

# SYSTEM SKLEPU INTERNETOWEGO

W systemie występuje dwójka uczestników – **Klient** oraz **Sklep**. **Klient** może przeglądać katalog przedmiotów, które **Sklep** oferuje w swojej sprzedaży. Jeżeli jakiś przedmiot interesuje **Klienta** to może On dodać go do koszyka. Dodanie do koszyka następuje jeżeli dany przedmiot jest dostępny w magazynie **Sklepu**, czyli jeśli jego ilość > 0. **Klient** po uzupełnieniu koszyka może złożyć zamówienie na przedmioty przez niego wybrane. Wówczas **Sklep** pyta go o metodę płatności, a następnie **Klient** dokonuje płatności za przedmioty, które były w koszyku.

## MOŻLIWOŚCI

### Przeglądanie katalogu sklepu

CEL:

Klient chce przejrzeć ofertę sklepu

KROKI:

1. Klient klika przycisk „Przeglądaj katalog”.
2. System wyświetla przedmioty, które sklep oferuje.

DODATKI:

1. Klient może użyć systemu do filtrowania przedmiotów w katalogu.
2. Klient może dodać przedmiot do jego koszyka.

### Dodanie przedmiotu do koszyka

CEL:

Klient chce dodać przedmiot do koszyka, aby później go zamówić

KROKI:

1. Klient podczas przeglądania katalogu klika przycisk KOSZYKA przy przedmiocie.
2. System sprawdza dostępność przedmiotu w magazynie
3. Jeżeli przedmiot jest dostępny w magazynie to przedmiot zostaje dodany do koszyka klienta.

## **Składanie zamówienia**

### **CEL:**

Klient chce zamówić przedmioty które wcześniej dodał do koszyka.

### **KROKI:**

1. Klient klika przycisk „Złóż zamówienie”.
2. System wyświetla możliwe metody płatności.
3. Klient wybiera metodę płatności.
4. Klient dokonuje płatności.

JAKUB MAKARUK