

Opis projektu

Jakub Kuciński

5 lutego 2019

1 Ustawienia, kompilacja i uruchamianie

Aby program działał poprawnie należy mieć zainstalowany MySQL server oraz MySQL client. Aby program mógł łączyć się z serwerem należy w pliku nagłówkowym `Baza_danych.h` zmienić hasło na ustawione wcześniej podczas instalacji i jeśli będzie taka potrzeba to również zmienić nazwę użytkownika i serwera. Następnie należy w terminalu wejść do katalogu, w którym znajdują się pliki programu oraz wpisać komendę `mysql -u root -p`, która uruchomi mysql shell. Będzie wymagane podanie hasła. Wpisać polecenie `source system_rejestracji_tworzenie.sql`; w celu stworzenia bazy danych z wpisanymi podstawowymi danymi. Aby wyjść z shella należy wpisać `exit`; Następnie należy wpisać polecenie `make` w konsoli, po przejściu do katalogu z plikami źródłowymi. Wówczas można włączyć program przez uruchomienie `System_rejestracji_czasu_nauki`.