

Aplikacja webowa do porównywania wyników bukmacherskich

Wstęp

Celem projektu było utworzenie aplikacji MVC w technologii .NET, która umożliwiałaby użytkownikom porównywanie wyników bukmacherskich

Opis elementów projektów








1. Modele danych

W projekcie wykorzystuje dwa modele danych:

- Player odpowiadający za danego gracza
- Group odpowiadającą za grupę graczy

1.1 Player

Zadaniem klasy Player jest przechwytywanie informacji o każdym z graczy

```
public class Player
{
     11 usages
    public int ID { get; set; }
     12 usages
    public string Name { get; set; }
     9 usages
    public int GroupID { get; set; }
     9 usages
    public Group? Group { get; set; }
     13 usages
    public int SuccessfulBets { get; set; }
     13 usages
    public int AllAttempts { get; set; }
     9 usages
    public float Score { get; set; }
}
```

Ta klasa posiada następujące pola:

- ID - unikalne Id dla każdego playera
- Name - Nazwę danego Playera
- GroupID - Id grupy do której należy
- Group - pomocnicze pole grupy które ułatwia dostęp do grupy danego Playera

- SuccessfulBets - liczba trafionych zakładów
- AllAttempts - liczba wszystkich zakładów
- Score - SuccessfulBets / AllAttempts

1.2 Group

Zadaniem klasy Group jest przechwytywanie informacji o każdej z grup graczy

```
public class Group
{
    16 usages
    public int ID { get; set; }
    13 usages
    public string Name { get; set; }

    public IList<Player>? Players { get; set; }
}
```

Ta klasa posiada następujące pola:

- ID - unikalne Id dla każdej grupy
- Name - Nazwę danej grupy
- Players - listę playerów

2. Widoki

W projekcie wykorzystywane są następujące widoki:

2.1 Home

Widok *Home* to podstawowy widok w którym można przeglądać rankingi dla poszczególnych grup

2.2 Player

Widok *Player* umożliwia wykorzystanie operacji CRUD na klasie Player

2.3 Group

Widok *Group* umożliwia wykorzystanie operacji CRUD na klasie Group

Użytkowanie Aplikacji

W prawym górnym rogu dostępna sekcja logowania oraz rejestracji

[Register](#) [Login](#)

Aby się zarejestrować należy podać adres email oraz dwukrotnie hasło które przejdzie walidację.

Register

Create a new account.

Register

Żeby się zalogować należy podać email oraz hasło które ustawiliśmy przy rejestrowaniu się.

Log in

Use a local account to log in.

☐ Remember me?

Log in

[Forgot your password?](#)

[Register as a new user](#)

[Resend email confirmation](#)

Na głównej stronie dla zalogowanych użytkowników jest widoczna lista poszczególnych widoków, można między nimi nawigować poprzez klikanie w poszczególny widok.

[Home](#) [Privacy](#) [Player](#) [Group](#)

Oprócz tego na głównej stronie wyświetlany jest ranking dla wybranej grupy:

Ranking

Group 1 Group 2

Name	Score
Player 1	0.07692308

Poprzez kliknięciu w odpowiednią grupę wyświetla nam się ranking dla danej grupy.

W rankingu mamy nazwę danego gracza oraz jego score. Gracze są posortowani według score.

Po kliknięciu na pole Group w pasku na górze, zostajemy przekierowani do widoku danej grupy gdzie możemy przeprowadzić operację CRUD.

Group CRUD

[Create New](#)

Name	
Group 1	Edit Details Delete
Group 2	Edit Details Delete

Analogicznie wygląda sytuacja dla Playera.

Player CRUD

[Create New](#)

Name	Group	SuccessfulBets	AllAttempts	
Player 1	Group 1	1	13	Edit Details Delete
Player 4	Group 1	1	4	Edit Details Delete

W przypadku Playera jednak nie możemy ustawić pola Score, gdyż jest ono wyliczane na podstawie trafionych oraz wszystkich obstawionych zakładów. Ułatwione również zostało przypisywanie do poszczególnej grupy

Edit

Player

Name

Group Name

Group 1

Group 2

AllAttempts

Save

[Back to List](#)

Nie trzeba wpisywać ID grupy, należy wybrać grupę z listy grup która posiada nazwy, a Group ID zostanie ustawione automatycznie.

Dla niezalogowanych użytkowników dostępny jest tylko podgląd do rankingów

[Home](#) [Privacy](#)

[Register](#) [Login](#)

Ranking

Group 1 Group 2

Name	Score
Player 4	0.25
Player 1	0.07692308

I nie mogą oni dostać się na strony z CRUDem Playera oraz CRUDem grupy.