus
Do While True
    For ciklus = 3 To 1 Step -1
        For i = LBound(PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok) + tempautok To PalyaInfo.AutokSzama

```

```

' Akkor fut le ha nincs szín beállítva (nincs autó) és a van adat is.
If PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok(i).Szín = "" And PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).VanAdat Then
    ' Kilépés a ciklusból.
    Exit For
' Akkor fut le ha van adat és az ideiglenes autók száma kisebb vagy egyenlő az AutokSzama-val.
ElseIf PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).VanAdat And tempautok <= PalyaInfo.AutokSzama Then
    ' Szöveg kiírása.
    AddSText i & ". Autó: " & PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok(i).Szín

For ciklus2 = LBound(PalyaInfo.Autok) To PalyaInfo.AutokSzama
    ' Akkor fut le ha a kocsi színe egyenlő a szektorhoz tartozó kocsi színével.
    If PalyaInfo.Autok(ciklus2).GetColor = PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok(i).Szín Then
        ' Szöveg kiírása.
        AddLJText PalyaInfo.Autok(ciklus2).GetLegjobbKorido & " másodperc"
        ' Szöveg kiírása.
        AddOIText PalyaInfo.Autok(ciklus2).GetOsszKorido & " másodperc"
        ' Szöveg kiírása.
        AddOUText PalyaInfo.Autok(ciklus2).GetOsszesUt & " m"

        ' Akkor fut le ha az ideiglenes autók száma nem nulla.
        If tempautok = 0 Then
            ' Menti a szektor idejét.
            NowTime = PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok(i).Ido
            ' Szöveg kiírása.
            AddKText 0
        Else
            ' Szöveg kiírása.
            AddKText "+" & Abs(DateDiff("s", PalyaInfo.SorrendTomb(tempkor).Szektor(ciklus).Autok(i).Ido, NowTime)) & " másodperc"
        End If
    End If
Next ciklus2

' Megnöveljük 1-el az ideiglenes autók számát.
tempautok = tempautok + 1

```

End If

' Akkor fut le ha az ideiglenes autók száma egyenlő az AutokSzama-val.

If tempautok = PalyaInfo.AutokSzama Then

' Kilépés a ciklusból.

Exit For

End If

Next i

' Akkor fut le ha az ideiglenes autók száma egyenlő az AutokSzama-val.

If tempautok = PalyaInfo.AutokSzama Then

' Kilépés a ciklusból.

Exit For

End If

Next ciklus

' Akkor fut le ha az ideiglenes körök száma nagyobb mind a kezdőkör értéke.

If tempkor > Palya.GetKezdokorErteke Then

' Kilépés a ciklusból.

Exit Do

End If

' Akkor fut le ha az ideiglenes körök száma nagyobb mind a kezdőkör értéke.

If tempkor > Palya.GetKezdokorErteke Then

' Az ideiglenes körök számát csökkentjük eggyel.

tempkor = tempkor - 1

Else

' Kilépés a ciklusból.

Exit Do

End If

Loop

End Sub

' Sorrend TextBox adatainak törlése.

```
Private Sub CleanSText()
```

```
    ' Érték beállítása.
```

```
    SorrendText.Text = ""
```

```
End Sub
```

```
' Sorrend TextBox-hoz szöveg hozzáadása (Új sorba).
```

```
' A "Szoveg" tárolja azon szöveget amely kiírása fog kerülni.
```

```
Private Sub AddSText(ByVal Szoveg As String)
```

```
    ' Érték beállítása.
```

```
    SorrendText.Text = SorrendText.Text & Szoveg & vbCrLf
```

```
End Sub
```

```
' OsszUt TextBox adatainak törlése.
```

```
Private Sub CleanOUText()
```

```
    ' Érték beállítása.
```

```
    OsszUtText.Text = ""
```

```
End Sub
```

```
' OsszUt TextBox-hoz szöveg hozzáadása (Új sorba).
```

```
' A "Szoveg" tárolja azon szöveget amely kiírása fog kerülni.
```

```
Private Sub AddOUText(ByVal Szoveg As String)
```

```
    ' Érték beállítása.
```

```
    OsszUtText.Text = OsszUtText.Text & Szoveg & vbCrLf
```

```
End Sub
```

```
' OsszIdo TextBox adatainak törlése.
```

```
Private Sub CleanOIText()
```

```
    ' Érték beállítása.
```

```
    OsszIdoText.Text = ""
```

```
End Sub
```

```
' OsszIdo TextBox-hoz szöveg hozzáadása (Új sorba).
```

```
' A "Szoveg" tárolja azon szöveget amely kiírása fog kerülni.
```

```
Private Sub AddOIText(ByVal Szoveg As String)
```

```
' Érték beállítása.  
OsszIdoText.Text = OsszIdoText.Text & Szoveg & vbCrLf  
End Sub
```

```
' LegjobbIdo TextBox adatainak törlése.  
Private Sub CleanLJText()  
' Érték beállítása.  
LegjobbIdoText.Text = ""  
End Sub
```

```
' LegjobbIdo TextBox-hoz szöveg hozzáadása (Új sorba).  
' A "Szoveg" tárolja azon szöveget amely kiírása fog kerülni.  
Private Sub AddLJText(ByVal Szoveg As String)  
' Érték beállítása.  
LegjobbIdoText.Text = LegjobbIdoText.Text & Szoveg & vbCrLf  
End Sub
```

```
' Kulonbseg TextBox adatainak törlése.  
Private Sub CleanKText()  
' Érték beállítása.  
KulonbsegText.Text = ""  
End Sub
```

```
' Kulonbseg TextBox-hoz szöveg hozzáadása (Új sorba).  
' A "Szoveg" tárolja azon szöveget amely kiírása fog kerülni.  
Private Sub AddKText(ByVal Szoveg As String)  
' Érték beállítása.  
KulonbsegText.Text = KulonbsegText.Text & Szoveg & vbCrLf  
End Sub
```

## DefaultConfig.bas

```
' Fejléc  
' Készítette: Molnár Péter  
' Fejléc vége
```

### Option Explicit

```
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AGlobalis_Nyomvonal = False  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AGlobalis_SzektorNevek = True  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AGlobalis_StartCelVonalNeve = True  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AGlobalis_KorokSzama = 5  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AGlobalis_PalyaNeve = "Default.map"  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AGlobalis_SzektorVonalak = True  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AGlobalis_StartCelVonal = True  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AGlobalis_TokeletesKorozes = False  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AAutok_Elso_Nyomvonal = True  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AAutok_Elso_TokeletesKorozes = True  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AAutok_Masodik_Nyomvonal = True  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AAutok_Masodik_TokeletesKorozes = True  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AAutok_Harmadik_Nyomvonal = True  
' Alapértelmezett beállítás.
```

```
Public Const AAutok_Harmadik_TokeletesKorozes = True  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AAutok_Negyedik_Nyomvonal = True  
' Alapértelmezett beállítás.  
Public Const AAutok_Negyedik_TokeletesKorozes = True
```

## EnumGetWindowLong.bas

```
' Fejléc  
' Készítette: Jakosa Csaba Árpád  
' Fejléc vége
```

Option Explicit

```
Public Enum EnGetWindowLong  
    GWL_EXSTYLE = (-20)  
    GWL_HINSTANCE = (-6)  
    GWL_HWNDPARENT = (-8)  
    GWL_ID = (-12)  
    GWL_STYLE = (-16)  
    GWL_USERDATA = (-21)  
    GWL_WNDPROC = (-4)  
End Enum
```



## EnumSetWindowPos.bas

```
' Fejléc  
' Készítette: Jakosa Csaba Árpád  
' Fejléc vége
```

Option Explicit

```
Public Enum EnSetWindowPos  
    SWP_FRAMECHANGED = &H20  
    SWP_HIDEWINDOW = &H80  
    SWP_NOACTIVATE = &H10  
    SWP_NOCOPYBITS = &H100  
    SWP_NOMOVE = &H2  
    SWP_NOOWNERZORDER = &H200  
    SWP_NOREDRAW = &H8  
    SWP_NOSIZE = &H1  
    SWP_NOZORDER = &H4  
    SWP_SHOWWINDOW = &H40  
End Enum
```

## EnumWindowStyles.bas

' Fejléc

' Készítette: Jakosa Csaba Árpád

' Fejléc vége

Option Explicit

' Window Style

Public Enum EnWindowStyles

WS\_BORDER = &H800000

WS\_CAPTION = &HC00000

WS\_CHILD = &H40000000

WS\_CLIPCHILDREN = &H2000000

WS\_CLIPSIBLINGS = &H4000000

WS\_DISABLED = &H8000000

WS\_DLGFRAME = &H400000

WS\_GROUP = &H20000

WS\_HSCROLL = &H100000

WS\_MAXIMIZE = &H1000000

WS\_MAXIMIZEBOX = &H10000

WS\_MINIMIZE = &H20000000

WS\_MINIMIZEBOX = &H20000

WS\_OVERLAPPED = &H0&

WS\_POPUP = &H80000000

WS\_SYSMENU = &H80000

WS\_TABSTOP = &H10000

WS\_THICKFRAME = &H40000

WS\_VISIBLE = &H10000000

WS\_VSCROLL = &H200000

End Enum

## IO.bas

```
' Fejléc  
' Készítette: Jakosa Csaba Árpád  
' Fejléc vége
```

### Option Explicit

```
' Megnézi hogy könyvtár-e vagy sem.  
' A "DirName" a fájl nevét tárolja.  
Public Function IsDirectory(ByVal DirName As String) As Boolean  
    ' Megnézi hogy könyvtár-e vagy sem.  
    If GetAttr(DirName) And vbDirectory Then  
        ' Visszadja igaz értékkel hogy könyvtár.  
        IsDirectory = True  
    End If  
End Function
```

```
' Megnézi hogy fájl-e vagy sem.  
' A "FileName" a fájl nevét tárolja.  
Public Function IsFile(ByVal FileName As String) As Boolean  
    ' Visszadja igaz vagy hamis értékkel hogy fájl-e.  
    IsFile = (GetAttr(FileName) And vbDirectory) = 0  
End Function
```

```
' Megnézi létezik-e az adott fájl.  
' A "FileName" a fájl nevét tárolja.  
Public Function FileExists(ByVal FileName As String) As Boolean  
    ' Ha hiba van akkor ugrik a hibarészhez.  
    On Error GoTo ErrorHandler
```

```
    ' Visszadja igaz vagy hamis értékkel létezik-e a fájl.  
    FileExists = (GetAttr(FileName) And vbDirectory) = 0
```

```
    ' Hiba esetén ide ugrik a program.
```

ErrorHandler:

' Hamis (False) értékkel lép ki.

End Function

' Megnézi létezik-e az adott könyvtár.

' A "DirName" a könyvtár nevét tárolja.

Public Function DirExists(ByVal DirName As String) As Boolean

' Visszadja igaz vagy hamis értékkel létezik-e a könyvtár.

DirExists = (Dir(DirName, vbDirectory) = "")

End Function

## PalyaData.bas

```
' Fejléc  
' Készítette: Jakosa Csaba Árpád  
' Fejléc vége
```

Option Explicit

```
' Pályák könyvtárának neve.  
Public Const MapDir = "Maps"
```

```
' A sorrendet tárolja.  
Public Type SorrendAdatok  
    ' Az autó színe.  
    Szin As String  
    ' Az autó ideje.  
    Idő As Date  
End Type
```

```
' A szektorokban mért autók sorrendjét tárolja.  
Public Type SzektorSorrend  
    ' Tárolja hogy már van-e adat vagy még nincs.  
    VanAdat As Boolean  
    ' Tárolja az egyes autókhoz tartozó sorrend adatait.  
    Autok(1 To 4) As SorrendAdatok  
End Type
```

```
' Tárolja a sorrendet.  
Public Type Sorrend  
    ' Tárolja a három szektorban az autók sorrendjét.  
    Szektor(1 To 3) As SzektorSorrend  
End Type
```

```
' Tárolja hogy lehet-e új játékot indítani vagy sem.  
Public NewGameEnabled As Boolean
```

```
' Vonalak koordinátáit tárolja.  
Public Type VonalKoordinatak  
    ' X1 pont.  
    X1 As Integer  
    ' X2 pont.  
    X2 As Integer  
    ' Y1 pont.  
    Y1 As Integer  
    ' Y2 pont.  
    Y2 As Integer  
    ' Tárolja a létrehozott vonalat.  
    Vonal As VB.Line  
End Type
```

```
' A név koordinátáit tárolja.  
Public Type NevKoordinatak  
    ' Left távolsága.  
    Left As Integer  
    ' Top távolsága.  
    Top As Integer  
    ' Tárolja a létrehozott "Label"-t.  
    Label As VB.Label  
End Type
```

```
' Pálya információk  
Public Type PInfo  
    ' Tárolja a pályák nevét.  
    PalyaNevek() As String  
    ' Tárolja a pálya körvonalát.  
    PalyaVonalTomb() As VonalKoordinatak  
    ' Tárolja a szektorok vonalát.  
    SzektorVonalTomb() As VonalKoordinatak  
    ' Tárolja a szektor neveket.
```

```
SzektorNevTomb() As NevKoordinatak
' Tárolja a start/célvonal nevét.
StartCelVonalNev As NevKoordinatak
' Tárolja a pálya neveinek számát.
PalyaNevekSzama As Integer
' Tárolja a pálya körvonalainak számát.
PalyaVonalakSzama As Integer
' Tárolja a szektorok vonalainak számát.
SzektorVonalakSzama As Integer
' Tárolja a szektor neveinek számát.
SzektorNevekSzama As Integer
' Pályához tartozó ideális körszám.
KorokSzama As Byte
' Tárolja a kocsik sorrendjét.
SorrendTomb() As Sorrend
' Autók beállításait tároló tömb.
Autok(1 To 4) As New Auto
' Versenypályán lévő autók számát tárolja.
AutokSzama As Byte
' Tárolja az egyes kocsik vonalait (külsőjét).
KocsiVonalTomb() As VonalKoordinatak
' Tárolja hány darab kocsinak van vonala (külsője).
KocsiVonalakSzama As Integer
End Type
```

```
' Tárolja a pálya információit.
Public PalyaInfo As PInfo
' Alapértelmezésben ennyiről indul el.
Public Const KezdoSzektorido = 100000
' Alapértelmezésben ennyiről indul a pontok közötti távolság számítás.
Public Const KezdoTavolsagPontok = 1000000
' 5 m-t jelent. Ez azt jelenti hogy egy elmozdulással az autó 10 métert tesz meg.
Public Const PalyaHosszanakLepteke = 5
```

' Megvizsgálja hogy minden adat megfelelő-e a program normális használatához.

Public Function Vizsgalat() As Boolean

' Akkor fut le ha nincs elég kocsí vonal létrehozva.

If PalyaInfo.KocsiVonalakSzama - 1 < 4 Then

' Figyelmeztetés ablak megnyitása.

WarningWindow "Hiányos adatok!", "Nincsen elegendő kocsí vonal létrehozva! Jelenleg: " & CStr(PalyaInfo.KocsiVonalakSzama - 1) & ".

Minimum: 4.", True

' Hamis értéket add vissza ha hiba van a program indításában.

Vizsgalat = False

' Kilépés a függvényből.

Exit Function

End If

' Akkor fut le ha túl sok kocsí vonal van létrehozva.

If PalyaInfo.KocsiVonalakSzama - 1 > 4 Then

' Figyelmeztetés ablak megnyitása.

WarningWindow "Hiányos adatok!", "Túl sok kocsí vonal lett létrehozva! Jelenleg: " & CStr(PalyaInfo.KocsiVonalakSzama - 1) & ". Maximum:

4.", True

' Hamis értéket add vissza ha hiba van a program indításában.

Vizsgalat = False

' Kilépés a függvényből.

Exit Function

End If

' Akkor fut le ha nincs a pályának körvonala.

If PalyaInfo.PalyaVonalakSzama = 0 Then

' Figyelmeztetés ablak megnyitása.

WarningWindow "Hiányos adatok!", "Nincsenek pálya vonalak!", True

' Hamis értéket add vissza ha hiba van a program indításában.

Vizsgalat = False

' Kilépés a függvényből.

Exit Function

End If



```

' Akkor fut le ha nincs elegendő szektor név létrehozva.
If PalyaInfo.SzektorNevekSzama < 3 Then
    ' Figyelmeztetés ablak megnyitása.
    WarningWindow "Hiányos adatok!", "Nincsen elegendő szektor név létrehozva! Jelenleg: " & CStr(PalyaInfo.SzektorNevekSzama) & ".
Minimum: 3.", True
    ' Hamis értéket add vissza ha hiba van a program indításában.
    Vizsgalat = False
    ' Kilépés a függvényből.
    Exit Function
End If

' Akkor fut le ha túl sok szektor név van létrehozva.
If PalyaInfo.SzektorNevekSzama > 3 Then
    ' Figyelmeztetés ablak megnyitása.
    WarningWindow "Hiányos adatok!", "Túl sok szektor név lett létrehozva! Jelenleg: " & CStr(PalyaInfo.SzektorNevekSzama) & ". Maximum: 3.",
True
    ' Hamis értéket add vissza ha hiba van a program indításában.
    Vizsgalat = False
    ' Kilépés a függvényből.
    Exit Function
End If

' Akkor fut le ha kevés szektor vonal van létrehozva.
If PalyaInfo.SzektorVonalakSzama < 3 Then
    ' Figyelmeztetés ablak megnyitása.
    WarningWindow "Hiányos adatok!", "Nincsen elegendő szektor vonal létrehozva! Jelenleg: " & CStr(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama) & ".
Minimum: 3.", True
    ' Hamis értéket add vissza ha hiba van a program indításában.
    Vizsgalat = False
    ' Kilépés a függvényből.
    Exit Function
End If

' Akkor fut le ha túl sok szektor vonal van létrehozva.

```

```

If PalyaInfo.SzektorVonalakSzama > 3 Then
    ' Figyelmeztetés ablak megnyitása.
    WarningWindow "Hiányos adatok!", "Túl sok szektor név lett létrehozva! Jelenleg: " & CStr(PalyaInfo.SzektorVonalakSzama) & ". Maximum:
3.", True
    ' Hamis értéket add vissza ha hiba van a program indításában.
    Vizsgalat = False
    ' Kilépés a függvényből.
    Exit Function
End If

' Akkor fut le ha nincs start/cél vonal létrehozva.
If PalyaInfo.StartCelVonalNev.Label Is Nothing Then
    ' Figyelmeztetés ablak megnyitása.
    WarningWindow "Hiányos adatok!", "Nincsen start/célvonal létrehozva!", True
    ' Hamis értéket add vissza ha hiba van a program indításában.
    Vizsgalat = False
    ' Kilépés a függvényből.
    Exit Function
End If

' Igaz értéket add vissza ha nincsen hiba a program indulásában.
Vizsgalat = True
End Function

```

## Utils.bas

```
' Fejléc  
' Készítette: Jakosa Csaba Árpád  
' Fejléc vége
```

Option Explicit

```
Public Declare Function SetWindowPos Lib "user32" (ByVal hWnd As Long, ByVal hWndInsertAfter As Long, ByVal X As Long, ByVal Y As Long, ByVal cx As Long, ByVal cy As Long, ByVal wFlags As EnSetWindowPos) As Long  
Public Declare Function GetWindowLong Lib "user32" Alias "GetWindowLongA" (ByVal hWnd As Long, ByVal nIndex As Long) As Long  
Public Declare Function SetWindowLong Lib "user32" Alias "SetWindowLongA" (ByVal hWnd As Long, ByVal nIndex As Long, ByVal dwNewLong As Long) As Long
```

Public Type POINTAPI

    X As Long

    Y As Long

End Type

```
Public Declare Function SetViewportOrgEx Lib "gdi32.dll" (ByVal hDC As Long, ByVal nX As Long, ByVal nY As Long, ByRef lpPoint As POINTAPI) As Long  
Public Declare Function SendMessage Lib "user32.dll" Alias "SendMessageA" (ByVal hWnd As Long, ByVal wParam As Long, ByVal wMsg As Long, ByRef lParam As Any) As Long  
Public Declare Function ScreenToClient Lib "user32.dll" (ByVal hWnd As Long, ByRef lpPoint As POINTAPI) As Long  
Public Declare Function ClientToScreen Lib "user32.dll" (ByVal hWnd As Long, ByRef lpPoint As POINTAPI) As Long  
Public Const WM_PAINT As Long = &HF&
```

' Létrehozza a Config változót.

Public Config As New Config

' Létrehozza a Map változót.

Public Map As New Map

' Létrehozza a VegeredmenyMentese változót.

Public VegeredmenyMentese As New VegeredmenyMentese

' Megnézi hogy a változó "boolean"-e.

' A "value" tárolja változó értékét.

Public Function IsBoolean(ByVal value As Variant) As Boolean

' Ha hiba van akkor ugrik a hibarészhez.

On Error GoTo ErrorHandler

' b változó létrehozása.

Dim b As Boolean

' Megnézi hogy a "value" értéke igaz-e vagy hamis. Valóságban megpróbálja konvertálni.

b = CBool(value)

' Ha sikeres a konvertálás akkor nincs hiba ezért igaz értékre állítja a visszatérési értéket.

IsBoolean = True

' Hiba esetén ide ugrik a program.

ErrorHandler:

' Hamis (False) értékkel lép ki.

End Function

' Megnézi hogy a változó "integer"-e.

' A "value" tárolja változó értékét.

Public Function IsInteger(ByVal value As Variant) As Boolean

' Ha hiba van akkor ugrik a hibarészhez.

On Error GoTo ErrorHandler

' i változó létrehozása.

Dim i As Boolean

' Megnézi hogy a "value" értéke igaz-e vagy hamis. Valóságban megpróbálja konvertálni.

i = CInt(value)

' Ha sikeres a konvertálás akkor nincs hiba ezért igaz értékre állítja a visszatérési értéket.

IsInteger = True

' Hiba esetén ide ugrik a program.

ErrorHandler:

' Hamis (False) értékkel lép ki.

End Function

' Megnézi hogy a változó "byte"-e.

' A "value" tárolja változó értékét.

Public Function IsByte(ByVal value As Variant) As Boolean

' Ha hiba van akkor ugrik a hibarészhez.

On Error GoTo ErrorHandler

' b változó létrehozása.

Dim b As Boolean

' Megnézi hogy a "value" értéke igaz-e vagy hamis. Valóságban megpróbálja konvertálni.

b = CByte(value)

' Ha sikeres a konvertálás akkor nincs hiba ezért igaz értékre állítja a visszatérési értéket.

IsByte = True

' Hiba esetén ide ugrik a program.

ErrorHandler:

' Hamis (False) értékkel lép ki.

End Function

' Kiszámolja a pont és szakasz távolságát.

' A "PointX" tárolja a pont X koordinátáját.

' A "PointY" tárolja a pont Y koordinátáját.

' A "LineX1" tárolja a szakasz X1 koordinátáját.

' A "LineX2" tárolja a szakasz X2 koordinátáját.

' A "LineY1" tárolja a szakasz Y1 koordinátáját.

' A "LineY2" tárolja a szakasz Y2 koordinátáját.

Public Function Distance(ByVal PointX As Single, ByVal PointY As Single, ByVal LineX1 As Single, ByVal LineX2 As Single, ByVal LineY1 As Single, ByVal LineY2 As Single) As Single

' Változók.

Dim AA As Single, BB As Single, CC As Single, DD As Single

' Változók.

Dim dot As Single, len\_sq As Single, param As Single

' Változók.

Dim xx As Single, yy As Single

```
' X pont és egyenes X1 koordinátájának különbsége.  
AA = PointX - LineX1  
' Y pont és egyenes Y1 koordinátájának különbsége.  
BB = PointY - LineY1  
' Egyenes X2 és egyenes X1 koordinátájának különbsége.  
CC = LineX2 - LineX1  
' Egyenes Y2 és egyenes Y1 koordinátájának különbsége.  
DD = LineY2 - LineY1
```

```
' Változók szorzata és összege.  
dot = AA * CC + BB * DD  
' Változók szorzata és összege.  
len_sq = CC * CC + DD * DD  
' Két változó hányadosa.  
param = dot / len_sq
```

```
' Akkor fut le ha a param kisebb mint 0.  
If param < 0 Then  
    ' xx beállítása.  
    xx = LineX1  
    ' yy beállítása.  
    yy = LineY1  
' Akkor fut le ha a param nagyobb mint 1.  
ElseIf param > 1 Then  
    ' xx beállítása.  
    xx = LineX2  
    ' yy beállítása.  
    yy = LineY2  
Else  
    ' xx beállítása.  
    xx = LineX1 + param * CC  
    ' yy beállítása.  
    yy = LineY1 + param * DD
```

End If

' Visszadja a pontok távolságát.

Distance = Sqr(((PointX - xx) \* (PointX - xx)) + ((PointY - yy) \* (PointY - yy)))

End Function

' Megnyítja és beállítja a hibaablak paramétereit.

' A "Title" az ablak címe.

' A "Message" az ablakra kiírt hibaüzenet.

' A "Leallas" pedig a program leállítását tárolja. Ha szükséges.

Public Sub WarningWindow(ByVal Title As String, ByVal Message As String, ByVal Leallas As Boolean)

' Hibaüzenet eltárolása.

WarningForm.HibaUzenet = Message

' Leállítás eltárolása.

WarningForm.Leallitas = Leallas

' Ablak címmének eltárolása.

WarningForm.Caption = Title

' Megjeleníti a hiba ablakot. Közben meggátolja hogy a mögötte lévő ablakra rá lehessen kattintani (1 a tiltás).

WarningForm.Show 1

End Sub