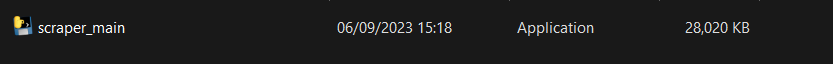
# Spustenie

Aplikácia sa spúšťa kliknutím na súbor(aplikáciu) Scraper:



Po kliknutí sa zobrazí terminál na výpisy z aplikácie:

Obrázok, na ktorom je snímka obrazovky, čierny, text

Automaticky generovaný popis

O nejaký čas sa spustí aj samotná aplikácia:

Obrázok, na ktorom je text, snímka obrazovky

Automaticky generovaný popis

Po prvom spustení aplikácie sa vytvorí súbor program\_data, kam sa ukladá zoznam miest na automatický scraping. Tento súbor NEMAZAŤ.

# Výstup programu

Výstupom programu je excel súbor (.xlsx), v ktorom sú údaje zo stránky [Nehnutelnosti.sk](https://www.nehnutelnosti.sk/). Súbor sa ukladá **do toho istého priečinku,** **odkiaľ je program spustený.** Vprípademanuálneho scrapingu pôjde o súbor s jedným hárkom, zatiaľ čo automatický scraping má dva hárky – „Suhrn“ a „Vsetky data“.

# Manuálny scraping

Po kliknutí na tlačidlo manuálny scraping sa zobrazí nasledovné menu:

Obrázok, na ktorom je text, snímka obrazovky, displej, softvér

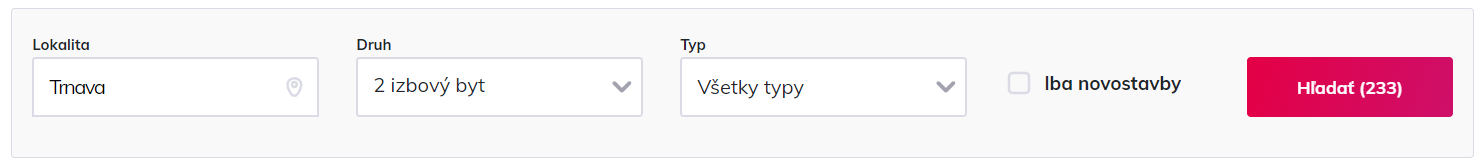
Automaticky generovaný popis

**Zadávane lokality (povinný údaj, ktorý treba zadať):**

Sem treba zadať názov mesta, v ktorom chceme nehnuteľnosti prezerať. Názov je potrebné zadať **bez diakritiky, všetky písmená** musia byť **malé** a prípadné **medzery** v názve je potrebné **nahradiť** **pomlčkou „-“**. Príklad: Banská bystrica -> banska-bystrica.

**Zadávanie typu nehnuteľnosti (nepovinný údaj):**

Tu treba konzultovať stránku [Nehnutelnosti.sk](https://www.nehnutelnosti.sk/). Treba do stránky zadať, čo chceme nájsť:



Po kliknutí na „Hľadať“ si pozrieme, ako vyzerá názov typu nehnuteľnosti v URL:

Obrázok, na ktorom je text, snímka obrazovky, písmo

Automaticky generovaný popis

AK tento údaj nezadáme, na stránke program nájde recenzie bez ohľadu na typ nehnuteľnosti.

**Zvolenie kategórie:**

Z menu si vyberieme či chceme hľadať nehnuteľnosti na predaj, prenájom atď. Ak vyberieme „vsetky moznosti“, program nám po vykonaní vráti výsledky bez ohľadu na kategóriu.

**Zvolenie názvu súboru:**

Súboru zvolíme meno, ktoré chceme, aby mal.

**Spustenie:**

Program spustíme kliknutím na tlačidlo spustiť. Následne čakáme na vykonanie programu. Okno programu počas získavania dát zo stránky **nereaguje.** Do terminálu sa vypisujú údaje, ktoré program získava zo stránky.

# Automatický scraping

Pri automatickom scrapingu zadávame len názov výsledného súboru a zvolíme si kategóriu, ktorú chceme prehliadať a klikneme na spustiť.

Vykonanie tohto módu programu môže zabrať dlhý čas, v závislosti od počtu inzerátov, ktoré prehliada (aj okolo 40min.). Je potrebné počkať, kým sa program sám ukončí, aby sme dostali kompletné a nepoškodené dáta.

Obrázok, na ktorom je text, snímka obrazovky, písmo

Automaticky generovaný popis

**Zmena zoznamu miest na automaticky scraping:**

V hlavnom menu vyberieme možnosť „Upravit zoznam miest“. Otvorí sa nasledovné okno:

Obrázok, na ktorom je text, snímka obrazovky, písmo

Automaticky generovaný popis

**Pridanie mesta:**

Pre pridanie mesta klikneme na „Pridat mesto“. Následne nás okno vyzve na zadanie názvu mesta:

Obrázok, na ktorom je text, snímka obrazovky, písmo, číslo

Automaticky generovaný popis

Názov mesta môžeme zadať s prvým veľkým písmenom aj diakritikou(tak, ako ho zadáme, sa bude zobrazovať vo výslednom súbore). Po zadaní názvu a stlačení OK sa mesto uloží do zoznamu miest na automaticky scraping.

**Odstránenie mesta:**

Ak chceme mesto zo zoznamu odstrániť, vyberieme dané mesto v zozname a klikneme na „Odstranit vybrane mesto“:

Obrázok, na ktorom je text, snímka obrazovky, písmo

Automaticky generovaný popis

Mesto sa nasledovne odstráni zo zoznamu.

# Ukončenie programu

Po dokončení získavania dát vyskočí okienko, ktoré informuje o skončení programu. Program môžeme nasledovne zavrieť po kliknutí na „X“ vpravo hore. Zavrie sa tak okno s grafickým rozhraním aj terminál pre výpisy.

POZNÁMKA NA KONIEC:

Ak zadáme názov súboru, ktorý v priečinku, odkiaľ spúšťame aplikáciu existuje, tak sa nové dáta uložia na „koniec“ daného súboru pod dáta, ktoré v ňom už boli.