REJESTRACJA I LOGOWANIE

Wykonaj program który będzie składał się z dwóch paneli (jak ListaZakupów – użyj JtabbledPane).

Pierwszą zakładkę nazwij LOGOWANIE, drugą REJESTRACJA.

Wygląd każdej zakładki:

Rejestracja Username	Logowanie _{Email}
Email	Passowrd
Passowrd	Zaloguj
Confirm Passowrd	
Rejestracja	

Program ma umożliwić rejestrację czyli:

- 1. Po wpisaniu danych, i naciśnięciu Rejestracja, program sprawdza czy poprawnie wpisano:
 - 1. Username (minimum 2 znaki maksymalnie 20, tylko litery)
 - 2. Emaila (sprawdzamy czy jest litera/litery potem @ a na nią znajduje się przynajmniej jedna litera, następnie kropka, następnie litery)
 - 3. Czy hasło i potwierdzenie hasła są takie same. (długość hasła minimum 4 znaki, tylko liczby i litery)
 - 4. Jeśli powyższe się zgadza to zapisuje do pliku: **sekretnehasla.csv** dane w następującym formacie: username:email:hasło

2. Logowanie:

 Wpisujesz login (adres email) i hasło a następnie sprawdzasz czy login i hasło znajdują się w pliku sekretnehasla.csv, jeśli tak to wyświetlasz komunikat (JOptionPane) z informacją: Witaj: username

Ocenianie:

Wygląd + zapis danych do pliku = 2

j.w. + walidacja username i password= 3

j.w. + logowanie = 4

j.w. + walidacja emaila = 5

j.w + zrobienie w osobnej klasie zapisu i odczytu z pliku = 6