

# Moje miejsca wersja 0.5.0

Aplikacja korzysta z bibliotek

provider: ^6.0.1

image\_picker: ^0.8.4+4

path\_provider: ^2.0.8

path: ^1.8.0

sqflite: ^2.0.2

location: ^4.3.0

google\_maps\_flutter: ^2.1.1

http: ^0.13.4

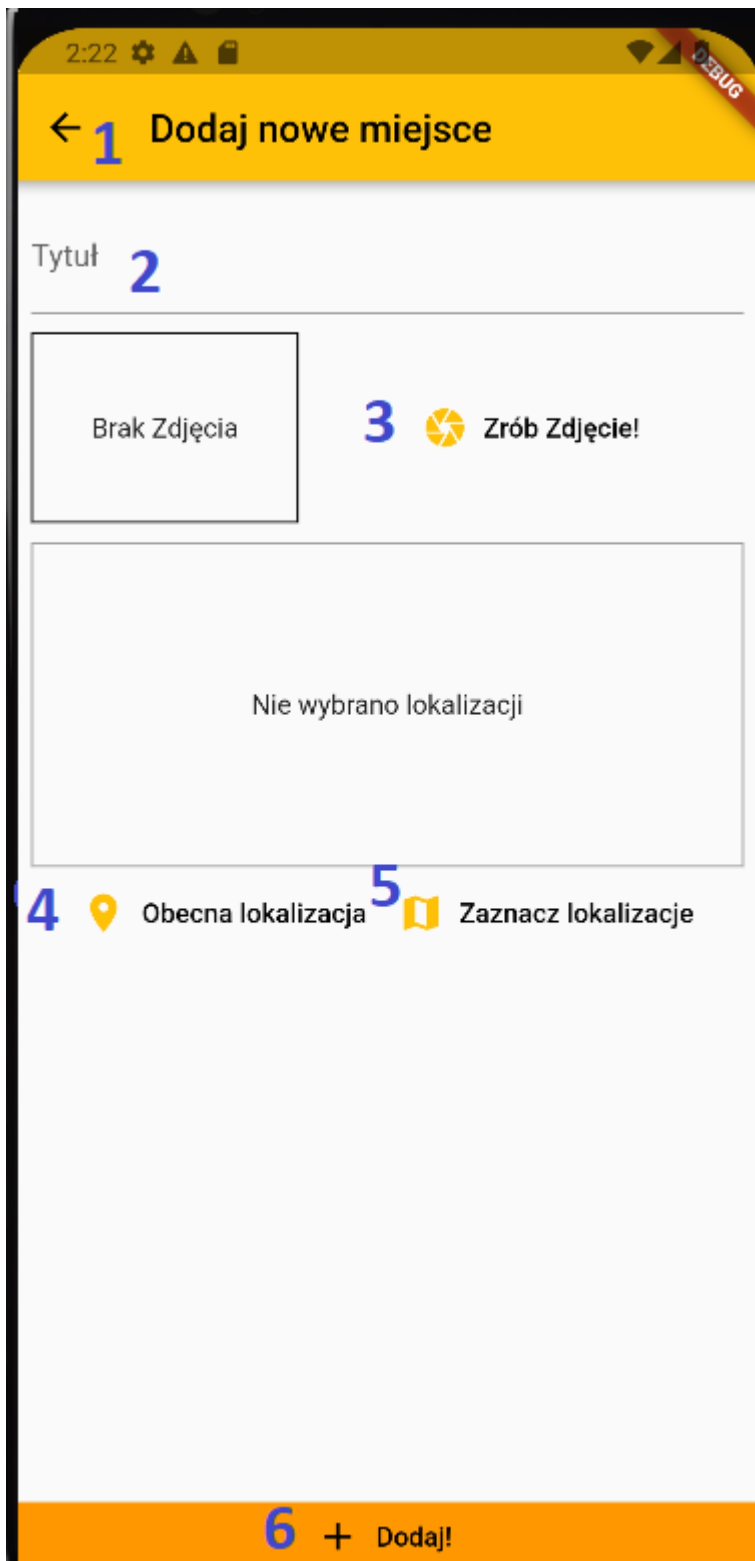
Postarałem się tutaj ukazać podstawowe możliwe zastosowanie sqflite i google maps które może przydać się w wielu aplikacjach. Jest to dość prymitywna aplikacja ale pomagająca otworzyć oczy na możliwości Fluttera.

Poniżej widok aplikacji.

Widok startowy.



Icona "plus" służy do dodania nowego miejsca.



1. Wracamy do Początkowego widoku.
2. Dodajemy tytuł pod jaką nazwą będzie widoczne dane miejsce.
3. Wprowadzamy zdjęcie reprezentujące daną lokalizację.
4. Automatyczne uzupełnienie lokalizacji korzystające z obecnego położenia.
5. Możliwość zaznaczenia na mapie danego miejsca.
6. Przycisk dodający.

Widok po uzupełnieniu formularza.



1. Możliwość dodania dodatkowych miejsc.
2. Możliwość usunięcia miejsca.
3. Dane dotyczące danego miejsca odczytane z mapy google i formularza.

Po wejściu w daną lokalizację otrzymujemy widok.



1. Nazwa naszej lokalizacji
2. Fotografia.
3. Dokładny adres odczytany z google map.
4. Otwarcie mapy z lokalizacją danego miejsca, gdzie po kliknięciu znacznika istnieje możliwość wyznaczenia trasy za pomocą aplikacji google map.