

Maturtní četa

Jedná se o skupinový projekt do předmětu PRJ na OAUH

2020

Obsah

Popis zadání:.....	3
Instalace:	4
Ovládání:.....	4
Závěr:.....	5
Využité prostředky při vývoji:.....	5

Popis zadání:

Tento projekt je určen pro studenty SŠ, kteří budou maturovat z ČJ. Pomůže to studentům k vybrání si maturitních knížek, které budou vypsány v knihovně.

V knihovně budou zapsané základní informace o těchto knihách, jako je autor, žánr, počet stran, stručný obsah. Studenti budou moci procházet si různé knihy, od různých autorů. K pomoci vybrání knihy, v daném období budou moci studenti na začátku listu knih si vybrat zrovna to období, ve kterém si chtějí vybrat knihu. Jestli si budou chtít knihu rovnou přečíst, tak po rozkliknutí knihy bude na konci link na stránky, kde si budou moci koupit e-knihu. Dále si v aplikaci budou moci zapsat nějaké základní informace a poznámky o knize, kterou zrovna přečetli, nebo čtou. Také si zde budou moci procházet svoje už sepsané deníky a zároveň je převést do pdf a stažení tohoto pdf. Podrobnější popis různých stran je ve Wireframe.

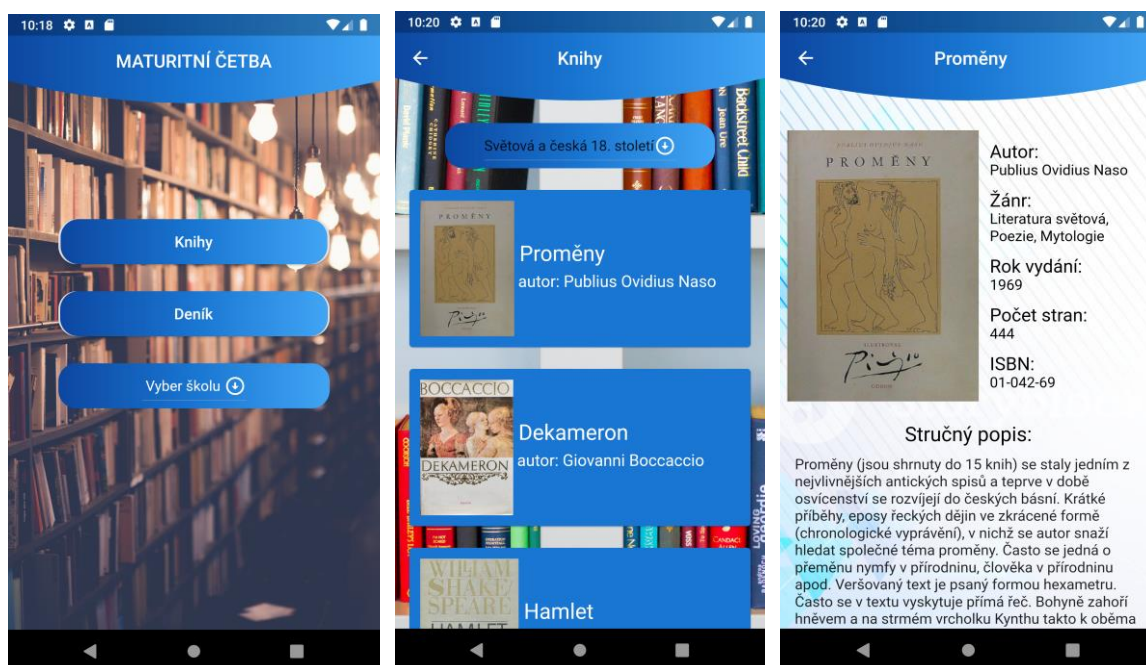
Projekt bude obsahovat dohromady 8 různých obrazovek aplikace, kdy po spuštění aplikace se zobrazí "home page", kde je na výběr si vybrat školu, na které uživatel studuje, nebo u které ho zrovna zajímají dané knihy. Dále zde jsou 2 tlačítka "Knihy" -> kdy si bude moci uživatel procházet dané maturitní knihy školy, kterou si vybral a také "deník", do kterého si bude moci zapisovat informace. Po rozkliknutí na "Knihy" se zobrazí další stránka, kde bude list knih, zobrazených z databáze a bude zde dropdownbutton, ve kterém si bude moci uživatel vybrat období, ve kterém si chce vybrat danou knihu. Po rozkliknutí na některou z těchto knih se zobrazí další stránka, na které bude přehled společně s autorem, žánrem, počtem stran, obsahem a ostatními základními informacemi. Jestli bude chtít uživatel si procházet, nebo napsat nějaké základní informace o knížce, tak je na "home page" právě tlačítko deník, kdy po stisknutí se zobrazí další 2 tlačítka a to "Nový deník", kdy si bude moci uživatel zapsat zrovna ty základní informace o knížce a jeho poznámky. A nebo "Procházet deníky", kdy si bude moci uživatel procházet list jeho vypracovaných deníků. Pokud na některé tlačítko z listu zmáčkne, tak si bude moci zobrazit jeho poznámky a informace ke knize, o které zrovna je ten deník. Tyto informace se budou ukládat do paměti telefonu, aby byly k zobrazení i když nebude uživatel připojený k internetu. Na konci procházení deníku budou další 2 tlačítka a to na upravení deníku, a nebo na convertování do pdf souboru.

Instalace:

Projekt otevřeme pomocí vývojového prostředí Android Studio, budeme potřebovat:

- Pluginy pro Android Studio „Flutter“ a „Dart“
 - SDK soubory pro [Flutter](#) a [Dart](#)
 - Android emulátor API level alespoň 16
 - Musíme nastavit cestu k SDK souborům v File->Setting...->Languages & Frameworks
- Zde nasvavíme cestu k SDK souborům pro Flutter i Dart

Ovládání:



Aplikace se ovládá pomocí přehledných tlačítek, uživatel si může pomocí menu vybrat období a po kliknutí na kartu knihy bude přesunut na bližší popis o dané knize, návrat na předchozí výběr pomocí navigačních tlačítek samotného zařízení nebo pomocí tlačítka v hlavičce aplikace.

Závěr:

Naší snahou bylo vytvořit přehlednou aplikaci, v které si žáci budou moct prohlížet maturitní četbu, tohle se nám povedlo realizovat pomocí čistého a přehledného frameworku Flutter, dále jsme plánovali vytvořit možnost vlastní zápisků pro uživatele, ovšem tenhle systém potřebuje složitý backend a znalost páce jak s jazykem Dart tak vybranou databází Firebase, jelikož je pro nás jak jazyk tak struktura databáze novinkou, vývoj tohoto systému bychom bohužel nestihli. Tohle ovšem otevírá možnost pokračování projektu a zrealizování systému zápisků i rozšíření již implementovaného systému knihovny pro více škol.

Využité prostředky při vývoji:

- Android Studio 4.1.1

Pluginy:

- Dart 201.9245
- Flutter 52.1.1

Knihovny:

- cupertino_icons 0.1.3
- carousel_slider 2.3.1
- loading_animations 2.1.0
- firebase_database 4.4.0
- firebase_core 0.5.3
- Flutter SDK 1.22.5
- Dart SDK 2.10.4
- Firebase – Realtime Database