

## DRZEWA ZBALANSOWANE: DRZEWA AVL

IIUWr. II rok informatyki.

Przygotował: Krzysztof Loryś

### 17 Definicja

**Definicja 3** *Binarne drzewo przeszukiwań jest drzewem AVL, jeśli dla każdego wierzchołka wysokości jego lewego i prawego poddrzewa różnią się o co najwyżej 1.*

UWAGA: Skrót AVL pochodzi od pierwszych liter nazwisk autorów (Adelson-Velskij i Landis).

### 18 Zasadnicza cecha

**Twierdzenie 5** *Wysokość drzewa AVL o  $n$  wierzchołkach jest mniejsza niż  $1.4405 \log(n+2)$ .*

**Fakt 19** *Liczba wierzchołków w dowolnym drzewie binarnym jest o 1 mniejsza od liczby pustych wskaźników (tj. równych NIL).*

DOWÓD (Twierdzenia 5)

Niech  $\rho(i)$  = "liczba pustych wskaźników w minimalnym (tj. o najmniejszej 'liczbie wierzchołków) drzewie AVL o wysokości  $i$ ".

Indukcyjnie po wysokości  $h$  drzewa dowodzimy, że  $\rho(h) = (h+2)$ -a liczba Fibonacciego.

Łatwo sprawdzić, że  $\rho(1) = 2$  i  $\rho(2) = 3$ .

Niech  $T$  będzie minimalnym drzewem AVL o wysokości  $h$  ( $h \geq 3$ ). Z minimalności  $T$  wiemy, że jedno z poddrzew podwieszonych pod jego korzeniem musi być minimalnym drzewem AVL o wysokości  $h-1$ , a drugie - minimalnym drzewem AVL o wysokości  $h-2$ . Ponieważ każdy pusty wskaźnik  $T$  jest pustym wskaźnikiem w jednym z tych poddrzew, otrzymujemy wzór  $\rho(h) = \rho(h-1) + \rho(h-2)$ .

Teraz niech  $N$  będzie liczbą wierzchołków w  $T$ . Z Faktu 19 i powyższych rozważań mamy

$$N + 1 > \frac{1}{\sqrt{5}} \left( \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^{h+2} - 1,$$

co po prostych przekształceniach daje tezę. □

## 19 Operacje słownikowe na drzewach AVL

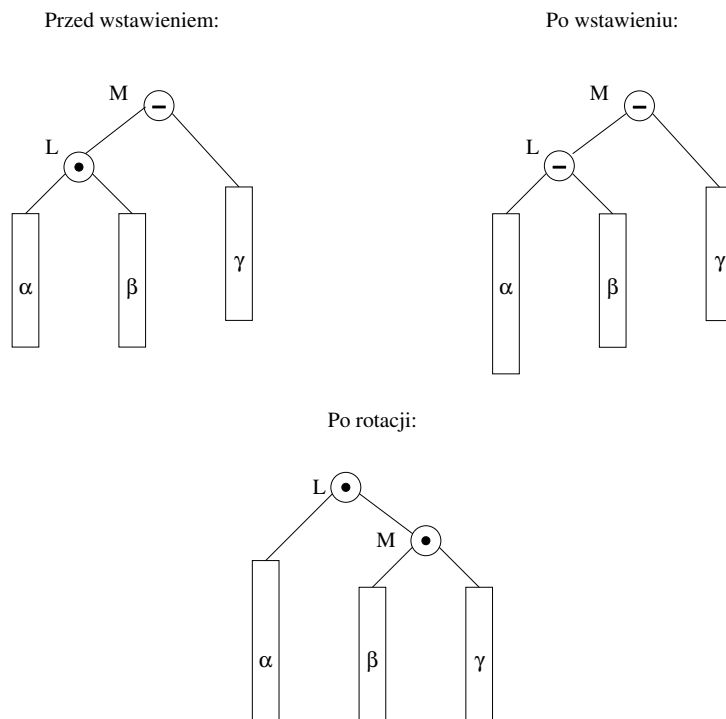
Wyszukiwanie elementu wykonuje się identycznie jak dla zwykłych binarnych drzew przeszukiwań. Pozostałe dwie operacje mogą zaburzyć strukturę drzewa AVL. Przywracanie tej struktury nazywamy *balansowaniem drzewa*.

### 19.1 Wstawianie elementu

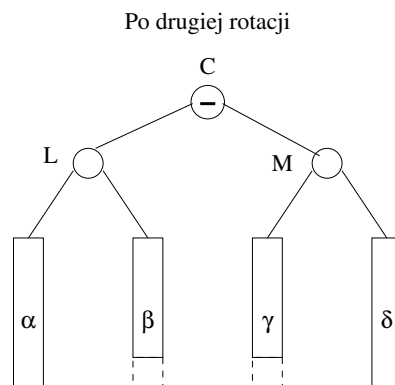
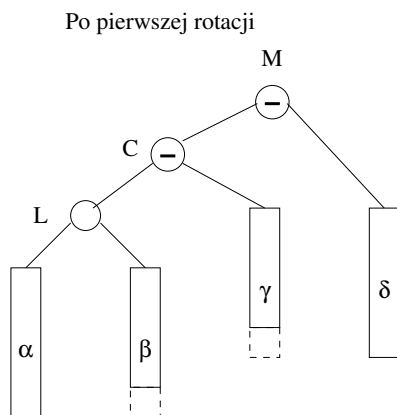
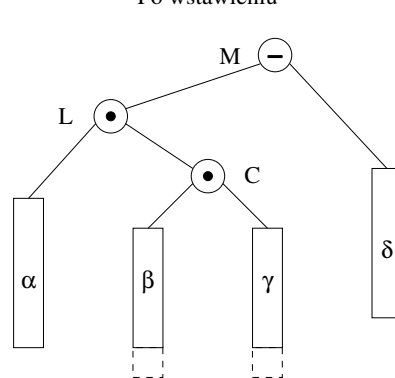
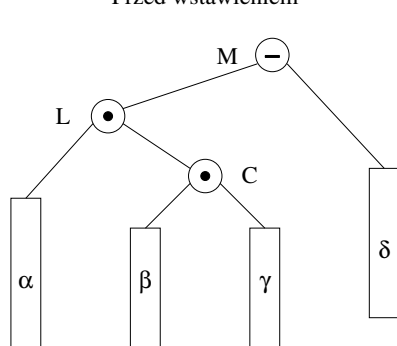
Niech  $M$  będzie pierwszym węzłem na drodze od wstawionego elementu do korzenia, w którym nastąpiło naruszenie równowagi drzewa AVL. Oznacza to, że przed operacją wstawienia poddrzewa zakorzenione w  $M$  były nierównej wysokości i wstawienie zwiększyło wysokość wyższego poddrzewa. Załóżmy, że tym poddrzewem jest lewe poddrzewo i oznaczmy jego korzeń przez  $L$  (sytuacja, w której wyższym poddrzewem jest prawe poddrzewo jest symetryczna).

Procedura balansowania musi oddzielnie rozpatrywać dwa przypadki:

(A) W drzewie o korzeniu  $L$  zwiększyła się wysokość lewego poddrzewa.



(B) W drzewie o korzeniu  $L$  zwiększyła się wysokość prawego poddrzewa.



**Uwaga:** Po zbalansowaniu wysokość drzewa zakorzenionego w  $C$  jest równa wysokości drzewa zakorzenionego w  $M$  przed operacją wstawienia. Dlatego nie ma potrzeby przywracania zrównoważenia w innych węzłach poza  $M$ .

## 19.2 Usuwanie elementu

Operacja ta jest znacznie bardziej skomplikowana.  
IDEA:

**Algorytm *DeleteAVLnode***

1. Znaleźć wierzchołek zawierający element  $g$ , który chcemy usunąć.
2. Jeśli jest to wierzchołek wewnętrzny to wstawić do niego element  $g'$  z drzewa bezpośrednio następny (bądź bezpośrednio poprzedni) po  $g$ .
3. Powtarzać rekurencyjnie krok 2 dla  $g'$ , tak długo, aż  $g'$  będzie elementem z liścia.
4. Usunąć ten liść. Przejść drogę od tego liścia do korzenia przywracając zrównoważenie wierzchołków na tej drodze przy pomocy rotacji.

UWAGI:

1. Tym razem może się zdarzyć, że trzeba będzie dokonywać rotacji dla wszystkich wierzchołków na tej drodze.
2. Szczegółowy opis drzew AVL można znaleźć w książce [1].

### 19.3 Koszt

Wszystkie operacje słownikowe na drzewach AVL można wykonać w czasie ograniczonym funkcją liniową od wysokości drzewa, a więc w czasie  $O(\log n)$ .

## 20 Zastosowanie drzew AVL do implementacji list

Typowymi operacjami na listach są m.in.:

1. wstawianie elementu na wskazaną pozycję,
2. usuwanie elementu ze wskazanej pozycji,
3. konkatencja list,
4. podział listy na dwie podlisty wg zadanej pozycji.

Przy tradycyjnych implementacjach list (tj. w tablicach lub przy pomocy zmiennych wskaźnikowych) niektóre z tych operacji wymagają czasu liniowego. Drzewa AVL pozwalają na implementację list, która umożliwia wykonanie powyższych operacji w czasie  $O(\log n)$ . Wystarczy w każdym wierzchołku pamiętać liczbę elementów w jego lewym poddrzewie (liczba ta wyznacza pozycję elementu w liście przechowywanej w drzewie zakorzenionym w tym wierzchołku).

Szczegóły pozostawiamy jako temat do samodzielnych studiów.

## Literatura

- [1] N.Wirth, *Algorytmy + Struktury Danych = Programy*.