Sklep Komputerowy

Spis treści

Opis:	2
Strona główna	3
Navbar, routing	
Firebase	8
Rejestracja użytkownika	9
Logowanie	13
Podsumowanie	16

Opis:

Projekt zakładał stworzenie aplikacji internetowej służącej do obsługi internetowego sklepu komputerowego. Głównym celem było umożliwienie użytkownikom przeglądania i kupowanie dostępnych produktów, rejestracji, logowania oraz zarządzania danymi klientów. Projekt został zrealizowany głównie przy użyciu technologii Angular, Bootstrapa oraz Firebase.

W ramach projektu powstała strona główna sklepu, na której wyświetlany jest przykładowy wygląd. Wykorzystując Bootstrapa, udało się zapewnić responsywność treści, co zwiększa interaktywność strony.

Dodanie systemu routingu umożliwiło płynne przechodzenie między różnymi sekcjami strony, co poprawia ogólne doświadczenie użytkownika.

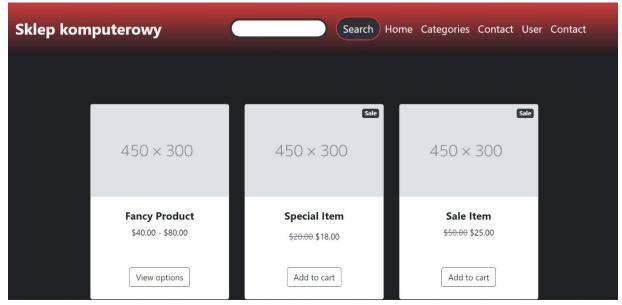
Formularze rejestracji i logowania zostały zintegrowane z usługą Firebase Authentication, co pozwoliło na bezpieczne przechowywanie danych użytkowników oraz autoryzację podczas logowania. Dane użytkowników, takie jak imię, nazwisko czy numer telefonu, są przechowywane w bazie danych Firebase Realtime Database. Podczas rejestracji nowego użytkownika, tworzony jest odpowiedni użytkownikw bazie danych Authentication oraz obiekt zawierający dane w Realtime Database. Ważnym elementem projektu jest również zabezpieczenie przy logowaniu i rejestracji. Dzięki zastosowaniu walidacji danych oraz funkcjom firebase do obługi sesji, zapewniona jest poprawność procesu logowania i rejestracji.

Dodatkowo, dla zalogowanych użytkowników, stworzono stronę domową, na której wyświetlane są podstawowe informacje o koncie.

Warto zauważyć, że projekt jest wciąż rozwijany, a w przyszłości planowane są dalsze rozszerzenia oraz dodanie nowych funkcji, mających na celu jeszcze lepsze dostosowanie aplikacji do potrzeb użytkowników.

Strona główna:

Strona główna jest oparta o Bootstrapa. Wyświetlane są przykładowe kafelki które w przyszłości zostaną zamienione na produktu ładowane z Firebase Storage



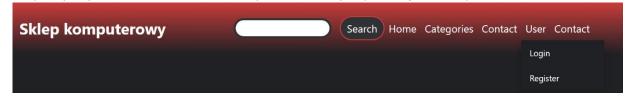
Rysunek 1 - strona główna

```
| Section class="py-5">
| Color class="py-5">
| Color class="py-5">
| Color class="container px-4 px-1g-5 mt-5">
| Color class="container px-4 px-1g-5 row-cols-zerow-cols-md-3 row-cols-xl-4 justify-content-center">
| Color class="container px-4 px-1g-5 row-cols-zerow-cols-md-3 row-cols-xl-4 justify-content-center">
| Color class="container px-4 px-1g-5 row-cols-zerow-cols-md-3 row-cols-xl-4 justify-content-center">
| Color class="container px-4 px-1g-5 row-cols-md-3 row-cols-xl-4 justify-content-center">
| Color class="container px-1g-5 row-cols-xl-4 justify-content-center">
| Color class="container px-1g-5 row-cols-xl-4 justify-content-center">
| C
```

Rysunek 2- kod HTML strony głównej

Navbar, routing

Rezponsywny navbar również został zaimplementowany za pomocą bootstrapa.



Rysunek 3 - widok navbar

Rysunek 4 - HTML navbar

Rysunek 5- sprawdzanie czy użytkownik zalogowany

W celu ładowania podstron wykorzystałem wbudowany w Angulara sysyem routingu. Obsługuje się go za pomocą atrybutu routerLink w linku do podstrony.

Komponent nav zawiera w sobie funkcje sprawdzające czy użytkownik jest zalogowany i automatycznie wyświetla dostępne podstrony

```
■ app-routing.module.ts × ■ login.component.ts
                                                is nav.component.ts
       import { NgModule } from '@angular/core';
       import { RouterModule, Routes } from '@angular/router';
       import { AuthGuard } from "./auth_guard/auth.guard";
       import {UnauthGuard} from "./auth_guard/unauth.guard";
     > import ....
      const routes: Routes = [
        {path: ``, redirectTo: `/home`, pathMatch: `full`},
        {path: `home`, component: HomeComponent},
        {path: `contact`, component: ContactComponent},
        {path: `register`, component: RegisterComponent, canActivate: [UnauthGuard]},
         {path: `login`, component: LoginComponent, canActivate: [UnauthGuard]},
        {path: 'user/home', component: UserHomeComponent, canActivate: [AuthGuard]}
      @NgModule({
        imports: [RouterModule.forRoot(routes)],
       exports: [RouterModule]
```

Rysunek 7 - algorytm odpowidzialny za routowanie (zabezpieczenie - canActivate)

Dodanie atrybutu canActivate blokuje dostęp do strony user.home i przycisku logout

```
pexport class AuthGuard {
    no usages
    constructor(private authService: AuthenticationServiceComponent, private router: Router) {}
    no usages

canActivate(route: ActivatedRouteSnapshot, state: RouterStateSnapshot): boolean | UrlTree{
    return this.checkLogin(route, state.url)
}

f+ usages

private checkLogin(route: ActivatedRouteSnapshot ,url: string): boolean | UrlTree{
    if(this.authService.getLoggedIn() || this.authService.getLoggedIn() == null){
        return true;
    }
    else {
        return this.router.createUrlTree( commands: ['/login'], navigationExtras: { queryParams: { returnUrl: url}});
}

23
}
```

Rysunek 6 - authGuar sprawdza czy użytkownik jest zalogowany

```
export class UnauthGuard {
    no usages
    constructor(private authService: AuthenticationServiceComponent, private router: Router) {}
    no usages

canActivate(route: ActivatedRouteSnapshot, state: RouterStateSnapshot): boolean | UrlTree{

return this.checkLogin(state.url)

}

1+ usages

private checkLogin(url: string): boolean | UrlTree{

if(!this.authService.getLoggedIn()){

return true;

}

else {

return this.router.createUrlTree( commands: ['/user'], navigationExtras: { queryParams: { returnUrl: url}});

}

21 }

22 }
```

Rysunek 8 - UnAuthGuard sprawdza czy użytkownik nie jest zalogowany

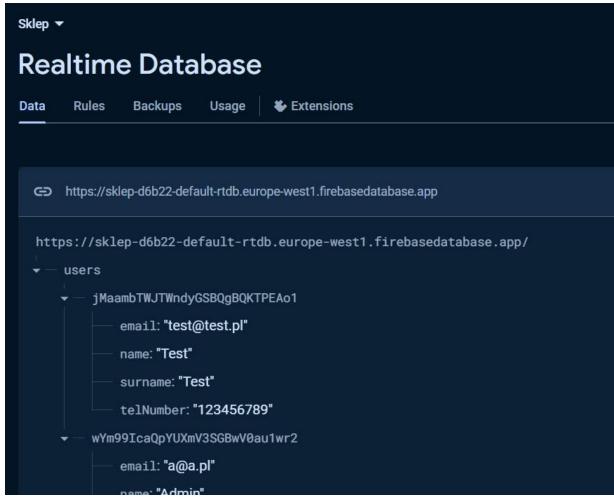
```
4  @Injectable({
5     providedIn: 'root'
6  })
7
8   export class AuthenticationServiceComponent {
9     loggedIn : boolean | null;
1+ usages
10     public setLoggedIn(value: boolean){
11          this.loggedIn = value;
12     }
1+ usages
13     public getLoggedIn(){
14          return this.loggedIn;
15     }
16
1+ usages
17     constructor() {
18          this.loggedIn = false;
19     }
20     }
```

Rysunek 9 - klasa przechowująca status zalogowania

Status zalogowania użytkownika przechowywany jest w AuthenticationServisComponent

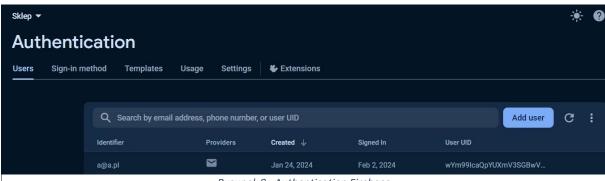
Firebase

Jako bazę danych wybrałem Firebase. W projekcie utworzyłem dwie bazy danych – Realtime Database i Authentication. W Realtime Database są przechowywane obiekty użytkowników kluczem podstawowym są id użytkowników pobrane z serwisu Authentication



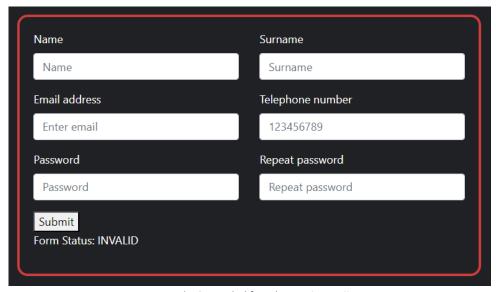
Rysunek 8 - Realtime Database Firebase

Serwis Firebase Authentication przechowuje dane do logowania użytkowników: email, hasło i uID użytkownika (hasło nie jest dostępne).



Rysunek 9 - Authentication Firebase

Rejestracja użytkownika



Rysunek 10 - wygląd fomularza rejestracji

W pliku register.component tworzę obiekt FormBuilder który posłuży mi do pobierania i walidacji danych z formularza

```
register.component.ts × <> register.component.html
                                                     Is app-r
       @Component({
         selector: 'app-register',
         templateUrl: './register.component.html',
         styleUrls: ['./register.component.css'],
         imports: [ReactiveFormsModule, NgIf],
       })
          export class RegisterComponent {
         db = new DataBase();
          constructor(private formBuilder: FormBuilder) {}
         nameError:string = ' ';
          surnameError:string = ' ';
          emailError:string = '';
          telError:string = '';
         password1Error:string = '';
         password2Error:string = '';
```

Rysunek 11 - "Budowanie" formularza

```
register.component.ts × <> register.component.html
                                                    app-routing.module.ts
                                                                              Is login.c
          registerForm = this.formBuilder.group( controls: {
            name: ['', [Validators.required, this.nameValidation()]],
            surname: ['', [Validators.required, this.surnameValidation()]],
            email: ['', [Validators.required, this.emailValidation()]],
            telNumber: ['', [Validators.required, this.telNumberValidation()]],
            password1: ['', [Validators.required, this.password1Validation()]],
            password2: ['', [Validators.required , this.password2Validation()]],
       validate(){ //walidacja formularza
          if(this.registerForm.valid){ //jeżeli jest poprawny zarejstruj użytkownika
           registerUser(
              name: this.registerForm.get('name')?.value ?? '',
              surname: this.registerForm.get('surname')?.value ?? '',
              password: this.registerForm.get('password1')?.value ?? ''
```

Rysunek 12 - pobieranie danych i walidacja

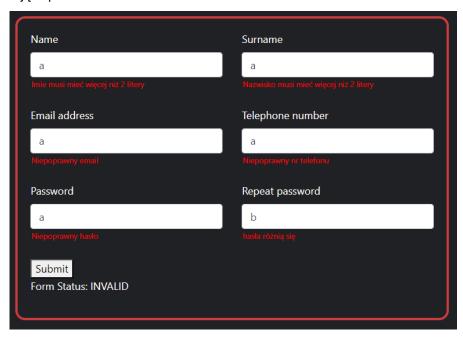
```
password1Validation(): ValidatorFn {
    return (control: AbstractControl): ValidationErrors | null => {
        const password1Re: RegExp = /^(?=.*\d)(?=.*[A-Z])(?=.*[!@#$%^&*])[0-9A-Za-z!@#$%^&*]{12,}$/;
        const test = password1Re.test(control.value);

    if (!test) {
        this.password1Error = "Niepoprawny has\o"
        return { forbiddenName: { value: control.value } };

        this.password1Error='';
        return null;
        }
    } else {
        this.password1Error='';
        return null;
    }
};
```

Rysunek 14 - przykładowa funkcja walidująca hasło

Funkcje walidujące pola formularza



Rysunek 13 - komunikaty o błędach w formularz rejestacji

Funkcje dodające nowego użytkownika w Firebase

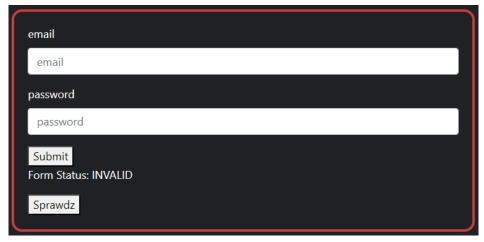
Rysunek 15 - funkcja dodająca nowego użytkownika i zapisująca dane

Firebase automatycznie hashuje dane oraz dodaje sól

Firebase Authentication uses an internally modified version of scrypt to hash account passwords. Even when an account is uploaded with a password using a different algorithm, Firebase Auth will rehash the password the first time that account successfully logs in. Accounts downloaded from Firebase Authentication will only ever contain a password hash if one for this version of scrypt is available, or contain an empty password hash otherwise.

Rysunek 16 - informacja ze strony Firebase

Logowanie



Rysunek 17 - formularz logowania

Obsługa pobierania danych z formularza i walidacji zrobiona podobnie jak w przypadku rejestracji

Jeżeli formularz poprawny zaloguj użytkownika

```
async validate(){
if(this.loginForm.valid){
if(await UserSession.loginUser(
email: this.loginForm.get('email')?.value ?? '',
password: this.loginForm.get('password')?.value ?? '')){
await this.router.navigate(commands: ['user/home']);
}
}
```

Rysunek 18 - funkcja sprawdzająca czy formularz poprawny

Funkcja setPersistance tworzy sesję użytkownika

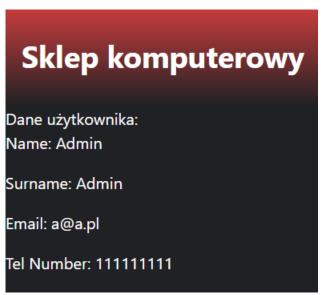
```
static loginUser = async (email: string, password: string) => {
    try {
        await setPersistence(auth, browserSessionPersistence);
        const user = await signInWithEmailAndPassword(auth, email, password);
        //console.log(user.user.uid);
        return true;
    } catch (error: any) {
        console.log(error);
        return false;
}
```

Rysunek 19 - funkcja logująca użytkownika i tworząca sesję

Funkcja sprawdzająca zmianę statusu zalogowania użytkownika w czasie rzeczywistym.

Rysunek 20 - sprawdzanie zmianę statusu zalogowania w czasie rzeczywistym

Po zalogowaniu się użytkownik zostaje przeniesiony na stronę /user/home



Rysunek 21 - wyświetlanie danych użytkownika

Funkcja pobierająca dane z Firebase

```
async readUserData(){
const reference = ref(db, path: 'users/' + auth.currentUser?.uid);
return new Promise( executor: (resolve) => {
    onValue(reference, callback: (snapshot : DataSnapshot ) => {
        const data = snapshot.val();
        const user = new User(data.name, data.surname, data.email, data.telNumber);
        resolve(user);
};
};
}
```

Rysunek 23 - funkcja pobierająca dane z firebase

```
■ user-home.component.ts × <> user-home.component.html

                                                          Iogin.cc
       @Component({
         selector: 'app-user-home',
         templateUrl: './user-home.component.html',
         standalone: true,
         styleUrl: './user-home.component.css'
       1)
       export class UserHomeComponent implements OnInit{
        呈surname= "";
17
         telNumber= "";
         no usages
         constructor(private userSession: UserSession) {}
         async ngOnInit(){
           let user: User | undefined;
           user = await this.userSession.readUserData() as User;
           this.name = user.getName();
           this.surname = user.getSurname();
           this.email = user.getEmail();
           this.telNumber = user.getTelNumber();
```

Rysunek 22odbieranie danych z readData i zapisywanie do zmiennych

Podsumowanie

W projekcie udało się zrealizować podstawowe funkcję związane z obsługą użytkowników takie jak logowanie, rejestracja, pobieranie danych z bazy danych i zabezpieczenie tych danych. Zaimplementowane mechanizmy obsługi formularzy, obsługi sesji, walidacji danych i hashowanie hasła z solą. Projekt jest wciąż rozwijany. Planowane jest dodanie przedmiotów sprzedawanych w sklepie pobieranych z Firebase Storage, możliwość kupienia przedmiotu przez użytkownika, dodanie systemu ról (Admin, Moderator), dodanie panelu administratora pozwalającego na dodanie nowych przedmiotów do sklepu i zarządzanie kontami użytkowników, dodanie systemu recenzji.