minotaur -czujesz odgłos kroków z korytarza przed tobą wychodzi humanoidalna postać z głową byka oraz wściekłymi czerwonymi oczami. trzyma on topór którym zaczyna wymachiwać w każdą stronę w celu zastraszenia. (występowanie loch , jaskinia, labirynt)

(ucieczka) podczas próby ucieczki minotaur cię dogonił i zdjął ci głowę z ramion

(zwycięstwo) walka była długim pokazem siły między wami i żaden nie chciał się poddać lecz po długiej walce potwór w końcu padł.

(porażka) walka była długim pokazem siły między wami i żaden nie chciał się poddać lecz po długiej walce nie miałeś już sił więc potwór zadał ci szybką i bez bolesną śmierć na znak szacunku.

hydra- czujesz drżenie powierzchni jak by szło coś ogromnego , po woli przed tobą zaczynają się pojawiać wężowate głowy jedna po drugiej. (występowanie bagno , las)

(ucieczka) ucieczka nie była zbyt trudna ze względu na masę i szybkość stwora, jedynym problemem był zasięg jego ataku.

(zwycięstwo) po ciężkiej walce udało ci się wygrać a potwór leż martwy trawiony przez jedyną broń skuteczną przeciw niemu - ogień.

(przegrana) walka skończyła się szybko przez swoją ignorancje i nie wiedzę przyprawiłeś potworowi kilka dodatkowych głów a sam skończyłeś rozszarpany i pożarty.

czerwony byk - Widzisz biegnącego mężczyznę gonionego przez średniej wielkości potwora przypominającego prześwitującego czerwonego byka z ogniem buchającym z nozdrzy. (miasto , farma)

(ucieczka) ignorujesz potwora wiedząc iż nie atakuje ludzi z byle jakich powodów , ten człowiek musiał sobie na to zasłużyć

(zwycięstwo) postanowiłeś pomóc kiedy byk miał już zabić mężczyznę oblewasz go za pomocą wiadra wody stojącego obok zmoczony duch zaczyna uciekać.

(przegrana) próbujesz odciągnąć byka jednak w momencie gdy próbujesz go odciągnąć łapiąc go za rogi przechodzi przez ciebie prąd.

Mantikora- zaglądasz do jaskini w jej wnętrzu jest słychać lwi ryk kiedy próbujesz wyostrzyć wzrok obok twojej głowy przelatuje ogon skorpiona (jaskinia górska)

(ucieczka) zacząłeś uciekać , jesteś już przy samym wyjściu nagle czujesz bul w okolicy żołądka patrzysz w dół a tam wystaje z ciebie kolec skorpiona.

(zwycięstwo) walka była długa jesteś zmęczony ale tego nie pokazujesz , widząc swój koniec mantikora wbija swój ogon w kark i po umiera

(przegrana) walka była długa jesteś zmęczony potwór dostrzega twoją słabość i wykorzystuje lecąc i przygniatająca twoje ciała po czym odgryza ci głowę.

szkielet -Idziesz sobie spokojnie kiedy nagle zaczął wiać wiatr który zaczął ujawniać ludzkie kości . Zaczynasz się im przyglądać ,próbujesz podnosisz jedną z czaszek jak tylko zbliżasz rękę ta próbuję cię ugryźć cofasz się o krok po czym czujesz coś na swoim ramieniu ,pomału się odwracasz a tam stoi armia szkieletów.(ruiny, lochy, labirynt, arena. cmentarz. )

(ucieczka ) Widząc liczbę nie umarłych próbujesz się wycofać . widząc lukę w ich ustawieniu biegniesz przed siebie ale niestety gubisz kilka przedmiotów.

(zwycięstwo) Walka nie trwała długo ze względu na kruchość szkieletów szybko je rozpraszasz po czym miażdżysz ich czaszki by już nigdy nie wstali

(przegrana) Nie mogąc wygrać z ich liczebnością zaczynasz uciekać będąc gonionym przez armię szkieletów .(cofnięcie do poprzedniej lokacji)

drzewiec-Będąc zmęczonym siadasz na leżącym drzewie i wbijasz w nie miecz . Czujesz że twoja prowizoryczne siedzenie zaczyna się podnosić. Odskakujesz od niego jak oparzony by ujrzeć starego drzewca .(lasy)

(ucieczka) –Próbujesz przekonać go że jest ci przykro ,.drzewiec wierzy ci i wypuszcza cię wolno ale pozostawia ci blizną na plecach.

(zwycięstwo)- udaje ci się wywalczyć wolność u strażnika lasu .

(przegrana)- nie udało ci się pokonać rozgniewanego drzewca ten jednak postanowił zostawić twój osąd naturze po czym znika zostawiając ciebie rannego . Będąc na skraju przytomności widzisz zbliżające się do ciebie wilki i niedźwiedzie .(śmierć)

Bazyliszek- schodzisz do piwnicy w domu rzeźbiarza widzisz tam bardzo dziwne rzeźby wyglądały one jak rodzina rzeźbiarza ale każde z nich miał przerażony wyraz twarzy tak jakby zobaczyli coś strasznego . Po chwili uświadamiasz sobie że cały czas coś na ciebie patrzy od tyłu patrzysz w lustro będące oparte przed tobą a tam widzisz odbicie gigantycznego stwora przypominającego hybrydę smoka i koguta przykutego łańcuchem do ściany .

(ucieczka ) Zamykasz oczy po czym szybko biegniesz na oślep do wyjścia przewracając i wywracając się kilka razy.

(zwycięstwo) Biegniesz szybko do przodu by uchwycić lustro i używając go jako tarczy zmieniasz potwora w kamień po czym kruszysz figurę by upewnić się że nie żyje

(przegrana) Z zaskoczenia odwróciłeś się do stwora a tam ujrzałeś parę pięknych zielonych oczu .Czujesz się coraz cięższy i cięższy aż upadasz do przodu ,jedyne co jest słychać wtedy w pomieszczeniu to dźwięk upadającego kamienia .

Smok- idziesz wzdłuż ścieżki na wysokie partie smoczych gór gdzie widzisz pędzący powóz za którym leci rozgniewana 8 metrowa smoka o ciemno niebieskich skrzydłach ,fioletowej skórze i czarnych rogach.

(ucieczka) chowasz się za najbliższymi skałami i udajesz martwego licząc że ciebie nie zaatakuje. Mając szczęście przeżyłeś ale niestety pędzący powóz roztrzaskał się o twoją kryjówkę przygniatając twoją nogę resztkami koła.

(zwycięstwo) udało ci się powstrzymać smoka dość długo i zadać mu rany które spowodowały jego odwrót.

(przegrana) smok nie mając na ciebie czasu zaczął ziać w twoją stronę ogniem .