APBD - Ćwiczenia 1

Wykładowca: pgago@pja.edu.pl

Zadanie 1

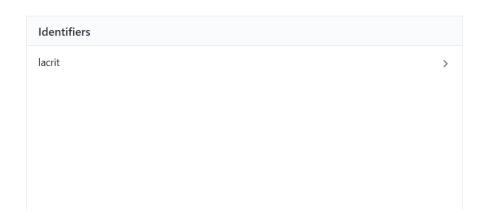
W trakcie pierwszego zadania należy przygotować nowe konto w serwisie GitHub https://github.com/. Będziecie wykorzystywać niniejsze narzędzie do końca semestru.

- Należy utworzyć nowe konto wykorzystując do tego mail szkolny. Nazwa konta powinna składać się z numeru indeksu, a w opisie konta należy umieścić imię, nazwisko i numer grupy.
- Dołączenie się do Github classroom (z pomocą linku przekazanego przez prowadzącego ćwiczenia)
- 1) Wybieramy z listy swój identyfikator

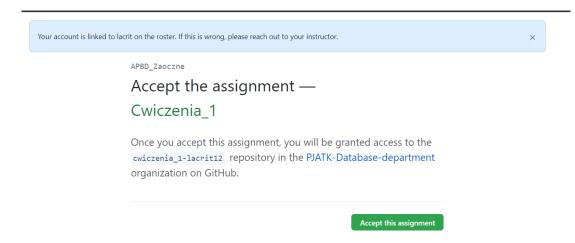
Join the classroom: APBD_Zaoczne

To join the GitHub Classroom for this course, please select yourself from the list below to associate your GitHub account with your school's identifier (i.e., your name, ID, or email).

Can't find your name? Skip to the next step →



1) Następnie klikamy "Accept the assignment"



2) Po kilku minutach wygeneruje nam się repozytorium



You're ready to go!

You accepted the assignment, Cwiczenia_1.

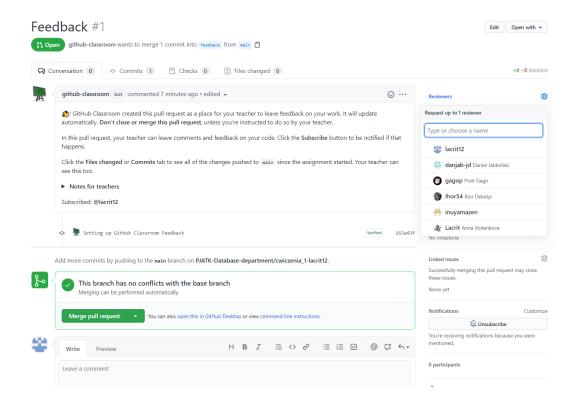
Your assignment repository has been created:

https://github.com/PJATK-Database-department/cwiczenia_1-lacrit12

We've configured the repository associated with this assignment (update).

Praca na utworzonym repozytorium

Wygenerowane repozytorium posiada dwie gałęzie. Gałąź "feedback" utworzona w celu otrzymywania odpowiedzi od prowadzącego. Automatycznie został utworzony "pull request" z gałęzi "main" (wcześniej "master") na "feedback".



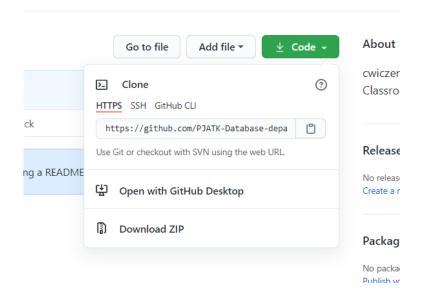
Oznacza to, że każdy zpushowany commit na tą gałąź będzie widoczny wraz ze wszystkimi zmodyfikowanymi plikami.

Po prawej stronie można zaznaczyć prowadzącego, a na dole dodać komentarz (również komentarze można dodawać do konkretnych linii w kodzie w danym pliku).

Żeby zacząć prace nad dzisiejszym projektem należy stworzyć sobie lokalną kopie repozytorium za pomocy komendy

git clone [adres repozytorium]

Adres repozytorium zobaczymy po kliknięciu w przycisk "Code":



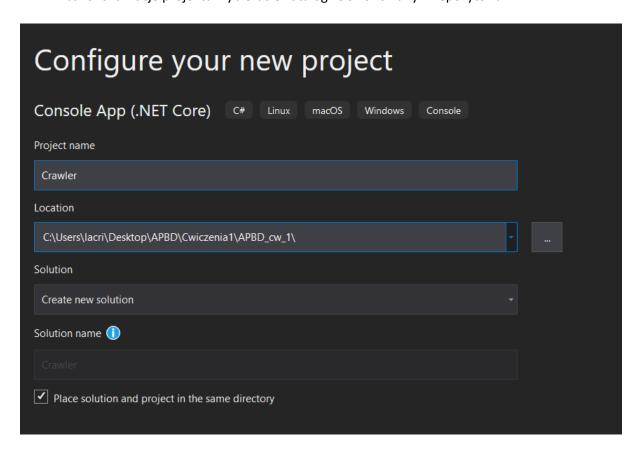
Oczywiście, żeby ta komenda zadziałała musimy zainstalować git (https://git-scm.com/downloads)

Zadanie 2

Niniejsze ćwiczenie będziemy realizować za pomocą Microsoft Visual Studio 2019. Link do pobrania znajdziecie tutaj (https://visualstudio.microsoft.com/)

Wszystkie rzuty ekranów są tylko przykładem, jeśli ktoś woli wykonywać ćwiczenia używając innego narzędzia (np. Rider), jest to możliwe, natomiast w tym przypadku musicie znaleźć odpowiednie instrukcje (np. tworzenie nowego projektu itd.).

Należy stworzyć nowy projekt aplikacji konsolowej wykorzystując platformę .NET Core 5.0.
 Jako lokalizacje projektu wybieracie katalog ze sklonowanym repozytorium



- Po stworzeniu projektu warto go uruchomić i sprawdzić czy widzicie w konsoli tekst "Hello World!".
- Ten projekt wrzucamy do repo (repozytorium) za pomocy konsoli na gałąź "main":

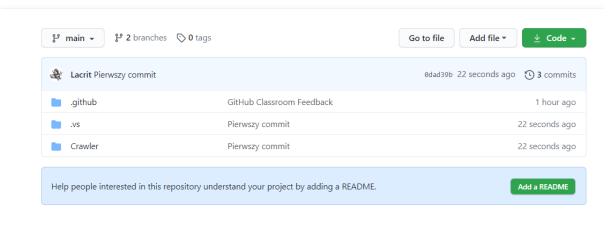
```
git status
git add .
git status
git commit -m "Pierwszy commit"
git push
```

```
acri@DESKTOP-LRGN2OF MINGW64 ~/Desktop/APBD/Cwiczenia1/cwiczenia_1-lacrit12 (ma
$ git status
On branch main
 Your branch is up to date with 'origin/main'.
        (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
   lacri@DESKTOP-LRGN2OF MINGW64 ~/Desktop/APBD/Cwiczenia1/cwiczenia_1-lacrit12 (main)
 $ git add .
  lacri@DESKTOP-LRGN2OF MINGW64 ~/Desktop/APBD/Cwiczenia1/cwiczenia_1-lacrit12 (main)
 $ git status
 On branch main
  Your branch is up to date with 'origin/main'.
Changes to be committed:
(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
                                                               .vs/cwiczenia_1-lacrit12/v16/.suo
.vs/cslnx.sqlite
Crawler/.vs/Crawler/v16/.suo
Crawler/Crawler.csproj
Crawler/Crawler.sln
                          new file:
new file:
                          new file:
                          new file:
                                                              Crawler/Program.cs
Crawler/obj/Crawler.csproj.nuget.dgspec.json
Crawler/obj/Crawler.csproj.nuget.g.props
Crawler/obj/Crawler.csproj.nuget.g.props
Crawler/obj/Debug/netcoreapp3.1/.NETCoreApp,Version=v3.1.AssemblyAttributes.cs
Crawler/obj/Debug/netcoreapp3.1/Crawler.AssemblyInfo.cs
Crawler/obj/Debug/netcoreapp3.1/Crawler.AssemblyInfoInputs.cache
Crawler/obj/Debug/netcoreapp3.1/Crawler.assets.cache
Crawler/obj/Debug/netcoreapp3.1/Crawler.csprojAssemblyReference.cache
Crawler/obj/Debug/netcoreapp3.1/Crawler.csprojAssemblyReference.cache
Crawler/obj/project.assets.json
Crawler/obj/project.nuget.cache
                          new file:
new file:
                          new file:
new file:
new file:
lacri@DESKTOP-LRGN2OF MINGW64 ~/Desktop/APBD/Cwiczenia1/cwiczenia_1-lacrit12 (main)

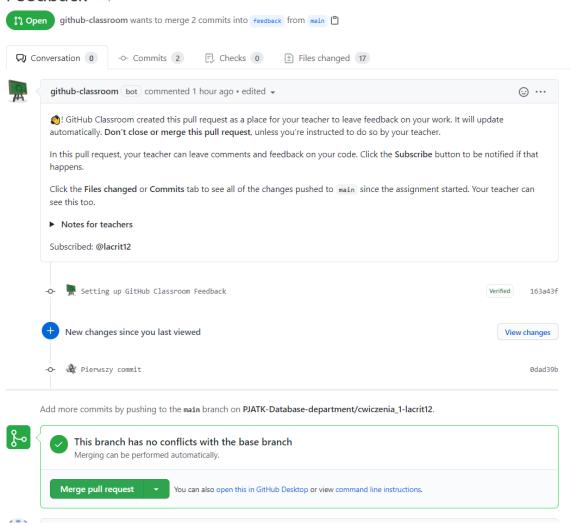
§ git commit -m "Pierwszy commit"
[main Odad39b] Pierwszy commit

17 files changed, 252 insertions(+)
create mode 100644 .vs/VSWorkspaceState.json
create mode 100644 .vs/vSworkspaceState.json
create mode 100644 .vs/slnx.sqlite
create mode 100644 crawler/vs/Crawler/v16/.suo
create mode 100644 crawler/crawler.csproj
create mode 100644 crawler/crawler.sln
create mode 100644 crawler/Crawler.sln
create mode 100644 crawler/Program.cs
create mode 100644 crawler/obj/Crawler.csproj.nuget.g.props
create mode 100644 crawler/obj/Crawler.csproj.nuget.g.props
create mode 100644 crawler/obj/Crawler.csproj.nuget.g.targets
create mode 100644 crawler/obj/Debug/netcoreapp3.1/.NETCoreApp.Version=v3.1.AssemblyAttributes.cs
create mode 100644 Crawler/obj/Debug/netcoreapp3.1/Crawler.AssemblyInfo.cs
create mode 100644 Crawler/obj/Debug/netcoreapp3.1/Crawler.AssemblyInfoInputs.cache
create mode 100644 Crawler/obj/Debug/netcoreapp3.1/Crawler.assets.cache
create mode 100644 Crawler/obj/Debug/netcoreapp3.1/Crawler.csprojAssemblyReference.cache
create mode 100644 Crawler/obj/Debug/netcoreapp3.1/Crawler.csprojAssemblyReference.cache
create mode 100644 Crawler/obj/Debug/netcoreapp3.1/Crawler.csprojAssemblyReference.cache
create mode 100644 Crawler/obj/Project.assets.json
create mode 100644 Crawler/obj/project.nuget.cache
   lacri@DESKTOP-LRGN2OF MINGW64 ~/Desktop/APBD/Cwiczenia1/cwiczenia_1-lacrit12 (main)
 $ git push
Sigt push
Enumerating objects: 30, done.
Counting objects: 100% (30/30), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (22/22), done.
Writing objects: 100% (29/29), 25.22 KiB | 1.94 MiB/s, done.
Total 29 (delta 2), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), done.
```

• Sprawdzamy czy zmiany są widoczne w repo (i pull requescie)



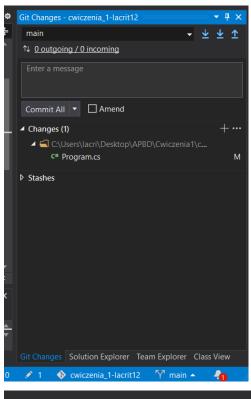
Feedback #1

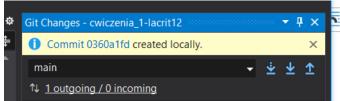


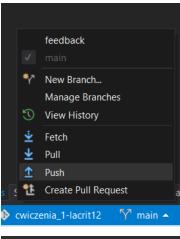
Zadanie 3

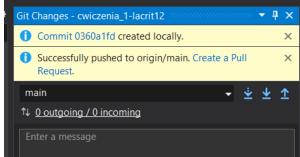
Waszym zadaniem jest przygotowaniem prostego "crawlera", który będzie przeszukiwać wybraną stronę WWW i odnajdywać na niej wszystkie adresy email.

- Program powinien przyjmować pojedynczy parametr, który przechowuje adres URL przeszukiwanej strony.
- Następnie za pomocą klasy HttpClient wykonujemy żądanie HTTP GET i pobieramy zawartość kodu źródłowego strony.
- W ostatnim kroku przeszukujemy zawartość strony i wypisujemy na konsoli wszystkie adresy email, które znaleźliśmy.
- Proszę obejrzeć zawartość projektu w oknie Solution Explorer. Ponadto proszę uruchomić aplikację w trybie debugowania i przestudiować działanie punktów przerwania (tzw. breakpoint'ów), które są niezwykle przydatne w procesie debugowania.
- Po zakończeniu należy wykonać za pomocą IDE:







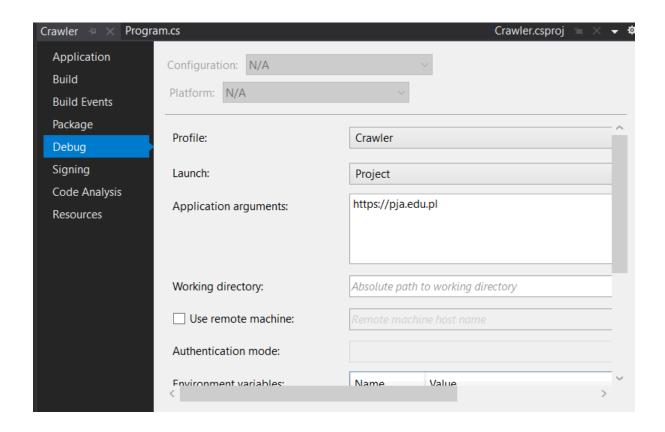


• Proszę się upewnić na stronie GitHub, że Wasze commit'y są widoczne.

W trakcie ćwiczeń proszę zawsze pamiętać o "wypychaniu" (komenda push) swoich commit'ów na serwer. Wasze prace będą sprawdzane wyłącznie poprzez Wasze repozytorium i nie są widoczne dopóki nie zrobicie push'a.

```
anamespace Crawler
{
    Oreferences
    public class Program
    {
        Oreferences
        public static async Task Main(string[] args)
        {
            string websiteUrl = args[0];
            HttpClient httpClient = new HttpClient();
            HttpResponseMessage response = await httpClient.GetAsync(websiteUrl);
            // ...
        }
    }
}
```

Proszę sprawdzić, jak wygląda zawartość skompilowanej aplikacji na dysku. Proszę przejrzeć zawartość folderu bin aplikacji wykonanej w zadaniu 3. Następnie z pomocą konsoli proszę uruchomić aplikację i przekazać parametr w postaci adresu URL (albo umieścić parametr w ustawieniach projektu Crawler.sln -> Properties -> Debug)



Zadanie 4 (Praca domowa)

Dostaliśmy dodatkowe wytyczne związane z aplikacją napisaną w zadaniu 2. W tym celu musimy zmodyfikować kod z zadania 3.

- W sytuacji, kiedy parametr 1 nie został przekazany, powinniśmy zgłosić błąd
 ArgumentNullException
- W sytuacji kiedy przekazany parametr nie jest poprawnym adresem URL, powinniśmy zgłosić
 ArgumentException
- Powinniśmy w poprawny sposób zwalniać zasoby (wykorzystanie metody Dispose())
 związane z wykorzystaniem klasy HttpClient
- W sytuacji, kiedy podczas pobierania wystąpił błąd wyświetlamy informację "Błąd w czasie pobierania strony".
- W sytuacji, kiedy nie znaleziono żadnych adresów email wyświetlamy informację "Nie znaleziono adresów email".
- W sytuacji, kiedy znaleźliśmy adresy wyświetlamy je na konsoli. Chcielibyśmy wyświetlić wyłącznie unikalne adresy email.

Dodatkowe materialy

Git:

https://www.youtube.com/watch?v=D6EI7EbEN4Q

C#

https://docs.microsoft.com/pl-pl/dotnet/csharp/index?view=aspnetcore-2.1 tutorialspoint.com/csharp/index.htm