Struktura Katalogów

/bin

/dev

/etc

/home

/proc

/root

/usr

/var

Dowiazanie do pliku

ln

Tryby operacji w systemach

Tryb rzeczywisty

Tryb chroniony

Tryb długi

Podsumowanie

* Procesory x86
* Rejestry: podstawowe rozkazy,flagi (co najmniej CF carry), SF sign, OF overflow, Z zero
* Przerwania (interrupts): sprzętowe (hardware), programowe (software)
* Tryby pracy procesora: rzeczywisty (real), chroniony (protected)
* Realizacja stosu w procesorze: instrukcja, rejestry, pamięć
* Tryb rzeczywisty i chroniony
* Stronicowanie i segmentyzacja (GDT)
* Procesy (tworzenie podstawowe wartości), wątki (tworzenie, zarządzanie, wzajemne wykluczanie), semafor
* Pamięć współdzielona
* Komunikacja między procesami IPC (interprocess communication)
* Podstawowe wywołania systemowe: fork, pipe, select, exec, exit, open, read, write, sbrk, socket, …
* I/O – read, write, (pliki urządzeń /dev/sda) i biblioteka standardowa stdio
* Zarządzanie pamięcią: stos (stack), sterta (heap)
* Pamięćlogiczna i fizyczna: rejestr CR3, TLB (translation lookaside buffer) ogólnie algorytm tłumaczenia adresu
* Przestrzeń adresowa dla procesu na przykładzie systemu XV6
* Relokowalność, biblioteki dynamiczne, …
* Systemy plików: podstawowe informacje, FAT, XV6
* Język C: podstawowe typy (Zużycie pamięci przy deklaracji zmiennych), biblioteka stdio