Jakub Maliszewski,

Mateusz Lewczak,

Krzysztof Blankiewicz,

Konrad Polański

Raport – Projekt zespołowy

**Gra typu FPS(First-Person Shooter) w stylu gry Doom93 w 2,5D**

# Wstęp

Tutaj trochę powtórzyć cel i założenia projektu

# Przegląd rozwiązań

Omówienie rozwiązań stosowanych w podobnych projektach (na jednym ze spotkań prowadzący powiedział, żeby coś takiego zawrzeć).

# Zastosowane narzędzia programistyczne

Opis zastosowanych narzędzi

# Struktura projektu

Ogólny opis struktury projektu (może konfrontując to z założeniem projektowym ECSowym)

# Opis poszczególnych modułów i zastosowanych algorytmów

Opis poszczególnych komponentów i systemów oraz rodzaje encji.

# Podsumowanie

Co można dorobić/poprawić. Ogólna ocena projektu.