

## Wytyczne do projektu zaliczeniowego – Systemy Big Data i NoSQL

### 1. Cel Projektu

Praktyczne wykorzystanie narzędzi Big Data oraz baz NoSQL do przetwarzania dużych zbiorów danych oraz zastosowanie minimum dwóch metod uczenia maszynowego do analizy i modelowania danych.

Projekt powinien pokazywać umiejętności:

- pracę z dużym zbiorem danych (Big Data – minimum **1 GB**),
- przetwarzanie danych w wybranym środowisku Big Data,
- wykorzystanie dwóch różnych metod ML,
- poprawną interpretację wyników.

### 2. Wybór zbioru danych

Każdy zespół 2,3 osobowy lub indywidualnie wybiera jeden duży zbiór danych (np. z Kaggle, UCI, Google Dataset Search).

**Minimalny rozmiar zbioru: 1 GB (po rozpakowaniu).**

Dodatkowe zasady:

- Zbiór musi zawierać dane, które umożliwią zastosowanie analiz ML.
- Każdy projekt musi być **unikalny na poziomie roku**, obowiązuje zasada *kto pierwszy, ten lepszy*.
- Tematy/dane są zgłaszane prowadzącemu na adres mail [ljankowski@agh.edu.pl](mailto:ljankowski@agh.edu.pl) z linkiem do zbioru i zatwierdzone są przed rozpoczęciem realizacji.

Przykładowe źródła (przykładowe):

- Kaggle Datasets,
- Open Data (np. NYC, Chicago),
- Enron Email Dataset,
- Yelp Open Dataset,
- GUS.

### 3. Wymagania technologiczne

Zespół powinien wykorzystać **Python** oraz co najmniej jedno narzędzie/system poznanych na zajęciach, np.:

- Apache Spark (PySpark),
- Hadoop (HDFS, MapReduce),
- MongoDB lub inna baza NoSQL (Redis, Cassandra, Neo4j),

Wymagania minimalne:

- przynajmniej jeden etap przetwarzania danych musi wykorzystywać technologię Big Data / NoSQL,
- kod musi być wykonany w sposób reprodukowalny,
- projekt musi działać na rzeczywistym, dużym zbiorze danych.

### 4. Zakres projektu

#### 4.1. Wstęp i opis danych

- danych,
- wielkość i struktura zbioru,
- charakter danych i problemu.

#### 4.2. Przygotowanie i przetwarzanie danych

- wczytanie danych do wybranego systemu (Spark/Hadoop/NoSQL),
- oczyszczenie danych, łączenie, filtrowanie,
- ewentualny podział na train/test.

#### 4.3. Analiza danych

- statystyki opisowe,
- przykładowe wizualizacje (jeśli możliwe dla dużych danych).

#### 4.4. Dwie różne metody uczenia maszynowego np.:

- regresja liniowa + random forest,
- SVM + k-means,

- klasyfikacja + regresja logistyczna,
- PCA + XGBoost.

Wymagania:

- zastosowanie dwóch metod ML,
- przedstawienie metryk jakości (np. accuracy, RMSE, precision/recall itp.).

#### 4.5. Wyniki i interpretacja

- wnioski z analizy,
- porównanie modeli,
- ocena jakości danych.

#### 4.6. Podsumowanie

- napotkane problemy techniczne,
- rekomendacje,
- możliwe rozszerzenia projektu.

### 5. Harmonogram

- **Zgłoszenie tematu:** do 06.12.2025
- **Oddanie/prezentacje projektu:** do 11.01.2026

### 6. Forma oddania

- Raportu PDF zawierającego: opis danych, metody, wyniki.
- Kodu (np. Jupyter Notebook) – z komentarzami.
- (Opcjonalnie) plików konfiguracyjnych lub docker-compose, jeśli były używane.

### 7. Kryteria oceny

Kryterium	Punkty	Opis
Praca z dużym zbiorem danych (>1 GB)	20	Poprawne przetwarzanie, efektywność narzędzi
Wykorzystanie technologii Big Data/NoSQL	20	Użycie Spark/Hadoop/MongoDB itp.
Dwie metody ML	20	Zastosowanie + interpretacja wyników
Raport i dokumentacja	20	Przejrzystość, opis metod, wykresy
Kod + powtarzalność	10	Jakość kodu, komentarze
Prezentacja projektu	10	Zrozumienie tematu, pytania

Maksymalnie: 100 punktów, ocena wg skali AGH

### 8. Wymogi formalne i zasady

- Każdy student tworzy projekt samodzielnie lub w 2–3 osobowym zespole.
- Zbiór danych musi być unikalny
- Wersja finalna projektu musi dać się uruchomić.