FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ



Teoretická informatika (TIN) – 2019/2020 Úkol 1

1. Příklad číslo 1

$$L_1 \, \cdot \, L_2 = L_1 \cup \overline{L_2}$$

a)
$$L_1, L_2 \in \mathcal{L}_3 \Rightarrow L_1 \circ L_2 \in \mathcal{L}_3$$

Třída regulárních jazyků je uzavřená vzhledem k operaci sjednocení (věta 3.22 ze skript). Třída regulárních jazyků je také uzavřena vzhledem k operaci doplněk (důkaz věty 3.23 krok číslo 2 ve skriptech). Jelikož se operace • skláda pouze z těchto dvou operací, je pak zřejmé, že vztah $L_1, L_2 \in \mathcal{L}_3 \Rightarrow L_1 \cdot L_2 \in \mathcal{L}_3$ neporušuje uzávěrové vlastnosti pro \mathcal{L}_3 a je tedy platný.

b)
$$L_1 \in \mathcal{L}_{3}, L_2 \in \mathcal{L}_2^D \Rightarrow L_1 \circ L_2 \in \mathcal{L}_2^D$$

Výraz upravíme na ekvivalentní tvar:

- 2. $\frac{L_1 \cup \overline{L_2}}{\overline{L_1 \cup \overline{L_2}}}$ 3. $\frac{\overline{L_1 \cup \overline{L_2}}}{\overline{L_1 \cap \overline{L_2}}}$ 5. $\frac{\overline{L_1 \cap \overline{L_2}}}{\overline{L_1 \cap L_2}}$

Třída regulárních jazyků je uzavřena vzhledem k operaci doplněk (důkaz věty 3.23 krok číslo 2 ve skriptech). Věta 4.27 značí, že deterministické bezkontextové jazyky jsou uzavřené vůči průniku s regulárními jazyky a vůči doplňku. Výše zmíněný tvar tedy obsahuje operace, které jsou uzavřené vůči dané třídě jazyků a vztah $L_1 \in \mathcal{L}_3$, $L_2 \in \mathcal{L}_2^D \Rightarrow L_1 \circ L_2 \in \mathcal{L}_2^D$ je tedy platný.

c)
$$L_1 \in \mathcal{L}_{3}, L_2 \in \mathcal{L}_{2} \Rightarrow L_1 \circ L_2 \in \mathcal{L}_{2}$$

Věta 4.24 říká, že bezkontextové jazyky nejsou uzavřené vůči doplňku. Jelikož zadaný výraz obsahuje doplněk bezkontextového jazyka, je tato uzávěrová vlastnost porušena.

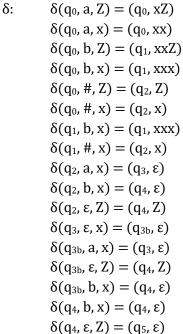
Důkaz sporem:

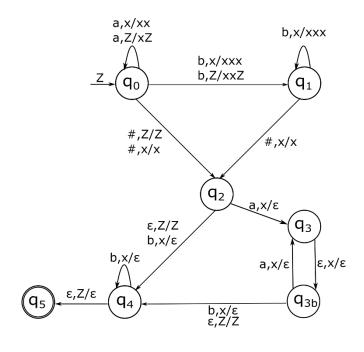
Předpokládáme, že zadaný vztah je platný. Nechť L_1, L_2 jsou jazyky nad konečnou abecedou Σ . Za L_1 si zvolíme jazyk \emptyset , který je regulární a je tedy možné vytvořit konečný automat, který tento jazyk přijímá (věta 3.8 ze skript). S tímto dosazením lze výraz $\emptyset \cup \overline{L_2} \in \mathcal{L}_2$ zjednodušit na $\overline{L_2} \in \mathcal{L}_2$, což je v rozporu s větou 4.24 a výraz $L_1 \in \mathcal{L}_{3}$, $L_2 \in \mathcal{L}_{2}$, $L_1 \circ L_2 \in \mathcal{L}_2$ je tedy neplatný.

2. Příklad číslo 2

$$M_L = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z, F)$$

 $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_{3b}, q_4, q_5\}$
 $\Sigma = \{a, b, \#\}$
 $\Gamma = \{x, Z\}$
 $F = \{q_5\}$





3. Příklad číslo 3

 $L = \{a^ib^j \# a^k b^l \mid i + 2j = 2k + l\}$

Věta 3.18 (Ze skript TIN): Nechť L je nekonečný regulární jazyk. Pak existuje celočíselná konstanta p>0 taková, že platí: $w\in L$ \land $|w|\geq p$ \Rightarrow w=xyz \land $y\neq \varepsilon$ \land $|xy|\leq p$ \land $xy^iz\in L$ pro $i\geq 0$.

Předpokládáme, že zadaný jazyk L je regulární a splňuje tedy větu 3.18.

Zvolme řetězec $w = a^0b^p \# a^pb^0 \in L$, pro který je splněna podmínka $|w| \ge p$, protože platí $2p + 1 \ge p$. Při rozdělení řetězce dle pravidel věty 3.18 může nastat pouze jeden případ:

```
x = b^k \wedge y = b^l \wedge z = b^{p-k-l} + a^p \wedge k \ge 0 \wedge l > 0 \wedge k + l \le p \text{ pro } k, l \in \mathbb{N}_0
```

 $xy^{i}z = b^{k}(b^{j})^{i}b^{p-k-l}$ # $a^{p} = b^{(l^{*}i)+p-l}$ # a^{p} ∉ L pro všechna i≠1, protože nesplňuje podmínku jazyka L.

Z tohoto stavu vyplývá, že jazyk L nesplňuje podmínky věty 3.18 a není tedy regulární.

4. Příklad číslo 4

a) Podmínka: $\forall w \in L(A) : |w| \ge 5$.

Algoritmus implementuje vyhledávání do šířky s omezením hloubky (maximální hloubka pro tento případ je rovna pěti). Algoritmus vytvoří frontu a zařadí do ní stav q_0 . U každého prvku v této frontě je také uložena informace o hloubce. Algoritmus poté vybírá prvky z fronty a ověřuje, zda stav uložený v tomto prvku je koncový stav. Pokud je tato podmínka splněna a hloubka je menší než 5, pak existuje řetězec porušující výše zmíněnou podmínku. Pokud takovýto řetězec není nalezen do dané hloubky nebo ve frontě již nejsou žádné prvky, je algoritmus ukončen a podmínka je tak splněna.

Vstup: Nedeterministický konečný automat $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$.

Výstup: Pravdivostní hodnota značící splnění nebo rozpor výše zmíněné podmínky.

Algoritmus:

```
1. Vytvoř frontu Queue.
2. Označ q_{\theta}jako objevené.
3. Zařaď q_0 do fronty s označením hloubky 0.
4. Dokud není Queue prázdná:
5.
        v = vyřaď z Queue
6.
        h = hloubka v
7.
        Pokud je h \ge 5:
8.
                Vrať True.
9.
        Pokud v \in F:
10.
                Vrať False.
        Pro každý přímý přechod z v do stavu w:
                                                          //w \in \mathbb{Q} : \exists a \in \Sigma \land w \in \delta(v,a)
11.
12.
                Pokud w není objevené:
13.
                         Zařaď wdo Queue s označením hloubky h+1.
14. Vrať True.
```

b)

```
1. v = null
                           h = null
                                                  Queue: (q_0, 0)
                                                                                   Objevené: null
2. v = q_0
                           h = 0
                                                  Queue: (q_1,1)
                                                                                   Objevené: q<sub>0</sub>
3. v = q_1
                           h = 1
                                                  Queue: (q_2,2)
                                                                                   Objevené: q<sub>0</sub>, q<sub>1</sub>
4. v = q_2
                           h = 2
                                                  Queue: (q_3,3)
                                                                                   Objevené: q<sub>0</sub>, q<sub>1</sub>, q<sub>2</sub>
5. v = q_3
                           h = 3
                                                  Queue: (q4,4)
                                                                                   Objevené: q_0, q_1, q_2, q_3
6. v = q_4
                           h = 4
                                                  Queue: null
                                                                                   Objevené: q<sub>0</sub>, q<sub>1</sub>, q<sub>2</sub>, q<sub>3</sub>
```

 $v\left(q_{4}\right)\in F$ a zároveň hloubka h<5. Algoritmus navrátí False, což značí porušení výše zmíněné podmínky.

5. Příklad číslo 5

a)
$$\forall u, v \in \Sigma^* : u \sim_L v \Leftrightarrow (\#_a(u) \text{ mod } 2 = \#_a(v) \text{ mod } 2) \land [(\#_b(u) > 2 \land \#_b(v) > 2) \lor (\#_b(u) \le 2 \land \#_b(v) \le 2) \land (\#_b(u) = \#_b(v))]$$

b)
$$\Sigma^*/\sim_L$$
:

Rozklad je tvořen následujícími třídami:

```
\begin{split} L_1 &= \{w \in \{a,b\}^* \mid \#_a(w) \bmod 2 = 0 \land \#_b(w) = 0\} \\ L_2 &= \{w \in \{a,b\}^* \mid \#_a(w) \bmod 2 = 0 \land \#_b(w) = 1\} \\ L_3 &= \{w \in \{a,b\}^* \mid \#_a(w) \bmod 2 = 0 \land \#_b(w) = 2\} \\ L_4 &= \{w \in \{a,b\}^* \mid \#_a(w) \bmod 2 = 0 \land \#_b(w) > 2\} \\ L_5 &= \{w \in \{a,b\}^* \mid \#_a(w) \bmod 2 = 1 \land \#_b(w) = 0\} \\ L_6 &= \{w \in \{a,b\}^* \mid \#_a(w) \bmod 2 = 1 \land \#_b(w) = 1\} \\ L_7 &= \{w \in \{a,b\}^* \mid \#_a(w) \bmod 2 = 1 \land \#_b(w) = 2\} \\ L_8 &= \{w \in \{a,b\}^* \mid \#_a(w) \bmod 2 = 1 \land \#_b(w) > 2\} \end{split}
```

c) Jazyk L je tvořený sjednocením výše zmíněných tříd:

$$L = L_5 \cup L_6 \cup L_7$$

a to z důvodu, že řetězce těchto tříd splňují logickou formuli z definice jazyka L.

Protože má rozklad konečný počet tříd (index = 8), musí pro jazyk L nutně existovat nějaký DKA, kde L(M) = L (věta 3.20 ze skript) a jazyk L je tedy regulární.