# STŘEDOŠKOLSKÁ ODBORNÁ ČINNOST

Obor: 18. Informatika

Integrace do průmyslu 4.0

Jakub Andrýsek

Brno 2021

## STŘEDOŠKOLSKÁ ODBORNÁ ČINNOST

## INTEGRACE DO PRŮMYSLU 4.0

### **INTEGRATION INTO INDUSTRY 4.0**

AUTOR Jakub Andrýsek

ŠKOLA Gymnázium Brno, Vídeňská,

příspěvková organizace

KRAJ Jihomoravský

ŠKOLITEL Mgr. Jaroslav Páral

OBOR 18. Informatika

Pro	h	lá	č	an	í

Prohlašuji, že svou práci na téma *Integrace do průmyslu 4.0* jsem vypracoval samostatně pod vedením Mgr. Jaroslava Párala a s použitím odborné literatury a dalších informačních zdrojů, které jsou všechny citovány v práci a uvedeny v seznamu literatury na konci práce.

Dále prohlašuji, že tištěná i elektronická verze práce SOČ jsou shodné a nemám závažný důvod proti zpřístupňování této práce v souladu se zákonem č. 121/2000 Sb., o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a změně některých zákonů (autorský zákon) v platném změní.

V Brně dne:	 	
, Bine die.	 Jakub Andrýsek	

## Poděkování

Děkuji svému školiteli Mgr. Jaroslavovi Páralovi za obětavou pomoc, podnětné připomínky a hlavně nekonečnou trpělivost, kterou mi během práce poskytoval.

Tato práce byla provedena za finanční podpory Jihomoravského kraje.





## Anotace

Anotace má za úkol stručně popsat cíle práce a velmi stručný úvod k tématu. Většinou bývá použit první odstavec, nebo jiná část úvodu.

Zahradničení je dnes naprosto běžnou zájmovou činností. Mnoho lidí mající takovou zálibu je ovšem velmi časově vytížených. Kromě práce se musí starat mnohdy i o rodinu a na péči o rostliny jim často jednoduše nezbývá čas. Jedním z těchto lidí je i můj táta, který mě inspiroval k vytvoření PRO-TOPlantu – systému pro snadnou a levnou automatizaci skleníku.

Cílem práce je vytvořit univerzální a dostupný systém pro automatizaci skleníku, který by usnadnil péči o rostliny časově vytíženým lidem.

### Klíčová slova

Klíčová slova. Snažte se najít alespoň 5, ideálně i více klíčových slov, která jednoduše vystihují vaši práci.

automatizace skleníku, ESP32, PROTOPlant, automatizace, open-source hardware, open-source software

### Annotation

Zde přijde anglický překlad anotace.

Gardening is a very common hobby today. However, many people who likes this activity doesn't have enough time for it. Beside work, they have to take care of their families and after this, they don't have any time to take care of plants. My dad is exactly this kind of man. And that inspired me to create PROTOPlant – system for easy and cheap greenhouse automation.

Goal of this thesis is to create universal and available system for greenhouse automation, that will make it easier for these people to take care of their plants.

### Keywords

Klíčová slova - jejich překlad do angličtiny.

greenhouse automation, ESP32, PROTOPlant, automation, open-source hardware, open-source software

# Obsah

Ú	vod		10
1	Kor	nkurence	11
	1.1	Hardware	11
		1.1.1 PLC	11
		1.1.2 Industruino	11
		1.1.3 Hardwario	12
		1.1.4 Arduino	12
		1.1.5 Srovnání	12
	1.2	Software	14
		1.2.1 NodeRED	14
		1.2.2 Blynk	14
		1.2.3 Home asistent	14
		1.2.4 Porovnání	14
2	Inte	egrace do průmyslu 4.0	16
	2.1	Popis	16
	2.2	Řešení	17
	2.3	Naszaení	17
3	Sen	zory	18
	3.1	1. verze - univerzální sensorika	18
		3.1.1 Řídící deska	19
	3.2		

	3.3	Program	19
	3.4	2. verze - speciální senzorika	21
		3.4.1 Řídící deska	21
	3.5	Uchycení	21
	3.6	Program	22
4	Web	pový server	23
	4.1	Webový server	23
	4.2	Funkcionalita	24
	4.3	Fronted	24
		4.3.1 Bootstrap	24
		4.3.2 JavaScript	25
	4.4	Backend	25
		4.4.1 PHP	25
		4.4.2 Nette	26
		4.4.3 API	26
	4.5	Databáze	26
		4.5.1 Návrh	27
Př	filohy	7	<b>2</b> 8
$\mathbf{A}$	Senz	zory	<b>2</b> 8
	A.1	Pletačka board v1.0	28
		A.1.1 Hardware	29
		A.1.2 Software	29
	A.2	Pletačka board v2.0	29
		A.2.1 Hardware	30
		A.2.2 Software	30
В	Web	pový server	31
	B.1	Struktura projektu	31
	B.2	Uživatelské rozhraní	32
	В 3	Rackand	39

	B.4	API	32
$\mathbf{C}$	Pod	půrný server	<b>3</b> 3
	C.1	Komunikace se senzory	33
	C.2	Aktualizace senzorů	34
Li	terat	ura	35
	Sezn	am obrázků	36
	Sezn	am tahulek	37

# Úvod

Cílem práce je navrhnout ucelený systém monitorující chod strojů ve firmě a přizpůsobit ho co možná nejlépe potřebám firmy.

S nápadem vytvořit takovýto systém přišel můj děda, zakladatel firmy na výrobu ponožek. Jeho snem vždy bylo mít takový systém který by částečně zastal monotónní lidskou práci a nahradil ji efektivní automatizací.

Můj systém jsem tedy navrhoval na míru pro rodinou firmu na pletení ponožek, ve které je okolo 25 pletacích strojů. Tento systém je schopen v reálném čase zaznamenávat a následně odesílat naměřená data ze strojů na server. Pro uživatele pak systém nabízí moderní webové stránky, kde si může naměřená data přehledně zobrazit a analizovat.

Podle pletacích strojů na kterých tento systém běží jsem ho pojmenoval Pletačka IoT. Systém se skládá ze tří částí, senzorová část, která je připojené k pletacímu stroji a odesílá data. Dále pak server, který všechny data zpracovává a zobrazuje je uživateli. Poslední částí je podpůrný server, který se stará o aktualizaci senzorů a o kontrolu jejich správného chodu.

Při vytváření tohoto projektu jsem si dal za cíl

- projekt s otevřeným zdrojovým kódem
- cenová dostupnost
- jednoduché přidání senzorů
- přehledné uživatelské rozhraní

# Kapitola 1

## **Konkurence**

Tento systém je velice specifický a nedá se srovnávat jako celek. Potenciální konkurenci tohoto systému jsem tedy rozdělil na dva celky.

- Hardware
- Software

#### 1.1 Hardware

#### 1.1.1 PLC

JA Note: Přidat obrázky

PLC neboli programovatelný logický automat je průmyslový počítač k řízení automatizovaných procesů. Automaty zpracovávají data v reálném čase a s co nejkratší odezvou. PLC jsou velmi modulární a dají se skládat různě dohromady, podle potřeby uživatele. Je možné je také připojit do sítě a vzdálené řídit.

#### 1.1.2 Industruino

Firma Industruino[3] se zabývá vývojem zařízení pro průmyslovou automatizaci založenou na platformě Arduino. Zařízení splňují průmyslové standardy

a jsou navržený pro montáž na DIN lištu. Firma nabízí také moduly s WiFi nebo se SIM konektivitou.

#### 1.1.3 Hardwario

Hardwario[2] je česká firma, která nabízí průmyslové IoT stavebnice. Cílem této firmy je nabídnou průmyslové IoT řešení, které si sami sestavíte podle svých představ. Firma se zaměřuje na nízkoenergetické moduly s vydrží několika let. Nevýhodou tohoto produktu je jeho vysoká pořizovací cena.

JA Note: Cena???

#### 1.1.4 Arduino

Arduino [5] je otevřený (open source) projekt který se díky své nízké ceně a jednoduchosti na používání rozšířil po celém světě. Arduino má v nabídce přes deset různých modelů. Desky jsou univerzální a jsou velmi často využívány na kutilské projekty. K Arduinu také existuje velké množství shieldů, které základním modulům dodávají další funkcionalitu. Jde například o WiFi moduduly, motorové moduly, nebo různé teplotní senzory. Desky Arduino se programují v jazyce Wiring<sup>1</sup>, nebo v jazyce C++.

#### 1.1.5 Srovnání

První tří zmíněné platformy jsou hojně využívány v průmyslu a řídí většinu automatizovaných procesů, jejich nasazení je složité a celé systémy jsou velmi drahé.

Požadavky na platformu

- 1. Jednoduché uchycení
- 2. Průmyslové napětí 5-25 V
- 3. Open source

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Jazyk vytvořený k programování mikročipů

	1	2	3	4	5	6
PLC	1	1	X	1	1	X
Industruino	1	1	1	X	1	X
Hardwario	1	X	1	X	1	X
Arduino	X	X	1	X	X	X
Moje řešení	1	1	1	1	1	1

- 4. Barevný display
- 5. Bezdrátová konektivita ve výchozím provedení
- 6. Moderní konektor USB C

### 1.2 Software

### 1.2.1 NodeRED

NodeRED je jednoduché grafické prostředí k programování IoT zařízení. Hlavní výhodou této aplikace je, že celá běží jako webová stránka. Tím umožňuje uživateli rychlou práci bez nutnosti instalovat speciální aplikace. NodeRED programování stojí na principu propojování jednotlivých uzlů. Pro složitější projekty může být složité nastavit propojení bloků Ve složitějších projektech mohou být bloky dosti nepřehledné a složité na úpravu.

### 1.2.2 Blynk

Blynk je platforma pro vzdálené ovládání IoT projektů. Základem platformy je jednoduchá mobilní aplikace pro nastavování a vyčítání dat. Aplikace nabízí velké množství widgetů které se připínají na zobrazovací panel. Na osobní projekty do pěti zařízení je aplikace zdarma, jinak je nutné platit měsíční poplatky.

#### 1.2.3 Home asistent

Home asistent je software pro řízení chytrých domácností. Systém dokáže pracovat s více než 1700 službami. Připojená zařízení se konfigurují pomocí textového souboru. Aplikace také dokáže integrovat mnoho rozšíření, například ESPHome. To slouží k ovládání mikrokontrolérů ESP které jsou hojně rozšířené v komunitě domácích . Aplikace také nabízí přehledné widgety k rychlému zobrazení nejdůležitějších dat.

#### 1.2.4 Porovnání

Node RED a Home asistent jsou projekty s otevřeným zdrojovým kódem, utvářené komunitou, díky tomu jsou tyto systémy velmi modulární a rychle se rozvíjejí. Naopak Blynk je uzavřená platforma zaměřená na firmy a vývojáře.

Můj systém spojuje užitečné vlastnosti ze všech těchto systémů a nabízí je jako celek v podobě systému Pletačka IoT.

# Kapitola 2

# Integrace do průmyslu 4.0

Průmysl 4.0 se do České republiki dostal okolo roku 2013 a od té doby se stále více rozšiřuje v průmyslových firmách. Jedno z klíčových míst je IoT, neboli internet věcí, který nám zajišťuje vzdálenou kontrolu a řízení strojů. Další vlastností těchto systémů je zaznamenávání a následné ukládání dat do datových úložišť. Moderní IoT řídící systémy se snaží proniknou co nejvíce do hloubky řídících systém a zpřesnit tak naměřená data důležitá pro optimalizaci produkce.

## 2.1 Popis

Při návrhu mého systému jsem se snažil řídit se těmito zásadami a navrhnout tak co nejmodernější a provozně efektivní systém. Základem bylo zhodnocení stávající situace a navržení možného řešení.

Jedntlivé problémy

- dlouhá doba stání nečinných strojů
- ruční počítání vyprodukovaného zboží
- absence historického přehledu produkce

JA Note: GRAF

## 2.2 Řešení

Mým řešením je tedy návrh moderního systému, který by celý tento provoz monitoroval a přehledně .. Dále se také snažím o zhodnocení jednotlivých směn a jejich porovnání v grafech a naměřených číslech. Systém je neustále vyvýjen a rozšiřován o nové funkcionality navržené firmou.

### 2.3 Naszaení

Jak jsem již psal, tento systém je aktuálně nasazen ve firmě ROTEX Vysočina s.r.o, která se věnuje výrobou ponožek. Firma pracuje ve dvousměnném provozu a deně se zde vyprodukuje v průměru \*\*\*\* párů ponožek. Díky mému systémy by se ve firmě dala zoptimalizovat produkce a výkon strojů a zefektivnit tak následnou výrobu.

JA Note: Obrázek pletárny

# Kapitola 3

# Senzory

Senzory k projektu Pletačka IoT jsou postavené na mikročipu ESP32 T-Display[4]. Celý tento systém je navržen tak, že na každém pletacím stroji je jeden inteligentní senzor. Každý z těchto senzorů má svoje jedinečné číslo, pod kterým posílá naměřená data na server. Senzor je na pájen z 5 nebo 24 voltů a má spotřebu do 1 ampéry.

## 3.1 1. verze - univerzální sensorika

První verzi jsem pojal jako testovací, bylo tedy potřeba navrhnout univerzální desku a otestovat celý systém.

Při navrhování první verze senzoru jsem se držel těmito body:

- ESP32 s barevným displayem
- vstup ze 4 periferií
- vstupní napětí od 10 do 25V
- teplotní čidlo
- tři barevné diody
- čtyři uživatelská tlačítka

### 3.1.1 Řídící deska

Návrh desky jsem tvořil v aplikaci EAGLE od společnosti Autodesk. Deska má rozměry 75 na 60 mm a v každém rohu má upevňovací díry. Kabely se do desky připojují pomocí 5mm svorkovnice. Na vstupu napájení je měnič napětí který pracuje v rozsahu od 10 do 25 voltů a na výstupu dává 5V.

Řídící procesor celé desky je modul ESP32 T-Display. Tento čip také zajišťuje WiFi konektivitu s okolím a odesílá naměřená data na server. Pro univerzální detekování vstupů z periferií se využívají optočleny, které předávají signál do mikroprocesoru. K uživatelskému řízení senzoru jsou zde čtyři programovatelná tlačítka a tři indikační diody. Aktuální naměřená data se zobrazují na displayi a informují obsluhu o zastavení stroje a počtu upletených párů. Senzor je také schopen zaznamenávat data ze čtyř vstupů a teplotu z teplotního senzoru.

JA Note: Optočlen

## 3.2 Uchycení

Obal řídící desky je vytisknutý na 3D tiskárně z materiálu XXXXX. Na přední straně je plexi průhled na barevný display a okolo něj jsou rozmístěná uživatelská tlačítka. Na boční straně krabičky jsou připravené dvě drážky na protažení stahovací zip pásky pro uchycení na sloupek stroje. Kabely jsou poté svedeny po konstrukci stroje až k periferiím.

JA Note: Materiál)

## 3.3 Program

K programování využívám aplikaci Visual Studio Code s rozšířením PlatformIO, které je navržena k programování mikrokontrolérů. Zdrojový kód mám napsaný v jazyce C++. Program se skládá z několika vláken, které se pravidel spouštějí a vykonávají. První a zároveň nejdůležitější vlákno je senzorové, zde se periodicky kontroluje stav periferií a při změně se odešle událost na server. Další vlákno zajišťuje pravidelné vykreslování dat na display a zbylá vlákna se starají o správný chod senzoru. Software také obsahuje

ladící mód ve kterém si administrátor může zobrazit stav senzoru v mobilní aplikaci a jednodušeji tak hledat potenciální chybu.

JA

Note:

Obrázek deksa

\_;

krabička

## 3.4 2. verze - speciální senzorika

Po měsíci testování jsem zhodnotil využití jednotlivých součástek a následně jsem vytvořil nový seznam požadavků, přizpůsobený pro lepší chod senzoru. Zařízení je díky tomu mnohem menší, levnější a softwarově rychlejší.

- vstup pouze ze 2 periferií
- vstupní napětí již od 5V
- zredukování rozměrů
- moderní USB C konektor
- zredukování na dvě tlačítka a dvě indikační diody
- možnost přímého napájení senzoru bez měniče

### 3.4.1 Řídící deska

Návrh druhé desky jsem se rozhodl udělat v open source aplikaci KiCad. Tato aplikace podporuje mnoho rozšíření, která velmi zpříjemní návrh a zjednoduší přípravu podkladů.

V novém návrhu jsem se především zaměřoval na rozměr desky, tan aktuálně činí 32×76mm. Deska si zachovala stejný procesor ESP32 s displayem, ale přišla o dvě tlačítka a jednu indikační diodu. V senzoru se také změnilo zapojení měniče napětí, ten nově dokáže pracovat již od 5V, které následně mění na 3,3V. Na bočních stranách desky vznikla také nová křidélka pro zasunutí do nového krytu.

## 3.5 Uchycení

Druhá verze využívá stejného principu uchycení, jako ta předchozí. Mění se zde však spojení krabičky se senzorovou deskou. V nové verzi jsem desku navrhl tak, aby se dala jednoduše zasunout do kolejnic které jsou předtištěné

JA Note: krabička popis, uchycení JA Note:

deksa =; krabička

Obrázek

v krabičce a následně zafixovat šroubkem ze zadní strany. To umožňuje jednoduchou montáž a rychlé připojení. Tento návrh už má také vyřešené zafixování kabelů ke konstrukci krabičky pomocí DOPLNIT. Konstrukce je také kompletně prachotěsná.

## 3.6 Program

Program druhé verze vychází z minulé, ale přináší s sebou nové funkce a vylepšuje stávající. Novou funkcionalitou je například automatická aktualizace programu přes WiFi, kterou nadále zdokonaluji. Další vylepšení jsem přidal k displayi, který dokáže zobrazit více údajů a automaticky mezi nimi přepínat.

# Kapitola 4

# Webový server

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

## 4.1 Webový server

### 4.2 Funkcionalita

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

### 4.3 Fronted

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

### 4.3.1 Bootstrap

### 4.3.2 JavaScript

!!!! Proč jsem zvolil tyto technologie, knihovny !!!!

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

### 4.4 Backend

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

#### 4.4.1 PHP

vestibulum porta.

#### 4.4.2 Nette

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

#### 4.4.3 API

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

### 4.5 Databáze

tur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

### 4.5.1 Návrh

# Příloha A

# Senzory

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

### A.1 Pletačka board v1.0

#### A.1.1 Hardware

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

#### A.1.2 Software

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

### A.2 Pletačka board v2.0

#### A.2.1 Hardware

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

#### A.2.2 Software

# Příloha B

# Webový server

!!!!! Pletačka website !!!!!

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

## B.1 Struktura projektu

### B.2 Uživatelské rozhraní

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

### B.3 Backend

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

### B.4 API

# Příloha C

# Podpůrný server

!!!Pletačka python server!!!!!! Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nunc magna, sollicitudin id leo eu, viverra congue risus. Aliquam consequat ipsum ut erat placerat consequat nec at diam. Aenean est odio, molestie sit amet nunc in, pretium luctus elit. Donec imperdiet orci vel porttitor placerat. Proin ut hendrerit elit, ultricies accumsan urna. Vivamus condimentum lorem viverra lectus finibus, nec volutpat turpis auctor. Cras quis felis non lorem consectetur interdum eu eu sem. Proin sit amet feugiat metus. Ut vitae orci a enim vestibulum porta.

## C.1 Komunikace se senzory

## C.2 Aktualizace senzorů

# Literatura

- 1. ARDUINO. Webové stránky Arduino [online] [cit. 2020-11-15]. Dostupné z: https://www.arduino.cc.
- 2. HARDWARIO. Webové stránky Hardwario [online] [cit. 2020-11-15]. Dostupné z: https://www.hardwario.com.
- 3. INDUSTRUINO. Webové stránky Industruino [online] [cit. 2020-11-15]. Dostupné z: https://industruino.com.
- 4. ESP32 T-DISPLAY. Webové stránky Lilygo [online] [cit. 2020-11-26]. Dostupné z: http://www.lilygo.cn/prod\_view.aspx?TypeId=50033&Id=1126.
- 5. HOLEKA, Lukáš. Zavlažovací systém skleníku. 20. únor 2020. Dostupné také z: http://stretech.fs.cvut.cz/2018/sbornik\_2018/pdf/69. pdf. Střední průmyslová škola elektrotechnická a Vyšší odborná škola Pardubice.

# Seznam obrázků

# Seznam tabulek