1 pkt

• Znajdź (z poprzednich zajęć) plik **fun.m** definiujący funkcję zmiennej x oraz jej gradient i hesjan

$$f(x) = x_1^2 + x_2^2 + 3x_3^4 + 2x_1^2 x_2^2 + x_1 x_2 + 2x_2 x_3 + x_1 + 2x_2 + 3x_3$$

Dla **wylosowanego** punktu x_0 , wykorzystując funkcję **fminunc** (w opcjach ustaw gradient funkcji) oraz **fminsearch**, znaleźć **wartość** *min* funkcji oraz **punkt optymalny**

2 pkt

napisać funkcję wykorzystującą <u>algorytm quasi-newtonowski DFP</u>

[x,fval,it]=DFP(fun,x0,e)

x RO zadania (ale wypisz też uzyskiwane przybliżenia)

fval optymalna wartość funkcji

it liczba iteracji

Do min. kierunkowej wykorzystaj własną funkcję alfa_max oraz algorytm parabola (z ostatnich zajęć)

W alg. parabola przyjmij dokładność obliczeń e=1e-4

W algorytmie **FR**, przyjmij dokładność badania stacjonarności **e=1e-4** (być może jeszcze inne dodatkowe warunki stopu?). Wykonaj obliczenia dla podanej funkcji.

✓ Wykonaj wariant dla algorytmu newtona (zamiast paraboli).

2 pkt

✓ napisać funkcję wykorzystującą <u>algorytm</u> Powell

[x,fval,it] = Powell(fun,x0,e)

x RO zadania (ale wypisz też uzyskiwane przybliżenia)

fval optymalna wartość funkcji

it liczba iteracji

Do min. kierunkowej wykorzystaj algorytm **parabola** lub **newtona** (dwa warianty – jak w poprzednim punkcie).