

Knihovna rlutil (<http://tapiov.net>)

#include "rlutil.h"

Barva textu

| | Kód | Barva | | | Barva |
|--|---------|----------|--|---------|--------------|
| | #000080 | BLUE | | #0000FF | LIGHTBLUE |
| | #008080 | CYAN | | #00FFFF | LIGHTCYAN |
| | #008000 | GREEN | | #00FF00 | LIGHTGREEN |
| | #800000 | RED | | #FF0000 | LIGHTRED |
| | #800080 | MAGENTA | | #FF00FF | LIGHTMAGENTA |
| | #808000 | BROWN | | #FFFF00 | YELLOW |
| | #808080 | DARKGREY | | #C0C0C0 | GREY |
| | #000000 | BLACK | | #FFFFFF | WHITE |

int saveDefaultColor()

- uloží současnou barvu textu a pozadí
- vrací kód současné barvy textu i pozadí

resetColor()

- nastaví barvu textu i pozadí na původní barvu uloženou pomocí saveDefaultColor()

setColor(int c)

- změnění barvu pro psaní textu

setBackgroundColor(int c)

- změnění barvu pozadí pro psaní textu

Kurzor

hidecursor()

- skryje kurzor

showcursor()

- zobrazí kurzor

locate(int x, int y) nebo gotoxy(int x, int y)

- přesune kurzor na pozici x, y
- x = číslo sloupce zleva (od 1)
- y = číslo řádku od shora (od 1)

setChar(char ch)

- na pozici kurzoru vytiskne znak *ch*, aniž by se kurzor pohnul

Terminál

void cls()

- smaže obrazovku a nastaví pozici kurzoru do levého horního rohu
- celá plocha terminálu se přebarví na barvu pozadí textu

int trows()

- vrátí aktuální výšku okna terminálu

int tcols()

- vrátí aktuální šířku okna terminálu

Klávesy

Kód kláves s grafickou reprezentací (např. 'A', '?') je stejný jako ASCII kód. Ostatní klávesy mají kód dle tabulky níže:

| | |
|---------------------|---|
| Navigační klávesy*: | KEY_ESCAPE, ENTER, SPACE |
| Editační klávesy*: | KEY_INSERT, DELETE, HOME, END, PGUP, PGDOWN |
| Šipky*: | KEY_UP, DOWN, LEFT, RIGHT |
| Funkční klávesy*: | KEY_F1, ..., KEY_F12 |

* Všechny názvy kláves začínají na KEY_!

int getch()

- čeká na stisk jedné klávesy a vrací její standardní kód (některé klávesy mají dvojkód)
- speciální klávesy **nemají** kódy dle tabulky výše!

int nb_getch()

- non-blocking
- pokud nebyla žádná klávesa stisknuta, vrací 0
- pokud je stisknuta klávesa teď nebo byla stisknuta před touto funkcí, vrací její kód

int kbhit()

- vrací 0/1, zda byla stisknuta nějaká klávesa

int getkey()

- čeká na stisk klávesy a vrací její kód
- vrací vždy jeden kód
- funkční klávesy vrací dle tabulky výše