Laboratorium 2 Programowanie Sieciowe Klasyfikacja wieloklasowa

Marek Bazan

III rok

Semestr letni 2021/2022

Plan zajęć

- 1. Dane, na których będziemy pracować (1),(2)
- Klasyfikacja wieloklasowa za pomocą perceptronu wielowarstwowego
- 3. Przeszukiwanie siatki hiper-parametrów
- 4. Zadania do wykonania
 - 4.1 Klasyfikacja Iris Data
 - 4.2 Klasyfikacja na zbiorze mnist
 - 4.3 Dowolne zadanie z kaggle'a
- 5. Dane, na których będziemy pracować (3)

Zadanie 1 i 2

- ► Iris
- ► Klasyfikacja cyfr pisanych odręcznie

https://en.wikipedia.org/wiki/MNIST_database

```
0123456789

0123456789

0123456789

0123456789

0123456789

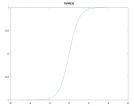
0123456789
```

```
\begin{array}{ll} \textbf{import} & \texttt{listings} \\ \big( \texttt{trainX} \,, \; \; \texttt{trainy} \big), \; \big( \texttt{testX} \,, \; \; \texttt{testy} \big) \, = \, \texttt{mnist.load\_data} \big( \big) \end{array}
```

Klasyfikacja wieloklasowa - struktura sieci (1)

Model perceptronu wielowarstowego z jedną warstwą ukrytą https://scikit-learn.org/stable/modules/neural_networks_supervised.html

- 1. Wejście kodowanie liter wektor o długości 28 * 28 z obrazkiem.
- 2. Warstwy ukryte funkcja aktywacji tanh(x)



3. Wyjście – kodowanie wyjścia typu hot one n-ta klasa na wyjściu kodowana (0, ..., 1, ..., 0)

Klasyfikacja wieloklasowa - struktura sieci (2)

 Funkcja softmax na wyjściu sieci dla klasyfikacji wieloklasowej https://developers.google.com/machine-learning/ crash-course/multi-class-neural-networks/softmax

$$\sigma(z)_i = \frac{e^{z_i}}{\sum_{j=1}^K e^{z_j}} \text{ dla } i = 1, \dots, K \text{ i } z = (z_1, \dots, z_K) \in R^K$$

Klasyfikator oparty o MLP – patrz https:

//scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.neural_network.MLPClassifier.html
Aby zdefiniować na wyjściu funkcję softmax należy definiując klasyfikator użyć podstawienia:
your_model.out_activation_ =' softmax'.

Klasyfikacja wieloklasowa - uczenie sieci - funkcja celu

https://ml-cheatsheet.readthedocs.io/en/latest/loss_functions.html

Uczenia z doborem hiper-parametrów

1. Z modułu scikit-learn

```
class sklearn.neural_network.MLPClassifier(
   hidden_layer_sizes=(100, ),
   activation="tanh", solver="adam",
   batch_size="auto", learning_rate="constant",
   learning_rate_init=0.001,
   max_iter=200, shuffle=True,
   warm_start=False, momentum=0.9,
   validation_fraction=0.1,
   epsilon=1e-08,
   n_iter_no_change=10)
```

2. GridSearchCV - https:

```
//scikit-learn.org/stable/modules/generated/
sklearn.model_selection.GridSearchCV.html
```

Algorytm uczenia perceptronu wielowarstwowego

solver : 'lbfgs', 'sgd', 'adam', default 'adam' Mamy do wyboru następujące optymalizatory:

- 1. 'lbfgs' procedura optymalizacyjna z rodziny metod quasi-newtonowskich,
- 2. 'sgd' algorytm minimalizacjii wzgłóż gradientuprzy czym, które wzorce mają wpływ na kierunek w danej iteracji jest losowane,
- 'adam' jedna ze skuteczniejszych wersji minimalizacji wzdłuż stochastycznego gradientu zaproponowana przez Kingma, Diederik, and Jimmy Ba

Przegląd zupełny przestrzeni parametrów

- 1. Liczba neuronów (hidden_layer_sizes=(N,)) $N \in \{20, 40, \dots, 100\}$,
- 2. Współczynnik uczenia sieci ($learning_rate_init = \eta$) $\eta = \{0.1, 0.01, 0.001\}$,
- 3. Algorytm optymalizacji wag (solver = name) name $\in \{adam, lfbs, sgd\}$.

Zadania

- 1. Iris
- 2. MNist
- 3. Kaggle.com klasyfikacja

W sprawozdaniu wynik każdego zadania proszę zwizualizować za pomocą macierzy pomyłek (ang. confussion matrix)