**ETAP 3**

SYSTEM USŁUG SPRZĄTAJĄCYCH

|  |  |
| --- | --- |
| Imię i nazwisko studenta: | **Jakub Owczarzak, Andrzej Chmielewski**  **Rafał Spiżewski, Oliwia Andres, Michał Mackiewicz** |
| Grupa: | **Z710** |
| Specjalność: | **Inżynieria Internetu** |

Spis treści

[1. Projekt architektury systemu 3](#_Toc89543963)

[1.1 Ogólny opis architektury systemu 3](#_Toc89543964)

[1.2 Relacja modułów 3](#_Toc89543965)

[2. Projekt algorytmów 4](#_Toc89543966)

[2.1. Logowanie 4](#_Toc89543967)

[2.2. Rejestracja 5](#_Toc89543968)

[2.3. Wyświetlanie listy miejsc 6](#_Toc89543969)

[2.4. Dodawanie nowego miejsca 7](#_Toc89543970)

[2.5. Wyświetlanie listy zamówień 8](#_Toc89543971)

[2.6. Tworzenie zamówienia 9](#_Toc89543972)

[2.7. Wyświetlanie profilu 10](#_Toc89543973)

[2.8. Aktualizacja profilu 11](#_Toc89543974)

[2.9. Przyjmowanie zamówienia 12](#_Toc89543975)

[2.10. Zmiana statusu zamówienia 13](#_Toc89543976)

[3. Projekt bazy danych 14](#_Toc89543977)

[4. Projekt interfejsu użytkownika 15](#_Toc89543978)

[4.1. Paleta kolorów 15](#_Toc89543979)

[4.2. Czcionka 15](#_Toc89543980)

[4.3. Projekty widoków 16](#_Toc89543981)

## Projekt architektury systemu

### Ogólny opis architektury systemu



Tworzony system to strona internetowa, dostępna dla użytkowników za pośrednictwem przeglądarki. Aplikacja zostanie stworzona przy pomocy popularnej biblioteki pozwalającej tworzyć dynamiczne interfejsy graficzne – React.js, wspomaganej przez szereg bibliotek stworzonych przez społeczność, udostępnionych w ramach darmowej licencji, dostępnych za pośrednictwem menedżera paczek – npm.

Warstwa frontentowa za pomocą REST API będzie komunikować się z aplikacją serwerową, stworzoną w Node.js, przy pomocy frameworka Express.js oraz innych bibliotek, podobnie jak w przypadku warstwy klienckiej. Wszystkie dane w systemie przechowywane będą w nierelacyjnej bazie danych MongoDB.

### Relacja modułów

<tutaj można jakiś diagram>

## Projekt algorytmów

### 2.1. Logowanie





### 2.2. Rejestracja





### 2.3. Wyświetlanie listy miejsc





### 2.4. Dodawanie nowego miejsca





### 2.5. Wyświetlanie listy zamówień





### 2.6. Tworzenie zamówienia





### 2.7. Wyświetlanie profilu





### 2.8. Aktualizacja profilu





### 2.9. Przyjmowanie zamówienia





### 2.10. Zmiana statusu zamówienia





## Projekt bazy danych

## Projekt interfejsu użytkownika

### 4.1. Paleta kolorów

Aplikacja będzie używała jasnych, żywych kolorów. Jej zdecydowana większość będzie w bardzo jasnym odcieniu szarości, a głównym kolorem akcentów będzie blady pomarańczowy. Pozostałe kolory widoczne na zestawieniu używane będą sytuacyjnie, np. podczas wyświetlania błędów walidacyjnych formularzy.



### 4.2. Czcionka

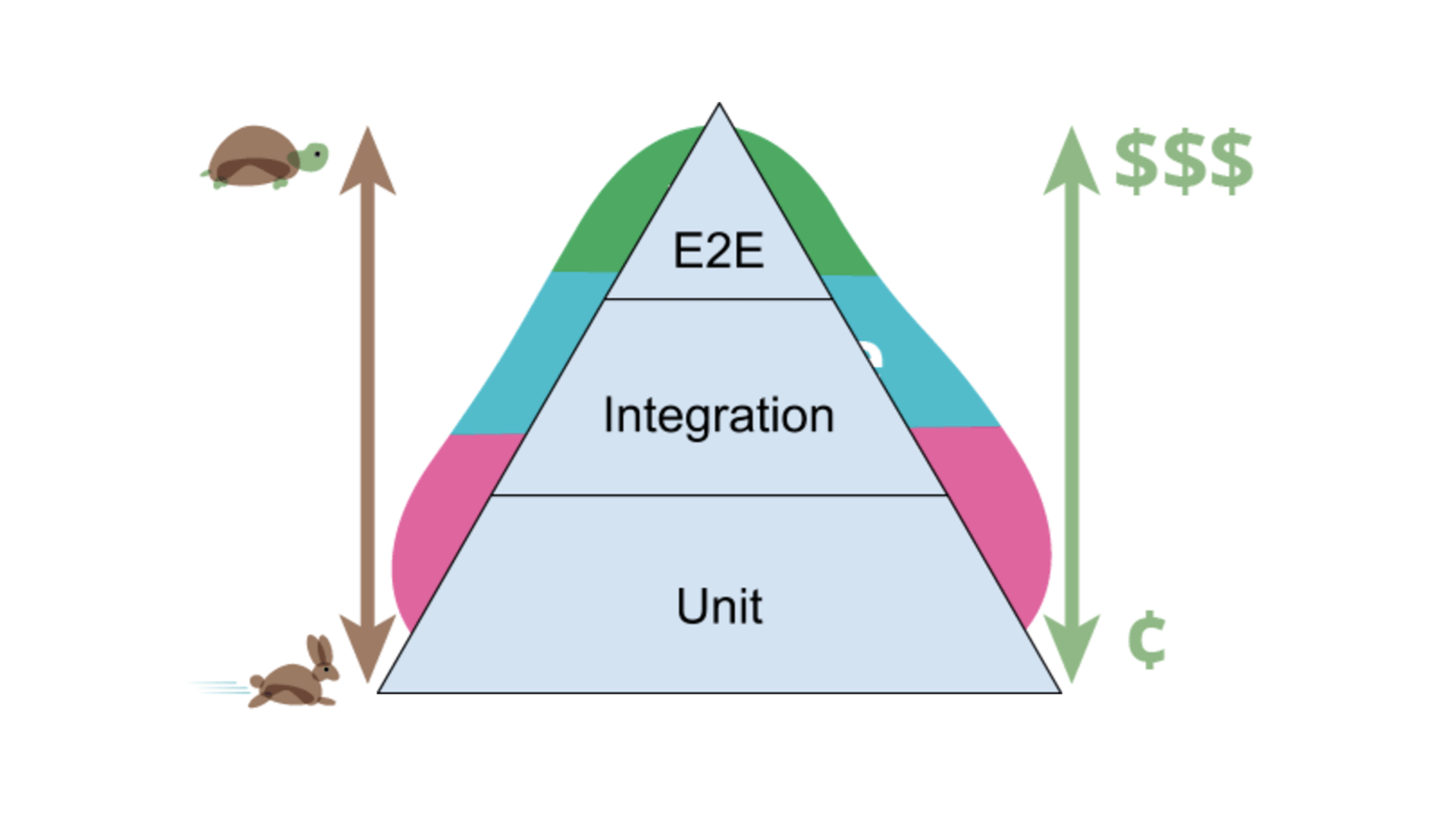
Ze względu na swoją prostotę oraz elegancję, a także dobrą czytelność, aplikacja będzie korzystała z czcionki o nazwie Encode Sans. Prezentuje się ona następująco:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

### 4.3. Projekty widoków

## Projekt testów



Rysunek przedstawia piramidę testów – graficzny model reprezentujący relacje między ilością testów a kosztem ich utrzymania oraz czasem wykonania.

### 5.1. Testy jednostkowe i integracyjne

Ze względu na łatwość utrzymania, dużą szybkość w tworzeniu oraz wykonywaniu, dużą uwagę w zespole deweloperskim poświęcimy na testy jednostkowe oraz integracyjne. Testy jednostkowe skupiają się na sprawdzeniu niedużych fragmentów kodu – pomagają wychwycić błędy logiczne w implementacji. Natomiast testy integracyjne pozwolą przetestować współpracę poszczególnych modułów działających w aplikacji.

Poziom pokrycia kodu testami ustalono na 50%, wykonywane będą przez każdym deploymentem na środowisko zarówno testowe, jak i produkcyjne. W przypadku niepowodzenia, zmiany nie zostaną wprowadzone na dane środowisko.

### 5.2. Testy e2e

Testy end-to-end mają na celu przetestowanie całej ścieżki użytkownika na stronie. Ze względu na to, ich wykonanie zajmuje dużo czasu. Mogą być automatyczne, jednak w przypadku naszej aplikacji będą występowały wyłącznie w wersji manualnej. Będą przeprowadzane po każdym zakończonym deploymencie aplikacji. Niżej rozpisane są scenariusze testowe, które zakresem obejmują najbardziej krytyczne funkcje naszego systemu.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nazwa scenariusza** | **Kroki** | **Oczekiwany rezultat** |
| Logowanie | 1. Otwórz stronę główną 2. Przejdź na stronę logowania 3. Wypełnij formularz logowania – wpisz poprawny email, istniejący w bazie danych oraz odpowiednie hasło 4. Zatwierdź wysłanie formularz klikając przycisk „zaloguj” | Pojawienie się informacji o poprawnym logowaniu na konto |
| Rejestracja |  |  |
| Dodawanie miejsca |  |  |
| Wyświetlanie miejsc |  |  |
| Tworzenie zamówienia |  |  |
| Wyświetlanie zamówień |  |  |