

29.10.2024r.

# Sprawozdanie

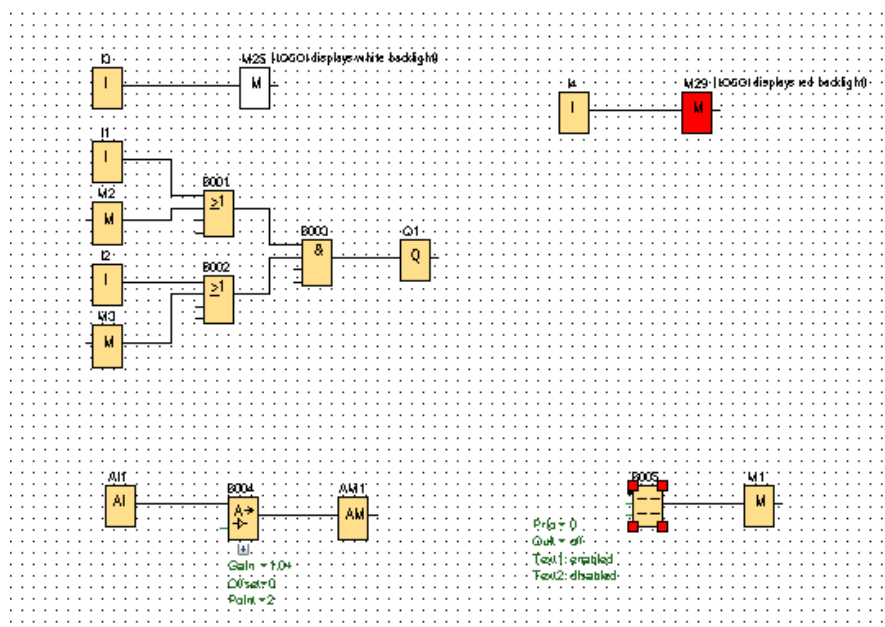
## Internet rzeczy: STEROWNIK LOGO 8 12/24RCE – LOGO WEB EDITOR

**1. Cel ćwiczenia** - Celem ćwiczenia było zapoznanie z programem Logo Web Editor.

### 2. Przebieg ćwiczenia.

#### 2.1. Odczyt i sterowanie wejść/wyjść cyfrowych.

Postępując zgodnie z instrukcją przygotowaliśmy sterownik według znanej nam procedury oraz stworzyliśmy program według wytycznych.

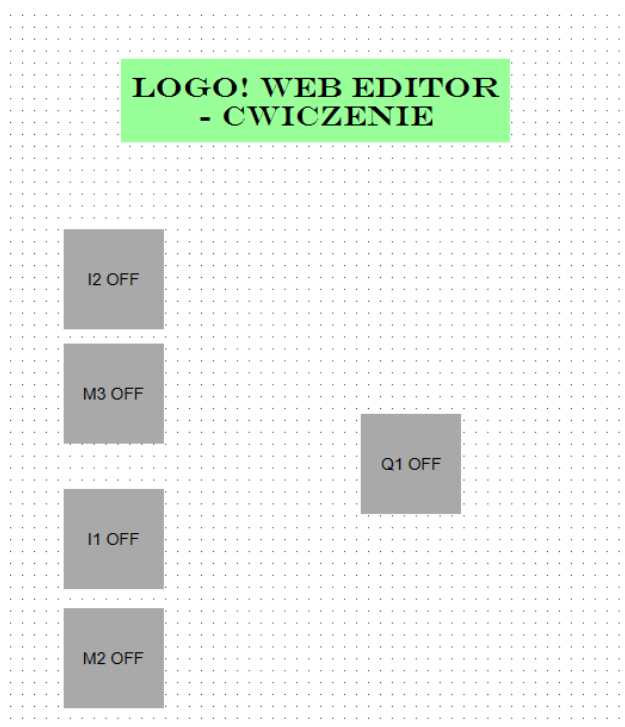


Skonfigurowaliśmy Web Server jak w poprzednich ćwiczeniach, a następnie wgraliśmy program do sterownika. Kolejno uruchomiliśmy aplikację LOGO! Web Editor i stworzyliśmy nowy projekt.

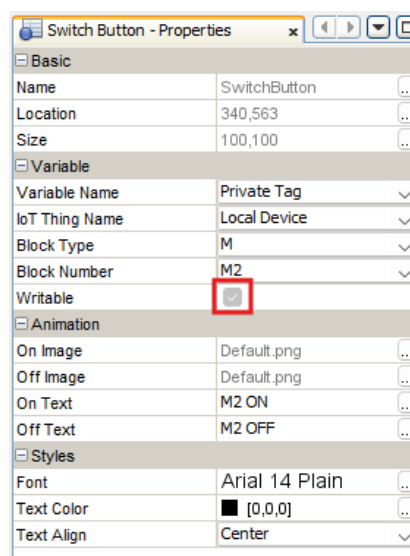
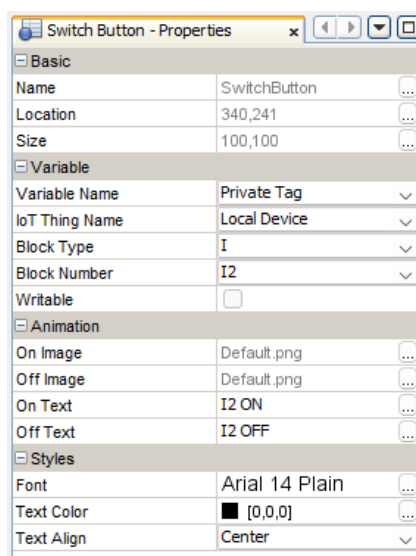
Postępując według wypisanych kroków uzupełniliśmy tabelę tagów „Tag Table”.

Tag Table   Notice: Global tags, to be used for component binding.					
<div> <input type="button" value="Apply"/> <input type="button" value="Add"/> <input type="button" value="Delete"/> </div>					
Index	Name	IoT Thing Name	Block Type	Block Number	Access Mode
0	przelacznik_1	Local Device	M	M2	Bit
1	przelacznik_2	Local Device	M	M3	Bit
2	test_przelacznik_1	Local Device	I	I1	Bit

Następnie przygotowaliśmy projekt interfejsu strony głównej „Home Page”. Dodaliśmy 5 komponentów „Switch Button” według wytycznych, efekt widoczny poniżej.



Ustawiliśmy również odpowiednie parametry danych komponentów. Przykład poniżej. Opcja „Writable” była możliwa do zaznaczenia tylko w blokach reprezentujących flagi M. Oznacza to, że blok ten może być modyfikowany podczas działania programu.



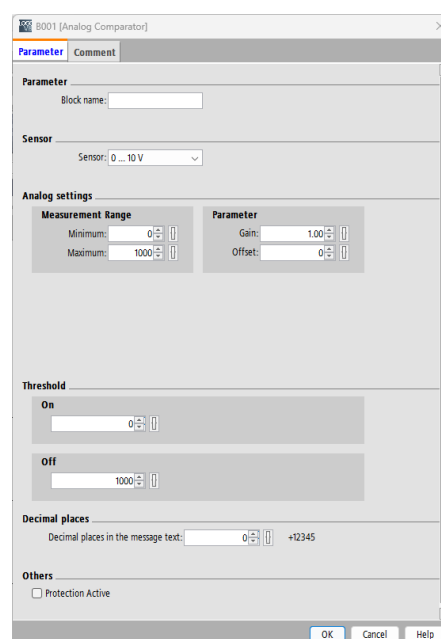
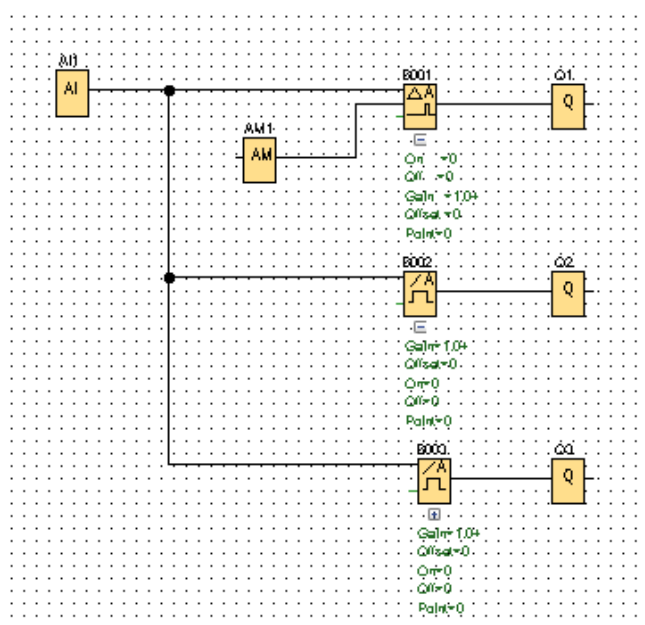
Stworzony projekt wgraliśmy do sterownika oraz sprawdziliśmy jego działanie przy użyciu przeglądarki internetowej. Zmieniając wejścia na sterowniku, widoczne były zmiany na przeglądarce.

## LOGO! WEB EDITOR - CWICZENIE



## 2.1. Odczyt i sterowanie wejść/wyjść analogowych.

Postępując zgodnie z instrukcją stworzyliśmy kolejny program w Logo Soft Comfort, sterujący wyjściami cyfrowymi za pomocą wejścia i flagi analogowej. Parametry ustawiliśmy według podanych zrzutów ekranu.



Block name:

Sensor:

**Analog settings**

Measurement Range	Parameter
Minimum: <input type="text" value="0"/>	Gain: <input type="text" value="1.00"/>
Maximum: <input type="text" value="1000"/>	Offset: <input type="text" value="0"/>

**Threshold**

On:

Off:

**Decimal places**

Decimal places in the message text:  +12345

**Others**

☐ Protection Active

OK Cancel Help

Block name:

Sensor:

**Analog settings**

Measurement Range	Parameter
Minimum: <input type="text" value="0"/>	Gain: <input type="text" value="1.00"/>
Maximum: <input type="text" value="1000"/>	Offset: <input type="text" value="0"/>

**Threshold**

On:

Off:

**Decimal places**

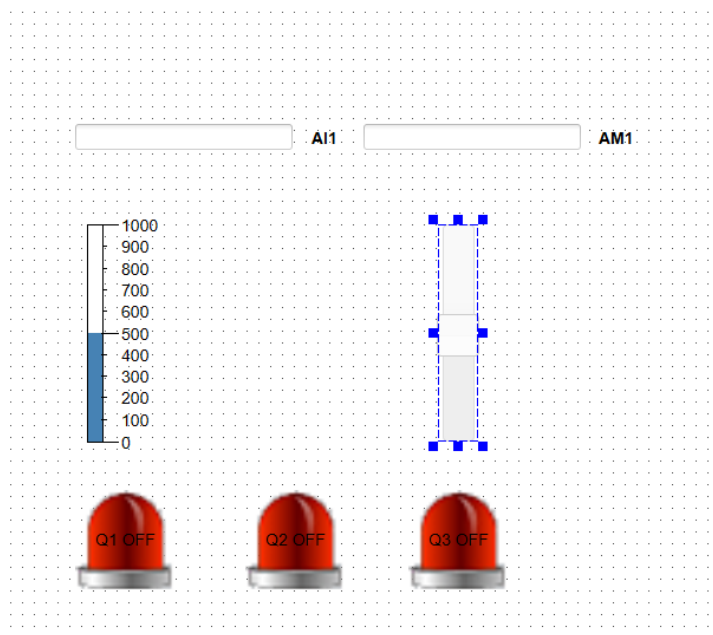
Decimal places in the message text:  +12345

**Others**

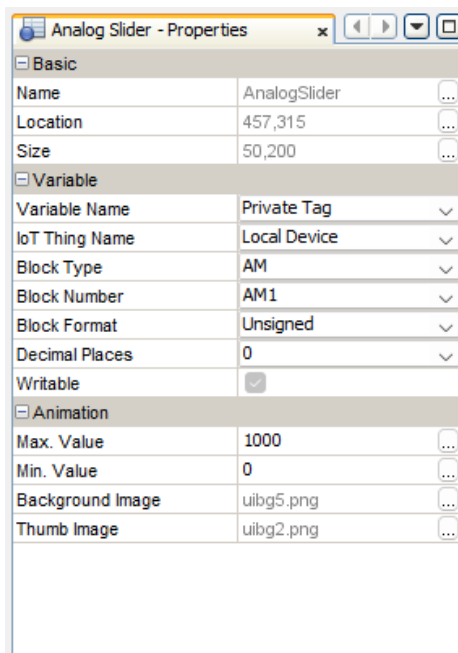
☐ Protection Active

OK Cancel Help

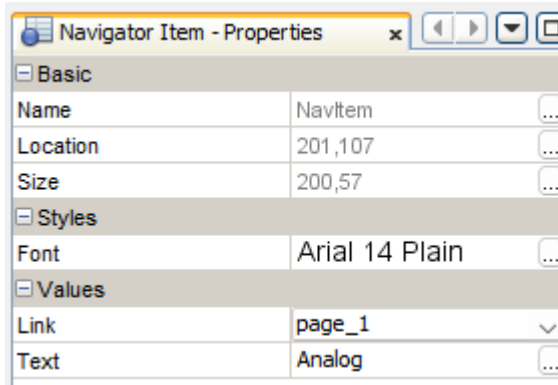
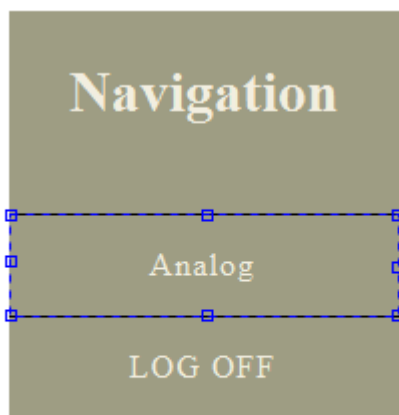
W Logo Web Editor utworzyliśmy nową podstronę, a następnie rozmieściliśmy komponenty według podanego w instrukcji rysunku.



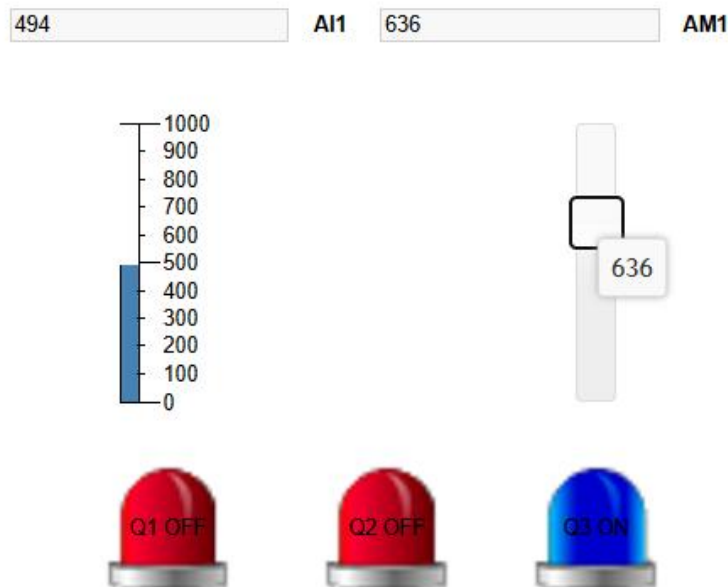
Właściwości komponentów ustawiliśmy według wytycznych. Przykład konfiguracji elementów „Analog Slider”.



Kolejno przeszliśmy do zakładki „Navigator” i dodaliśmy element „Navigator Item”, które następnie skonfigurowaliśmy.



Po zaprojektowaniu interfejsu, wgraliśmy go do sterownika. Następnie podejrzeliśmy efekt na serwerze. Dało się zauważyć efekty podczas zmiany wartości flagi analogowej oraz podczas kręcenia pokrętłem na fizycznym sterowniku.



### 3. Wnioski

- Stworzenie i konfiguracja tagów w „Logo Web Editor” pokazały, jak ważne jest dokładne przypisanie zmiennych do komponentów interfejsu. Pozwoliło to na dynamiczne monitorowanie stanów wejść/wyjść oraz na lepsze zarządzanie interfejsem użytkownika.
- Skonfigurowanie parametrów, takich jak suwaki, wartości analogowe oraz wyjścia cyfrowe, umożliwiło precyzyjną kontrolę i odczyt wartości w czasie rzeczywistym.
- Ćwiczenie to pokazało, jak ważne jest dostosowanie parametrów do specyficznych wymagań systemu sterującego.