IJA 2016/2017: Úkol č. 1

Součást zadání:

- třída i ja.homework1.HomeWork1 i ja.i ja2016.homework1.HomeWork1 (základní třída obsahující metodu main)
- programová dokumentace (adresář doc)

Pokyny:

- implementujte třídy (a případně rozhraní) podle přiložené programové dokumentace
- vytvořené řešení musí splňovat podmínky třídy HomeWork1.
- je možné vytvářet další pomocné třídy či rozhraní
- implementujte konstruktory a metody, které jsou vyžadovány nebo vyplývají ze způsobu použití tříd
- uvádějte vhodné modifikátory přístupu (objektové proměnné private nebo protected, metody public nebo protected, podle vhodnosti)
- Poznámka: U výčtových typů jsou statické metody values() a valueOf(String) generovány automaticky.
- otestujte s pomocí assertions (java -ea ...)

Odevzdání:

- odevzdávejte pouze zdrojové kódy vámi vytvořených tříd a rozhraní včetně adresářové struktury odpovidající balíkům
- hierarchii balíků zabalte do archivu zip, název archivu bude xlogin.zip, kde xlogin je váš login
- po rozbalení archivu vznikne adresářová struktura reprezentující balíky s třídami a rozhraními
- archiv *xlogin.zip* odevzdejte prostřednictvím informačního systému, termín *Úkol 1*.