STRONA TYTUŁOWA

# Streszczenie

Spis treści

[1 Streszczenie 2](#_Toc160886676)

[3 Wstęp 3](#_Toc160886677)

[3.1 Cel 3](#_Toc160886678)

[3.2 Dziedzina Problemowa 3](#_Toc160886679)

[3.3 Rezultat Pracy 3](#_Toc160886680)

[3.4 Organizacja pracy 3](#_Toc160886681)

[3.5 Zakres odpowiedzialności systemu 3](#_Toc160886682)

[4 Propozycja systemu 3](#_Toc160886683)

[4.1 Wymagania 3](#_Toc160886684)

[4.2 Użytkownicy systemu 3](#_Toc160886685)

[4.3 Wymagania funkcjonalne 4](#_Toc160886686)

[4.4 Wymagania niefunkcjonalne 4](#_Toc160886687)

[4.5 Struktura systemu 4](#_Toc160886688)

[5 Wykorzystane technologie i narzędzia 4](#_Toc160886689)

[5.1 Xampp 4](#_Toc160886690)

[5.2 SQL 4](#_Toc160886691)

[5.3 MySQL 4](#_Toc160886692)

[5.4 Java 17 4](#_Toc160886693)

[5.5 Java Spring Boot 4](#_Toc160886694)

[5.6 JavaScript 4](#_Toc160886695)

[5.7 React 4](#_Toc160886696)

[5.8 TypeScript 4](#_Toc160886697)

[5.9 HTML 4](#_Toc160886698)

[5.10 Kaskadowe arkusze stylów 4](#_Toc160886699)

[5.11 IntelliJ Idea 4](#_Toc160886700)

[5.12 Visual Studio Code 4](#_Toc160886701)

[6 System do rezerwacji miejsc w kinie 4](#_Toc160886702)

[6.1 Schemat bazy danych aplikacji 4](#_Toc160886703)

[6.2 Interfejsy użytkownika 4](#_Toc160886704)

[6.3 Logika biznesowa 4](#_Toc160886705)

[6.4 Problemy napotkane w projekcie 4](#_Toc160886706)

[7 Przyszły rozwój systemu 5](#_Toc160886707)

[8 Spis tabel 5](#_Toc160886708)

[9 Spis ilustracji 5](#_Toc160886709)

[10 Bibliografia 5](#_Toc160886710)

[11 Słownik pojęć 5](#_Toc160886711)

# Wstęp

## Cel

Celem aplikacji webowej „Cinema ticket” ma być proste, intuicyjne i wygodne zamawianie biletów na wybrany seans bez wychodzenia z domu przez internet. Dla kina ma przynieść dodatkowe korzyści w postaci udostępnienia informacji o możliwych seansach, udostępnienie możliwości rezerwacji miejsc on-line aby zmaksymalizować zyski z prowadzenia swojej działalności. Ponad to system ma wspierać zarządzanie kinem poprzez przechowywanie informacji o salach kinowych i dostępnych miejscach co może stanowić część dla innego systemu, który służyłby konserwowaniu zasobów kinowych.

## Dziedzina problemowa

System „Cinema ticket” ma zostać wykorzystany przez dowolne kino, które do tej pory nie zawiera systemu rezerwacji online. Dostosowanie ma być proste, głównie poprzez zmiany szaty graficznej oraz poprzez wprowadzenie danych rzeczywistych dla danego kina.

## Rezultat pracy

## Organizacja pracy

## Zakres odpowiedzialności systemu

# Propozycja systemu

## Wymagania

## Użytkownicy systemu

Użytkownikami systemu będą: pracownicy kina, klienci zewnętrzni oraz system zamykania możliwości rezerwacji biletów (30 minut przed rozpoczęciem seansu).

## Wymagania funkcjonalne

## Wymagania niefunkcjonalne

## Struktura systemu

# Wykorzystane technologie i narzędzia

## Xampp

## SQL

## MySQL

## Java 17

## Java Spring Boot

## JavaScript

## React

## TypeScript

## HTML

## Kaskadowe arkusze stylów

## IntelliJ Idea

## Visual Studio Code

# System do rezerwacji miejsc w kinie

## Schemat bazy danych aplikacji

## Interfejsy użytkownika

## Logika biznesowa

## Problemy napotkane w projekcie

1. Co zrobić z miejsca aby zarezerwować je i widzieć które są zajęte
2. Rezerwacja tego samego miejsca przez wielu użytkowników w tym samym czasie

# Przyszły rozwój systemu

# Spis tabel

# Spis ilustracji

# Bibliografia

# Słownik pojęć