

zespół: „U mnie działa”

# Aplikacja mobilna „Tiara Przydziału”

Android

Jakub Kubkowski  
26.05.2021

## Spis treści

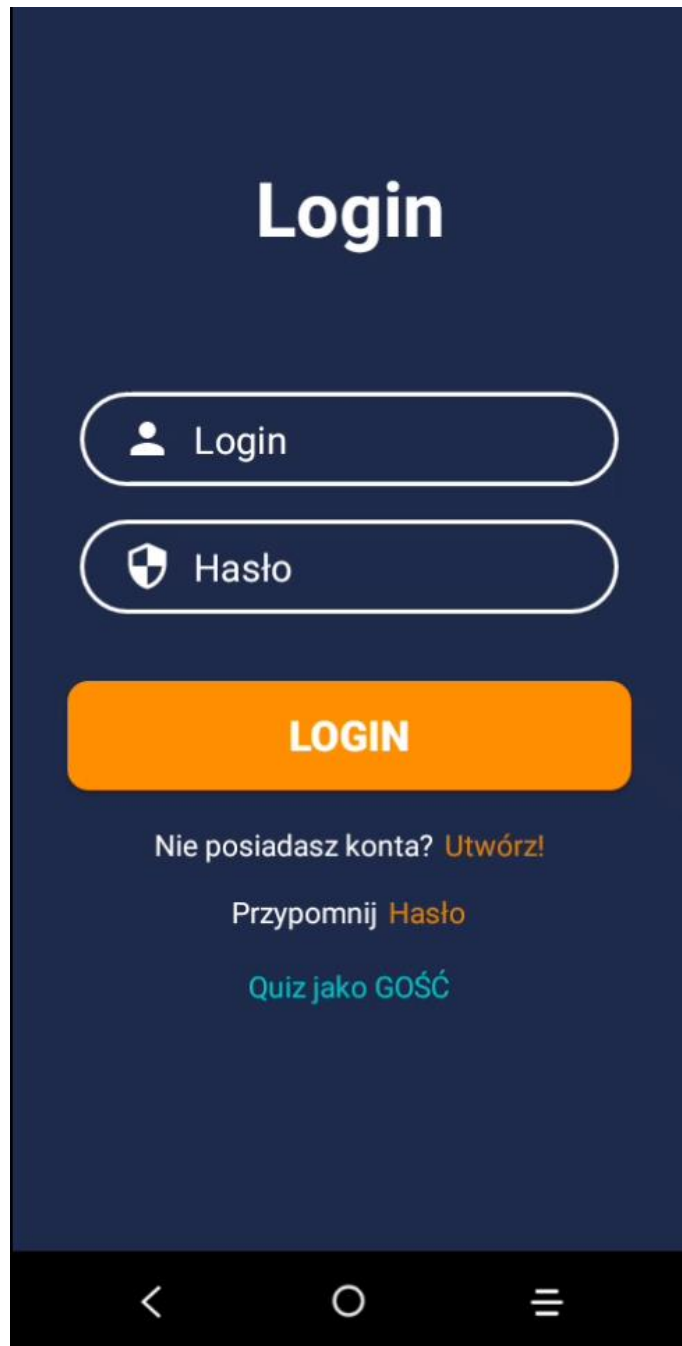
1. Ekran logowania .....	2
1.1 Ekran rejestracji.....	3
2. Ekran główny .....	4
2.1 Ekran „Zmień Hasło” .....	5
2.2 Ekran „Zmień email” .....	6
2.3 Ekran „Usuń konto” .....	7
2.4 Ekran „Oznaczenie użytych danych” .....	8
3. Boczne menu nawigacyjne aplikacji .....	9
3.1. Ekran „Quiz History” .....	10
4. Start Quiz.....	11
5. Ekran rezultatu quizu .....	12
5.1 Ekran potencjalne zawody .....	13
5.2 Ekran statystyki danego zawodu .....	14

## 1. Ekran logowania

Ekran logowania uruchamia się po pierwszym uruchomieniu aplikacji. Aby poprawnie zalogować się do aplikacji użytkownik powinien wpisać poprawne dane autoryzacyjne. W razie braku konta w systemie, użytkownik może przejść do ekranu rejestracyjnego.

### Funkcjonalność ekranu:

- Kliknięcie przycisku „Login” po wpisanych danych autoryzacyjnych powoduje zalogowanie do aplikacji
- Kliknięcie przycisku „Utwórz!” powoduje przeniesienie na ekran rejestracji nowego konta użytkownika.
- Kliknięcie przycisku „Hasło” powoduje przekierowanie do na adres URL w celu przypomnienia hasła.
- Kliknięcie przycisku „Quiz jako GOŚĆ” powoduje przekierowanie do ekranu rozpoczynającego quiz.



## 1.1 Ekran rejestracji

Ekran rejestracji umożliwia założenie nowego konta w systemie.

### Funkcjonalność ekranu:

- Kliknięcie przycisku „ZAREJESTRUJ” powoduje walidację formularza i wysłanie danych na serwer. Po poprawnej rejestracji użytkownik zostaje automatycznie przekierowany do ekranu 1 „Logowanie i Rejestracja,”
- Kliknięcie „Mam już konto” użytkownik zostaje automatycznie przekierowany do ekranu 1 „Logowanie i Rejestracja,”
- Użytkownik musi podać poprawny adres e-mail.
- Użytkownik musi podać hasło składające się minimum z 8 znaków oraz wpisać takie samo w drugim polu.

**Rejestracja**

Login

Email

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

**ZAREJESTRUJ**

Mam już konto

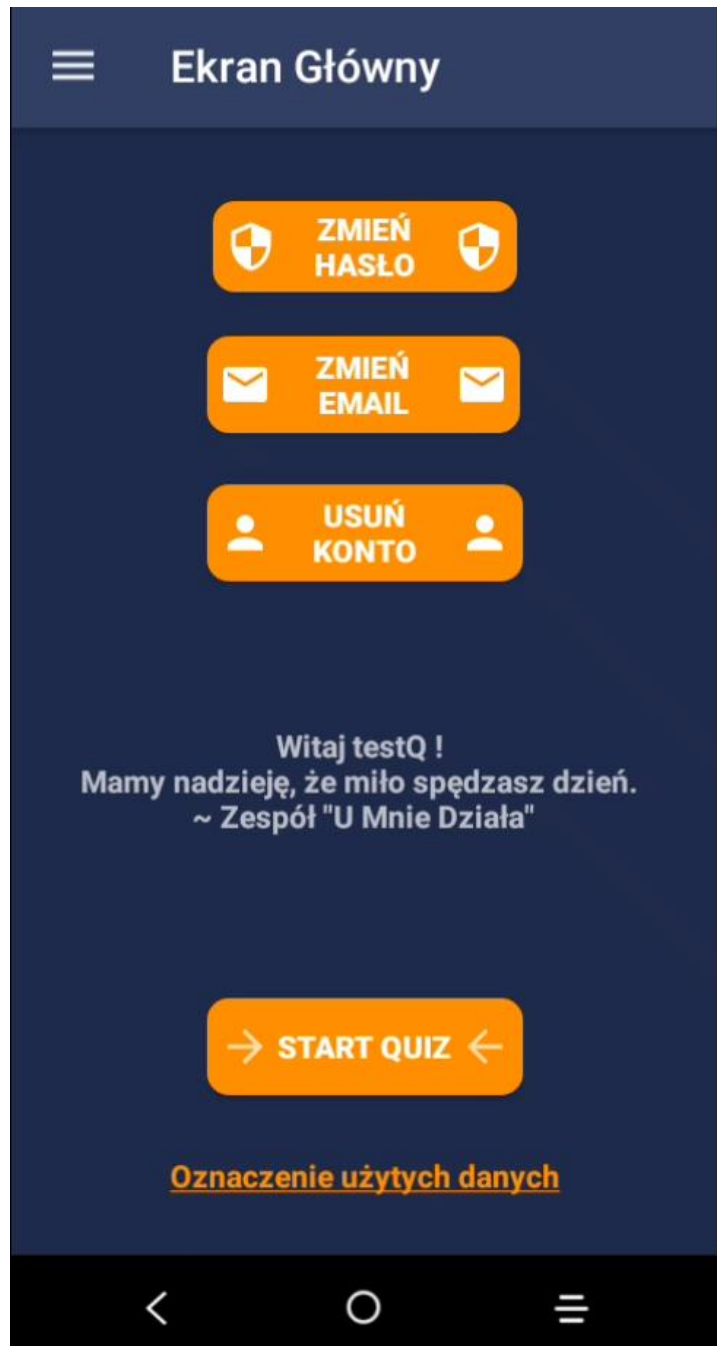
## 2. Ekran główny

Po poprawnym zalogowaniu zostanie otwarty ekran główny aplikacji.

Ekran zapewnia nawigację do głównych funkcjonalności aplikacji związanych z kontem danego użytkownika.

### Funkcjonalność ekranu:

- Kliknięcie przycisku „ZMIEN HASŁO”  
zostanie wyświetlone okno zmiany hasła opisane w punkcie 2.1
- Kliknięcie przycisku „ZMIEN EMAIL”  
zostanie wyświetlone okno zmiany hasła opisane w punkcie 2.2
- Kliknięcie przycisku „USUŃ KONTO”  
zostanie wyświetlone okno zmiany hasła opisane w punkcie 2.3
- Kliknięcie przycisku „START QUIZ”  
zostajemy przekierowanie do ekranu rozpoczynającego quiz.
- Kliknięcie „Oznaczenie użytych danych”  
zostajemy przekierowanie do ekranu informacyjnego mówiącego o tym skąd i w jakim celu pobieramy dane.  
Opisane w punkcie 2.4

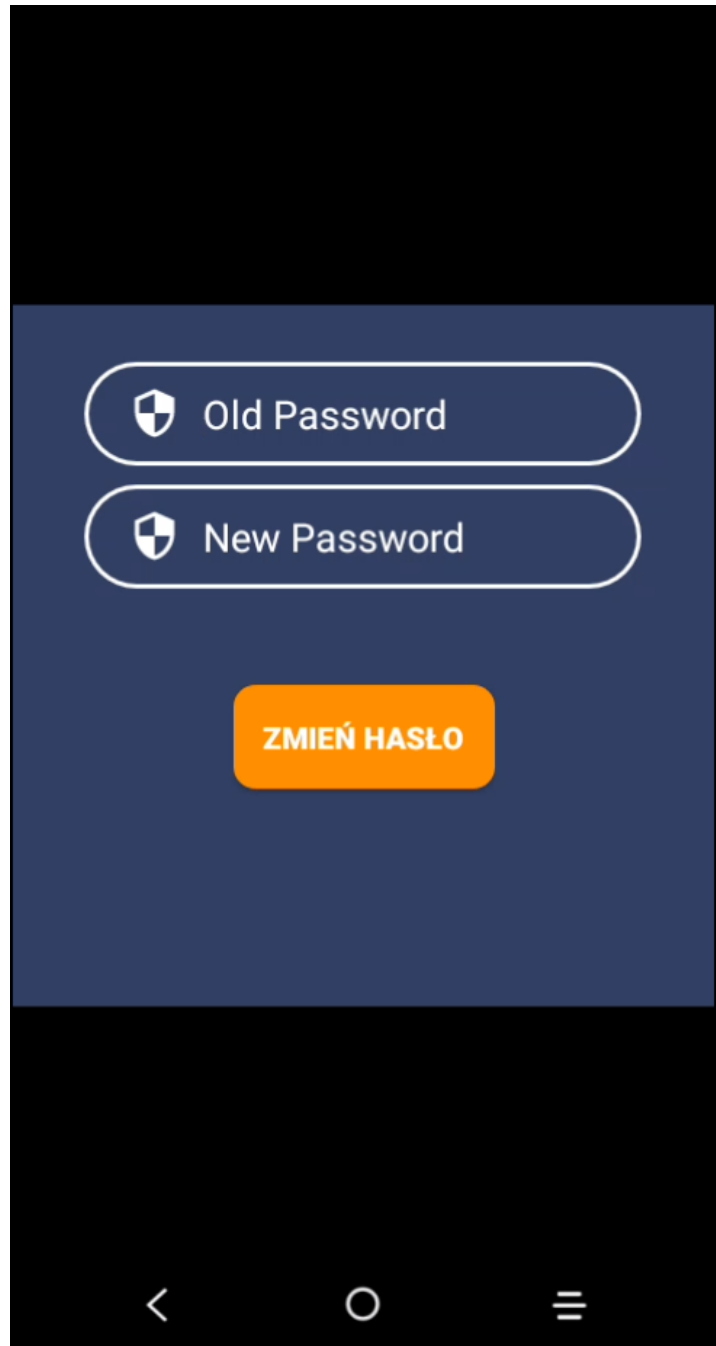


## 2.1 Ekran „Zmień Hasło”

Ekran wyświetlający się po naciśnięciu przycisku ZMIEN HASŁO na Ekranie Głównym.

### Funkcjonalność ekranu:

- Po naciśnięciu przycisku Zmień Hasło i poprawnym wypełnieniu pól „old password” i „new password”, zostaniemy wylogowani z aplikacji i przeniesieni do ekranu logowania. Zostanie także wyświetlony stosowny komunikat, czy zmiana hasła się powiodła.
- Ekran można opuścić klikając wstecz na pasku dolnym lub klikając poza obszar ekranu oznaczonego szarym kolorem.

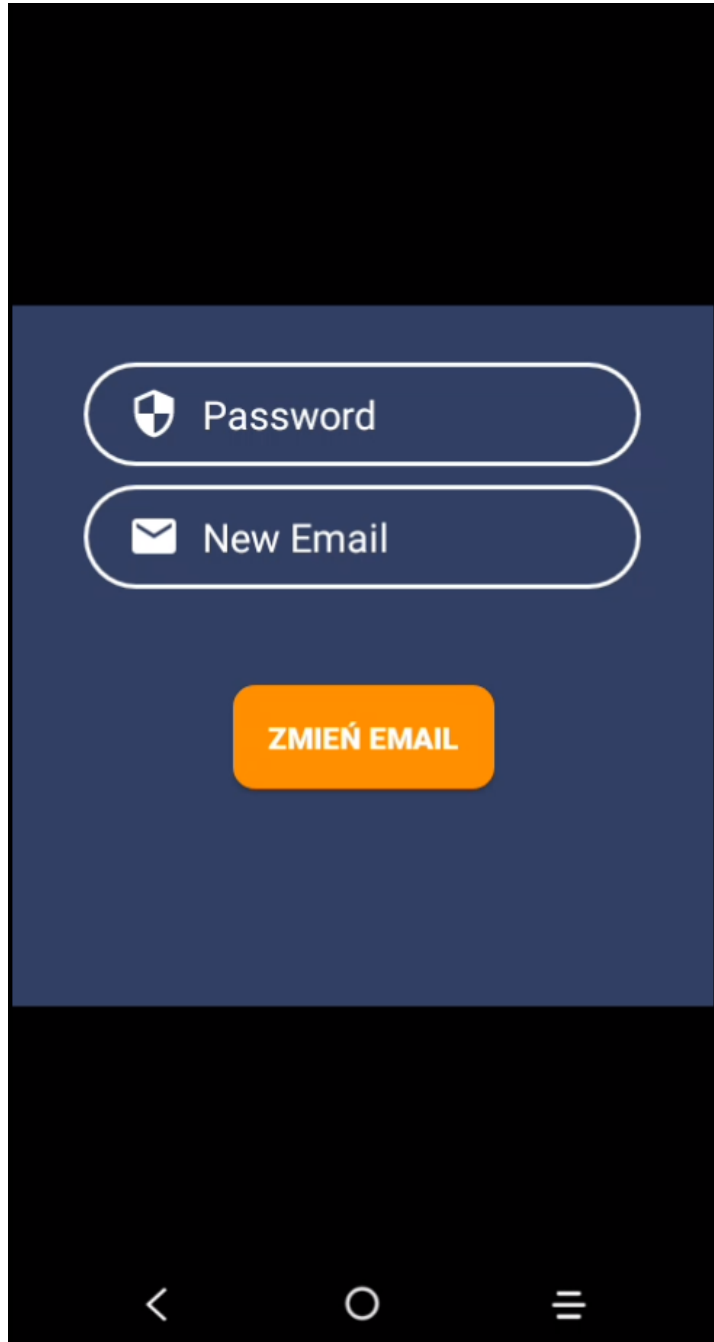


## 2.2 Ekran „Zmień email”

Ekran wyświetlający się po naciśnięciu przycisku ZMIEN EMAIL na Ekranie Głównym.

### Funkcjonalność ekranu:

- Po naciśnięciu przycisku ZMIEN EMAIL i poprawnym wypełnieniu pól „password” i „new email”, zostaniemy wylogowani z aplikacji i przeniesieni do ekranu logowania. Zostanie także wyświetlony stosowny komunikat, czy zmiana e-mailu się powiodła.
- Ekran można opuścić klikając wstecz na pasku dolnym lub klikając poza obszar ekranu oznaczonego szarym kolorem.

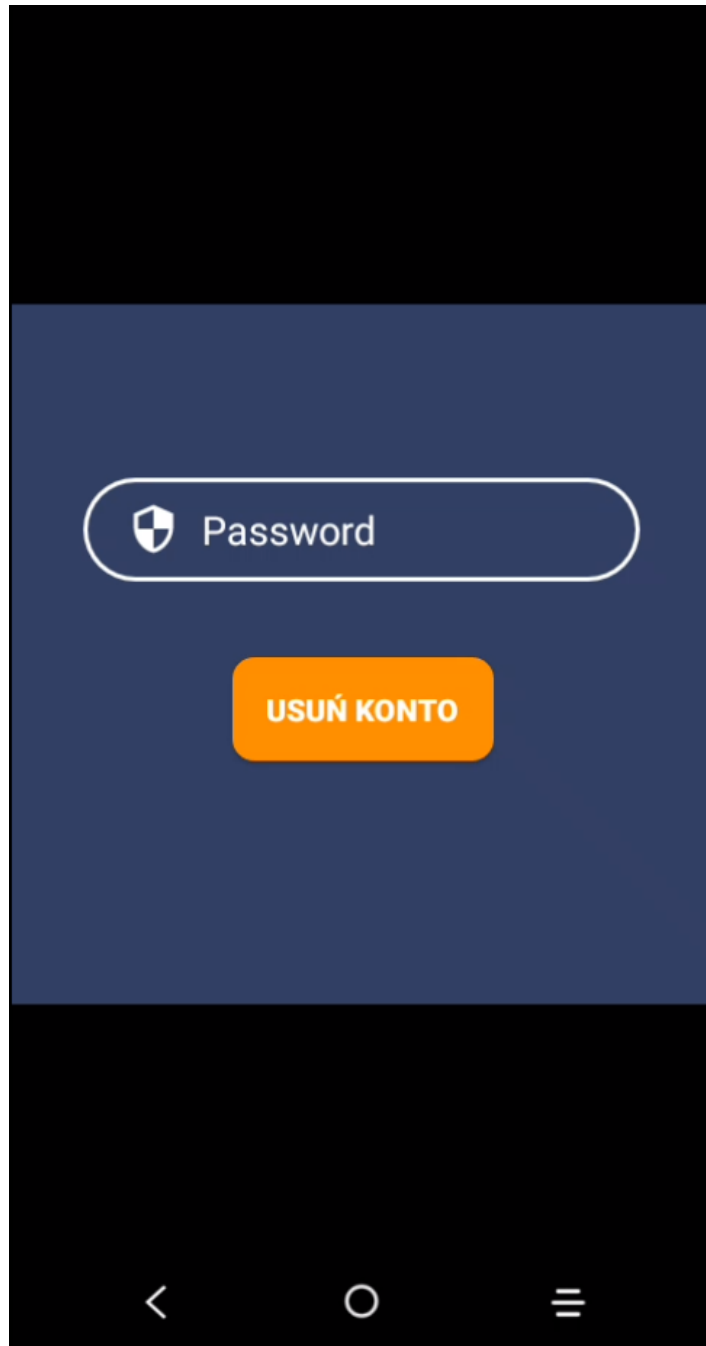


## 2.3 Ekran „Usuń konto”

Ekran wyświetlający się po naciśnięciu przycisku ZMIENŃ KONTO na Ekranie Głównym.

### Funkcjonalność ekranu:

- Po naciśnięciu przycisku USUŃ KONTO i poprawnym wypełnieniu pól „password” zostaniemy wylogowani z aplikacji i przeniesieni do ekranu logowania.
- Ekran można opuścić klikając wstecz na pasku dolnym lub klikając poza obszar ekranu oznaczonego szarym kolorem.



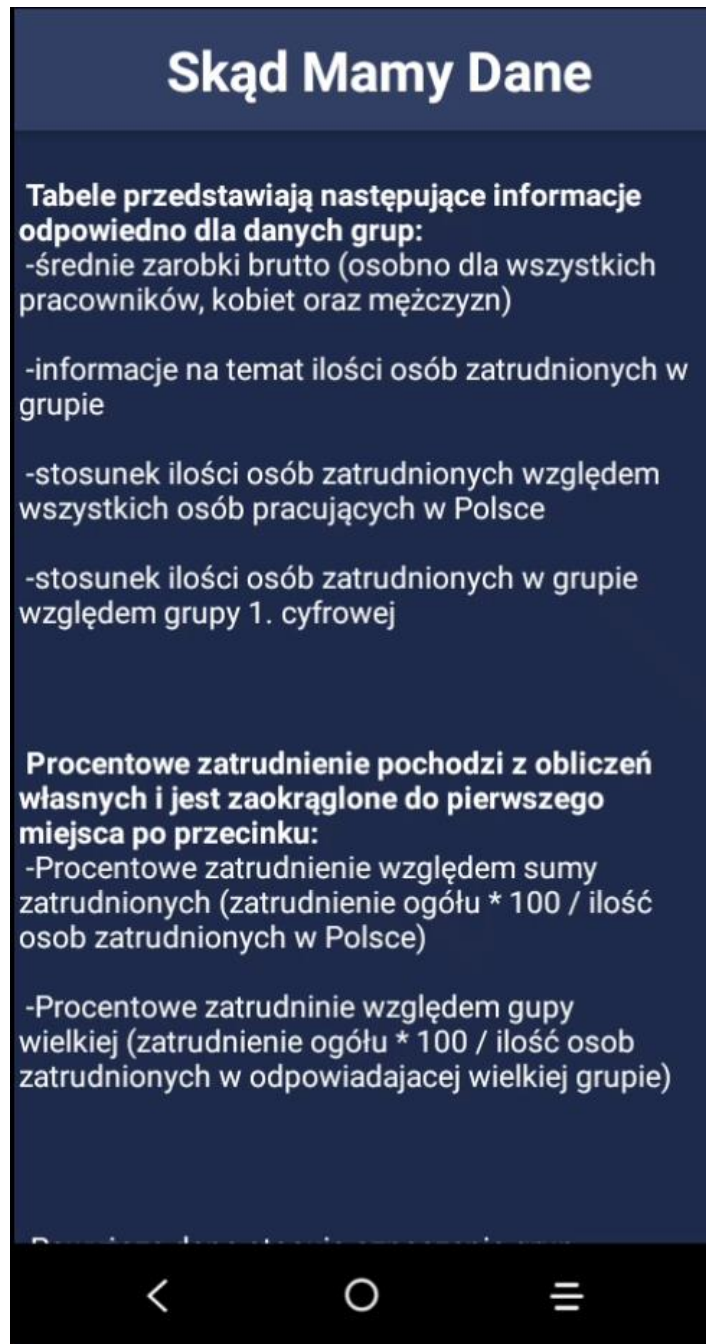


## 2.4 Ekran „Oznaczenie użytych danych”

Ekran wyświetlający się po naciśnięciu Oznaczenie użytych danych na Ekranie Głównym.

### Funkcjonalność ekranu:

- Ekran informuje użytkownika o tym co przedstawiają dane które napotka.
- Ekran można opuścić klikając wstecz.



### 3. Boczne menu nawigacyjne aplikacji

Boczne menu nawigacyjne umożliwia użytkownikowi uruchamianie poszczególnych ekranów.

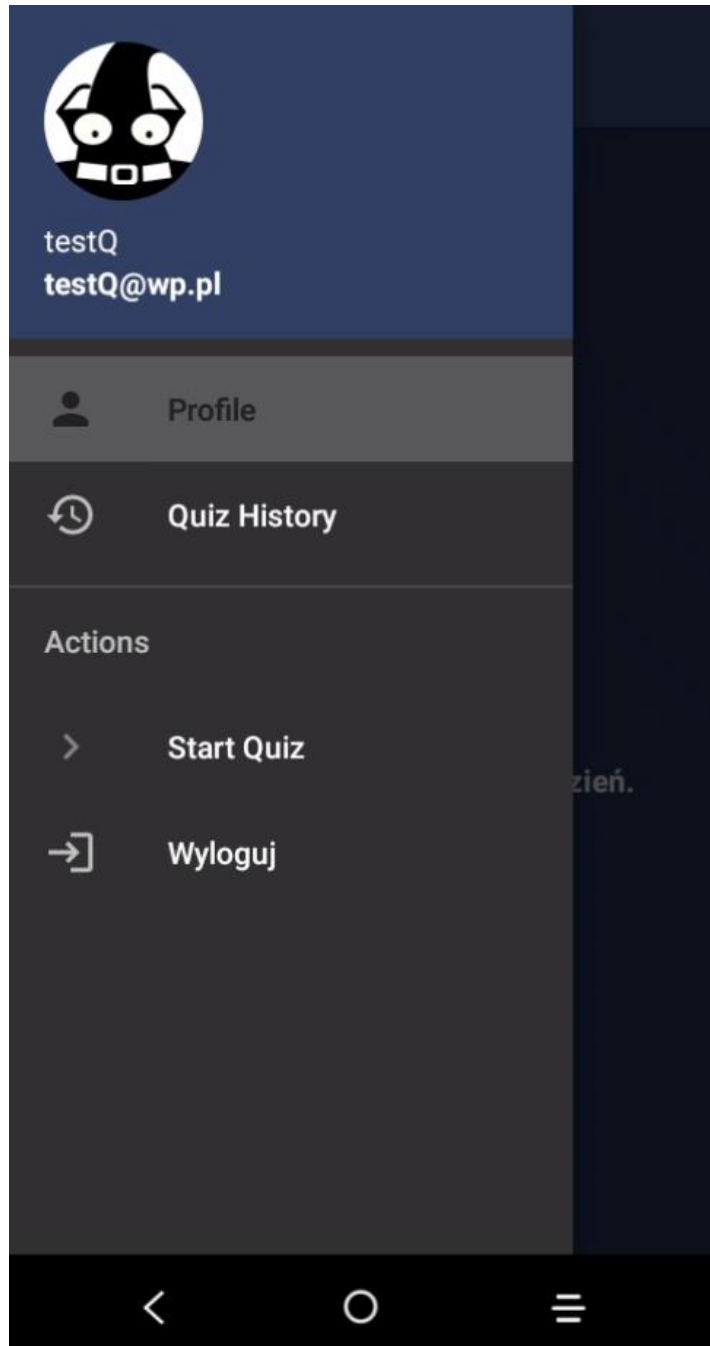
Menu to jest nie dostępne z poziomu Quizu i jego rezultatów.

O możliwości rozwinięcia menu świadczy ikona (trzy poziome paski) w lewym górnym rogu.

Na samej górze menu widnieje ikona aplikacji, pod nią Login i Email danego użytkownika.

#### Funkcjonalność ekranu:

- Kliknięcie przycisku „Profil” zostajemy przekierowani do Menu Głównego aplikacji.
- Kliknięcie przycisku „Quiz History” zostajemy przekierowani do ekranu zawierającego dotychczas rozwiązane przez nas quizy. Opis ekranu w punkcie 3.1
- Kliknięcie przycisku „Start Quiz” zostajemy przekierowani do ekranu rozpoczynającego quiz. Opis ekranu w punkcie 4.
- Kliknięcie przycisku „Wyloguj” zostaniemy wylogowani i przekierowani do ekranu logowania i rejestracji.



### 3.1. Ekran „Quiz History”

Ekran zawiera listę z zapisanymi, rozwiązanymi wcześniej quizami dla danego użytkownika.

Każdy wiersz zawiera datę i godzinę rozpoczęcia danego quizu, rozwijaną listę „Historia Quizu” w której po kliknięciu ujrzymy pytania i udzielone na nie wcześniej odpowiedzi oraz

przycisk

POKAŻ QUIZ.

#### Funkcjonalność ekranu:

- Kliknięcie przycisku „POKAŻ QUIZ” zostajemy przekierowani do ekranu rezultatu, które oferował rozwiązany przez nas quiz.  
Ekran został opisany w punkcie 5
- Ekran ten możemy opuścić klikając ikonkę menu bocznego w lewym górnym rogu (lub przeciągając palcem od lewej do prawej, co spowoduje otworenie menu) w celu wygrania interesującego nas innego ekranu.



#### 4. Start Quiz

Jest to pierwszy ekran jaki widzi użytkownik zaczynający rozwiązywać quiz.

Każdy z pytaniami i odpowiedziami będzie miał taką samą strukturę.

W lewym górnym rogu widzimy ikonę domu.

W centralnym punkcji znajduje się pytanie, a pod nim szereg odpowiedzi.

Na dole ekranu pod odpowiedziami znajdują się dwa przyciski WSTECZ i NASTĘPNE PYTANIE.

##### Funkcjonalność ekranu:

- Kliknięcie przycisku „WSTECZ” zostaniemy cofnięci o jedno pytanie do tyłu. Przycisk ten jest wyłączony przez dwa pierwsze pytania. Włączenie (aktywny przycisk) symbolizuje strzałka znajdująca się po lewej stronie napisu „WSTECZ” w przycisku. Jeśli jest ciemna, możemy się cofnąć, ale tylko o jedno pytanie do tyłu.
- Kliknięcie przycisku „NASTĘPNE PYTANIE” zostajemy przekierowani do następnego pytania z quizu. Na dwa pierwsze pytania użytkownik musi udzielić odpowiedzi. W późniejszych pytaniach naciśnięcie przycisku spowoduje zostawienie odpowiedzi pustej.
- Aby opuścić ekran należy nacisnąć ikonę domku w lewym górnym rogu, zostaniemy wtedy przekierowani do Ekranu Głównego.



## 5. Ekran rezultatu quizu

Jest to przykładowy ekran jaki może spotkać użytkownik który zakończył quiz.

Ekran zawiera listę grup zawodowych (lub zawodów) o których możemy dowiedzieć się więcej klikając w rozwijaną listę Zadania i Opis.

Pod każdym opisem znajduje się przycisk

„POTENCJALNE ZAWODY”.

### Funkcjonalność ekranu:

- Kliknięcie „Zadania i Opis” użytkownikowi ukaże się rozwijana lista w której znajdzie informacje na temat danej grupy zawodowej lub zawodu.
- Kliknięcie przycisku „POTENCJALNE ZAWODY” zostajemy przekierowani do ekranu opisującego potencjalne zawody z danej grupy (lub do konkretnego zawodu). Ekran został opisany w punkcji 5.1
- Aby opuścić ekran należy nacisnąć ikonkę domku w lewym górnym rogu, zostaniemy wtedy przekierowani do Ekranu Głównego.

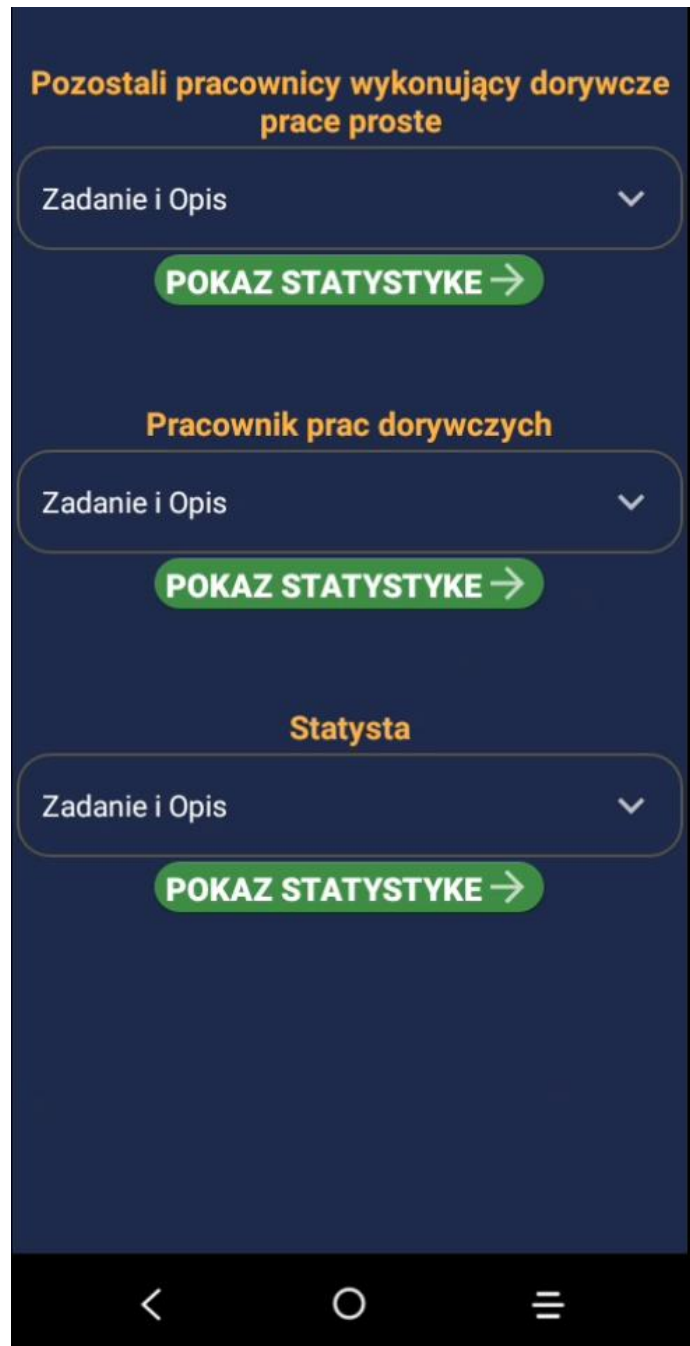


## 5.1 Ekran potencjalne zawody

Ekran prezentuje listę zawodów lub grup zawodowych z danej grupy.

### Funkcjonalność ekranu:

- Kliknięcie „Zadania i Opis” użytkownikowi ukaże się rozwijana lista w której znajdzie informacje na temat danej grupy zawodowej lub zawodu.
- Kliknięcie przycisku „POKAŻ STATYSTYKE” zostajemy przekierowani do ekranu opisującego statystykę dla danego zawodu lub grupy zawodowej.  
Ekran został opisany w punkcji 5.2
- Aby opuści ekran należy nacisnąć przycisk wstecz na dolnym pasku. Zostaniemy wtedy przekierowani do Ekran rezultatu quizu.





## 5.2 Ekran statystyki danego zawodu

Ekran zapewniający informacje statystyczne dla danego zawodu lub grupy zawodowej wybranej przez użytkownika w ekranie 5.1

### Funkcjonalność ekranu:

- Kliknięcie „Płaca i zatrudnienie” użytkownikowi ukaże się rozwijana lista w której znajdzie informacje statystyczne na temat danej grupy zawodowej lub zawodu.
- Aby opuścić ekran należy nacisnąć przycisk wstecz na dolnym pasku. Zostaniemy wtedy przekierowani do Ekranu potencjalne zawody.

