Programowanie Back-end

Wprowadzenie

Podstawowe informacje

- Prowadzący mgr inż. Jakub Gogola
- Kontakt jakub.gogola@dsw.edu.pl
- Konsultacje po indywidualnym umówieniu się; za pośrednictwem aplikacji Teams

Zasady zaliczenia

Wykład

Kolokwium zaliczeniowe (pytanie otwarte + zamknięte) na ostatnim wykładzie (ocena).

Ćwiczenia

Listy zadań (zaliczenie) oraz semestralny projekt zaliczeniowy (ocena) wykorzystujące poznane na wykładzie technologie i wzorce.

Ocena końcowa

Na ocenę semestralną będą składać się oceny końcowe z wykładu oraz z ćwiczeń. Zostanie ona wyliczona według następującego wzoru

Zasady zaliczenia

Warunkiem koniecznym uzyskania pozytywnej oceny z kursu jest uzyskanie co najmniej 50% punktów dla każdej z form zaliczenia. Oceny z wykładu, ćwiczeń oraz końcowa zostaną wyliczone według następującej skali (gdzie x oznacza zdobytą liczbę punktów):

- $0\% \le x < 50\%$ 2.0 (niedostateczny),
- $50\% \le x < 60\%$ 3.0 (dostateczny),
- $60\% \le x < 70\%$ 3.5 (dostateczny +),
- $70\% \le x < 80\%$ 4.0 (dobry),
- $80\% \le x < 90\%$ 4.5 (dobry +),
- $90\% \le x < 100\%$ 5.0 (bardzo dobry)

Zasady zaliczenia

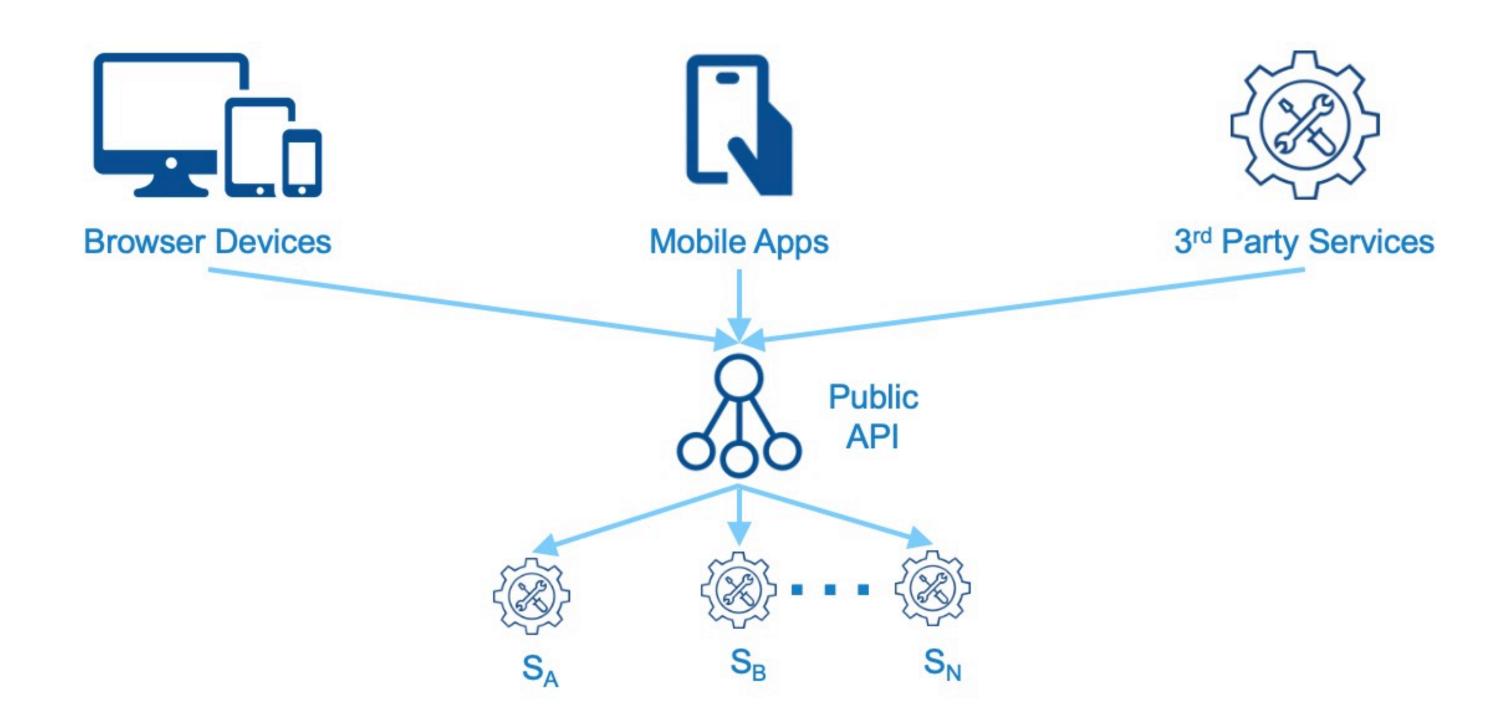
Uwagi

- · Ocena końcowa z ćwiczeń będzie de facto odpowiadać ocenie za projekt semestralny.
- Uzyskanie pozytywnej oceny z ćwiczeń będzie wymagało zaliczenia wszystkich list oraz uzyskania pozytywnej oceny z projektu semestralnego.
- Przy zaliczaniu projektu semestralnego student musi umieć odpowiedzieć na pytania prowadzącego oraz wykazać się znajomością aplikacji. Nieumiejętność odpowiedzenia na pytania lub rażąca niekompetencja będzie skutkować obniżeniem oceny lub niezaliczeniem projektu, a w konsekwencji - kursu.
- Nie przewiduje się poprawkowych/dodatkowych terminów kolokwium zaliczeniowego (poza usprawiedliwionymi i uzasadnionymi przypadkami).

Plan wykładu

- Wprowadzenie do technologii REST API.
- Wprowadzenie do narzędzi ORM.
- Wprowadzenie do narzędzi zarządzania uprawieniami; uwierzytelnienia i autoryzacji.
- Praktyczne wykorzystanie wzorców projektowania aplikacji serwerowych
 - architektura aplikacji,
 - Współbieżność i asynchroniczność,
 - Command-Query Responsibility Segregation,
 - Domain-Driven Design.
- Mikroserwisy i komunikacja między nimi.
- Aplikacje serwerowe a infrastruktura.

Czym jest backend?



Czym jest backend i jaką rolę pełni w aplikacjach webowych?

Backend to część aplikacji odpowiedzialna za logikę biznesową, przetwarzanie danych i komunikację z bazą danych. Jest niewidoczny dla użytkownika końcowego, ale kluczowy dla działania aplikacji.

Przykłady operacji backend'owych:

- Obsługa użytkowników (logowanie, rejestracja, autoryzacja)
- Przetwarzanie danych (pobieranie, walidacja, zapis)
- Komunikacja z bazami danych i innymi serwisami
- Integracje z systemami zewnętrznymi

Frontend + Backend

Funkcje

Frontend – odpowiada za interfejs użytkownika (UI) i doświadczenie użytkownika (UX), np. React, Vue.js, Angular.

Backend – odpowiada za logikę aplikacji, obsługę żądań, operacje na bazach danych, np. FastAPI, Django, Express.js.

Frontend + Backend

Współdziałanie

- 1. Użytkownik wysyła zapytanie (np. logowanie) przez frontend.
- 2. Frontend wysyła żądanie HTTP do backendu.
- 3. Backend przetwarza żądanie, sprawdza bazę danych i zwraca odpowiedź.
- 4. Frontend prezentuje otrzymane dane użytkownikowi.

Popularne technologie backend'owe Frameworki REST API

Python: FastAPI, Django, Flask

JavaScript: Express.js, NestJS, Fastify

Java: Spring Boot

PHP: Laravel, Symfony

Go: Gin, Echo, Mux

API Co to jest?

API (Application Programming Interface) to interfejs umożliwiający komunikację między różnymi systemami, aplikacjami lub komponentami oprogramowania.

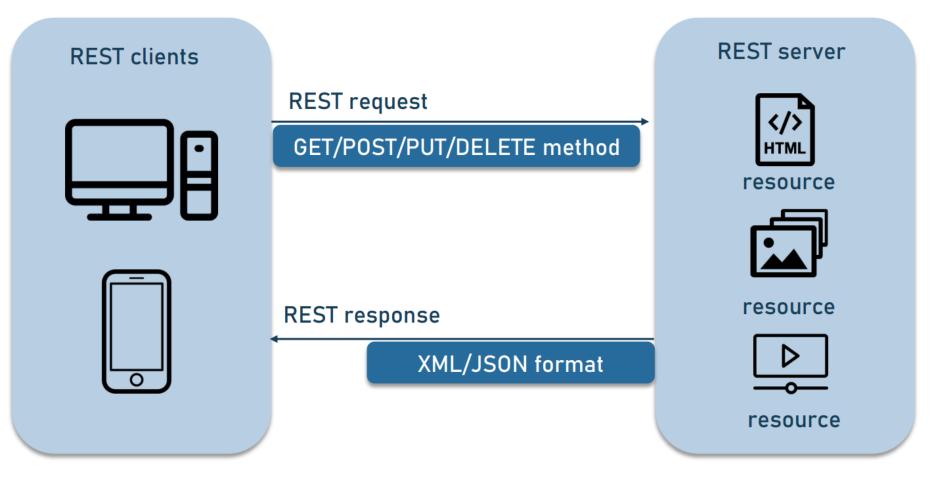
Przykłady użycia API:

- Aplikacje mobilne komunikujące się z serwerem
- Pobieranie prognozy pogody z zewnętrznego serwisu
- Logowanie do aplikacji za pomocą Google lub Facebooka

Co to jest?

REST (Representational State Transfer) to styl architektoniczny, który definiuje sposób komunikacji między klientem a serwerem za pomocą standardowych metod HTTP.

REST API IN ACTION





Koncepcja

REST to zbiór zasad projektowania zdalnego API opartego na HTTP.

Stateless – Serwer nie przechowuje stanu klienta między żądaniami. Każde żądanie musi zawierać wszystkie informacje potrzebne do jego obsługi.

Client-Server – Serwer i klient są od siebie niezależne. Klient (frontend) nie musi znać szczegółów implementacyjnych backend'u.

Uniform Interface – Spójność interfejsu API:

- Identyfikacja zasobów przez URI (np. /users/123)
- Wykorzystanie standardowych metod HTTP
- Jednolity format odpowiedzi (np. JSON)

Cacheability – Możliwość buforowania odpowiedzi w celu zwiększenia wydajności.

Layered System - Możliwość stosowania pośrednich warstw (np. load balancers, proxy, cache).

Code on Demand – Możliwość pobierania i wykonywania kodu na kliencie.

Zasoby i operacje HTTP

Metoda HTTP	Funkcja	Przykład użycia
GET	Pobiera dane	GET /users (lista użytkowników)
POST	Tworzy zasób	POST /users (stworzenie nowego użytkownika)
PUT	Aktualizuje <u>cały</u> zasób	PUT /users/:userId (aktualizacja <u>wszystkich danych</u> użytkownika)
PATCH	Aktualizuje <u>część</u> zasobu	PATCH /users/:userId (aktualizacja <u>części danych</u> użytkownika)
DELETE	Usuwa cały zasób	DELETE /users/:userId (usuwa wszystkie dane użytkownika)

Przykładowe zapytanie i odpowiedź

```
GET /users/123 HTTP/1.1
Host: api.example.com
Authorization: Bearer token123
```

```
"id": 123,
  "name": "John Doe",
  "email": "john@example.com"
}
```

Alternatywa dla REST API GraphQL

Ceha	REST	GraphQL
Struktura	Zasoby i kendpointy	Zapytania i typy danych
Pobieranie danych	Wiele żądań do różnych endpoint'ów	Jeden endpoint, zwraca tylko wymagane dane
Typowanie danych	Brak wbudowanego typowania	Silne typowanie
Optymalizacja zapytań	Możliwe nadmiarowe dane	Możliwość ograniczenia żądanych danych

REST API vs GraphQL

Zapytania i odpowiedzi

```
query {
    user(id: 123) {
        id
            name
            email
            orders {
                id
                 total
                status
        }
    }
}
```

1. Pobranie danych użytkownika

GET /users/:userId

2. Pobranie zamówień użytkownika

GET /users/:userId/orders

Open API Co to jest?

OpenAPI to otwarty standard do definiowania interfejsów REST API. Umożliwia opisanie struktury API w sposób czytelny zarówno dla ludzi, jak i dla maszyn, co ułatwia dokumentację, testowanie i generowanie kodu.

Open API Co to jest?

OpenAPI (dawniej Swagger) to specyfikacja służąca do opisywania API w formacie **YAML** lub **JSON**.

Jest niezależna od języka programowania i wspierana przez wiele frameworków, np. **FastAPI, Flask, Spring Boot, Express.js**.

Open API Zalety

- Automatyczna dokumentacja API (Swagger UI, Redoc)
- Walidacja poprawności API
- Generowanie kodu klientów i serwerów
- Łatwiejsze testowanie API

Open API Struktura

```
openapi: 3.0.0
info:
 title: Coffee API
 version: 1.0.0
servers:
  - url: https://api.example.com
paths:
 /coffee:
    get:
     summary: Pobierz liste kaw
      responses:
          description: Lista dostępnych kaw
          content:
            application/json:
              schema:
                type: array
                items:
                  $ref: "#/components/schemas/Coffee"
components:
  schemas:
    Coffee:
      type: object
      properties:
        id:
          type: integer
        name:
          type: string
        origin:
          type: string
```

Co oznaczają poszczególne sekcje?

- openapi wersja specyfikacji (np. 3.0.0)
- info informacje o API (tytuł, wersja, opis)
- servers lista serwerów, z których można korzystać
- paths definicja endpoint'ów i obsługiwanych metod HTTP
- components zdefiniowane schematy danych (np. model Coffee)

Definicja endpoint'ów - paths

Każdy endpoint API ma swoją specyfikację

```
paths:
   /coffee:
    get:
        summary: Pobierz liste kaw
        responses:
        "200":
        description: Lista kaw
```

Parametry w URL - parameters

```
paths:
 /coffee/{id}:
    get:
      summary: Pobierz szczegóły kawy
      parameters:
        - name: id
          in: path
          required: true
          schema:
            type: integer
```

Struktura odpowiedzi - responses

```
responses:
    "200":
    description: Sukces
    content:
        application/json:
        schema:
        $ref: "#/components/schemas/Coffee"
```

Schematy danych - schemas

```
components:
  schemas:
    Coffee:
      type: object
      properties:
        id:
          type: integer
        name:
          type: string
        origin:
          type: string
```

Generowanie kodu

OpenAPI umożliwia **automatyczne generowanie kodu** dla różnych języków i framewor'ków:

- · Generowanie klienta API (np. dla React, Python, Java)
- Generowanie serwera API (np. FastAPI, Flask, Spring Boot)

Przykład zastosowania

Repozytorium z przykładami: https://github.com/JakubGogola/dsw-backend-lecture-examples/tree/main/lecture-1

FastAPI Co to jest?

- Szybki i nowoczesny framework do budowy REST API w Pythonie.
- · Oparty na Starlette (wydajny serwer ASGI) i Pydantic (walidacja danych).
- Automatycznie generuje dokumentację OpenAPI i Swagger UI.
- · Obsługuje asynchroniczne operacje (async / await).

Prosty serwer

```
from fastapi import FastAPI
from pydantic import BaseModel
from fastapi import HTTPException
app = FastAPI()
@app.get("/")
async def read_root():
    return {"message": "Hello, FastAPI!"}
@app.get("/users/{user_id}")
async def get_user(user_id: int):
    return {"user_id": user_id, "name": "John Doe"}
class User(BaseModel):
   name: str
    email: str
@app.post("/users")
async def create_user(user: User):
    return {"message": "User created", "user": user}
@app.get("/items/{item_id}")
async def get_item(item_id: int):
   if item_id != 1:
        raise HTTPException(status_code=404, detail="Item not found")
    return {"item_id": item_id, "name": "Sample Item"}
@app.get("/users/{user_id}", summary="Get user by ID", description="Returns user details.")
async def get_user(user_id: int):
    return {"user_id": user_id, "name": "John Doe"}
```

Prosty endpoint GET

```
@app.get("/users/{user_id}")
async def get_user(user_id: int):
    return {"user_id": user_id, "name": "John Doe"}
```

Endpoint POST z walidacją danych

```
from pydantic import BaseModel

class User(BaseModel):
   name: str
   email: str

@app.post("/users")
async def create_user(user: User):
   return {"message": "User created", "user": user}
```

Obsługa błędów

```
from fastapi import HTTPException

@app.get("/items/{item_id}")
async def get_item(item_id: int):
    if item_id != 1:
       raise HTTPException(status_code=404, detail="Item not found")
    return {"item_id": item_id, "name": "Sample Item"}
```

Automatyczna dokumentacja

```
@app.get("/users/{user_id}", summary="Get user by ID", description="Returns user details.")
async def get_user(user_id: int):
    return {"user_id": user_id, "name": "John Doe"}
```

FastAPI Middleware

Middleware to warstwa pośrednicząca, przez którą przechodzą wszystkie żądania i odpowiedzi. Może być używana np. do logowania, dodawania nagłówków, obsługi CORS itp.

Middleware

```
from fastapi import FastAPI, Request
import time

app = FastAPI()

@app.middleware("http")
async def log_requests(request: Request, call_next):
    start_time = time.time()
    response = await call_next(request)
    duration = time.time() - start_time
    print(f"Request: {request.method} {request.url} | Time: {duration:.4f}s")
    return response
```

Global error handlers

```
from fastapi import FastAPI, Request, HTTPException
from fastapi.responses import JSONResponse

app = FastAPI()

@app.exception_handler(Exception)
async def global_exception_handler(request: Request, exc: Exception):
    return JSONResponse(
        status_code=500,
        content={"message": "Internal Server Error", "detail": str(exc)},
)

@app.exception_handler(HTTPException)
async def http_exception_handler(request: Request, exc: HTTPException):
    return JSONResponse(
        status_code=exc.status_code,
        content={"message": "HTTP Error", "detail": exc.detail},
)
```

Dziękuję za uwagę!