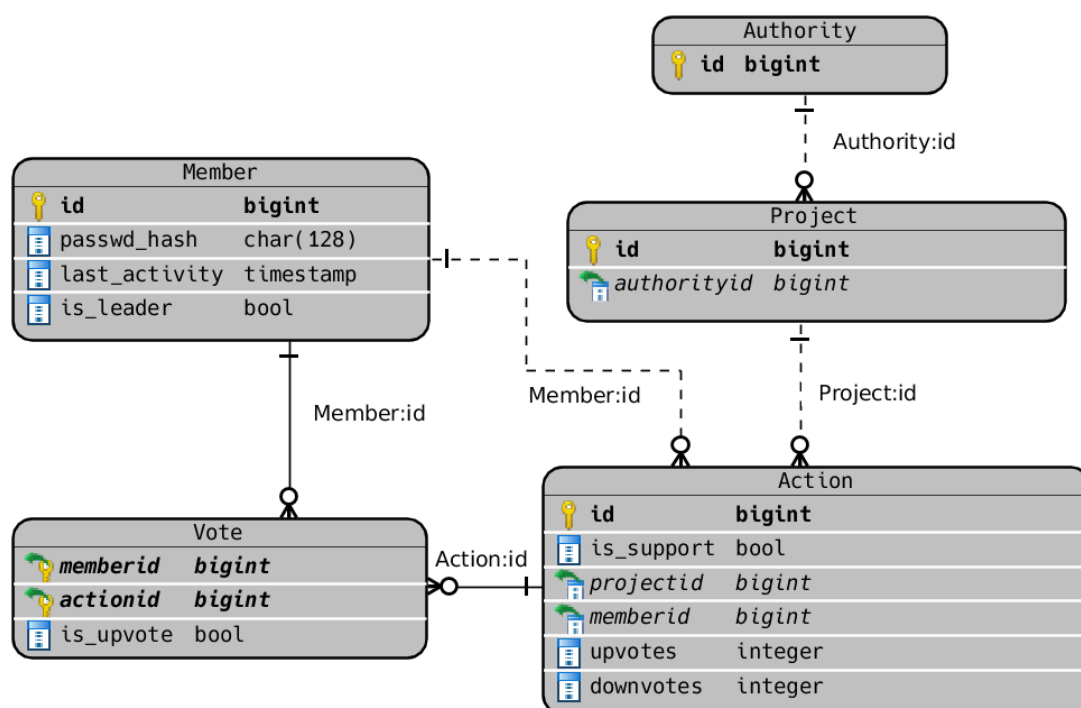


# System zarządzania partią polityczną – model konceptualny

Jakub Grobelny

30 maja 2019

## 1 Diagram E-R



## 2 Opis tabel

- Tabela *Authority* zawiera spis wszystkich organów władzy (przechowywane są jedynie ich identyfikatory.)
- Tabela *Member* zawiera dane wszystkich członków partii.
  - *id* – identyfikator członka.
  - *passwd\_hash* – zahaszkowane hasło członka.
  - *last\_activity* – czas ostatniej aktywności członka używany w celu stwierdzenia, czy jego konto powinno być zamrożone.
  - *is\_leader* – wartość boolowska prawdziwa jeżeli dany członek jest liderem partii. W przeciwnym razie fałsz.
- Tabela *Project* zawiera wszystkie projekty organizowane przez organy władzy.
  - *id* – identyfikator projektu.
  - *authorityid* – identyfikator organu władzy organizującego dany projekt. Klucz obcy.
- Tabela *Action* zawiera wszystkie akcje stworzone przez członków partii.
  - *id* – identyfikator akcji
  - *is\_support* – wartość boolowska prawdziwa, gdy dana akcja popiera projekt organu władzy. Fałszywa, gdy akcja jest protestem
  - *projectid* – identyfikator projektu, którego dotyczy akcja. Klucz obcy.
  - *upvotes* – liczba wszystkich głosów za daną akcją. Pomaga w szybkim wyszukiwaniu *trolli*.
  - *downvotes* – liczba wszystkich głosów przeciw danej akcji. Pomaga w szybkim wyszukiwaniu *trolli*.
- Tabela *Vote* zawiera spis wszystkich głosów za i przeciw, które zostały oddane na akcje przez członków partii.
  - *membeid* – identyfikator członka, który oddał dany głos. Klucz obcy.

- *actionid* – identyfikator akcji, na którą oddany został dany głos. Klucz obcy.
- *is\_upvote* – wartość boolowska prawdziwa, gdy dany głos jest głosem *za*. Fałsz gdy głos jest *przeciw*.

### 3 Użytkownicy

-