# Projekt z przedmiotu **Technologie internetowe Aplikacja Java Script**

**Autor:** Jakub Pacholarz

**Prowadzący:** dr Katarzyna Garwol

Rok akademicki: 2022/2023

### 1.BUDOWA STRONY:

#### **HTML**

```
<!DOCTYPE html>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Najlepszy kalkulator</title>
    k rel="stylesheet" href="style.css">
     <script src="script.js" defer></script>
    <div class="kalkulator">
       <div class="wynik">
           <div class="poprzednie-dzialanie"></div>
<div class="aktualne-dzialanie"></div>
         <button class="col-dwa wyczysc">AC</button>
        <button class="usun">DEL</button>
<button class="operator">V</button>
         <button class="operator">÷</button>
         <button class="liczba">1</button>
         <button class="liczba">2</button>
         <button class="liczba">3</button>
<button class="operator">^</button>
<button class="operator">&times</button>
         <button class="liczba">4</button>
<button class="liczba">5</button>
         <button class="liczba">6</button>
         <button class="operator">%</button>
         <button class="operator">-</button>
         <button class="liczba">7</button>
         <button class="liczba">8</button>
<button class="liczba">9</button>
         <button class="operator">log</button>
<button class="row-dwa operator">+</button>
        <button class="liczba">•</button>
<button class="liczba">0</button>
         <button class="col-dwa rownosc">=</button>
     </div>
```

```
ist licsby = document.querySelectorAll('.licsba')
ist operatory = document.querySelectorAll('.operator')
ist wycsysc = document.querySelector('.wycsysc')
ist usun = document.querySelector('.usun')
ist rownosc = document.querySelector('.rownosc')
ist wynikPoprsednie = document.querySelector('.poprsednie-dsialanie')
ist wynikAktualne = document.querySelector('.aktualne-dsialanie')
let aktualneDsialanie = ''
let operacja = undefined
let poprsednieDsialanie = ''
const oblics = () => {
  let daialanie
  if(!poprsednieDsialanie || !aktualneDsialanie) {
    return
    const poprsednie = parseFloat(poprsednieDsialanie)
const aktualne = parseFloat(aktualneDsialanie)
    if(isNaN(poprsednie) || isNaN(aktualne)) {
   return
    switch (operacja) {
  case '+':
    dsialanie = poprsednie + aktualne
    break
    case '-':
    dsialanie = poprsednie - aktualne
}
               case 'x':
   dsialanie = poprsednie * aktualne
             case '÷':
if(aktualne === 0)
             {
wyczyscWynik()
return
             dsialanie = poprsednie / aktualne
break
case '^':
    dsialanie = Math.pow(poprsednie, aktualne)
                case '%':

dsialanie = poprsednie / 100 * aktualne
break
                  dsialanie = Math.pow(poprsednie, 1 / aktualne)
                   eax
se 'log':
dsialanie = Math.log(poprsednie) / Math.log(aktualne)
```

```
usun.addEventListener('click', () => {
    usunLicsbe()
    saktualisujWynik()
})

wycsysc.addEventListener('click', () => {
    wycsyscWynik()
    saktualisujWynik()
})
```

#### **CSS**

```
ody {
padding: 0;
     margin: 0;
     background: #6c757d;
.kalkulator (
    margin: 25px;
    display: grid;
     justify-content: center;
    align-content: center;
    min-height: 70vh;
     grid-template-columns: repeat(5, 80px);
    grid-template-rows: mirmax(120px, auto) repeat(5, 80px);
button {
cursor: pointer;
clex: 1px solice;
coe;
     border: 1px solid #333533;
     background: #242423;
button:hover, button:focus {
   background: rgba(36, 36, 35, .95);
.wynik {
    grid-column: 1 / -1;
     background-color: #333533;
     display: flex;
    flex-direction: column;
    align-items: flex-end;
    justify-content: space-between;
     padding: 20px;
    word-wrap: break-word;
    word-break: break-all;
     box-shadow: Opx 4px 25px -10px rgba(0,0,0,0.75);
poprsednie-dsialanie (
    font-size: 16px;
    font-weight: 400;
    color: rgba(255, 255, 255, .8)
.aktualne-dsialanie (
    font-size: 30px;
- .col-dwa {
 grid-column: span 2;
- .row-dwa (
    grid-row: span 2;
```

## 2. ZAŁOŻENIA PROJEKTU

Aplikacja przedstawia budowę i działanie najprostszego kalkulatora, który jest każdemu znany. Posiada on podstawowe funkcje takie jak: dodawanie, mnożenie, dzielenie i odejmowanie.

## 3. INICJALIZACJA SKRYPTU

Ten skrypt inicjalizuje się przez wprowadzenie danych przez użytkownika po czym wykonuje wybrane działanie matematyczne również wybrane przez użytkownika.