Aplikácia na výpočet tepelných strát

(2 dni)

Vytvorte aplikáciu na výpočet tepelných strát rodinného domu, pre zjednodušenie - štandardného, voľne stojaceho.

Jadro aplikácie bude tvoriť služba - trieda realizujúca výpočet. Vstupným parametrom bude objekt typu Budova. Údaje o budove je možné načítať/uložiť do súboru.

Napr.:

Budova dom = new Budova() { ... }
Double tepelneStraty_kW = kalkulatorStrat.VypocitajStraty(budova);

Užívateľ bude môcť pre každý rodinný dom zadať:

- Názov
- Meno a priezvisko autora výpočtu
- Parametre týkajúce sa priamo výpočtu tepelných strát:
 - Typ krajiny: normálna / veterná (celkové tepelné straty sa navýšia o 3%)
 - Typ budovy: chránená + 0%/nechránená + 3% /veľmi nepriaznivá + 6%
 - Minimálna vonkajšia teplota počas vykurovacieho obdobia (napr. -16 C)
 - Vnútorná teplota počas vykurovania (napr. 21 C)
 - Môže/nemusí byť zastavaná plocha príp. Objem budovy (záleží ako chcete zadať plochu stien, podlahy ...)
 - Priemerná teplota počas vykurovacieho obdobia (napr. 5,6 C)
 (Celková strata za rok potom bude počítaná z rozdielu vnútornej teploty a T priemernej vynásobená počtom dní vykurovacieho obdobia)
 - Dlžka vykurovacieho obdobia (napr. 243 dní)

Tepelné straty domu zjednodušene tvoria tieto zložky:

Podlaha, strecha, obvodové steny, okná, vetranie, tepelné mosty.

- Aplikácia bude počítať celkovú tepelnú stratu (suma všetkých zložiek vynásobená koeficientami veternosti a typu krajiny)
- Bude zobrazovať tepelné straty jednotlivých zložiek (napr. v textovej podobe)
- Zložky so sendvičovou konštrukciou budú konfigurovateľné a bude im možné nastaviť počet a druh jednotlivých materiálov (pre zjednodušenie betón, ytong, polystyrén, sklenená vata, sádrokartón, omietka). Konfigurácia bude:
 - V prvom kroku priamo v kóde v hlavnej triede
 - Vo vylepšenej verzii cez parametrický súbor (typu xml alebo JSON)
 - Cez GUI Aplikácie (v prípade dostatku času)
- Plocha domu (podlahy), stien, okien, sa bude dať nastaviť.

Podlaha, strecha a obvodové steny budú v našej aplikácii reprezentované samostatnými triedami, a budú mať spoločného predka, lebo majú spoločnú vlastnosť - všetky majú sendvičovú konštrukciu z niekoľkých druhov materiálu, pre ktoré vieme definovať tieto vlastnosti: hrúbka v metroch, názov materiálu, lambda (súčiniteľ vodivosti tepla).

Každý konštrukčný prvok (podlaha, strecha, steny) bude mať možnosť definovať až 4 materiály v sendvičovej konštrukcii, napr.: omietka, polystyrén, ytong, omietka alebo sádrokartón + sklená vata, alebo: betón + polystyrén + poter. Materiály budú vyberateľné v combo boxe. Užívateľ bude vyberať iba materiál a hrúbku v m. Ak zadefinuje iba jeden alebo dva materiály, ostatné prvky konštrukcie, ktoré sú prázdne, sa nezapočítajú.

Súčiniteľ vodivosti tepla "λ" (**lambda**) - schopnosť materiálu viesť teplo, jednotka W/mK (koľko wattov tepla prejde materiálom o **hrúbke** 1 m pri rozdiele teplôt 1 stupeň Celsia.

Tepelné straty vo wattoch potom sú: labda/(hrúbka materiálu v m) * (Plocha v metroch) * (Rozdiel vnútornej a vonkajšej teploty)

Výpočet tepelnej straty pre obvodové múry z Ytongu hrúbky 0.375 s labdou 0.09, ktoré majú plochu 200 m2 a pri rozdiele teplôt 36C (vonku je -15C a vnútri 21) je:

```
(0.09 / 0.375) * 200 * 36 = 1728 W
```

Alebo Q strata = $(\lambda/d) * S * \Delta T$, kde U (koeficient prestupu tepla) = (λ/d) , a teda Q strata = $U * S * \Delta T$ (U sa používa pre okná, dvere, ...)

Spôsob výpočtu tepelných strát pre jednotlivé časti domu sa bude líšiť takto:

- Podlaha: Tepelné straty sa budú počítať pre iný rozdiel teplôt, vonkajšia teplotu (zem) bude v tomto prípade 3 C a bude to konštanta. Jej plochu budeme zadávať priamo v m2.
- **Obvodové steny** budú mať ako vstupné parametre plochu, a objekt typu Okná, pre zistenie plochy stavebných otvorov. Plochu budeme počítať ako obvod budovy * výška poschodia * počet poschodí.
- **Okná** budú mať aj parameter Svetlosť, čo je percentuálny podiel skla na celkovej ploche okien (napr. 0.7). Potom to budú parametre:
 - U rám koeficient prestupu tepla vo wattoch/K*m2
 - U skla
 - U g koeficient odrazivosti pre výpočet tepelného zisku zo Slnka

Tepelná strata okna bude: [(1 - Svetlosť) * U rámu + Svetlosť * U skla - Svetlosť * Ug] * Plocha * RozdielTeplôt

Plocha okien sa bude zadávať priamo v m2. (Vo vylepšenej verzii sa možno pohrať s počtom okien a ich plochou a prípadne zohľadniť aj tepelné mosty okolo rámov.)

- Strecha tepelná strata bude daná stratou sendvičovej konštrukcie (napr. Sádrokartón 1,2 cm + sklená vata 36 cm) * Plocha * Rozdiel teplôt, teda výpočet bude podobný ako pri stenách, ale bez odpočtu okien
- Vetranie, Tepelné mosty budú dané objemom domu * bulharská konštanta
 - Q strata Vetranie = Celková tepelná strata konštrukcíí x koeficient v rozmedzí
 10 až 30 %
 - Q strata Tepelné mosty = Celková tepelná strata konštrukcii x koeficient v rozmedzí 3 až 15 %
- Tepelný zisk (elektrospotrebiče cca 100 W, osoby cca 70W), bude sa dať zadať priamo

Pomôcky:

Rozdiel vonkajšej (-16C) a vnútornej (21C) teploty bude 37 stupňov Celsia. Plochu domu môžeme uvažovať 140 m2 (jednopodlažný bungalow). Lambda pre betón (1.3), omietka (0.15), sádrokartón (0.22), ytong (0.9), sklená vata (0,37), grafitový polystyrén (0.31).

Pomôcky na inšpiráciu / info:

https://vytapeni.tzb-info.cz/tabulky-a-vypocty/107-vypocet-tepelne-ztraty-objektu-dle-csn-06-0210

https://stavba.tzb-info.cz/tabulky-a-vypocty/128-on-line-kalkulacka-uspor-a-dotaci-zelena-uspor-am

https://stavba.tzb-info.cz/tabulky-a-vypocty/140-prostup-tepla-vicevrstvou-konstrukci-a-prubeh-teplot-v-konstrukci

Dáta, ktoré môžete použiť pre Lambda materiálov:

https://housepic.ru/sk/coefficients-of-thermal-conductivity-of-various-materials-comparison-of-the-thermal-conductivity-of-building-materials-we-study-important-indicators.html