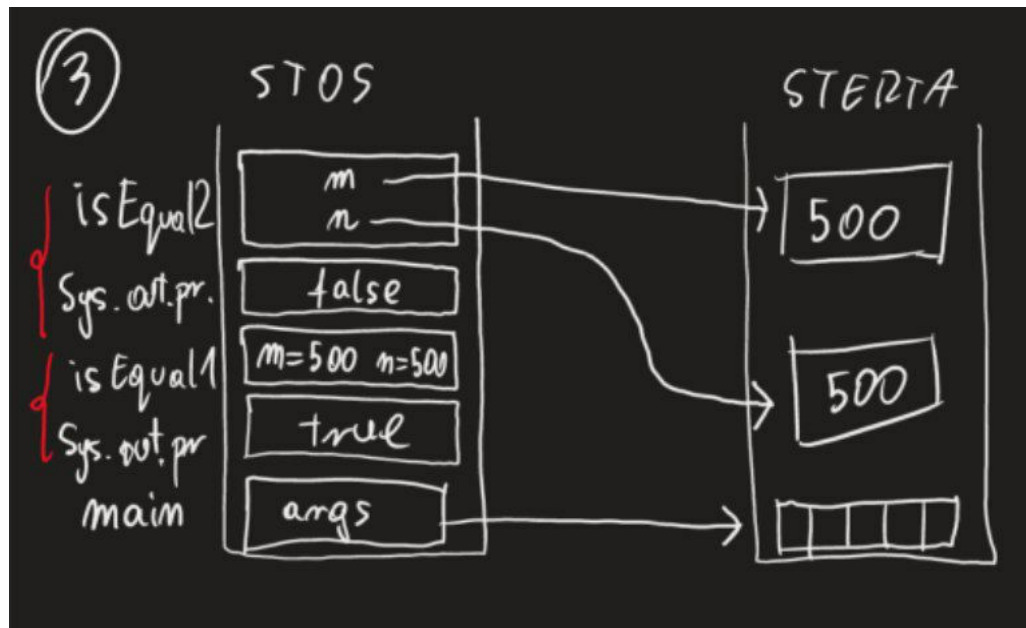


3 – Program wydrukuje true i false ponieważ isEqual1 sprawdza czy liczby są takie same, a isEqual2 sprawdza czy to są te same liczby (zajmują to samo miejsce w pamięci), a ponieważ z użyciem Integer zamiast int mamy do czynienia z obiektami to zajmują one osobne miejsca w pamięci.



4 – rezultat to true, true, false, true. Tworzymy na stercie nowy string „foo” który znajduje się w String Constant Pool więc s1 i s2 wskazują na ten sam obszar w pamięci, stąd s1 i s2 są te same i takie same. s3 jest stworzone z użyciem słowa kluczowego new więc rezerwujemy nowy obszar w pamięci dlatego s1 i s3 są takie same ale to 2 różne stringi jeżeli chodzi o miejsce w pamięci.

