

# Zadania

Metody klasy.

Klasa Scanner domyślnie nie jest dostępna potrzeba zaimportować bibliotekę util. Czyli:

**import java.util.Scanner;**

1. Napisz program, który w metodzie obliczy pole kwadratu. Metodę nazwij: poleKwadratu.
2. Napisz program, który w metodzie obliczy pole trójkąta. Metodę nazwij: poleTrojkata.  
Musisz stworzyć tak naprawdę trzy metody na pole trójkąta: prostokątnego, dowolnego (dla boku i wysokości) oraz równobocznego.
3. Napisz program [który zakończyć może użytkownik], w którym będą następujące metody:
  1. metoda wyświetlająca menu,
  2. metoda wyświetlająca podsumowanie działań – użytkownik kończy działanie programu, uruchamia się metoda wyświetlająca podsumowanie działań użytkownika [czyli np.: wykonałeś 5 obliczeń pola kwadratu – coś jak historia wykonywanych działań].
  3. metody z powyższych programów.

Czyli program wyświetla menu z możliwymi do wyboru działaniami [patrz zadanie 1 i 2] plus dodatkowo, kiedy można program zakończyć.