Aplikacje internetowe 1 (AI1) – laboratorium nr 1

Bootstrap v5.3

Początek laboratorium:

- pobrać oraz uruchomić skrypt Instalacja rozszerzeń VSCode.bat,
- pobrać na pulpit archiwum Lab001_AI1_start.zip w którym umieszczone są pliki potrzebne do wykonania zadań oraz rozpakować to archiwum,
- przejść do rozpakowanego folderu oraz otworzyć folder lab1 w VSCode,

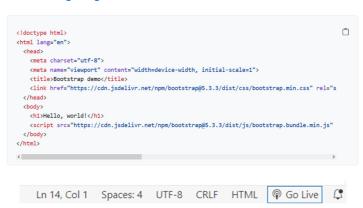


Zadania (Bootstrap):

Zadanie 1.1:

W VSCode przejść do pliku index.html, do którego wkleić "Starter template" (szablon startowy). Wyświetlić stronę poprzez "Live Server" klikając Go Live (na dolnym pasku).

https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/



Zadanie 1.2:

W Starter template zawarte są znaczniki <link href=... oraz <script src=... z adresami CDN (Content Delivery Network), dostarczającymi potrzebne składniki (kod) Bootstrap'a. Zmienić je na użycie lokalnych plików już umieszczonych w folderach css i js.

```
<link href="css/bootstrap.css" rel="stylesheet">
...
<script src="js/bootstrap.bundle.js"></script>
```

Zadanie 1.3:

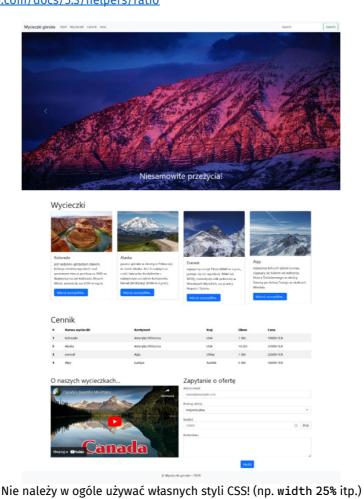
Na podstawie obrazka poniżej (przestawiającego stronę internetową w całości) rozpoznać poszczególne komponenty *Bootstrap'a* oraz zastosować je, żeby utworzyć identycznie wyglądającą stronę – uzupełnienie pliku index.html:

- · tytuł strony to "Wycieczki górskie",
- kliknięcie w link w navbarze przenosi do danej sekcji, pozostałe linki/przyciski bez akcji,
- sekcja Start: do przewijanej galerii (karuzeli) wykorzystać obrazki: carousel1.jpg carousel3.jpg, podpisy w karuzeli: "Niesamowite przeżycia!", "Niesamowite widoki!", "Piękno natury!",
- sekcja Wycieczki: do kart wykorzystać pozostałe obrazki,
- sekcja Cennik: tabela w pasy, przyciemnienie wiersza po najechaniu kursorem,
- sekcja *Inne*: adres filmu do osadzenia: https://www.youtube.com/embed/t7ZpJ7wWlZI, proporcje 16x9 (gotowy fragment na następnej stronie),
- sekcja Inne: formularz *, rodzaje oferty do wyboru: indywidualna/grupowa/specjalna,
- stopka strony (gotowy fragment na następnej stronie).

Sekcje Wycieczki, Cennik, Inne umieścić w kontenerach (container), a ich elementy odpowiednio we wierszach (row) i kolumnach (col).

https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/navbar https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/carousel https://getbootstrap.com/docs/5.3/layout/grid https://getbootstrap.com/docs/5.3/layout/columns/ https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/card https://getbootstrap.com/docs/5.3/content/tables https://getbootstrap.com/docs/5.3/forms/overview https://getbootstrap.com/docs/5.3/helpers/ratio

container, row



Zadanie 1.4:

Na podstawie plików:

- 0-576px.png,
- 576-768px.png (sm),
- 768-992px.png (md),
- 992px-.png (lg),

rozpoznać jak dla danych szerokości ekranu zostało ustalone ułożenie wybranych elementów strony oraz uzupełnić plik index.html w odpowiednich miejscach o klasy wykorzystujące "punkty przerwania" (sm, md, lg) w celu dodania responsywnego zachowania strony (w postaci jak we wcześniej wspomnianych plikach).

Ponadto ustawić, aby możliwe było przewijanie poziome tabeli, gdy jej zawartość nie mieści się na ekranie.

https://getbootstrap.com/docs/5.3/layout/breakpoints/

https://getbootstrap.com/docs/5.3/layout/columns/#column-breaks

col-...-...

https://getbootstrap.com/docs/5.3/content/tables/#responsive-tables



Zadanie 1.5: *

Zastosować "ciemny tryb" dla całej strony.

Ustawić na stałe biały tekst podpisów karuzeli.

https://getbootstrap.com/docs/5.3/customize/color-modes/#usage

https://getbootstrap.com/docs/5.3/utilities/colors/#colors

- * zadania/podpunkty do samodzielnego dokończenia/wykonania,
- * zadania/podpunkty dla zainteresowanych.

Informacja do zadania <u>1.4</u>: przykładowo, jeżeli w systemie *Windows* na laptopie z ekranem *Full HD* ustawione jest np. skalowanie x1.25, to "punkty przerwania" będą się zachowywać z uwzględnieniem tego mnożnika.

<u>Po zakończonym laboratorium należy skasować wszystkie pobrane oraz utworzone przez siebie pliki z komputera w sali laboratoryjnej.</u>

Wersja pliku: v1.0.2