

time.h

#include <time.h>

CLOCKS_PER_SEC = počet tiků v jedné vteřině (např. 1000)

clock_t = datový typ vyjadřující počet tiků od začátku běhu programu (např. int)

clock_t clock()

– vrací počet tiků od začátku běhu programu

strings.h

char *strcat(char *dest, const char *src)

– připojí řetězec src na konec řetězce dest

char *strchr(const char *str, int c)

char *strcpy(char *dest, const char *src)

size_t strlen(const char *str)

char *strstr(const char *haystack, const char *needle)

– hledá podřetězec

char *strtok(char *str, const char *delim)

– rozdělí řetězec na podřetězce

stdlib.h

srand((unsigned) time(NULL));

RAND_MAX (32767)

int rand() – vrací 0 až RAND_MAX