



Marek Hrabčák ▾



UKF Moodle

Nástenka > Moje kurzy > FPVaI/KI/SI/2022 > Tímový projekt > Odovzdanie špecifikácie > Upraviť vypracované zadanie

Softvérové inžinierstvo 22/23 (FPVaIKI/SI/22) Odovzdanie špecifikácie

Úloha: Vytvoriť zadanie na odovzdanie

Otvorený: Pondelok, 19 september 2022, 00:00

Termín: Streda, 30 november 2022, 23:59

Priestor pre odovzdanie špecifikácie zadania.

Projekt

Vytvorte dokument, ktorý bude obsahovať čo najpresnejšiu špecifikáciu a návrh aplikácie podľa zadania. Zadanie nájdete v kurze, odovzdajte čo najkomplexnejšie a konkurencieschopné kreatívne riešenie.

Zadanie

Vytvorte model aplikácie v prostredí EA k zvolenej téme. Projekt musí obsahovať:

- Základné informácie o projekte a tíme
- Štruktúrovaný model požiadaviek
 1. Model logicky členených používateľských príbehov
 2. Nezabudnite vyznačiť vhodný typ vzťahu medzi príbuznými príbehmi, hlavne, ak sú na rôznej úrovni abstrakcie (majú rôznu granularitu)
 3. Každý príbeh musí mať zadané Short Description v tvare "As a (role) I want (something) so that (benefit)". Použite template User Story .
 4. Poznámka - všetky používateľské príbehy sa dajú exportovať ako CSV a importovať do EA.
 5. Používateľské príbehy v dokumente musia zodpovedať príbehom v Jire.
- Slovník pojmov, ktorý obsahuje výstižný popis základných pojmov, s ktorými projekt pracuje (role, dokumenty)



- Štruktúrovaný model požiadaviek používaj balíčky
 2. Aktérov uveďte v samostatnom balíčku
 3. Zvážte opodstatnenosť použitia stereotypov <include>, <extends> ako aj generalizácie
- Vytvorte diagram popisujúci základné procesy, ktoré aplikácia rieši. Použite diagram aktivít alebo BPMN.
- Vhodne využívajte diagram balíkov, ak potrebujete zdôrazniť modulárnosť alebo logické členenie aplikácie. Môžete vytvoriť podľa potreby diagram balíčkov (drag & drop z Project Browser), ktorý zprehľadňuje návrh.
- Vytvorte doménový model navrhovanej aplikácie.
- Diagram relačnej schémy pre aplikáciu vytvorený s využitím Database Buildera alebo iného nástroja pre dátové modelovanie (Navicat, MySQLWorkbench, Data Modeller).
- Návrh používateľského rozhrania webovej aplikácie vytvorený v Axure, alebo iným wireframe alebo v EA. V súlade s definovanými požiadavkami z predchádzajúcich úloh navrhnete vhodné obrazovky aplikácie. Návrh by mal byť konzistentný, používateľsky príjemný, prehľadný. V prípade, že ste identifikovali nové požiadavky na funkcionálnosť, nezabudnite ich doplniť do modelu požiadaviek, resp. do diagramu prípadov použitia.
- Samozrejme, môžete doplniť ľubovoľné ďalšie obrazovky, ktoré sa v aplikácii budú používať. Budte kreatívni a originálni.
- Pridajte diagram mapovania prípadov použitia na triedy a obrazovky. Uveďte informáciu, cez ktorú obrazovku je požiadavka realizovaná vo webovej alebo mobilnej aplikácii, prípadne, aké triedy sa viažu na požiadavku.
- Stručný popis použitej softvérovej architektúry
- Stručný popis použitých technológií
- Budte kreatívni, precízni, systematickí a dôslední. Vytvorte dokument, ktorý by ste odovzdali svojmu zamestnávateľovi, resp. zákazníkovi. Tieto aspekty budú rovnako súčasťou hodnotenia.

Postup odovzdania:

1. Vytvorte jeden finálny súbor pdf, ktorý bude mať štruktúru definovanú jednotlivými bodmi tohto zadania.
2. Odporúčam skombinovať viaceré šablóny reportov EA, ktoré negenerujú zbytočné metadáta k jednotlivým diagramom (niekedy stačí samotné diagramy). Prázdne metadáta odstráňte.
3. Výsledný dokument musí pôsobiť ucelene, s jasnou štruktúrou, obsahom, inak nebude možné získať plný počet bodov.
4. Súbor pomenujte názvom tímu.
5. Uložte poslednú verziu projektu v EA pod rovnakým názvom ako pdf. Odstráňte všetky diagramy a elementy, ktoré vznikli počas tvorby modelu, ale už do modelu nezapadajú.
6. Nezabudnite pridať do finálneho súboru návrh GUI.
7. Nahrajte všetky potrebné súbory do tejto aktivity v stanovenom termíne.

V prípade podozrenia z plagiátorstva bude projekt hodnotený nulovým počtom bodov na strane autora aj plagiátora. Ocením vlastnú kreativitu a systematickosť. V projekte sa zamerajte na správne použitie elementov UML, prehľadnosť diagramov a komplexnosť riešenia.

Odovzdať zadanie




- ☐ This submission is the work of my group, except where we have acknowledged the use of the works of other people.






Súbory odovzdaných zadaní

Maximálna veľkosť súborov: 250 MB, maximálny počet súborov








Súbory

Pre nahranie súborov z vášho počítača ich potiahnite sem

Uložiť zmeny

Zrušiť

Formulár obsahuje povinné polia označené .

◀ Kritériá hodnotenia projektu

Ísť na...



Téma 1: Špecifikácia aplikácie pre evidenciu odbornej praxe na UKF ▶

E-learningový portál Univerzity Konštantína Filozofa v Nitre

 <https://www.ukf.sk/>

