

GUI

Projekt nr 2

01 maja 2022

Z projektu można uzyskać maksymalnie 25 punktów. Termin oddania to 26 maja 2022 r.

Opis klas oraz paneli do edycji obiektów:

Klasa Dział Pracowników posiada pole "nazwa". Nazwy działów muszą być unikalne. Jeśli nazwa nie będzie unikalna, dla powstałych wcześniej działów aplikacja ma nie pozwolić na stworzenie takiego działu.

Klasa Pracownik przyjmuje 4 pola:

- imię
- nazwisko
- data Urodzenia
- dział pracowników

Klasa Użytkownik, dziedziczą po klasie Pracownik, zawiera 2 pola:

- login
- hasło.

Dodatkowo posiada pole inicjał - tworzony z pierwszych liter imienia i nazwiska, modyfikowany, kiedy się zmienia imię lub nazwisko.

Klasa Brygadzysta dziedziczy po klasie Użytkownik. Każdy Brygadzysta posiada, zapisaną listę brygad, w których był.

Klasa Brygada posiada 3 pola

- nazwa (String),
- brygadzystę (Brygadzysta),
- listę pracowników (List<Pracownika>)

Przy dodawaniu pracowników do brygady, nie można dodać obiektu klasy Użytkownik

Klasa Zlecenie posiada:

- listę Prac (List<Praca>),
- brygadę (Brygada),
- stan Zlecenia enum(Planowane, Nieplanowane, Realizowane, Zakończone),
- data Utworzenia (LocalDateTime),
- data Realizacji (LocalDateTime),
- data Zakończenia (LocalDateTime).

Aby można było utworzyć obiekt zlecenie wymagana jest tylko brygada oraz czy zlecenie jest planowane.

Klasa Praca posiadać następujące pola:

- numer Pracy (generowany nowy numer dla każdej pracy)

- rodzaj Pracy - enum (Ogólna, Montaż, Demontaż, Wymiana)
- czas Pracy: int (w minutach)
- czy Zrealizowane: boolean
- opis: String

Opis wymagań aplikacji:

- Do projektu trzeba utworzyć aplikację graficzną do podglądu wszystkich danych. Dane mają być wyświetlane za pomocą JList (informacje jakie będą wyświetlane są dowolne). Aplikacja ma umożliwić edycję, usuwanie oraz tworzenie nowych obiektów. Aplikacja powinna oferować możliwość usuwania wielu wierszy naraz.
- Przed uzyskaniem dostępu do aplikacji powinno pojawić się okienko do zalogowania.
- Jako zalogowany pracownik nie możemy zmieniać swoich danych. Aplikacja powinna oferować możliwość tylko zmiany hasła oraz wylogowania się z aplikacji.
- Jeśli do aplikacji zaloguje się brygadzysta, powinna pojawić się mu możliwość uruchomienia widoku swoich zleceń, które nie zostały zakończone.
- Po poprawnym zalogowaniu do aplikacji przez brygadzystę, od razu ma się mu pojawić widok jego nie zakończonych zleceń.
- Dla widoku zlecenia powinna pojawić się akcja do zakończenia zlecenia. Która kończy wszystkie prace w zleceniu i kończy zlecenie.
- Gdy jesteśmy w widoku listy działów pracowników ma być możliwość zobaczenia jacy pracownicy są w tym dziale. Ma umożliwić edycję, usuwanie takich pracowników oraz tworzenie nowych pracowników, którzy zostaną od razu dodani do działu którego listę pracowników podglądamy.
- Tak samo ma to być zrobione dla widoku Zlecenie, powinna być możliwość zobaczenia widoku prac, tylko dla danego zlecenia.
- Wszystkie dane mają być zapisywane do pliku lub wielu plików i przy kolejnym uruchomieniu aplikacji powinny być możliwość ich dalszych modyfikacji.
- Aplikacja nie powinna pozwolić na zapisanie pustych danych.
- Trzeba będzie zrobić własną kontrolkę do wyboru daty, daty z czasem oraz do wyboru jednego elementu z listy, np. z listy działów pracowników.
- Każda lista elementów powinna być posortowana, wybór zasad sortowania list jest dowolny.
- Aby można było korzystać swobodnie z aplikacji, proszę wykorzystać JMenuBar, do uruchamiania widoków aplikacji.
- Wszystkie atrybuty obiektów powinno móc się ustawić, bądź też zmienić z graficznego interfejsu użytkownika.
- Dodatkowo każdy ma dodać własne wymaganie lub dodatkową funkcjonalność dla aplikacji.
- Program ma się kompilować i ma być optymalny.
- Klasę do uruchomienia aplikacji graficznej proszę nazwać swoim indeksem przykład. "S16964.java"

Przykładowy wygląd aplikacji:

Window Title

inicjały

Nowy Edycja Usuń Pracownicy działu Witaj, AS

Dział pracowników

Pracownik

Uzytkownik

Brygadzysta

Brygada

Zlecenie

Praca

Wyloguj

| Dział pracowników | |
|--------------------------|--------|
| <input type="checkbox"/> | Item 5 |
| <input type="checkbox"/> | Item 4 |
| <input type="checkbox"/> | Item 3 |
| <input type="checkbox"/> | Item 2 |
| <input type="checkbox"/> | Item 1 |

Window Title

Nowy Edycja Usuń Witaj, AS

Dział pracowników

Pracownik

Uzytkownik

Brygadzysta

Brygada

Zlecenie

Praca


Wyloguj


| Pracownik | |
|--------------------------|--------|
| <input type="checkbox"/> | Item 5 |
| <input type="checkbox"/> | Item 4 |
| <input type="checkbox"/> | Item 3 |
| <input type="checkbox"/> | Item 2 |
| <input type="checkbox"/> | Item 1 |

Nowy pracownik

Name

Surname

Birth date 

dzial 

Submit

Własna kontrolka do obsługi daty

Własna kontrolka do obsługi wyboru list działów pracowników

Dodatkowe zadania:

Oraz wykorzystać JTabbedPane, do zrobienia zakładek do obsługi kilku widoków na raz oraz ich podwidoków i paneli do tworzenia nowych obiektów (menadżer zakładek). [5p.]