

Download Documentation News Support About Development

Download ROOT

All Releases

https://root.cern.ch/releases

Contribute

Pro Release 6.10/02 - 2017-07-06

Meleases

Pro Release 6.10/06 - 2017-09-19

Old Release 6.08/06 - 2017-03-02

Version 6

Release 6.10/04 - 2017-07-28	Release 6.04/06 - 2015-10-13
Release 6.10/00 - 2017-06-13	Release 6.04/04 - 2015-10-08
Release 6.09/02 - 2017-03-08	Release 6.04/02 - 2015-07-14
Release 6.08/04 - 2017-01-13	Release 6.04/00 - 2015-06-02
Release 6.08/02 - 2016-12-02	Release 6.03/04 - 2015-04-22
Release 6.08/00 - 2016-11-04	Release 6.03/02 - 2015-01-27
Release 6.06/08 - 2016-09-01	Release 6.02/12 - 2015-06-24
Release 6.06/06 - 2016-07-06	Release 6.02/10 - 2015-05-29
Release 6.06/04 - 2016-05-03	Release 6.02/08 - 2015-04-13
- 1 · · · · · · · ·	Release 6.02/05 - 2015-02-00

https://root.cern.ch/releases

Version 5

Release 5.99	/06 - 201	4-04-03
--------------	-----------	---------



https://root.cern.ch/content/release-53436



Binary distributions

Windows Visual Studio 2010 (dbg)	root_v5.34.36.win32.vc10.debug.exe	92M
Windows Visual Studio 2010 (dbg)	root_v5.34.36.win32.vc10.debug.zip	140M
Windows Visual Studio 2010	root_v5.34.36.win32.vc10.exe	46M
Windows Visual Studio 2010	root_v5.34.36.win32.vc10.zip	63M
Windows Visual Studio 2012 (dbg)	root_v5.34.36.win32.vc11.debug.exe	98M
Windows Visual Studio 2012 (dbg)	root_v5.34.36.win32.vc11.debug.zip	151M
Windows Visual Studio 2012	root_v5.34.36.win32.vc11.exe	47M
Windows Visual Studio 2012	root_v5.34.36.win32.vc11.zip	64M
Windows Visual Studio 2013 (dbg)	root_v5.34.36.win32.vc12.debug.exe	99M
Windows Visual Studio 2013 (dbg)	root_v5.34.36.win32.vc12.debug.zip	152M
→ Windows Visual Studio 2013	root_v5.34.36.win32.vc12.exe	47M
Windows Visual Studio 2013	root_v5.34.36.win32.vc12.zip	64M

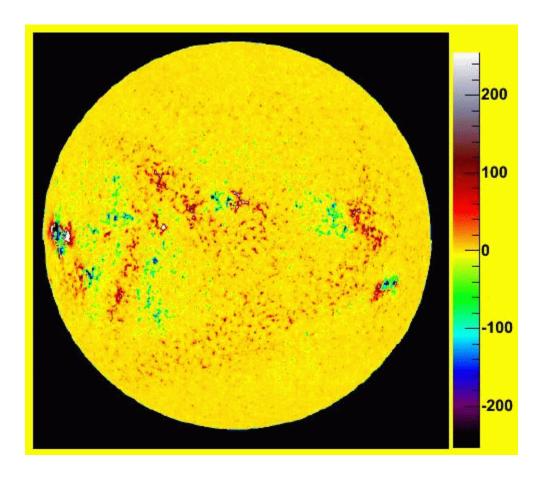
http://root.cern.ch

základní příkazy

- .L file.c načtení souboru s programem
- .U file.c uvolnění programem z paměti

run() - spuštění funkce run





http://root.cern.ch



• deklarace proměnných

```
int - integer (celé číslo 4 B = 32 bitů )  
float - reálné číslo (jednoduchá přesnost 4 B = 32 bitů)  
double - reálné číslo (dvojitá přesnost 8 B = 64 bitů)
```

příklady

```
int i;
double x,y;
int h[100]; pole 100 integerů
```

#define max 1000

double x[max],y[max];

dvě pole 1000 reálných čísel z dvojitou přesností

```
http://root.cern.ch
```

• přiřazení & tisk

```
double x;
x=3.141;
printf("%lf",x);

int i=0;
i++;
printf("zvetseno na %d",i);
i--;
printf("zmenseno na %d",i);
```



http://root.cern.ch

```
• podmínka
```

```
if(logický výraz)
{
    příkaz1;
    příkaz2;
    . . .
}
else
{
    příkaz1;
    příkaz2;
    . . .
}
```

logické operátory

```
== - rovná se
!= - nerovná se
> - je větší
< - je menší
>= - je větší nebo rovno
<= - je menší nebo rovno
     - logický operátor NOT
&& - logický operátor AND
    - logický operátor OR
```

http://root.cern.ch



```
• podmínka
```

```
if(logický výraz)
{
    příkaz1;
    příkaz2;
    . . .
}
else
{
    příkaz1;
    příkaz1;
    příkaz2;
    . . .
}
```

příklady

```
if(a!=0) x=b/a; test na dělení nulou

funkce na výpočet absolutní hodnoty
double absolutni_hodnota(double x)
{
  if(x<0)return(-x);
  else return(x);
}</pre>
```

```
http://root.cern.ch
cyklus for
for(počáteční výraz; podmínka; krok)
    příkaz1;
    příkaz2;

    příklad

           výpočet součtu pole a součtu kvadrátů pole
suma=suma2=0.0;
for(i=0; i<max; i++)</pre>
    suma=suma+h[i];
    suma2=suma2+pow(h[i],2);
```



```
http://root.cern.ch
• cyklus while
while(podminka)
    příkaz1;
    příkaz2;

    příklad

            výpočet součtu pole a součtu kvadrátů pole
suma=suma2=0.0;
i=0;
while(i<max)</pre>
    suma=suma+h[i];
    suma2=suma2+pow(h[i],2);
    i++;
```



```
http://root.cern.ch
• cyklus do ... while
do {
    příkaz1;
    příkaz2;
} while (podminka);

    příklad

            výpočet součtu pole a součtu kvadrátů pole
suma=suma2=0.0;
i=0;
do {
    suma=suma+h[i];
    suma2=suma2+pow(h[i],2);
    i++;
} while (i<max);</pre>
```



http://root.cern.ch

• tvorba grafů

```
TCanvas *c = new TCanvas("c1", "nazev", 10, 10, 600, 600); vytvoření okna pro vykreslení grafu, poloha levého horního rohu okna: 10, 10 px, velikost okna: 600, 600 px
```

1D graf

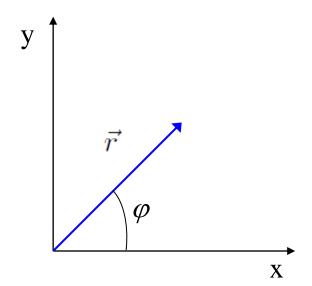
```
TGraph *g = new TGraph(n,x,y); vytvoření 1D grafu, z polí x, y o velikosti n g->Draw("AP"); vykreslení grafu
```

2D graf

```
TGraph2D *g = new TGraph2D(n,x,y,z); vytvoření 2D grafu, z polí x, y, z o velikosti n g->Draw("P"); vykreslení grafu
```



Kruhový pohyb



polární souřadnice

$$r(t) = r$$

$$\varphi(t) = \omega t$$

 ω - úhlová rychlost

$$T = \frac{2\pi}{\omega}$$
 - perioda

kartézské souřadnice

$$x(t) = r\cos\varphi = r\cos(\omega t)$$

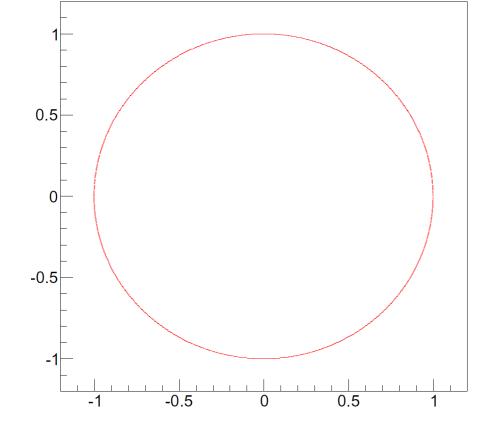
$$y(t) = r \sin \varphi = r \sin (\omega t)$$

Kruhový pohyb

```
//trajektorie kruhoveho pohybu
#define n 1000 //pocet bodu na 1 otocku
 #define pi 3.1415926535897932384626433832795
 int run()
 int i;
 double t[n]; //cas
double dt; // casovy krok
 double r=1; //radius
double omega=2*pi; //uhlova rychlost 1 otocka/s
double x[n],y[n];
 dt=1.0/n; //n bodu na 1 otocku
 for (i=0; i<n; i++)
 t[i]=i*dt;
 x[i]=r*cos(omega*t[i]);
 y[i]=r*sin(omega*t[i]);
TGraph *qr1 = new TGraph(n,x,y); //vytvoreni qrafu
TCanvas *c1 = new TCanvas("c1", "trajektorie kruhoveho pohybu", 10, 10, 600, 600);
//vytvoreni okna
gr1->SetMarkerColor(2); //nastaveni barvy
gr1->SetTitle("trajektorie kruhoveho pohybu");
gr1->Draw("AP"); //vykresleni grafu
TGraph *qr2 = new TGraph(n,t,x); //vytvoreni grafu
TGraph *gr3 = new TGraph(n,t,y); //vytvoreni grafu
TCanvas *c2 = new TCanvas("c2", "casova zavislost souradnic", 100, 100, 600, 600);
//vytvoreni okna
gr2->SetMarkerColor(3); //nastaveni barvy symbolu
gr3->SetMarkerColor(4); //nastaveni barvy symbolu
gr2->SetTitle("casova zavislost souradnic");
gr2->Draw("AP"); //vykresleni grafu
gr3->Draw("P"); //vykresleni grafu
 return(0);
```

Kruhový pohyb





časová závislost souřadnic

