

DOKUMENTACJA LABORATORIUM		
Przedmiot: SYSTEMY OPERACYJNE II		 Rok akademicki: 2020/21
Temat zajęć laboratoryjnych: Mechanizmy IPC cz. I – Kolejki komunikatów		
Tryb studiów: STACJONARNE	Rok/semestr: 2/4	Imię i nazwisko (numer indeksu): Daniel Mikulski 4011
Termin wykonania: 12.05.2021		Termin oddania sprawozdania: 23.05.2021

Zad 1.

Program ipc1w.c tworzy strukturę komunikatu. Jest on otwierana i w nieskończonej pętli while wpisywany w strukturę jest tekst „halo1”. Komunikat zostaje wysłany do kolejki i program czeka 4 sekundy, po czym odbiera komunikat, odczytuje zawartość tekstu zawartego w strukturze tego komunikatu i czeka 2 sekundy. Program ipc1o.c wykonuje dokładnie te same działania, ale pętla while rozpoczyna od odebrania kolejki i odczytania zawartości zapisanego w kolejce tekstu, czeka 2 sekundy i zapisuje do kolejki napis „halo2” po czym czeka 4 sekundy. Jeżeli programy te zostaną uruchomione jeden po drugim tzn. po uruchomieniu ipc1w.c od razu (w najlepiej w czasie do 1 sekundy) uruchomiony zostanie ipc1o.c to pierwszy program będzie wyświetlał napis „halo2”, a drugi „halo1”.

Zad 2.

Program ipc2k.c tworzy strukturę komunikatu. Jest ona otwierana i w nieskończonej pętli while użytkownik podaje tekst który jest wysyłany do komunikatu. Po tym program odczytuje i wypisuje komunikat odesłany przez program ipc2s.c. Program ipc2s.c tworzy strukturę komunikatu i w nieskończonej pętli while odczytywany jest tekst wysłany przez poprzedni program do komunikatu, zapisywany jest w tablicy pomocniczej. Napis w tablicy pomocniczej zostaje poddany zmianie małych liter na duże z wykorzystaniem pętli for, po czym jest wysyłany do komunikatu, skąd jest odczytywany przez pierwszy program. Aby programy działały poprawnie należy najpierw uruchomić program ipc2s.c, a dopiero potem ipc2k.c.