

ETAP 3

SYSTEM USŁUG SPRZĄTAJĄCYCH

Imię i nazwisko studenta: **Jakub Owczarzak, Andrzej Chmielewski**
Rafał Spiżewski, Oliwia Andres, Michał Mackiewicz

Grupa: **Z710**

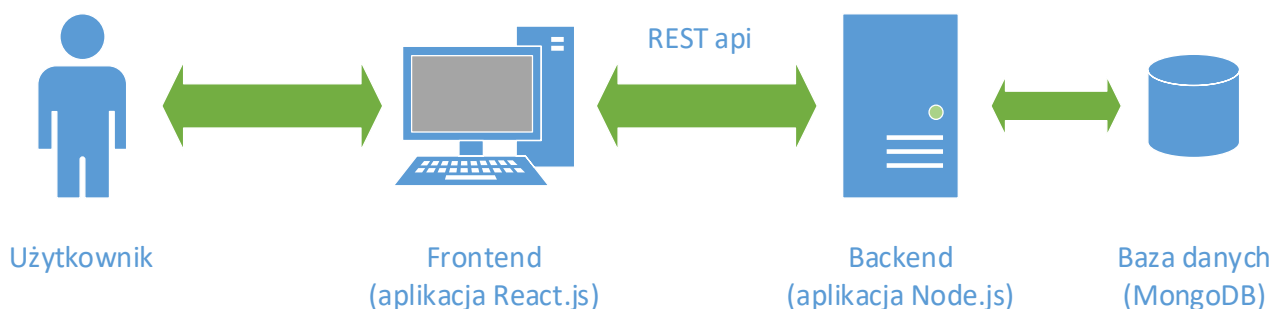
Specjalność: **Inżynieria Internetu**

Spis treści

1. Projekt architektury systemu.....	3
1.1. Ogólny opis architektury systemu.....	3
2. Projekt algorytmów	4
2.1. Logowanie	4
2.2. Rejestracja.....	5
2.3. Wyświetlanie listy miejsc.....	6
2.4. Dodawanie nowego miejsca	7
2.5. Wyświetlanie listy zamówień.....	8
2.6. Tworzenie zamówienia	9
2.7. Wyświetlanie profilu.....	10
2.8. Aktualizacja profilu	11
2.9. Przyjmowanie zamówienia	12
2.10. Zmiana statusu zamówienia	13
3. Projekt bazy danych.....	14
3.1. Diagram	14
3.2. Opis encji.....	15
4. Projekt interfejsu użytkownika	17
4.1. Paleta kolorów	17
4.2. Czcionka	17
4.3. Układ elementów na stronie	18
5. Projekt testów	20
5.1. Testy jednostkowe i integracyjne	20
5.2. Testy e2e	21

1. Projekt architektury systemu

1.1 Ogólny opis architektury systemu

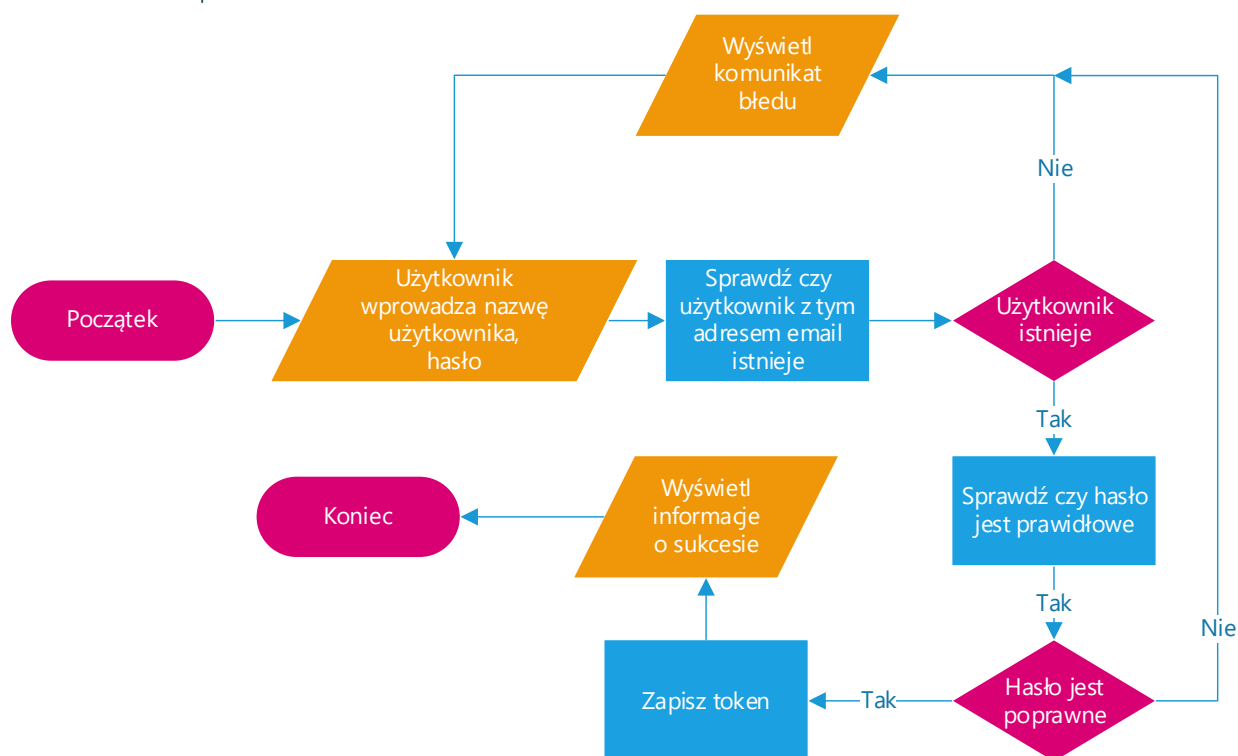
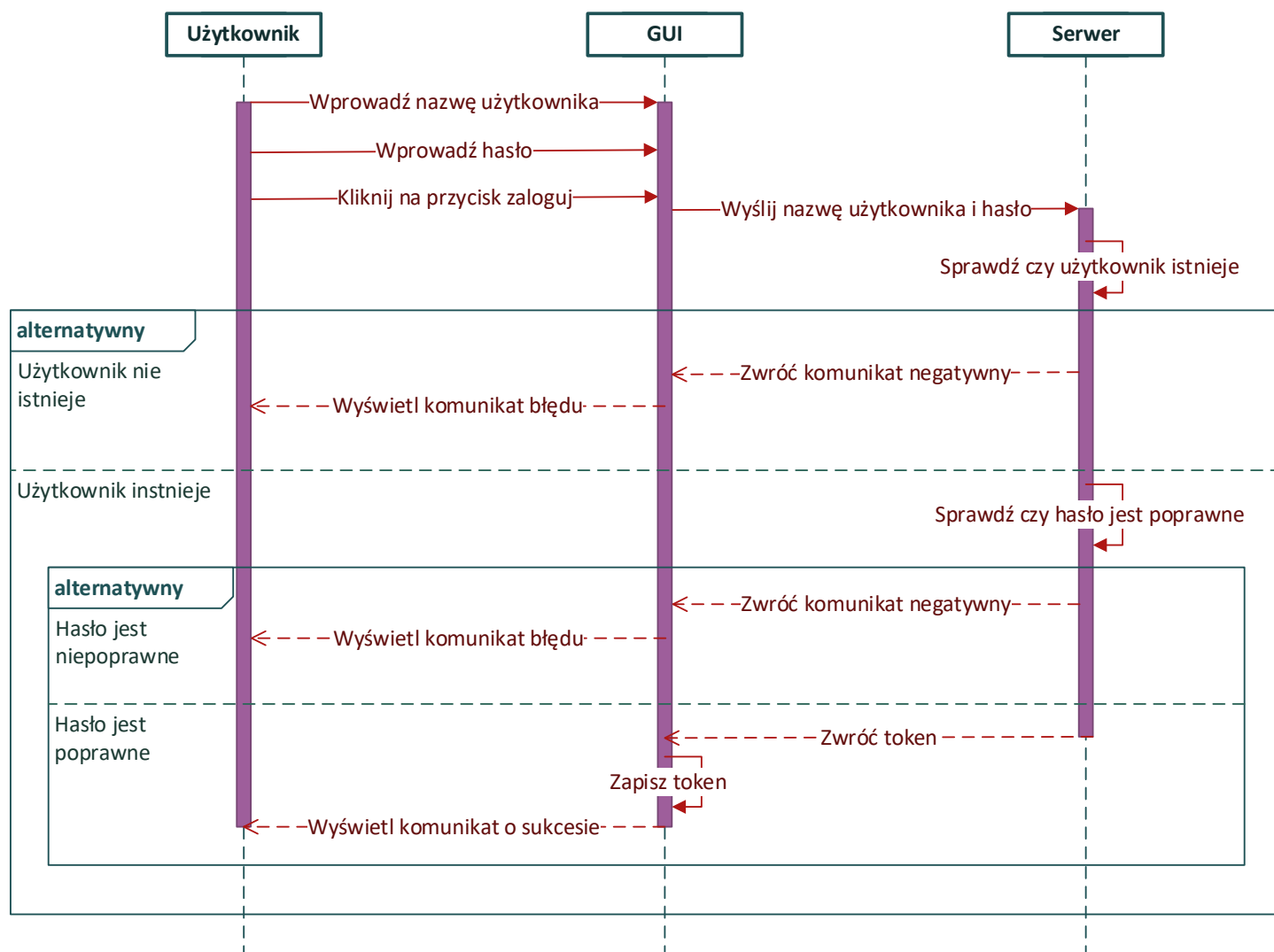


Tworzony system to strona internetowa, dostępna dla użytkowników za pośrednictwem przeglądarki. Aplikacja zostanie stworzona przy pomocy popularnej biblioteki pozwalającej tworzyć dynamiczne interfejsy graficzne – React.js, wspomaganej przez szereg bibliotek stworzonych przez społeczność, udostępnionych w ramach darmowej licencji, dostępnych za pośrednictwem menedżera paczek – npm.

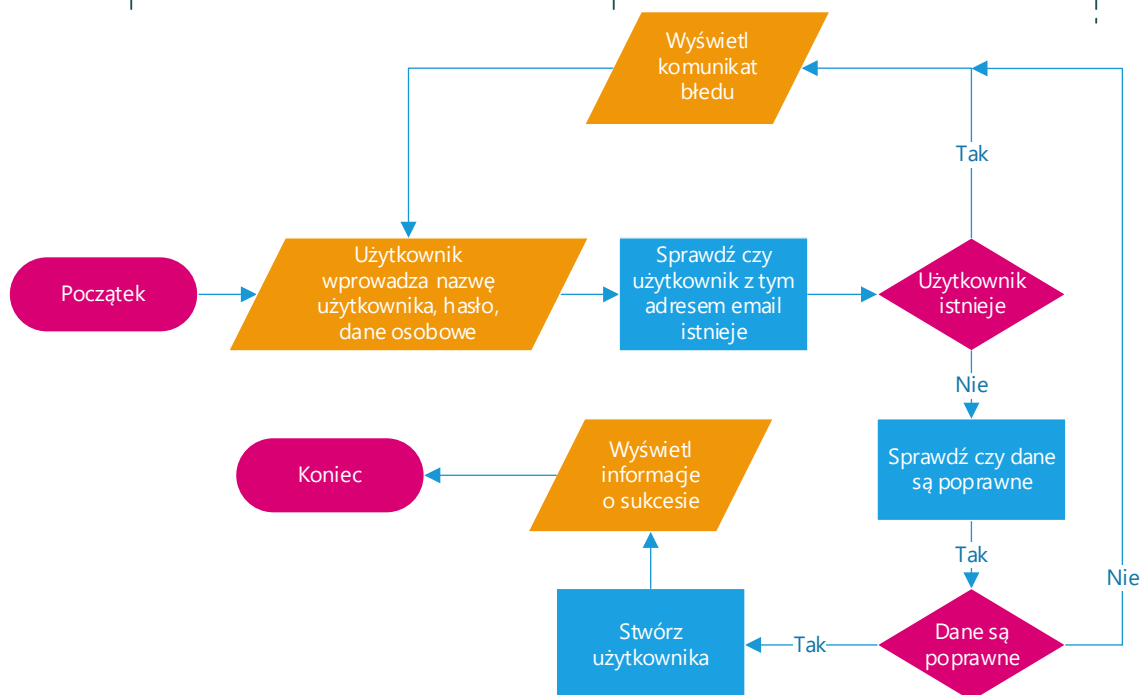
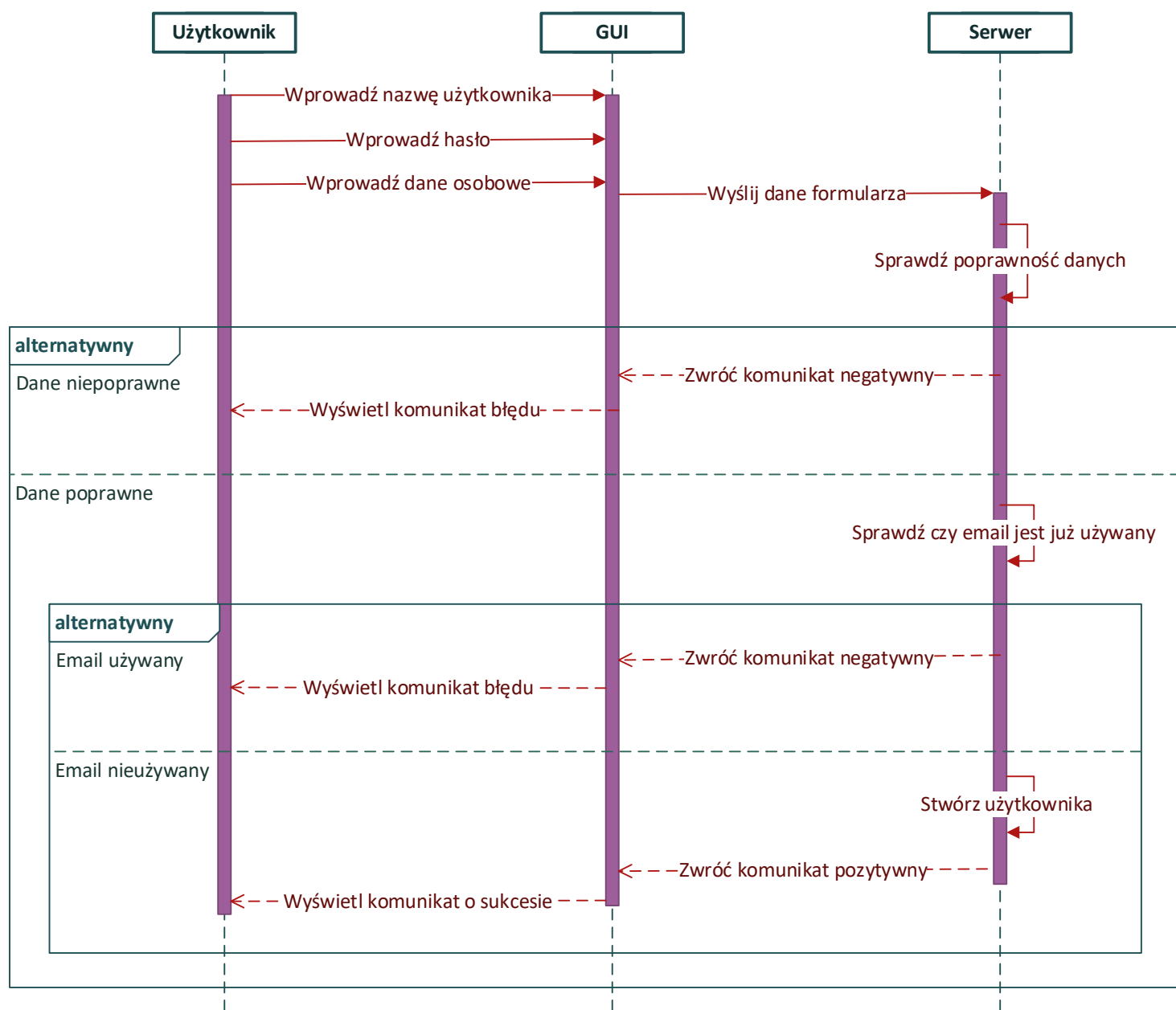
Warstwa frontentowa za pomocą REST API będzie komunikować się z aplikacją serwerową, stworzoną w Node.js, przy pomocy frameworka Express.js oraz innych bibliotek, podobnie jak w przypadku warstwy klienckiej. Wszystkie dane w systemie przechowywane będą w nierelacyjnej bazie danych MongoDB.

2. Projekt algorytmów

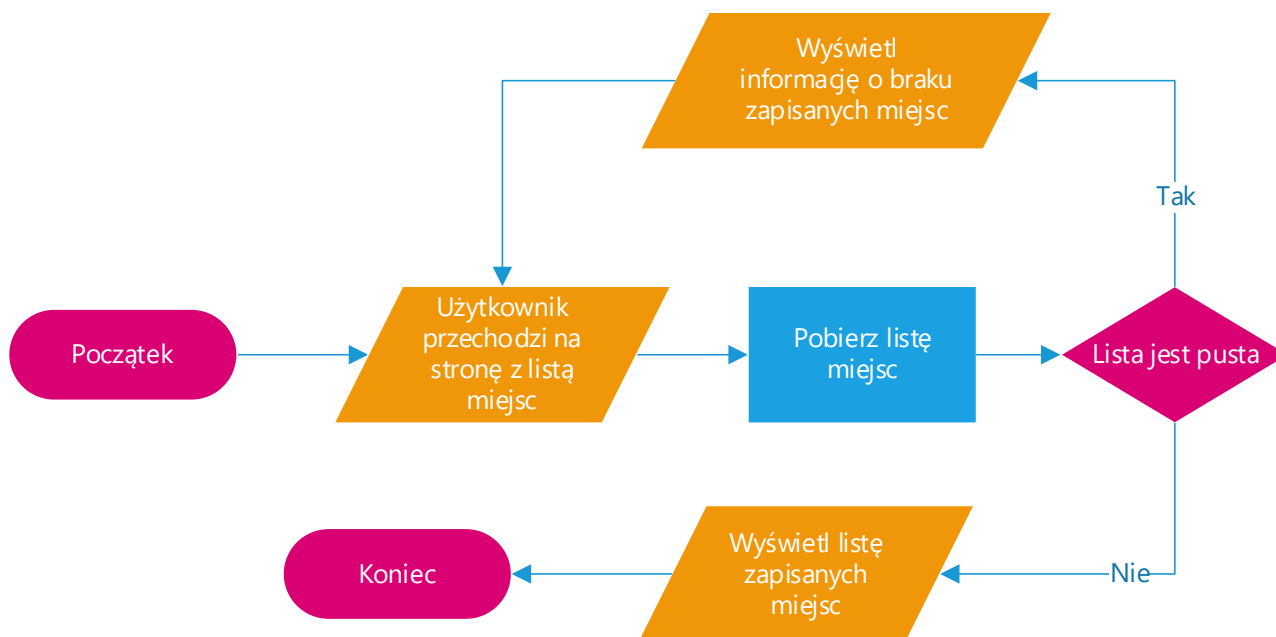
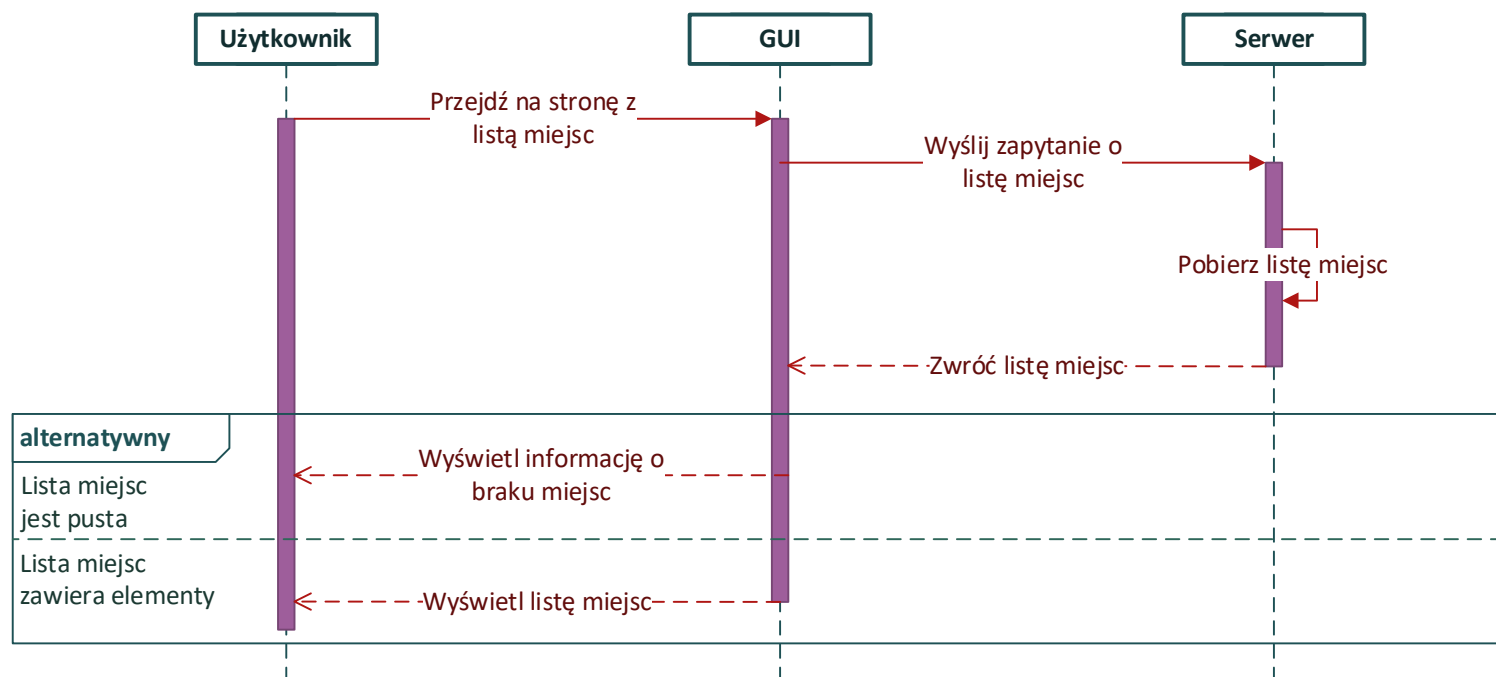
2.1. Logowanie



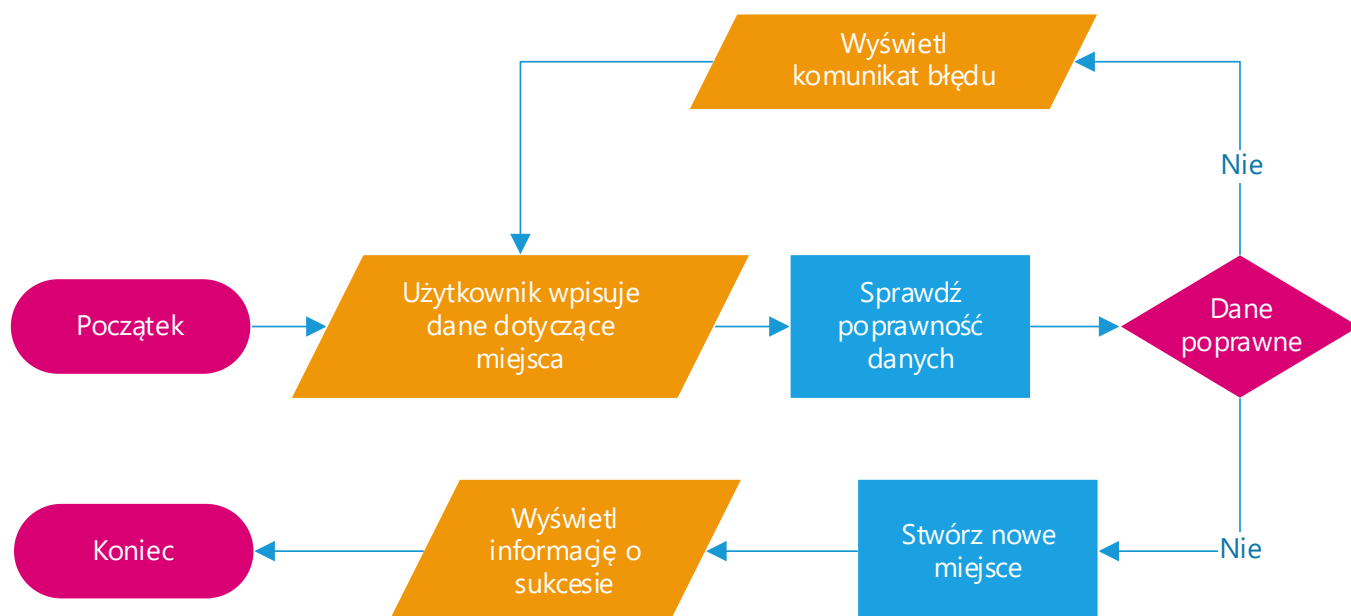
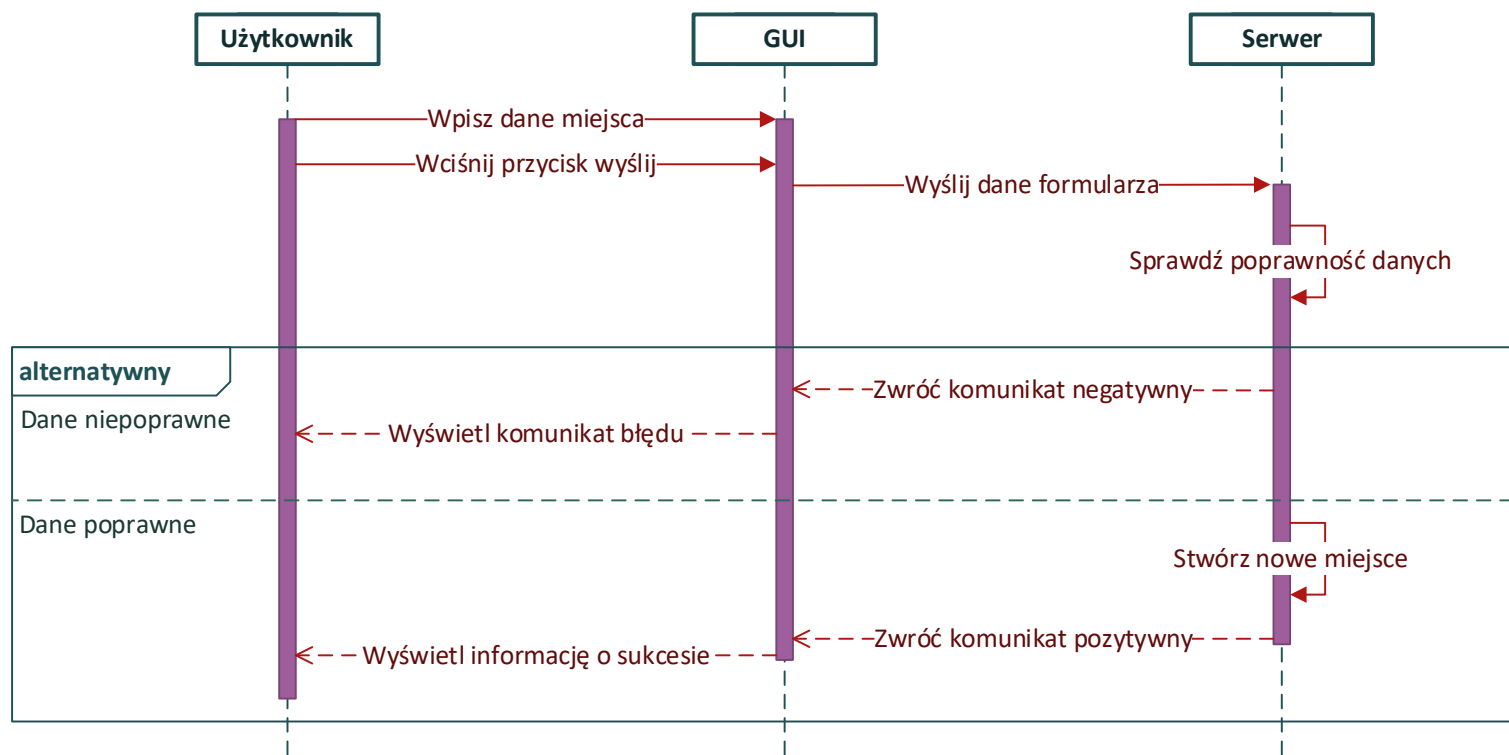
2.2. Rejestracja



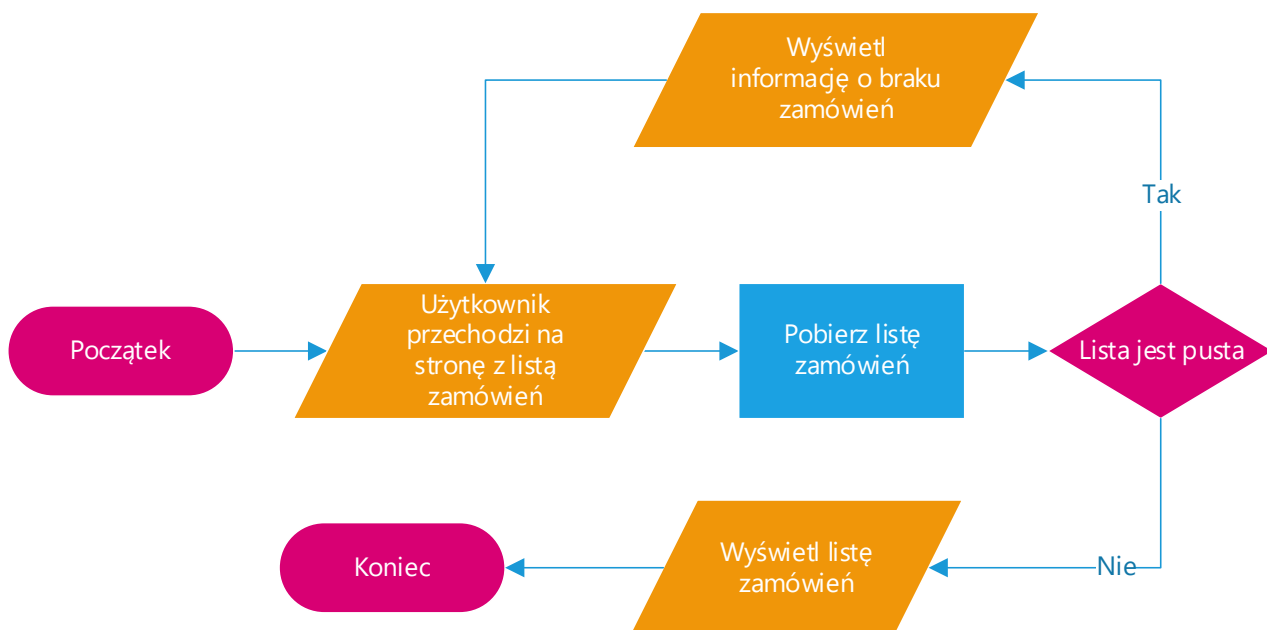
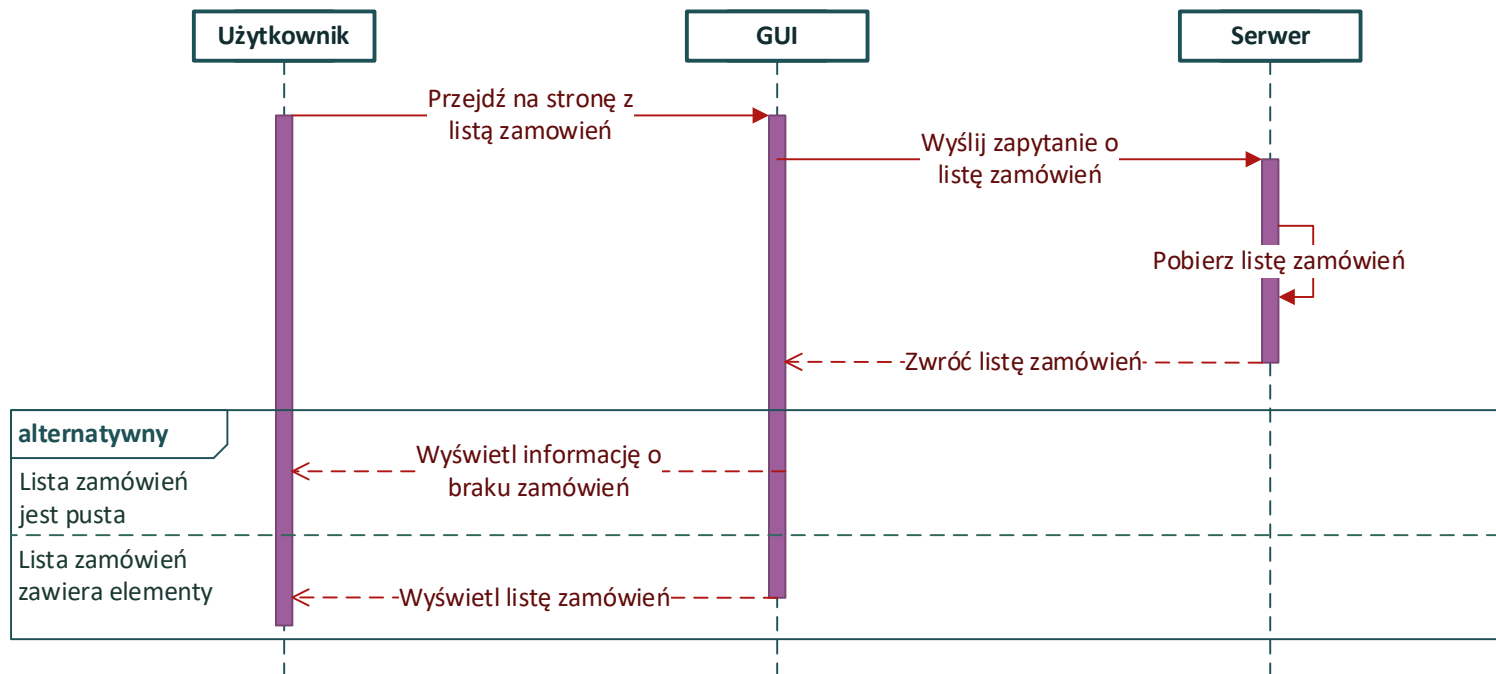
2.3. Wyświetlanie listy miejsc



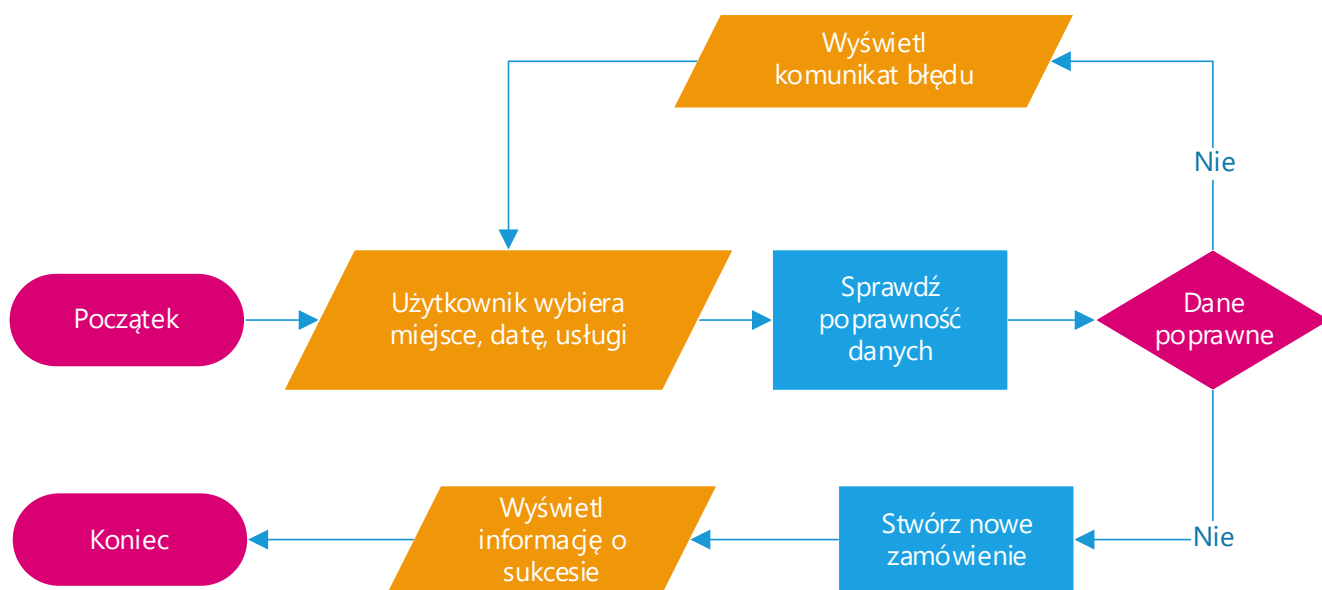
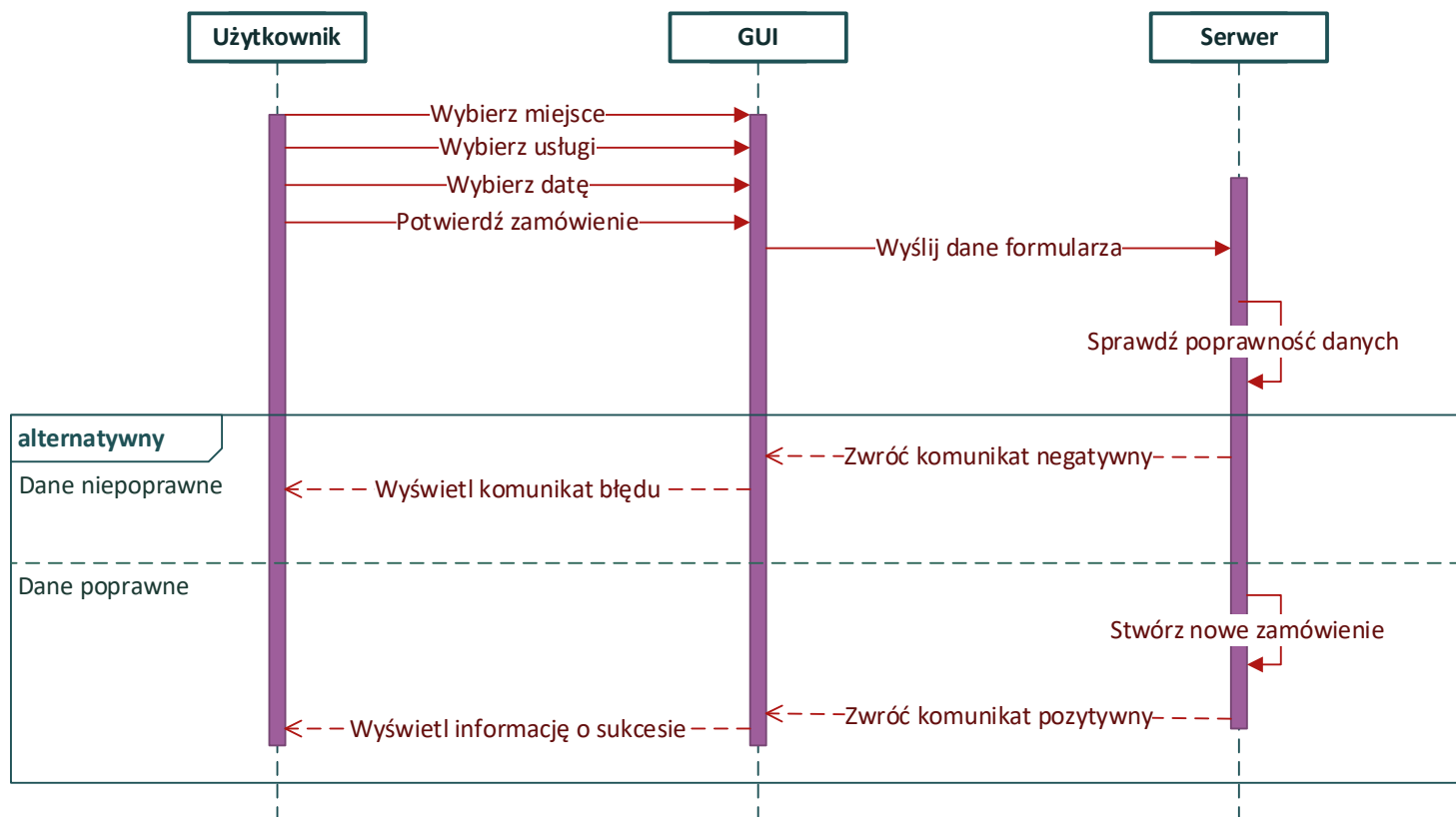
2.4. Dodawanie nowego miejsca



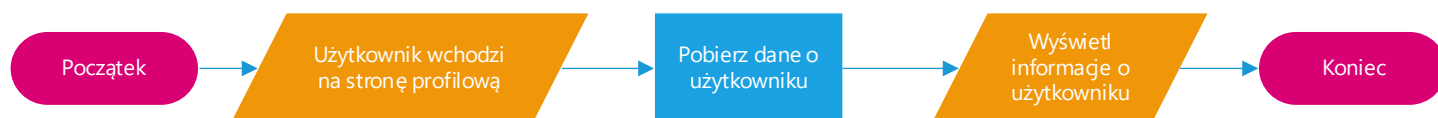
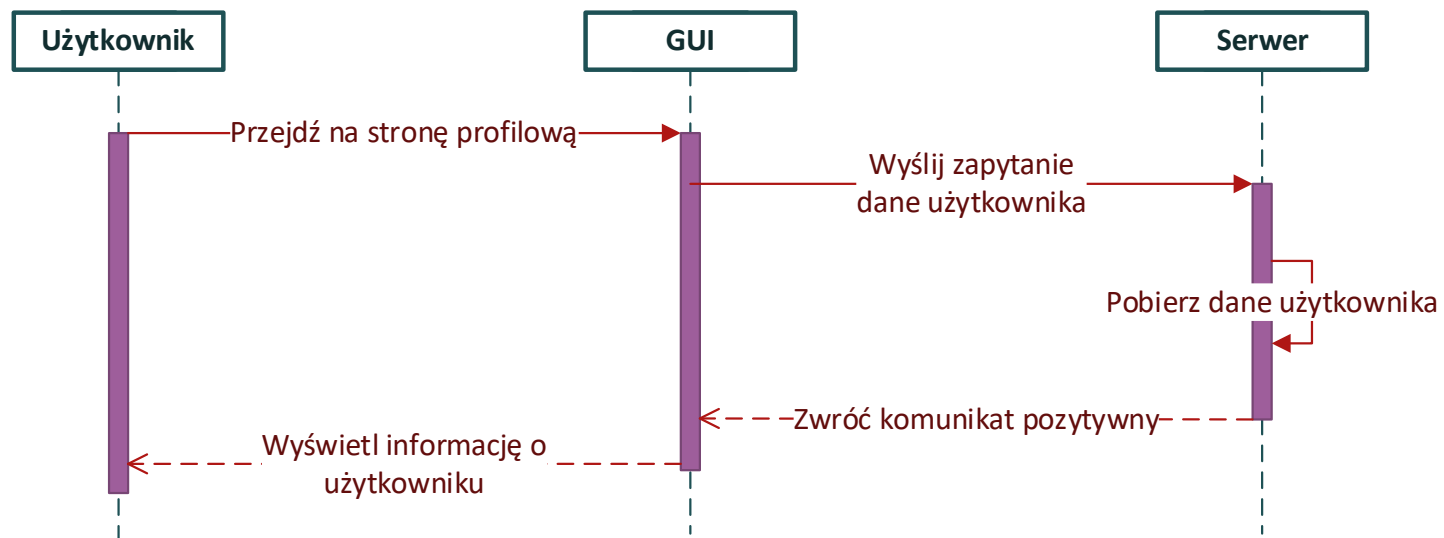
2.5. Wyświetlanie listy zamówień



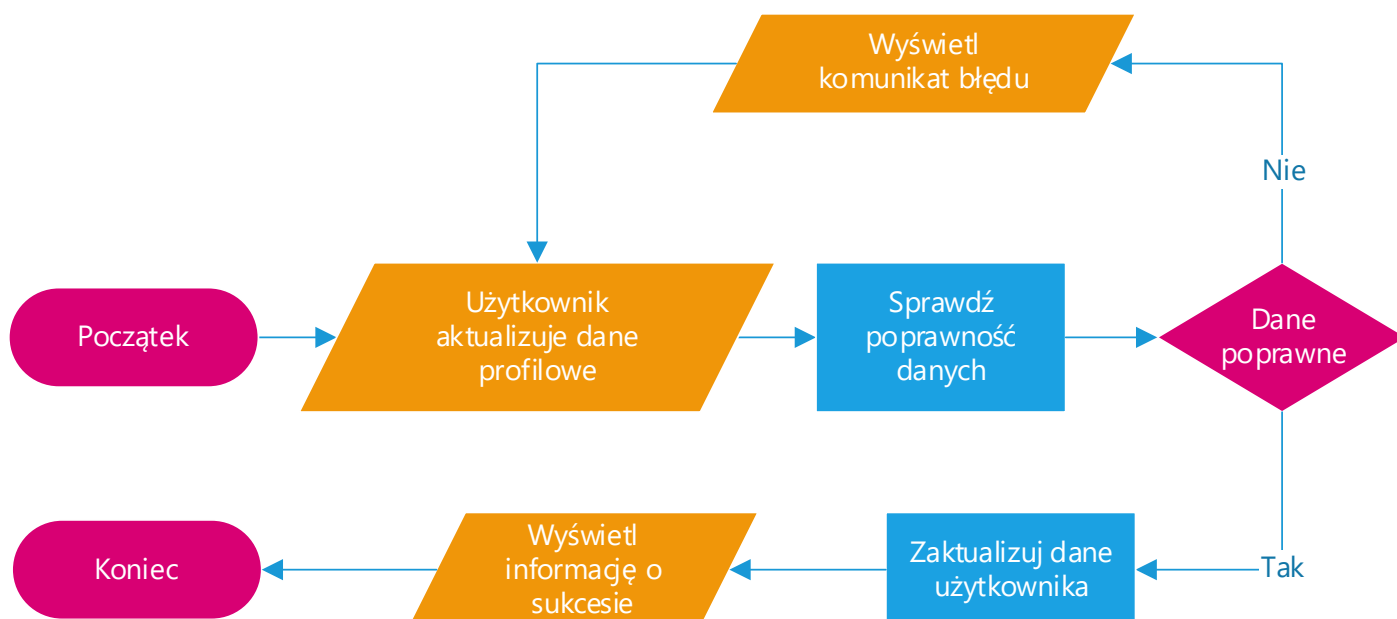
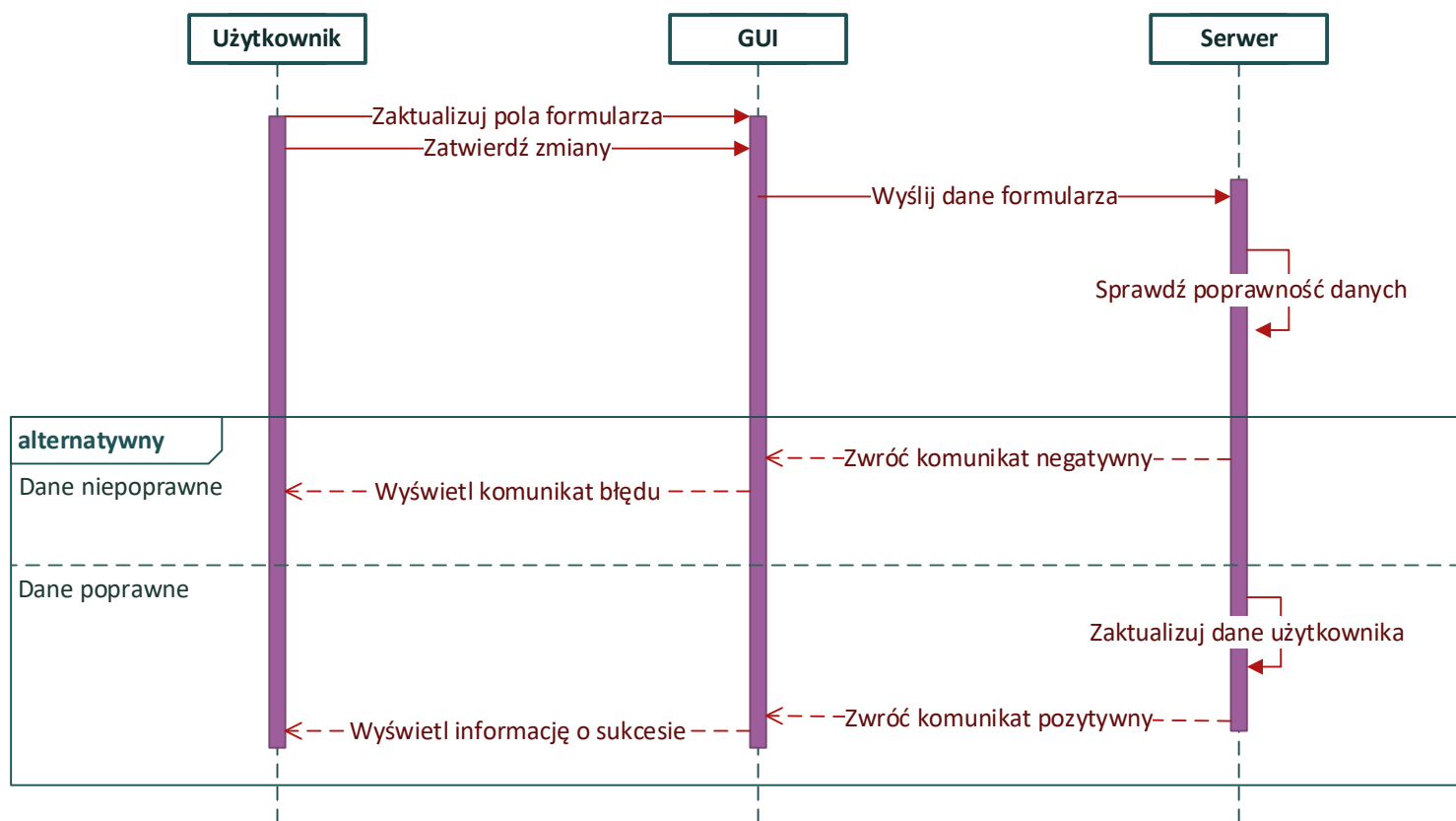
2.6. Tworzenie zamówienia



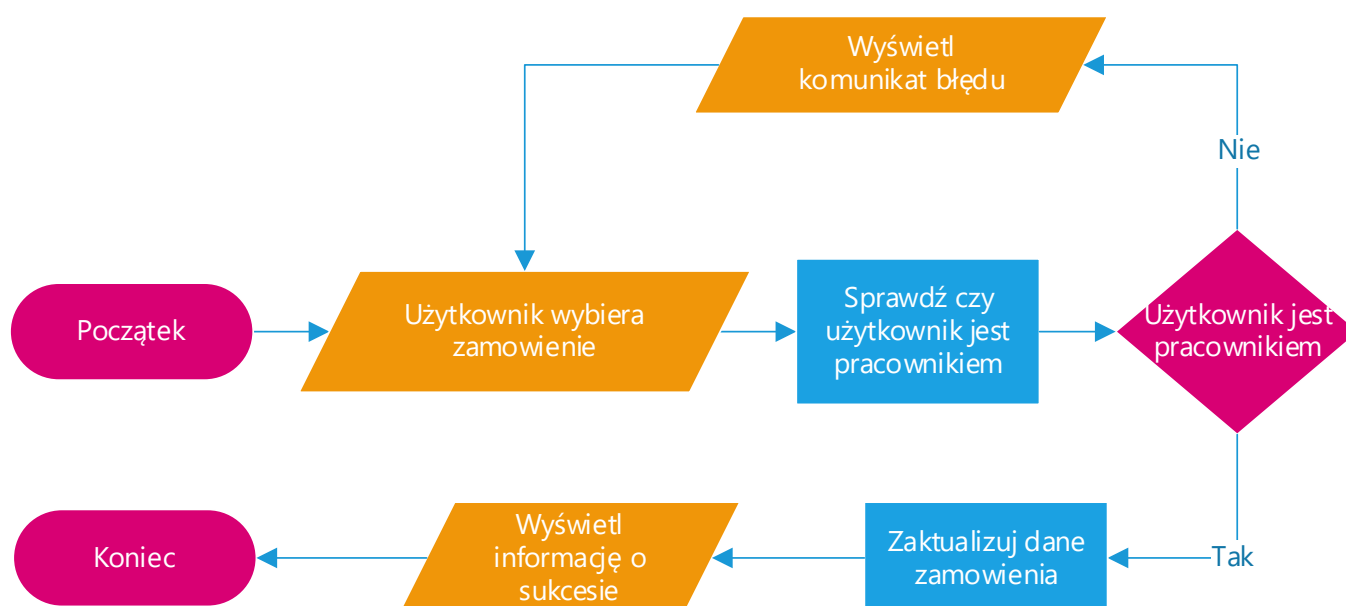
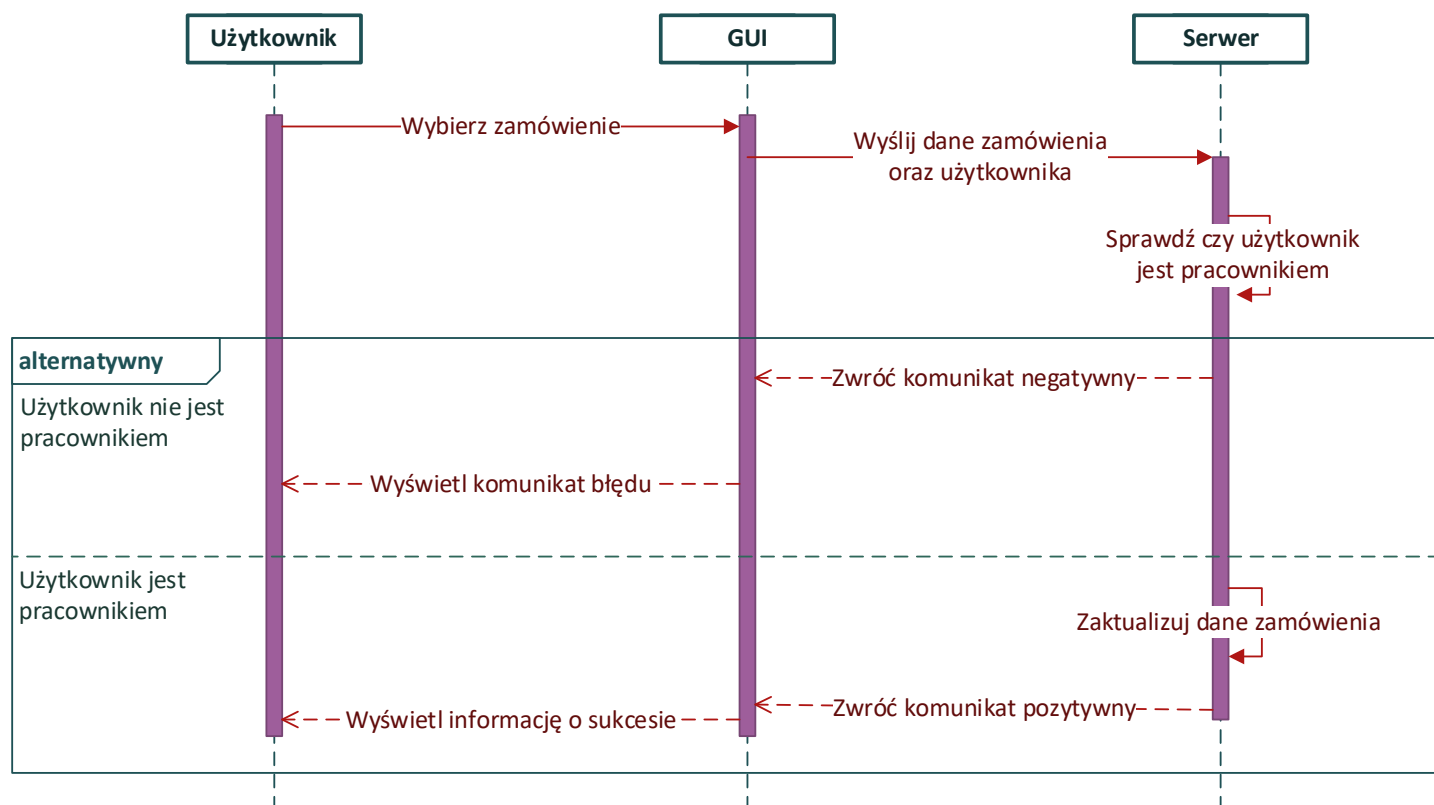
2.7. Wyświetlanie profilu



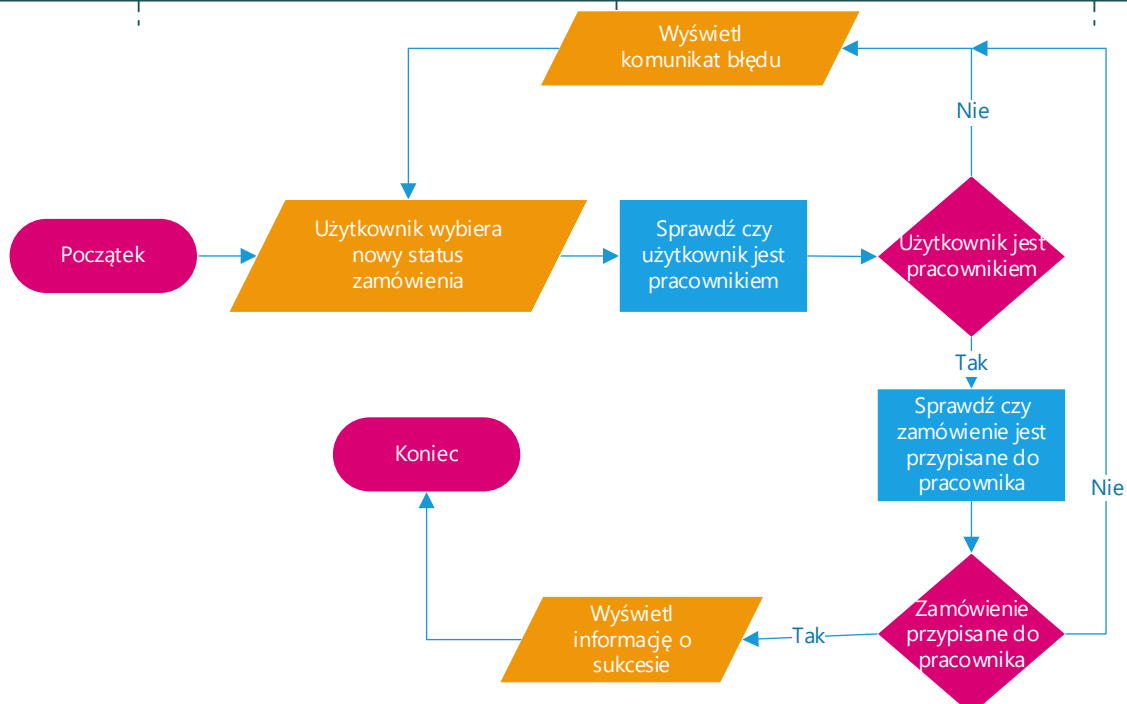
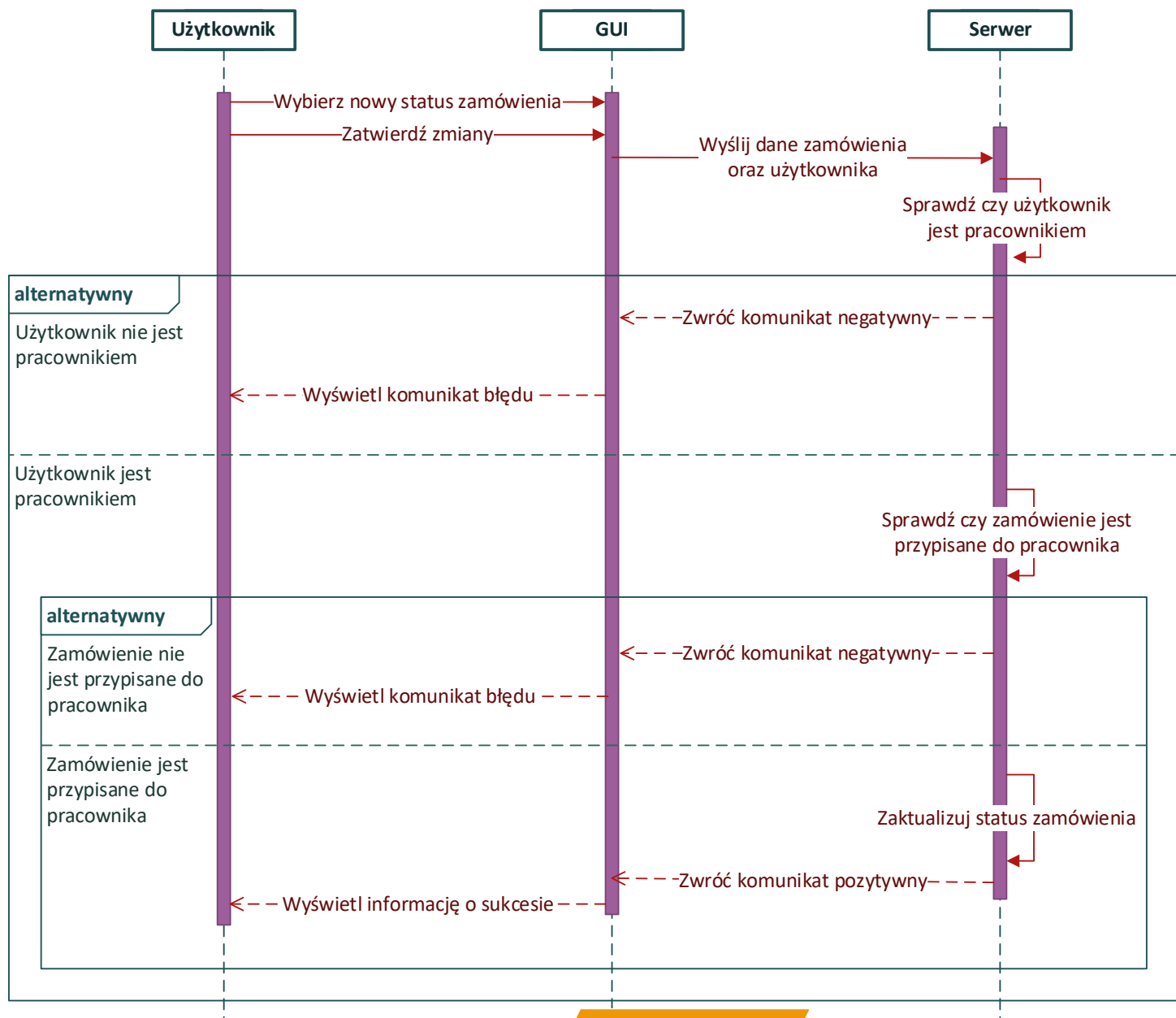
2.8. Aktualizacja profilu



2.9. Przyjmowanie zamówienia

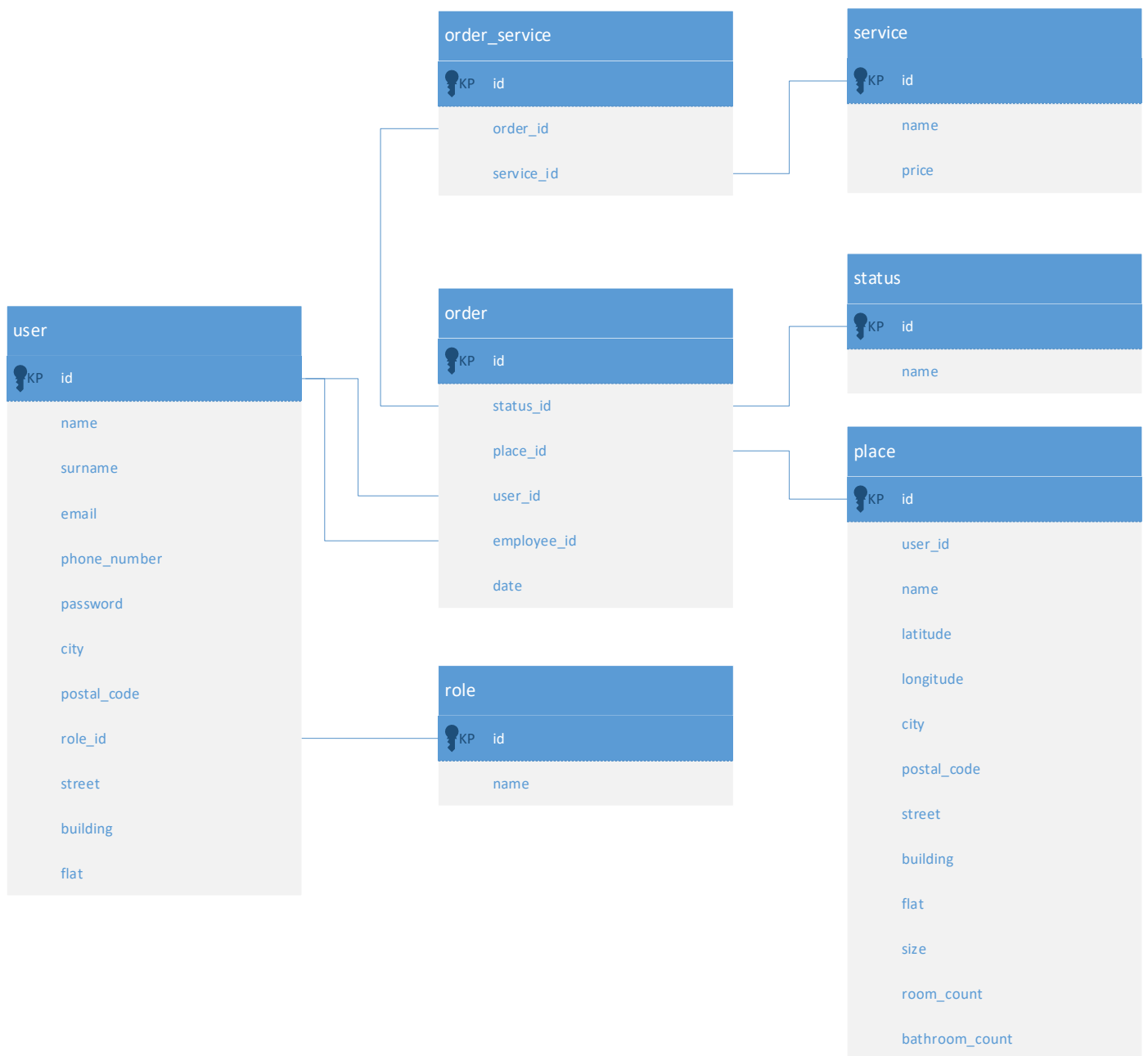


2.10. Zmiana statusu zamówienia



3. Projekt bazy danych

3.1. Diagram



3.2. Opis encji

user	Tabela przechowująca dane o użytkownikach
id	Unikalny identyfikator użytkownika
role_id	Klucz obcy wskazujący na rolę użytkownika
name	Imię użytkownika
surname	Nazwisko użytkownika
email	Adres email użytkownika
phone_number	Kontaktowy nr telefonu użytkownika
password	Hasło do konta w formie zahashowanej
city	Miasto (adres rozliczeniowy)
postal_code	Kod pocztowy (adres rozliczeniowy)
street	Nazwa ulicy (adres rozliczeniowy)
building	Numer domu (adres rozliczeniowy)
flat	Numer mieszkania (adres rozliczeniowy)

role	Tabela przechowująca dane o rolach
id	Unikalny identyfikator roli
name	Nazwa roli

place	Tabela przechowująca dane o miejscach
id	Unikalny identyfikator miejsca
user_id	Klucz obcy wskazujący na użytkownika
name	Przyjazna nazwa identyfikująca miejsce
latitude	Nazwisko użytkownika
longitude	Adres email użytkownika
city	Miasto
postal_code	Kod pocztowy
street	Nazwa ulicy
building	Numer domu
flat	Numer mieszkania
size	Wielkość mieszkania w m ²
room_count	Ilość pokoi do sprzątnia
bathroom_count	Ilość łazienek do sprzątnia

order	Tabela przechowująca dane o zamówieniach
id	Unikalny identyfikator zamówienia
user_id	Klucz obcy wskazujący na użytkownika
employee_id	Klucz obcy wskazujący na pracownika
place_id	Klucz obcy wskazujący na miejsce
status_id	Klucz obcy wskazujący na status zamówienia
date	Data wykonania usługi

service	Tabela przechowująca dane o usługach
id	Unikalny identyfikator usługi
name	Nazwa usługi
price	Cena (w groszach)

order_service	Tabela przechowująca dane o usługach przypisanych do zamówienia
id	Unikalny identyfikator przypisania
order_id	Klucz obcy wskazujący na zamówienie
service_id	Klucz obcy wskazujący na usługę

status	Tabela przechowująca dane o statusach zamówienia
id	Unikalny identyfikator statusu
name	Nazwa statusu

4. Projekt interfejsu użytkownika

4.1. Paleta kolorów

Aplikacja będzie używała jasnych, żywych kolorów. Jej zdecydowana większość będzie w bardzo jasnym odcieniu szarości, a głównym kolorem akcentów będzie blady pomarańczowy. Pozostałe kolory widoczne na zestawieniu używane będą sytuacyjnie, np. podczas wyświetlania błędów walidacyjnych formularzy.



4.2. Czcionka

Ze względu na swoją prostotę oraz elegancję, a także dobrą czytelność, aplikacja będzie korzystała z czcionki o nazwie Encode Sans. Prezentuje się ona następująco:

PENULTIMATE

The spirit is willing but the flesh is weak

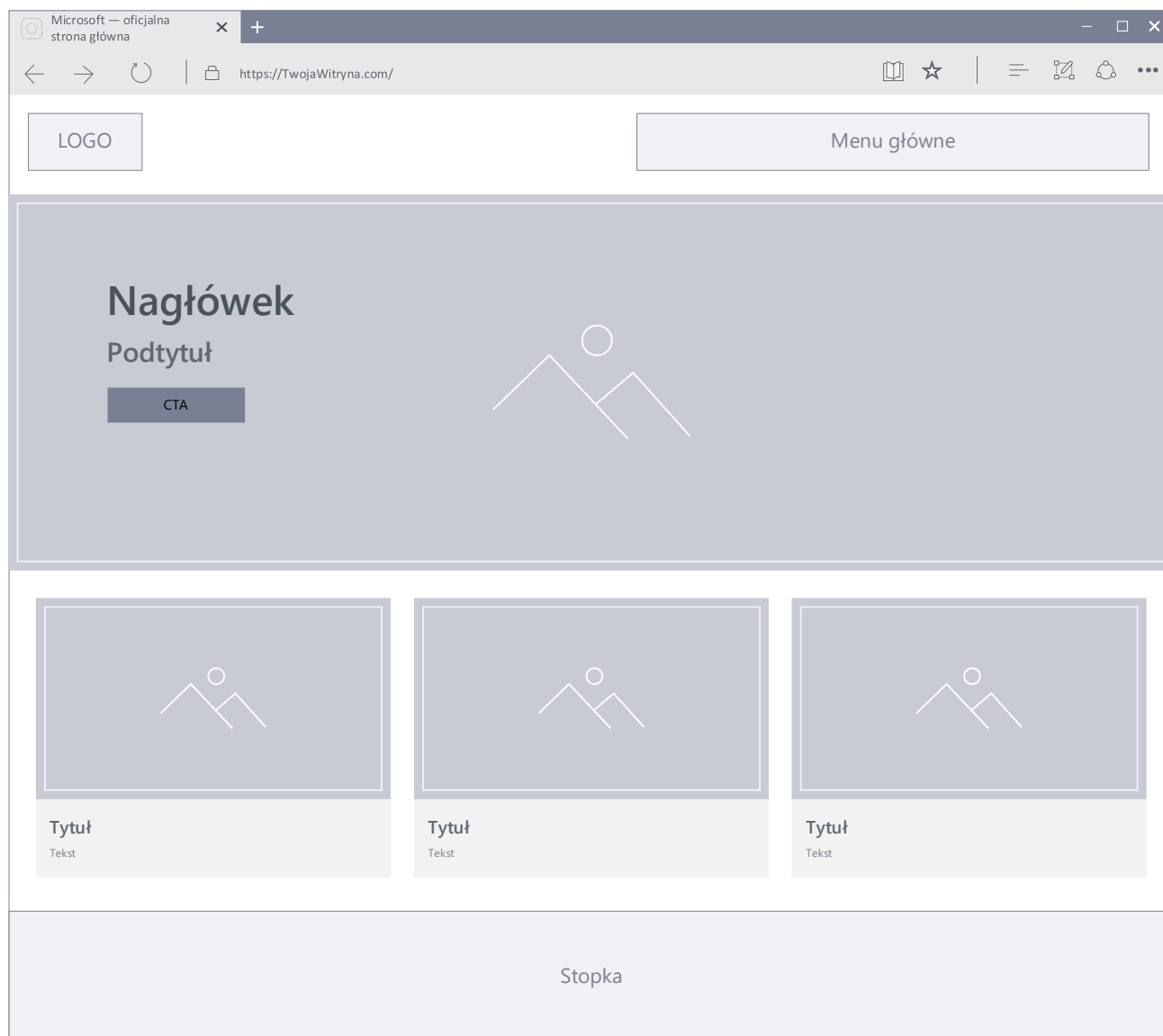
SCHADENFREUDE

3964 Elm Street and 1370 Rt. 21

The left hand does not know what the right hand is doing

4.3. Układ elementów na stronie

Strona główna:



Przykładowa podstrona z formularzem:

Microsoft — oficjalna strona główna

+

← → ↻ | https://TwojaWitryna.com/ |

LOGO

Menu główne

Zaloguj się

☐ Nie wylogowuj mnie.

Zaloguj się

Nowe konto

Utwórz nowe konto

Stopka

Przykładowa podstrona z listą:

Microsoft — oficjalna strona główna

+

← → ↻ | https://TwojaWitryna.com/ |

LOGO

Menu główne

Tytuł
Dodaj szczegóły

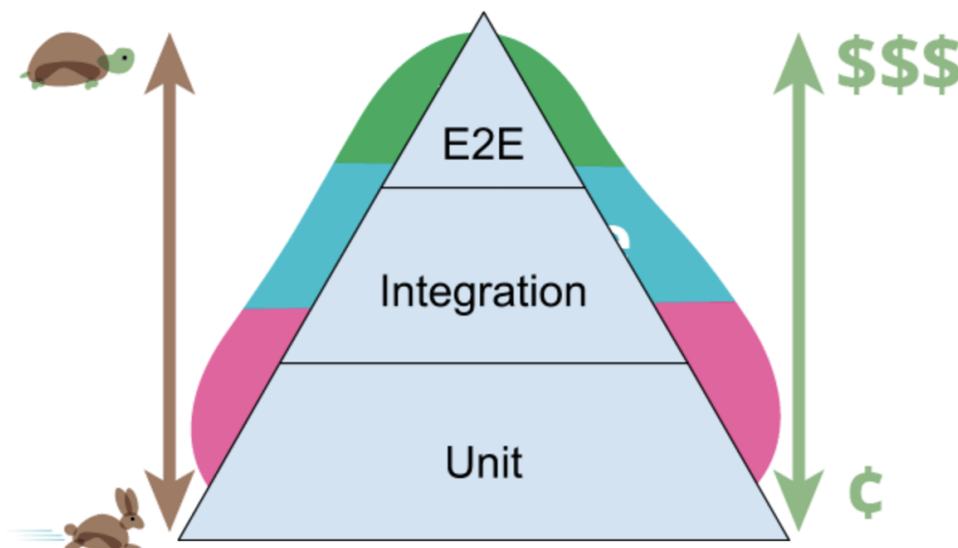
Tytuł
Dodaj szczegóły

Tytuł
Dodaj szczegóły

Tytuł
Dodaj szczegóły

Stopka

5. Projekt testów



Rysunek przedstawia piramidę testów – graficzny model reprezentujący relacje między ilością testów a kosztem ich utrzymania oraz czasem wykonania.

5.1. Testy jednostkowe i integracyjne

Ze względu na łatwość utrzymania, dużą szybkość w tworzeniu oraz wykonywaniu, dużą uwagę w zespole deweloperskim poświęcimy na testy jednostkowe oraz integracyjne. Testy jednostkowe skupiają się na sprawdzeniu niedużych fragmentów kodu – pomagają wychwycić błędy logiczne w implementacji. Natomiast testy integracyjne pozwolą przetestować współpracę poszczególnych modułów działających w aplikacji.

Poziom pokrycia kodu testami ustalono na 50%, wykonywane będą przez każdym deploymentem na środowisko zarówno testowe, jak i produkcyjne. W przypadku niepowodzenia, zmiany nie zostaną wprowadzone na dane środowisko.

5.2. Testy e2e

Testy end-to-end mają na celu przetestowanie całej ścieżki użytkownika na stronie. Ze względu na to, ich wykonanie zajmuje dużo czasu. Mogą być zautomatyzowane, jednak w przypadku naszej aplikacji będą występowały wyłącznie w wersji manualnej. Będą przeprowadzane po każdym zakończonym deploymencie aplikacji. Niżej rozpisane zostały scenariusze testowe, które zakresem obejmują najbardziej krytyczne funkcje naszego systemu.

Nazwa scenariusza	Kroki	Oczekiwany rezultat
Logowanie	<ol style="list-style-type: none">1. Otwórz stronę główną2. Przejdź na stronę logowania3. Wypełnij formularz logowania – wpisz poprawny email, istniejący w bazie danych oraz odpowiednie hasło4. Zatwierdź wysłanie formularz klikając przycisk „zaloguj”	Pojawienie się informacji o poprawnym logowaniu na konto
Rejestracja	<ol style="list-style-type: none">1. Otwórz stronę główną2. Przejdź na stronę rejestracji3. Wypełnij formularz rejestracyjny – wpisz poprawny email, hasło.4. Zatwierdź rejestrację wciskając przycisk „zarejestruj”	Pojawienie się informacji o poprawnym stworzeniu konta
Dodawanie miejsca	<ol style="list-style-type: none">1. Otwórz stronę główną2. Zaloguj się na konto3. Przejdź na ekran listy zapisanych miejsc4. Wybierz opcję „dodaj nowe miejsce”5. Wypełnij formularz poprawnymi danymi6. Zatwierdź wysyłanie formularza	Wyświetlenie informacji o pomyślnym dodaniu miejsca
Wyświetlanie miejsc	<ol style="list-style-type: none">1. Otwórz stronę główną2. Zaloguj się na konto3. Przejdź na ekran listy zapisanych miejsc	Wyświetlenie listy zapisanych miejsc

Tworzenie zamówienia	<ol style="list-style-type: none"> 1. Otwórz stronę główną 2. Zaloguj się na konto 3. Przejdź na stronę tworzenia zamówienia 4. Wybierz miejsce, datę, usługi oraz wypełnij pozostałe pola formularza 5. Zatwierdź wysyłanie formularza 	Wyświetlenie informacji o pomyślnym stworzeniu zamówienia
Wyświetlanie zamówień	<ol style="list-style-type: none"> 1. Otwórz stronę główną 2. Zaloguj się na konto 3. Przejdź na ekran listy zamówień 	Wyświetlenie listy zamówień