

U všech příkladů začněte napřed vývojovým diagramem, pak teprve přepište do jazyka C.

1. Na vstupu máme text, jehož zadávání je ukončeno stiskem klávesy ENTER. Spočítejte, kolik znaků se načetlo.
2. Na vstupu máme text, jehož zadávání je ukončeno stiskem klávesy ENTER. Zašifrujte tento text Caesarovou šifrou:
 - a) velikost posunu zvolte 2
 - b) na začátku programu zvolte velikost posunu (BONUS)
3. Máme celé číslo x. Vypište na monitor číslo, které má cifry v opačném pořadí než číslo x. (výsledné číslo nemusí být v proměnné, stačí ty cifry vypsát na obrazovku)
4. Bonus: Totéž co třetí úkol, ale výsledné číslo bude v proměnné.
5. Na vstupu je n čísel, n je celé nezáporné číslo. Data načítejte takto: Na jeden řádek zadáte počet čísel, mezera, a teď těch n čísel (oddělujte mezerou). Nakonec stiskněte ENTER.

a) Vypište, kolikrát se mezi čísly vyskytuje číslo 7.

Př:

Vstup: 5 7 5 0 7 4 ENTER

Výstup: 2krát

b) Vypište, na kterých pozicích se vyskytuje číslo 7.

Př:

Vstup: 5 7 5 0 7 4 ENTER

Výstup: 1, 4