

# Programowanie bazodanowe

## Laboratorium 1

### Diagram ERD

Celem ćwiczenia jest utworzenie diagramu związków encji (ERD) dla sklepu internetowego. W ramach ćwiczenia należy wykonać następujące czynności:

1. Utworzenie repozytorium GitHub.
2. Utworzenie katalogu „Docs” w repozytorium.
3. Utworzenie w programie draw.io diagramu ERD dla aplikacji składającej się z następujących klas:
  - a. **Product** - **ID** (*int*), **Name** (*string*), **Price** (*double*), **Image** (*string*), **IsActive** (*bool*), **GroupID** (*int?*) – klucz obcy **GroupID** odnosi się do klasy **ProductGroup**.
  - b. **ProductGroup** – **ID** (*int*), **Name** (*string*), **ParentID** (*int?*) – klucz obcy **ParentID** definiuje relację rekurencyjną do tabeli **ProductGroup**.
  - c. **User** - **ID** (*int*), **Login** (*string*), **Password** (*string*), **Type** (*Enum: Admin, Casual*), **IsActive** (*bool*), **GroupID** (*int?*) - klucz obcy **GroupID** odnosi się do klasy **UserGroup**.
  - d. **UserGroup** – **ID** (*int*), **Name** (*string*).
  - e. **BasketPosition**: **ProductID** (*int*), **UserID** (*int*), **Amount** (*int*).
  - f. **Order**: **ID** (*int*), **UserID** (*int*), **Date** (*DateTime*).
  - g. **OrderPosition**: **OrderID** (*int*), **Amount** (*int*), **Price** (*double*).
4. Utworzony diagram ERD należy dodać do katalogu „Docs” w repozytorium z pkt. 1.
5. Na końcu zajęć lub po wykonaniu wszystkich powyższych punktów należy zacommitować zmiany oraz utworzyć znacznik (ang. tag).
6. Utworzony znacznik należy podlinkować jako rozwiązanie zadania „Ćwiczenie 1” na platformie zdalnej edukacji.
7. Jeśli student nie zdąży zrealizować wszystkich punktów w trakcie zajęć to po dokończeniu pracy w domu należy utworzyć kolejny znacznik i dopisać go do rozwiązania zadania „Ćwiczenie 1”.