

Podaj przypadki testowe, które umożliwią pokrycie instrukcji i decyzji poniższego kodu

Przykład 1:

```
int wiek
```

```
if(wiek < 18) {
```

```
    printf("Nie sprzedam Ci piwa")
```

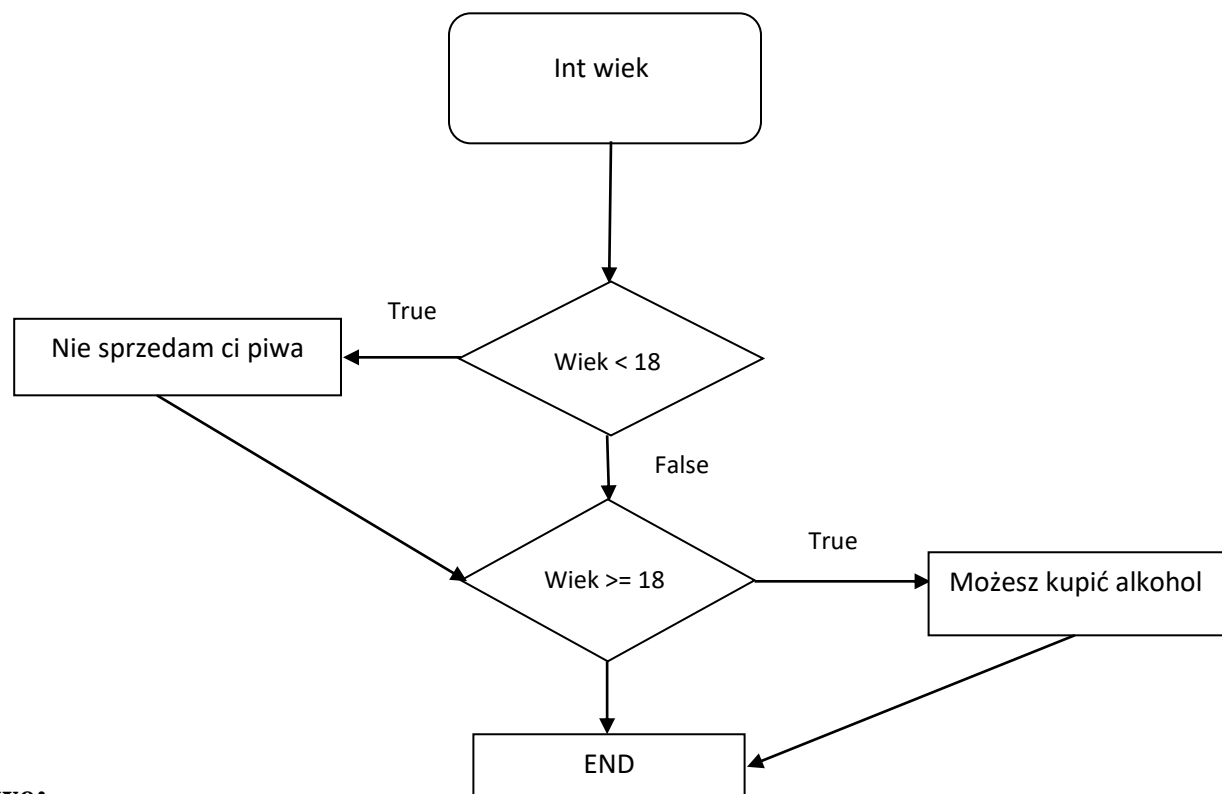
```
}
```

```
if(wiek >= 18) {
```

```
    printf("Możesz kupić alkohol")
```

```
}
```

Wykres:



Przypadki testowe:

ID	Scenariusz	Tytuł	Kroki	Dane testowe	Oczekiwany rezultat
1_1	1_Próba_zakupu_piwa	Próba zakupu piwa dla osoby mającej 17 lat i 18 lat	Wpisz w wymagane pole wiek wartość "17"	17	Pojawienie się komunikatu: "Nie sprzedam Ci piwa"
1_2	2_Próba_zakupu_piwa	Próba zakupu piwa dla osoby mającej 17 lat i 18 lat	Wpisz w wymagane pole wiek wartość "18"	18	Pojawienie się komunikatu: "Mozesz kupić alkohol"

Przykład 2:

```
int x;
```

```
while (x<5) {
```

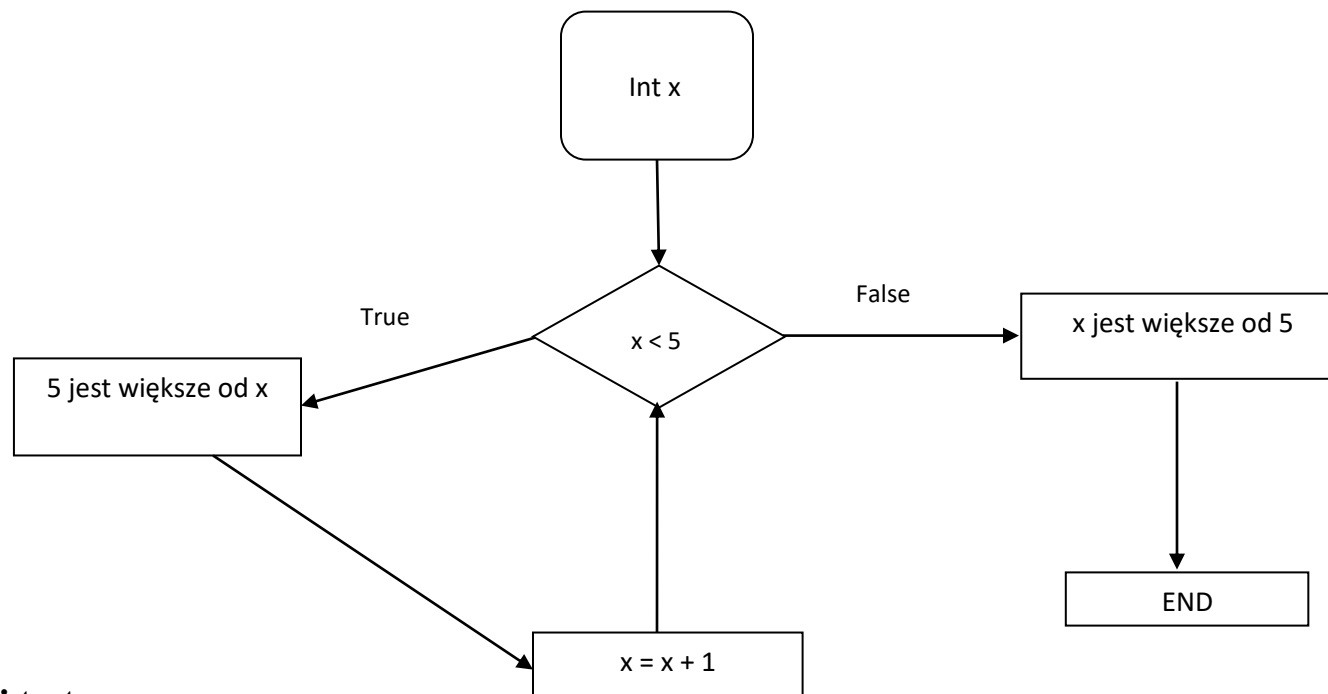
```
    printf("5 jest większe od x")
```

```
    x = x + 1
```

```
}
```

```
printf("x jest większe od 5")
```

Wykres:



Przypadki testowe:

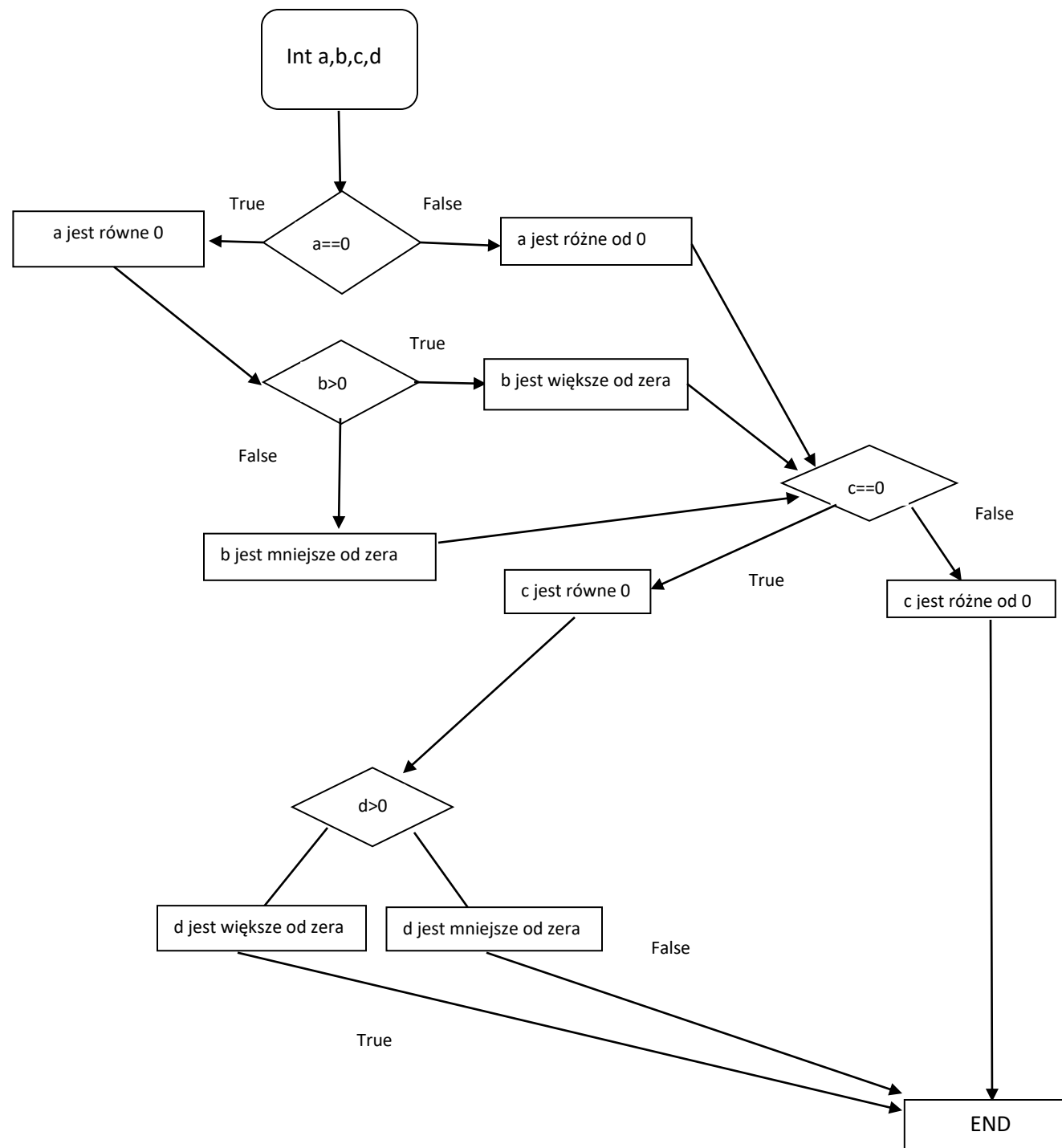
ID	Scenariusz	Tytuł	Kroki	Dane testowe	Oczekiwany rezultat
2_1	1_Test_instrukcji_warunkowych_i_decyzji	Test instrukcji warunkowych i decyzji dla wartości 0 i 100	Zastąp x wartością "0"	0	Pojawienie się komunikatu: "5 jest większe od x", a następnie dodanie do wartości "0" + 1 i ponowne powtarzanie komunikatu do momentu osiągnięcia przez x wartości 6. Po pojawieniu się wartości 6 pojawi się komunikat "x jest większe od 5"
2_2	2_Test_instrukcji_warunkowych_i_decyzji	Test instrukcji warunkowych i decyzji dla wartości 0 i 100	Zastąp x wartością "100"	100	Pojawienie się komunikatu: "x jest większe od 5"

Przykład 3:

```
int a,b,c,d
```

```
if(a==0) {  
    printf("a jest równe 0")  
    if(b>0) {  
        printf("b jest większe od zera")  
    } else {  
        printf("b jest mniejsze od zera")  
    }  
} else {  
    printf("a jest różne od 0")  
}  
  
if(c==0) {  
    printf("c jest równe 0")  
    if(d>0) {  
        printf("d jest większe od zera")  
    } else {  
        printf("d jest mniejsze od zera")  
    }  
} else {  
    printf("c jest różne od 0")  
}  
}
```

Wykres:



Przypadki testowe:

ID	Scenariusz	Tytuł	Kroki	Dane testowe	Oczekiwany rezultat
3_1	1_Test_instrukcji_warunkowych_i_decyzji	Test instrukcji warunkowych i decyzji	Zastąp a wartością "0", b wartością "1", c wartością "0" oraz d wartością "1"	a=0 b=1 c=0 d=1	Pojawienie się komunikatów "a jest równe 0", "b jest większe od zera", "c jest równe 0", "d jest większe od zera"
3_2	2_Test_instrukcji_warunkowych_i_decyzji	Test instrukcji warunkowych i decyzji	Zastąp a wartością "0", b wartością "-1" oraz c wartością "1"	a=1 b=(-1) c=1	Pojawienie się komunikatów "a jest różne od 0", "b jest mniejsze od zera", "c jest różne od 0"
3_3	3_Test_instrukcji_warunkowych_i_decyzji	Test instrukcji warunkowych i decyzji	Zastąp a wartością "1" oraz c wartością "1"	a=1 c=1	Pojawienie się komunikatów "a jest różne od 0", "c jest różne od 0"
3_4	4_Test_instrukcji_warunkowych_i_decyzji	Test instrukcji warunkowych i decyzji	Zastąp a wartością "1", c wartością "0" oraz d wartością "1"	a=1 c=0 d=1	Pojawienie się komunikatów "a jest różne od 0", "c jest równe 0", "d jest większe od zera"