1. **Temat**

„Symulacja kawiarni”

1. **Interfejs aplikacji**

-uruchamianie z poziomu powłoki

-menu użytkownika z funkcjami wyboru akcji:

**Coffee** – zamów kawę

**Cake** – zamów ciasto

**SoftDrinks** – zamów napój

**Remove** – wyrzuć z zamówienia jeden produkt

**Pay** – wydrukuj (zapisz) paragon w formie pliku albo wyświetl w terminalu

**Check order**-pokaż zamówienie

**Details** – zamień informacje o kawiarni albo pracowniku

**Exit**-zamknij program

**3.Oczekiwany wynik działania programu**

-program poprawnie wyświetla wszystkie menu użytkownika i obsługuje wybory użytkownika

-program zapisuje wszystkie wybrane produkty w tablicy produktów i potrafi nimi manipulować

-program zapisuje paragon (wynik) w pliku „receipt.txt” albo wypisuje paragon na terminal

(zależnie od wyboru użytkownika)

1. **Analiza obiektów występujących w trakcie działania aplikacji**

**Product**- obiekt zawierający podstawowe informacje o produktach

**Coffee**- obiekt dziedziczący po Product, tworzy iteracje kaw

**SoftDrink**-obiekt dziedziczący po Product, tworzy iteracje napojów

**Cake**-obiekt dziedziczący po Product , tworzy iteracje ciast

**Receipt**-obiekt generujący tablice produktów i zarządza nią, wyświetla wyniki w terminalu albo w pliku

**Menu**-obiekt generujący odpowiednie menu użytkownika w terminalu

**CoffeeShop**-obiekt generujący informacje o lokalu

**Worker**-obiekt generujący informacje o pracowniku

1. **Przypadki użycia**

Przykład wywołania: ./program.out

Użytkownikowi udostępnione jest menu wyboru głównego:

**-dodanie kawy do zamówienia**

-**dodanie ciasta do zamówienia**(udostępnione tu jest submenu wyboru smaku ciast)

-**dodanie napoju do zamówienia**(udostępnione jest tu submenu wyboru nazwy napoju)

-**usunięcie produktu z zamówienia**

-**zapłacenie** (wydrukowanie paragonu za zamówienie [wyświetlenie go na terminalu lub zapisanie go w pliku])

-**sprawdzenie stanu zamówienia** (lista produktów zamówionych do tej pory)

-**wyjście z programu**

**\*w każdym z powyższych funkcji sprawdzana jest poprawność wprowadzanych danych**