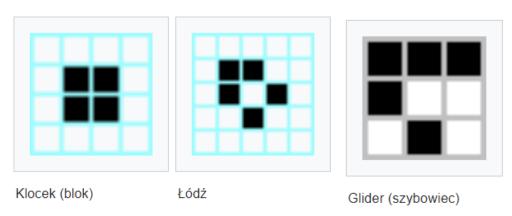
Gra toczy się na nieskończonej planszy (płaszczyźnie) podzielonej na kwadratowe komórki. Każda komórka ma ośmiu "sąsiadów" (tzw. sąsiedztwo Moore'a), czyli komórki przylegające do niej bokami i rogami. Każda komórka może znajdować się w jednym z dwóch stanów: może być albo "żywa" (włączona), albo "martwa" (wyłączona). Stany komórek zmieniają się w pewnych jednostkach czasu. Stan wszystkich komórek w pewnej jednostce czasu jest używany do obliczenia stanu wszystkich komórek w następnej jednostce. Po obliczeniu wszystkie komórki zmieniają swój stan dokładnie w tym samym momencie. Stan komórki zależy tylko od liczby jej żywych sąsiadów. W grze w życie nie ma graczy w dosłownym tego słowa znaczeniu. Udział człowieka sprowadza się jedynie do ustalenia stanu początkowego komórek.

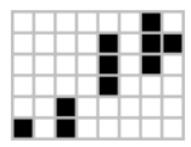
Martwa komórka, która ma dokładnie 3 żywych sąsiadów, staje się żywa w następnej jednostce czasu (rodzi się)

Żywa komórka z 2 albo 3 żywymi sąsiadami pozostaje nadal żywa; przy innej liczbie sąsiadów umiera (z "samotności" albo "zatłoczenia")[

Możemy wyróżnić niektóre struktury, które dzielą się na określony sposób. Oto niekóre z nich:



Odkryto również kilka układów nieśmiertelnych – wykazujących nieskończony wzrost. Oto jeden z przykładów:



Oto wycinek z konsoli jak prezentuje się gra:

)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
)	1	1	0	0	0	0	0	0	0	o	Ö	0	0	0	0
9	ī	ō	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0	0	o	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	Θ	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	•		•	•	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	U	U	U	0	•	•	U	•	0	•	•
9	0	0	0	0	0	0	0 rid	0	0	0	0	0	0	0	0
9 It	0 era 0	0 tio 0	0 n 1 0	0	0 ina 0	0 lg 0	0 rid 0	0							
0 It 0	0 era	0 tio 0 1	0 n 1	0 : f	0 ina	0 lg	0 rid	0:	0	0	0	0	0	0	0
9 It 9 9	0 era 0	0 tio 0	0 n 1 0	0 : f 0	0 ina 0	0 lg 0	0 rid 0 0	0 : 0	0	0	0	0	0	0	0
0 It 0 0	0 era 0 0 0	0 tio 0 1 1	0 n 1 0 0	0 : f 0 0	0 ina 0 0	0 lg 0	0 rid 0 0	0 :	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0	0 0 0	0 0 0 0
0 It 0 0 1 0 0	0 0 0 0 1	0 tio 0 1 1	0 n 1 0 0 0	0 : f 0 0 0	0 ina 0 0 0	0 0 0 0 0	0 rid 0 0 0		0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0
0 It 0 0 1 0 0	0 era 0 0 0 1	0 tio 0 1 1 0	0 n 1 0 0 0	0 : f 0 0 0	0 ina 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 rid 0 0 0		0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0
0 It 0 0 1 0 0	0 0 0 0 1 0	0 1 1 1 0 0	0 n 1 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 ina 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 rid 0 0 0		0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0
0 It 0 0 0 0 0	0 0 0 0 1 0 0	0 1 1 0 0 0	0 n 1 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0
0 It 0 0 1 0 0 0	0 0 0 0 1 0 0 0	0 1 1 0 0 0	0 n 1 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 : 000000000	0 0 0 0 0 0 0 0	0 00000000	0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0
0 It 0 0 1 0 0 0 0	0 0 0 0 1 0 0 0 0	0 0 1 1 0 0 0 0	0 n 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 ina 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 : 0000000000	0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 It 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 tio 0 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0	0 n 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 : f	0 ina 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 rid 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 000000000000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
1 t	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 tio 0 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0	0 n 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 : f 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 ina 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 rid 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0000000000000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 It 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0	0 era 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 tio 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 n 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 : f 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 ina 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 rid 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 : 0000000000000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 It 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 era 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 tio 0 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 n 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 : f 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 ina 0000000000000000000000000000000000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 rid 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 : 00000000000000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 It 0 0 1 0 0	0 era 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 tio 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 n 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 : f 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 ina 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 rid 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 : 0000000000000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0