

# 3 zadania

Program posiada listę składającą się z obiektów Person.

Obiekt Person:

```
public class Person {
    private String name;
    private String lastname;

    public Person(String name, String lastname) {
        this.name = name;
        this.lastname = lastname;
    }

    public String getName() { return name; }

    public void setName(String name) { this.name = name; }

    public String getLastName() { return lastname; }

    public void setLastName(String lastname) { this.lastname = lastname; }

    @Override
    public String toString() {
        return "Person{" +
            "name='" + name + '\'' +
            ", lastname='" + lastname + '\'' +
            '}';
    }
}
```

Na początku programu tworzysz listę do której zapisujesz osoby z grupy lekcyjnej.

Przykładowo:

```
//Create with values
ArrayList<Person> list = new ArrayList(List.of(
    new Person( name: "Anna", lastname: "Mucha"),
    new Person( name: "Robert", lastname: "Lewandowski")
));
//or
ArrayList<Person> pList = new ArrayList();
pList.add(new Person( name: "Anna", lastname: "Mucha"));
pList.add(new Person( name: "Robert", lastname: "Lewandowski"));
```

# 3adania

Program ma za zadanie:

1. Do listy dodajemy osoby z grupy
2. Program ma posiadać następujące obiekty:
  1. MyStartClass – klasa w której znajduje się metoda main oraz główne działanie programu **1pkt**
  2. Menu – klasa wyświetlająca menu **1pkt**
  3. Person – jak opisano wyżej **1pkt**
  4. PersonsTools – klasa posiadająca metody do wykonania działań z menu **4pkt**
  5. FileUtils – klasa zapisująca i odczytująca dane z pliku **2pkt**
3. Wyświetlać menu: Wyświetl inicjały, Wyświetl osoby, Losuj osobę **2pkt**
4. Wykonywać działania związane z menu:
  1. Wyświetl inicjały: wyświetla inicjały wszystkich osób **2pkt**
  2. Na celujący: Jeśli inicjały będą się powtarzać należy wybrać inny rodzaj tworzenia inicjału. Anna Mucha → AM, Adam Michnik → AM czyli zmieniamy drugi inicjał na AI, lub jeśli taki jest na AC i tak dalej do wolnego inicjału (czyli pierwsza litera imienia i druga litera z nazwiska) **1pkt**
5. Wyświetlić wszystkie osoby z listy:
  1. wg kolejności wpisania, **1pkt**
  2. posortowane rosnąco po imieniu, **3pkt**
  3. posortowane rosnąco po nazwisku. **2pkt**
6. Wylosuje jedną osobę z listy.
  1. Zapisze do pliku (hit.csv) osobę wylosowaną. **1pkt**
  2. Osoba ta nie może być więcej razy wylosowana **2pkt**
  3. Jeśli wszyscy zostali wylosowani wtedy zawartość pliku zostaje skasowana i zabawa zaczyna się od nowa. **2pkt**

OCENIANIE: 25 max

1. 0-8
2. 9-12

# *Zadania*

3. 13-16

4. 17-20

5. 21-23

6. 24-25