**Scenariusze**

**Dla Złożonego PU zaloguj:**

PU rejestruj:

1. PU rozpoczyna się gdy użytkownik wchodzi do interfejsu rejestracji
2. Użytkownik wypełnia pole email
3. Użytkownik wypełnia pole hasło
4. Użytkownik klika przycisk rejestruj
5. Aplikacja waliduje pola
6. Aplikacja hashuje hasło
7. Aplikacja wysyła dane do serwera
8. Aplikacja zwraca wiadomość o pomyślnym przebiegu rejestracji

Zdarzenia Alternatywne:

2a) użytkownik wybiera inne opcje logowania np. Facebook lub Google

6a) aplikacja wykryła błąd w walidacji pól, powrót do punktu numer 2

8a) aplikacja zwraca wiadomość o błędzie

PU zaloguj:

1. PU rozpoczyna się gdy użytkownik wchodzi do interfejsu logowania
2. Użytkownik wypełnia pole email
3. Użytkownik wypełnia pole hasło
4. Użytkownik klika przycisk zaloguj się
5. Aplikacja waliduje pola
6. Aplikacja hashuje hasło
7. Aplikacja wysyła dane do serwera
8. Aplikacja zwraca wiadomość o pomyślnym logowaniu
9. Zakończ proces

Zdarzenia Alternatywne:

2a) użytkownik wybiera inne opcje logowania np. Facebook lub Google

6a) aplikacja wykryła błąd w walidacji pól, powrót do punktu numer 2

8a) aplikacja zwraca wiadomość o błędzie

PU wyślij zapytanie o nowe hasło:

1. PU rozpoczyna się gdy użytkownik wchodzi do interfejsu zapomniałem hasła
2. Użytkownik wypełnia pole email
3. Użytkownik klika przycisk zapomniałem hasła
4. Aplikacja waliduje pole
5. Aplikacja sprawdza istnienie konta na podany adres mailowy
6. Aplikacja wysyła dane do serwera
7. Administrator resetuje hasło użytkownika
8. Aplikacja zwraca wiadomość o wysłaniu zresetowanego hasła na podany adres mailowy
9. Zakończ proces

Zdarzenia Alternatywne:

5a) aplikacja wykryła błąd w walidacji pola, powrót do punktu numer 2

6a) na podany adres email nie ma założonego konta, powrót do punkt numer 2

7a) Aplikacja zwraca błąd, powrót do punktu numer 2

**Dla PU zarządzaj ustawieniami (każde pole ma taki sam scenariusz):**

1. PU rozpoczyna się gdy użytkownik wchodzi do interfejsu ustawień
2. Użytkownik wybiera jedną z opcji
3. Aplikacja zapisuje zmiany
4. Zakończ proces

**Dla PU dodaj drużynę/drużyny:**

1. PU rozpoczyna się w momencie wejścia do interfejsu dodania drużyny
2. Użytkownik wybiera ligę
3. Użytkownik wybiera drużynę
4. Użytkownik klika przycisk zapisz zmiany
5. Zakończ proces

Alternatywne zdarzenia:

2a) Użytkownik wychodzi z interfejsu

**Dla złożonego PU zarządzaj ulubionymi:**

Dla PU usuń drużynę/drużyny

1. PU rozpoczyna się w momencie wejścia do zakładki zarządzania
2. Użytkownik klika ikonkę kosza
3. Użytkownik wybiera drużynę/drużyny
4. Użytkownik klika przycisk usuń
5. Zakończ proces

Alternatywne zdarzenia:

3a) Użytkownik wychodzi z interfejsu

Dla PU wyświetl wybrane drużyny:

1. PU rozpoczyna się w momencie wejścia do zakładki zarządzania
2. Aplikacja wyświetla dodane drużyny
3. Zakończ proces

Alternatywne zdarzenia:

2a) Aplikacja wyświetla placeholder odnośnie prośby o zalogowanie

2b) Aplikacja wyświetla placeholder odnośnie braku dodanych drużyn

**Dla PU przeczytaj powiadomienie:**

1. PU rozpoczyna się w momencie pobrania danych z serwera
2. Aplikacja wykrywa nową wiadomość
3. Aplikacja wysyła powiadomienie do użytkownika
4. Zakończ proces

Alternatywne zdarzenia:

2a) Aplikacja nie wykryła nowej wiadomości, zakończ proces

**Dla Złożonego PU zarządzaj wiadomościami:**

Dla PU wyświetl wiadomości:

1. PU rozpoczyna w momencie wejścia do zakładki newsy
2. PU wyświetla wiadomości
3. Zakończ proces

Alternatywne zdarzenia

2a) Aplikacja wyświetla placeholder odnośnie prośby o zalogowanie

2b) Aplikacja wyświetla placeholder odnośnie braku dodanych drużyn

Dla PU wybierz wiadomość:

1. PU rozpoczyna się w momencie kliknięcia na wiadomość
2. Aplikacja dodaje kliknięcie w wiadomość do serwera
3. Zakończ proces

Dla PU wyróżnij daną wiadomość:

1. PU rozpoczyna się w momencie wyboru drużyny
2. Administrator klika przycisk wyróżnij
3. Aplikacja ustawia wiadomość jako wyróżnioną
4. Zakończ proces

**Dla Złożonego PU zarządzaj popularnymi stronami:**

Dla PU wyświetl popularne strony:

1. PU rozpoczyna się w momencie wejścia do zakładki popularne
2. Aplikacja wyświetla strony
3. Zakończ proces

Dla PU stwórz popularną stronę:

1. PU rozpoczyna się w momencie wejście do tabeli popularne strony w bazie danych
2. Administrator klika przycisk utwórz nową stronę
3. Administrator wypełnia pole tytuł
4. Administrator wypełnia pole zdjęcie
5. Administrator wypełnia pole krótki opis
6. Administrator klika przycisk zapisz zmiany
7. Zakończ proces

Alternatywne zdarzenia:

7a) Źle wypełnione lub nie wypełnione pole, powrót do punktu numer 3

Dla PU modyfikuj popularną stronę:

1. PU rozpoczyna się w momencie wejścia do tabeli popularne strony w bazie danych
2. Administrator wybiera stronę piłkarską
3. Administrator edytuje pola
4. Administrator klika przycisk zapisz zmiany
5. Zakończ proces

Alternatywne zdarzenia:

5a) Źle wypełnione pole lub nie wypełnione pole, powrót do punktu numer 3

Dla PU usuń popularną stronę:

1. PU rozpoczyna się w momencie wejścia do tabeli popularne strony w bazie danych
2. Administrator wybiera stronę piłkarską
3. Administrator klika przycisk usuń stronę
4. Zakończ proces