## Politechnika Rzeszowska im. Ignacego Łukasiewicza

Wydział Elektrotechniki i Informatyki Zakład systemów złożonych

Badanie obciążenia połączeń węzłów sieci SDN w środowisku mininet

Opracowanie: Jakub Przystasz Mateusz Rejman Miłosz Serafin

### 1 Wstęp

Celem badania było sprawdzenie wpływu algorytmu optymalizacji przepływów w sieci SDN na obciążenie połączeń węzłów sieci. Wykorzystany algorytm optymalizacji to *Genetic Algorithm based Load Balancing*. Wynikiem działania algorytmu powinno być zminimalizowanie maksymalnego obciążenia połączeń.

Badanie przeprowadzono za pomocą oprogramowania emulującego sieci wirtualne *mininet* oraz pakietu *iperf*.

#### 2 Praca w środowisku mininet

Pakiet mininet dostępny jest w repozytoriach większości popularnych dystrybucji Linuxa. Do uruchomienia wymagany jest interpreter języka Python w wersji 2 lub 3 (wsparcie dla obu wersji interpretera jest dostępne od wydania mininet-2.3). Systemem operacyjnym, na którym wykonywano eksperymenty jest Debian 10. W repozytorium systemu dostępna jest wesja 2.2.2 - taką też zainstalowano.

Mininet jest oprogramowaniem, którego obsługa odbywa się za pośrednictwem linii poleceń, lub poprzez API. Do uruchomienia emulatora wymagane jest posiadanie uprawnień root.

Uruchomienie mininet w podstawowej konfiguracj poleceniem:

sudo mn

zalecane jest, aby przed uruchomieniem emulatora wyczyścić ustawienia sieci wydając polecenie:

sudo mn -c

Jeżeli proces tworzenia środowiska przebiegnie pomyślnie, system na którym uruchomiono emulator będzie posiadać nowe interfejsy sieciowe, które są emulowane przez mininet. Możliwe jest korzystanie z oprogramowania zainstalowanego na komputerze gospodarza jako hosty utworzone w mininet. Aby wykonać program jako host wystarczy podać w linii poleceń mininet:

[nazwa hosta] [polecenie]

przykładowo: h1 ping -c 16 h2

Znacznie wygodniejszym rozwiązaniem jest otworzenie osobnego okna terminala, z którego można wydawać polecenia jako konkretny host symulowanej sieci, umożliwia to polecenie:

xterm [nazwa hosta]

### 3 Definiowanie topologii sieci

Mininet pozwala na definiowanie własnej topologii sieci za pośrednictwem skryptów w języku Python, listing 1 zawiera kod definiujący topologię badanej sieci.

```
1 from mininet.topo import Topo
  class MyTopo(Topo):
      def build(self):
          h0 = self.addHost('h0')
          h1 = self.addHost('h1')
          h2 = self.addHost('h2')
          h3 = self.addHost('h3')
          h4 = self.addHost('h4')
11
          h5 = self.addHost('h5')
          h6 = self.addHost('h6')
          h7 = self.addHost('h7')
          h8 = self.addHost('h8')
          h9 = self.addHost('h9')
16
          s0 = self.addSwitch('s0')
19
          s1 = self.addSwitch('s1')
20
          s2 = self.addSwitch('s2')
          s3 = self.addSwitch('s3')
          s4 = self.addSwitch('s4')
          s5 = self.addSwitch('s5')
          s6 = self.addSwitch('s6')
          s7 = self.addSwitch('s7')
26
          s8 = self.addSwitch('s8')
27
          s9 = self.addSwitch('s9')
28
30
          self.addLink(s0, h0)
31
          self.addLink(s1, h1)
          self.addLink(s2, h2)
          self.addLink(s3, h3)
34
          self.addLink(s4, h4)
35
          self.addLink(s5, h5)
36
          self.addLink(s6, h6)
          self.addLink(s7, h7)
38
          self.addLink(s8, h8)
39
          self.addLink(s9, h9)
40
41
42
          self.addLink(s9, s5)
43
```

```
self.addLink(s5, s6)
          self.addLink(s7, s3)
45
           self.addLink(s6, s5)
46
           self.addLink(s5, s3)
47
           self.addLink(s3, s1)
48
          self.addLink(s1, s0)
49
          self.addLink(s0, s7)
50
          self.addLink(s0, s9)
51
          self.addLink(s5, s8)
          self.addLink(s8, s9)
          self.addLink(s9, s1)
          self.addLink(s4, s5)
          self.addLink(s1, s2)
56
          self.addLink(s2, s3)
           self.addLink(s7, s5)
58
          self.addLink(s5, s7)
59
60
61 topos = {'mytopo':(lambda:MyTopo())}
```

Listing 1: Plik *topo.py* definiujący topologię badanej sieci

Po zdefiniowaniu topologii sieci utworzono skrypt powłoki [2] który uruchamia mininet ze zdefiniowaną wcześniej siecią.

```
#!/bin/bash
sudo mn -c
sudo mn -c-custom ./topo.py --topo mytopo --mac --arp --controller
    none --switch ovs,protocol=OpenFlow13
sudo mn -c
```

Listing 2: Skrypt uruchamiający mininet

# 4 Definiowanie przepływów w sieci

Aby ułatwić wprowadzanie przedstawionych przepływów w sieci stworzono skrypt w języku Python[4] generujący polecenia środowiska mininet.

```
import sys
import copy

class Node:
    def __init__(self):
        self.interfaces = dict()

def add_int(self, dst, port):
        self.interfaces[dst] = port

def __repr__(self):
    return f'{self.interfaces}\n'
```

```
13
14
  class Edge:
15
      def __init__(self, node1, node2):
16
           self.node1 = node1
17
           self.node2 = node2
18
19
20
  class Path:
21
      def __init__(self, src, dst, edges):
22
           self.edges = edges
23
           self.src = src
24
           self.dst = dst
25
26
      def create_flows(self, nodes):
27
           for edge in self.edges:
28
               print(f"ovs-ofctl add-flow s{edge.node1} -0 OpenFlow13
29
                     f"dl src=00:00:00:00:00:0{(int(self.src + 1)):x
30
     },"
                     f"dl_dst=00:00:00:00:00:0{(int(self.dst + 1)):x
31
     },"
                     f"actions=output:{nodes[f's{edge.node1}'].
32
     interfaces[f's{edge.node2}']}")
33
34
      def __str__(self):
35
           return f'path{self.src}{self.dst}'
36
37
      def create_reverse(self):
           edges = self.edges.copy().reverse()
39
           for edge,i in enumerate(edges):
40
               self.node1,self.node2 = self.node2,self.node1
           return Path(self.dst, self.src,edges)
42
43
44
  def LinkToHosts(nodes):
      for key in nodes.keys():
46
           if key[0] == 's':
47
               for key1 in nodes[key].interfaces:
48
                   if key1[0] == 'h':
49
                       print(f"ovs-ofctl add-flow {key} -0 OpenFlow13
50
                            f"dl_dst=00:00:00:00:00:0{(int(key1[1:]) +
51
      1):x},"
                            f"actions=output:{nodes[key].interfaces[
     key1]}")
54 if __name__ == "__main__":
```

```
nodes = dict()
56
       with open("links.txt") as file:
57
           for line in file.readlines():
58
               line = line.rstrip()
59
               line = line.replace('(OK OK)', '')
60
               str_node = line.split('<->')
61
               for i, node in enumerate(str_node):
62
                    str_node[i] = node.split('-')
63
64
               src = str_node[0]
65
               dst = str_node[1]
66
67
               if src[0] not in nodes.keys():
                    nodes[src[0]] = Node()
69
70
               nodes[src[0]].add_int(dst[0], src[1][3:])
               if dst[0] not in nodes.keys():
73
                    nodes[dst[0]] = Node()
74
75
               nodes[dst[0]].add_int(src[0], dst[1][3:])
76
77
               src = str_node[0]
78
79
               dst = str_node[1]
80
               if src[0] not in nodes.keys():
81
                    nodes[src[0]] = Node()
82
83
               nodes[src[0]].add_int(dst[0], src[1][3:])
85
               if dst[0] not in nodes.keys():
86
                    nodes[dst[0]] = Node()
88
               nodes[dst[0]].add_int(src[0], dst[1][3:])
89
90
       paths = [
91
           Path(9, 6, [Edge(9, 5), Edge(5, 6)]),
92
93
           Path (7, 3, [Edge (7, 3)]),
94
           Path(6, 0, [Edge(6, 5), Edge(5, 4), Edge(4, 0)]),
96
           Path(0, 6, [Edge(0, 4), Edge(4, 5), Edge(5, 6)]),
97
98
           Path(3, 7, [Edge(3, 1), Edge(1, 9), Edge(9, 7)]),
100
           Path(1, 8, [Edge(1, 9), Edge(9, 7), Edge(7, 8)]),
           Path(8, 1, [Edge(8, 7), Edge(7, 9), Edge(9, 1)]),
```

```
Path(6, 9, [Edge(6, 9)]),
105
           Path(8, 5, [Edge(8, 5)]),
106
           Path(5, 8, [Edge(5, 8)]),
107
108
           Path(9, 1, [Edge(9, 1)]),
109
           Path(1, 9, [Edge(1, 9)]),
110
111
           Path(3, 0, [Edge(3, 1), Edge(1, 0)]),
           Path(0, 3, [Edge(0, 1), Edge(1, 3)]),
114
           Path(4, 3, [Edge(4, 5), Edge(5, 3)]),
115
           Path(3, 4, [Edge(3, 5), Edge(5, 4)]),
116
           Path (7, 2, [Edge (7, 6), Edge (6, 2)]),
118
           Path(2, 7, [Edge(2, 6), Edge(6, 7)]),
119
           Path(0, 8, [Edge(0, 5), Edge(5, 8)]),
           Path(8, 0, [Edge(8, 5), Edge(5, 0)]),
122
           Path(6, 1, [Edge(6, 9), Edge(9, 1)]),
           Path(1, 6, [Edge(1, 9), Edge(9, 6)]),
126
           Path(2, 1, [Edge(2, 3), Edge(3, 1)]),
           Path(1, 2, [Edge(1, 3), Edge(3, 2)]),
129
           Path(5, 0, [Edge(5, 4), Edge(4, 0)]),
130
           Path(0, 5, [Edge(0, 4), Edge(4, 5)]),
131
132
           Path (7, 2, [Edge (7, 6), Edge (6, 2)]),
133
           Path(2, 7, [Edge(2, 6), Edge(6, 7)]),
134
135
           Path(6, 5, [Edge(6, 5)]),
           Path(5, 6, [Edge(5, 6)]),
137
138
           Path (7, 5, [Edge (7, 5)]),
139
           Path(5, 7, [Edge(5, 7)])
141
       ]
142
143
       for path in paths:
           path.create_flows(nodes)
145
146
       LinkToHosts (nodes)
```

Listing 3: Skrypt budujący polecenia mininet

W liniach [91, 142] listingu 4 definiowane są poszczególne przepływy, przykładowo:

```
Path(5, 7, [Edge(5, 7)])
```

jest tłumaczone na polecenie mininet:

Do działania skryptu wymagany jest plik tekstowy zawierający wynik polecenia w mininet: links

```
_1 h0-eth0<->s0-eth1 (OK OK)
_2 h1-eth0<->s1-eth1 (OK OK)
_3 h2-eth0<->s2-eth1 (OK OK)
_4 h3-eth0<->s3-eth1 (OK OK)
_5 h4-eth0<->s4-eth1 (OK OK)
_6 h5-eth0<->s5-eth1 (OK OK)
_7 h6-eth0<->s6-eth1 (OK OK)
8 h7-eth0 <-> s7-eth1 (OK OK)
9 h8-eth0<->s8-eth1 (OK OK)
10 h9-eth0<->s9-eth1 (OK OK)
s0-eth4<->s5-eth9 (OK OK)
12 s1-eth5 <-> s0-eth3 (OK OK)
s1-eth3 < -> s9-eth3 (OK OK)
14 \text{ s2-eth3} < -> \text{s3-eth5} (OK OK)
15 \text{ s3-eth3} < -> \text{s1-eth2} (OK OK)
16 \text{ s4-eth3} < -> \text{s0-eth2} (OK OK)
s4-eth5 < -> s0-eth5 (OK OK)
18 \text{ s4-eth4} < -> \text{s5-eth7}  (OK OK)
19 \text{ s5-eth8} < -> \text{s3-eth4} (OK OK)
20 s5-eth5<->s4-eth2 (OK OK)
s5-eth3 < -> s6-eth2 (OK OK)
22 s5-eth12<->s7-eth7 (OK OK)
s5-eth10 <-> s8-eth4 (OK OK)
s6-eth6 < -> s2-eth2 (OK OK)
s6-eth3 < -> s5-eth4 (OK OK)
s6-eth4 < -> s9-eth5 (OK OK)
s7-eth2 <-> s3-eth2 (OK OK)
28 s7-eth6<->s5-eth11 (OK OK)
29 s7-eth5<->s6-eth5 (OK OK)
30 \text{ s7-eth4} < -> \text{s8-eth2} (OK OK)
31 \text{ s8-eth3} < -> \text{s5-eth6} (OK OK)
32 \text{ s9-eth6} < -> \text{s1-eth4} (OK OK)
s9-eth2 < -> s5-eth2 (OK OK)
34 \text{ s9-eth4} < -> \text{s7-eth3} (OK OK)
```

Listing 4: Przykładowy wynik polecenia links

### 5 Testowanie sieci - iperf

Na systemie hosta zainstalowano pakiet iperf - również dostępny w repozytorium. Następnie w środowisku mininet dla każdego hosta wywołano polecenie uruchamiające serwer iperf:

```
mininet> [nazwa hosta] iperf -s -p 5566 &
```

Po uruchomieniu serwerów iperf na każdym hoscie w badanej sieci można wykonać eksperyment mający na celu sprawdzenie obciążenia poszczególnych połączeń pomiędzy węzłami. Dla każdego ze zdefiniowanych flow uruchomiono proces iperf symulujący ruch sieciowy pomiędzy węzłami zdefiniowanymi we flow. W tym celu napisano skrypt powłoki który jako argument przyjmuje numer hosta w sieci mininet:

```
1 #!/bin/bash
2
3 ip=$(expr $1 + 1)
4 iperf -c 10.0.0."$ip" -p 5566 -t 3600
```

Listing 5: Skrypt uruchamiający proces iperf

Każdy z uruchomionych procesów pracuje przez okres 15 minut. W tym czasie należy zbadać ruch na poszczególnych interfejsach węzłów. Można to zrobić za pomocą np. Wireshark, ntop.

Najprostszą metodą na sprawdzenie obciązania danego interfejsu jest odczytanie wartości zapisanych w katalogu (ścieżka dla systemu Debian)

```
/sys/class/net/[nazwa interfejsu]/statistics/rx_bytes
oraz
/sys/class/net/[nazwa interfejsu]/statistics/tx_bytes
```

W powyższych lokalizacjach przechowywane są pliki tekstowe zawierające wartości liczbowe odebranych/przesłanych bajtów informacji na danym interfejsie od uruchomienia systemu.

Listing 6 zawiera skrypt korzystający z powyższej metody odczytywania informacji o interfejsie.

```
#!/bin/bash

# how long script 'll be executed

duration=1800

start=$(date +%s)
start=$(expr $start + $duration)
```

```
9 if [ -z "$1" ]; then
10
           echo
           echo usage: $0 network-interface
11
           echo
           echo e.g. $0 eth0
           echo
14
           exit
15
16 fi
17
18 IF=$1
20 while true
21 do
           now=$(date +%s)
           if [ "$now" -eq "$start" ]; then
23
                    break
24
           fi
25
           R1='cat /sys/class/net/$1/statistics/rx bytes'
27
           T1='cat /sys/class/net/$1/statistics/tx_bytes'
28
           sleep 1
29
           R2='cat /sys/class/net/$1/statistics/rx_bytes'
           T2='cat /sys/class/net/$1/statistics/tx_bytes'
31
           TBPS='expr $T2 - $T1'
32
           RBPS='expr $R2 - $R1'
33
           TKBPS='expr $TBPS / 1024'
34
           RKBPS='expr $RBPS / 1024'
35
           echo "$now $1 $TKBPS $RKBPS $2"
36
37 done
```

Listing 6: Skrypt raportujący nateżenie ruchu na interfejsie źródło:https://gist.github.com/joemiller/4069513

Podczas eksperymentu uruchomio skrypt z listingu 7, który zapisuje w jedno sekundowym interwale informacje o aktualnym przepływie na każdym z interfejsów komputera gospodarza. Dzięki temu możliwa była późniejsza analiza otrzymanych danych.

```
#!/bin/bash
interfaces=$(ls -1 /sys/class/net)

for t in ${interfaces[@]}; do
    ./measure.sh $t "before" >> "./out/$t.dat" &
done
```

Listing 7: Skrypt zapisujący informacje na temat wszystkich interfejsów hosta

Do analizy wykorzystano skrypt w języku Python, który generuje wykresy porównujące nateżenie na wejściu/wyjściu interfejsu przed, oraz po optymalizacji

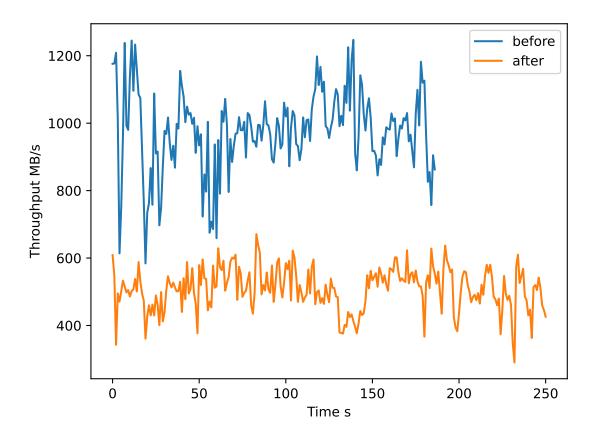
przepływów w sieci.

```
2 #Place that folder in directory with all .dat files
3 #and run: wsl ls -1 | python plot.py
5 import numpy as np
6 import math
7 import matplotlib.pyplot as plt
8 import fileinput
interfaces = dict()
11
12 for line in fileinput.input():
      line = line.rstrip()
      filename = line
14
      line = line.split('.')
      if len(line) > 1:
16
           if (line[1] == 'dat'):
17
               with open(filename) as file:
18
                   i = 0
19
20
                   for ln in file.readlines():
                        ln = ln.rstrip().split()
21
22
                        try:
23
                            ln[2] = int(int(ln[2]) / 1000)
25
                            ln[3] = int(int(ln[3]) / 1000)
26
                            ln[0] = int(ln[0])
27
28
29
                            if ln[1] not in interfaces:
                                interfaces[ln[1]] = dict()
30
31
                            if ln[4] not in interfaces[ln[1]]:
32
                                interfaces[ln[1]][ln[4]] = dict()
33
34
                            interfaces[ln[1]][ln[4]][ln[0]] = ln[2],
35
     ln[3]
                        except:
36
                            print(f'DUPA at: {i} {filename}')
37
                        i += 1
38
40
41 def plot_fig(x, y, if_name, type):
      plt.plot(x, y, label=dataset_name)
42
      plt.legend()
43
      plt.ylabel(f'Throughput {type} MB/s')
44
      plt.xlabel(f'Time')
45
      plt.xticks([])
46
```

```
plt.savefig(f'{if_name}_{type}.png')
48
50 for if_name in interfaces:
      print(f'Plotting {if_name}')
51
      interface = interfaces.get(if_name)
      data = interface['optimal']
53
54
      for dataset_name in interface:
55
          data = interface.get(dataset_name)
          time = list()
58
          i = 0
59
          rx = list()
          tx = list()
61
62
          for value in data:
               tmp = data.get(value)
               if tmp[0] == 1 or tmp[1] == 0:
65
                   continue
66
               rx.append(tmp[0])
67
               tx.append(tmp[1])
               time.append(i)
69
               i += 1
70
          time = np.array(time)
72
          tx = np.array(tx)
73
          rx = np.array(rx)
74
          plot_fig(time, rx, if_name, 'rx')
      plt.clf()
80 print('Done')
```

Listing 8: Skrpy do analizy natężenia połączeń węzłów sieci

# 6 Wyniki analizy

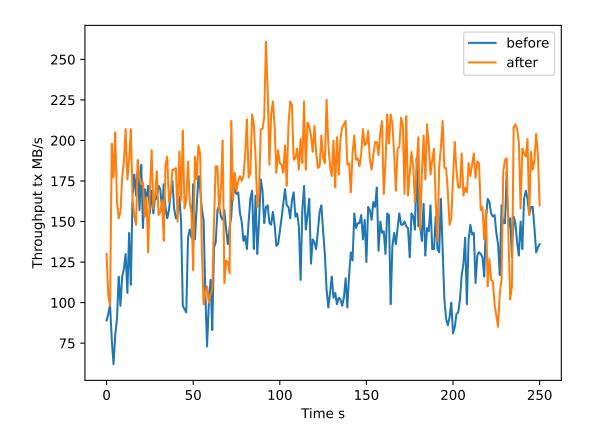


Rysunek 1: Natężenie ruchu wychodzącego z węzła numer 1 do węzła numer 3

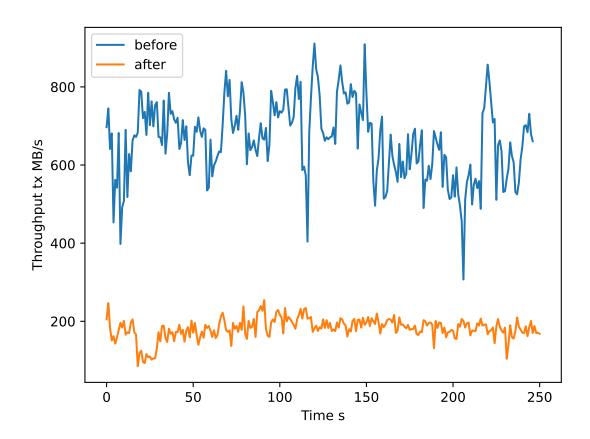
Jak pokazano na rysunku 1 zastosowanie optymalnego algorytmu pozwoliło na trzykrotne obniżenie nateżenia ruchu na jednym z najbardziej obciążonych łącz w sieci.

Warto zauważyć, że większość interfejsów jest używanych jedynie po zastosowaniu optymalnej konfiguracji przepływów, co świadczy o tym, że algorytm prawidłowo przekierował ruch z najbardziej obciążonych węzłów, na te które do tej pory nie były wykorzystywane.

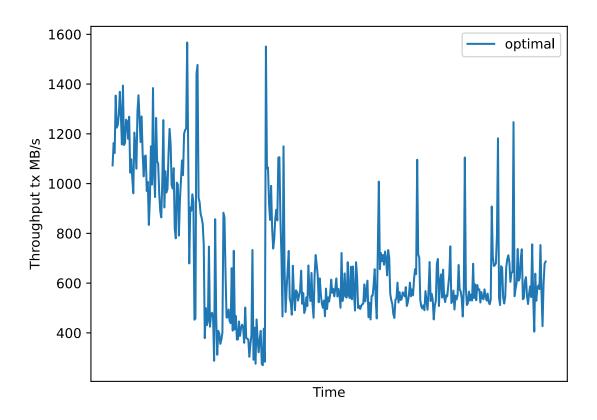
 ${\bf W}$ dalszej części znajduje się zestawienie analizy dla każdego interfejsu każdego z węzłów. Do analizy wyników pomocny będzie listing 4



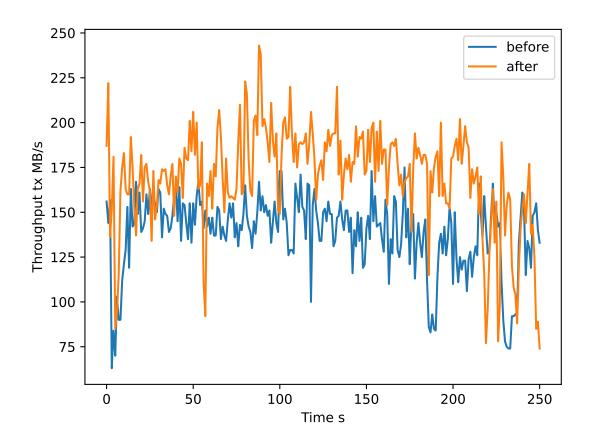
Rysunek 2: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>1 w węźle s $\!0$ 



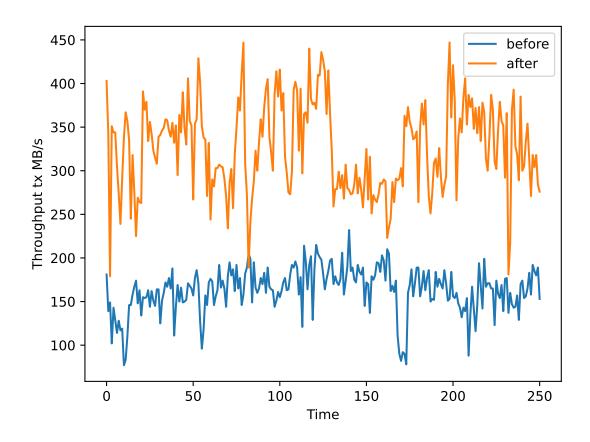
Rysunek 3: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>2 w węźle  ${\rm s0}$ 



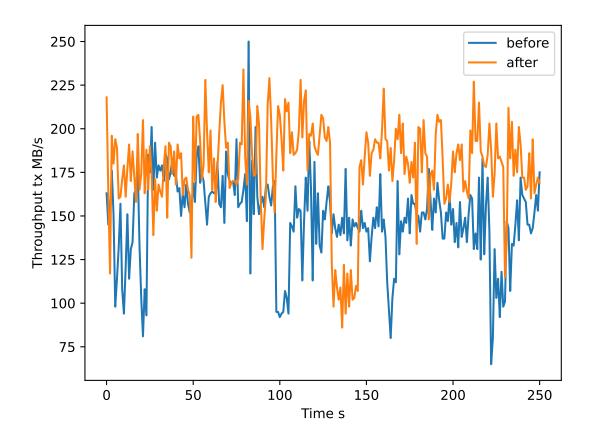
Rysunek 4: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>5 w węźle s $\!0$ 



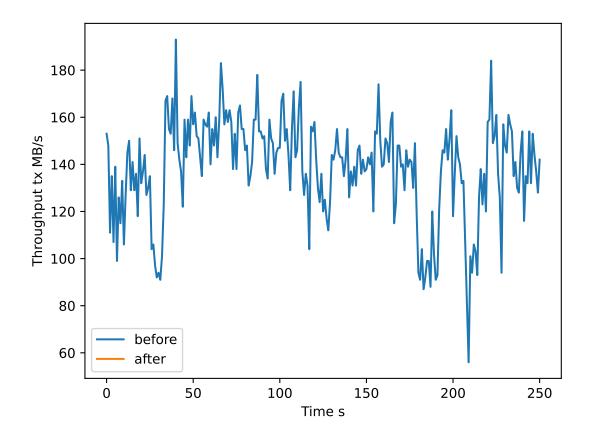
Rysunek 5: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>1 w węźle s 



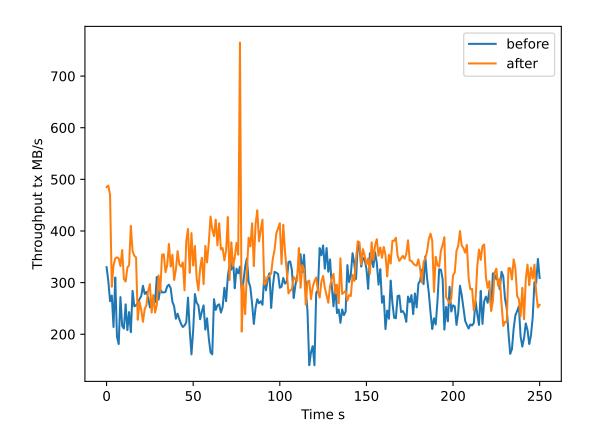
Rysunek 6: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>4 w węźle s 



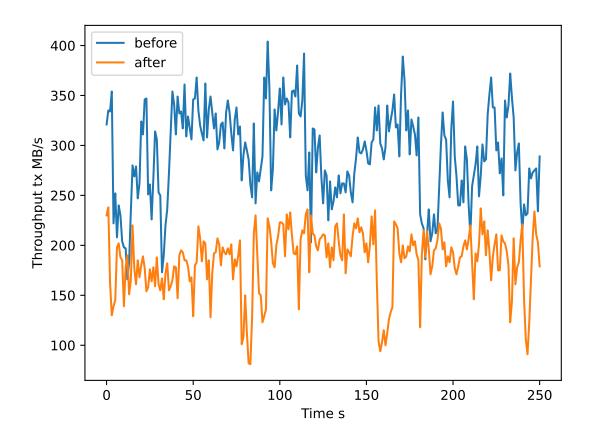
Rysunek 7: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>1 w węźle s $\!2$ 



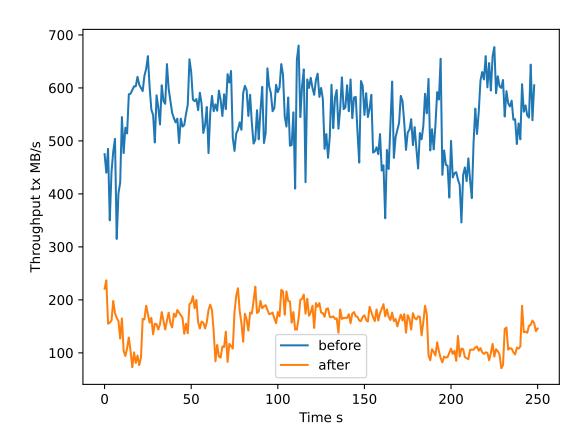
Rysunek 8: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>2 w węźle s $\!2$ 



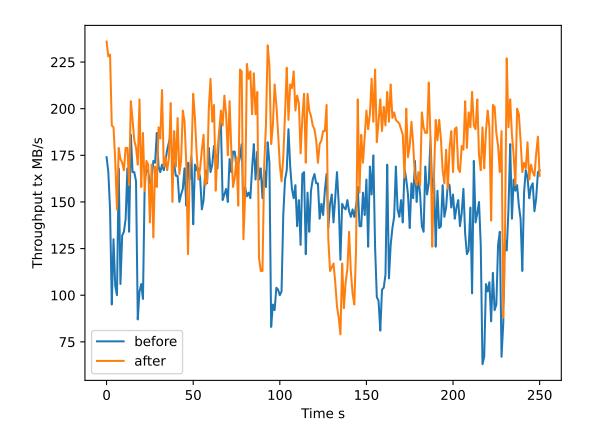
Rysunek 9: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>1 w węźle s $\!3\!$ 



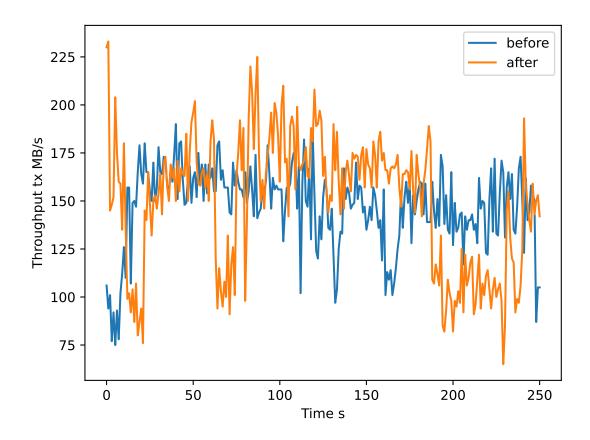
Rysunek 10: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>2 w węźle s $\!3$ 



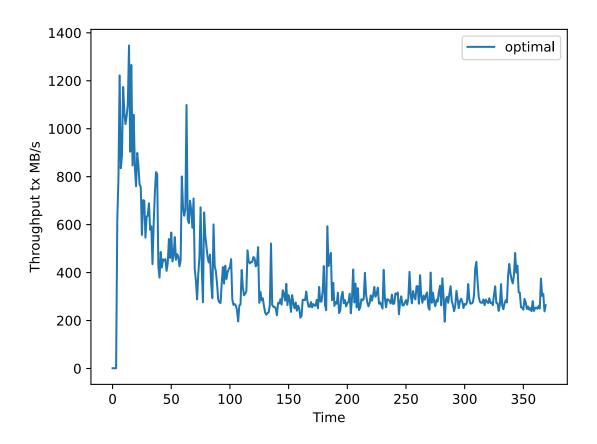
Rysunek 11: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>3 w węźle s $\!3$ 



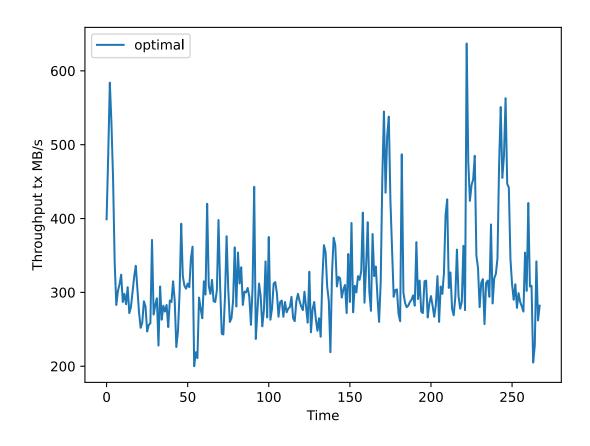
Rysunek 12: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>5 w węźle s $\!3\!$ 



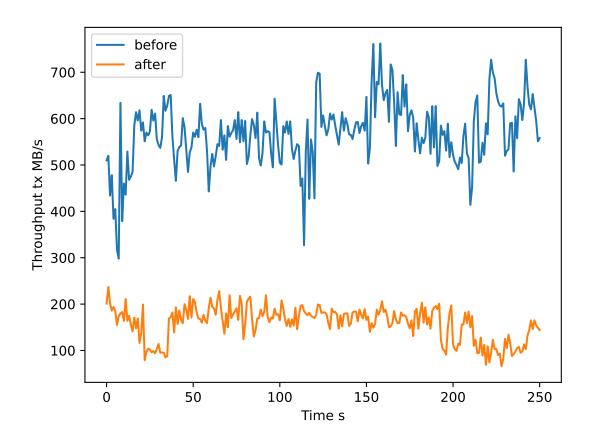
Rysunek 13: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>1 w węźle s4



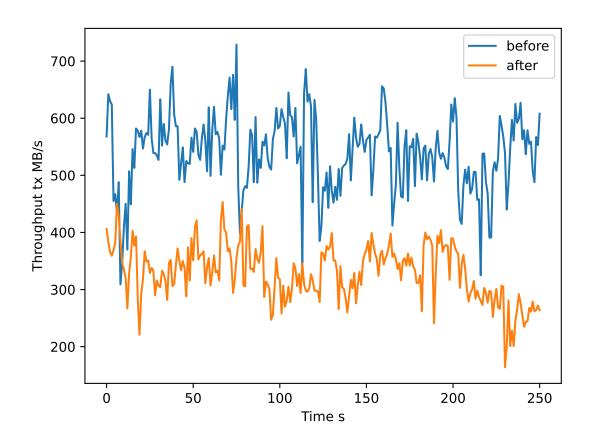
Rysunek 14: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>5 w węźle s4



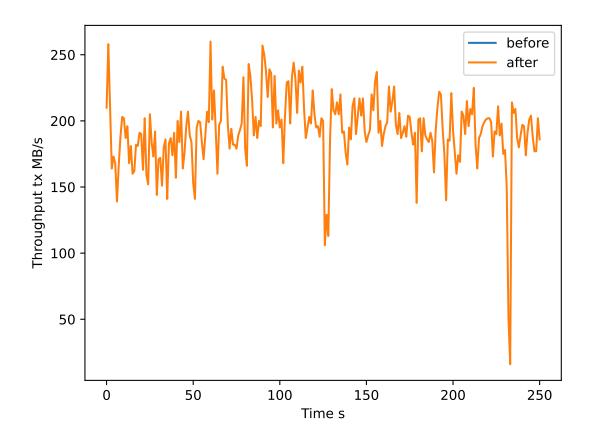
Rysunek 15: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>11 w węźle s $\!5$ 



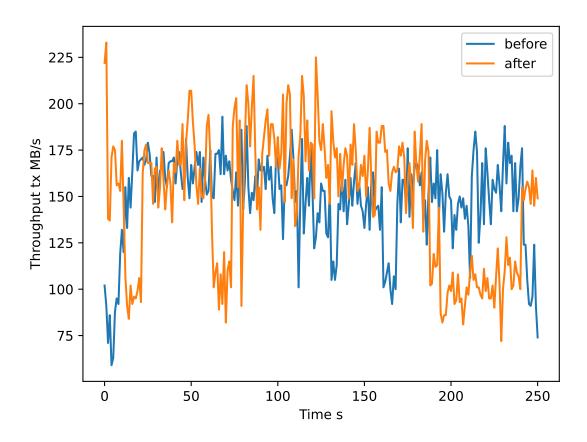
Rysunek 16: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>2 w węźle s $\!5$ 



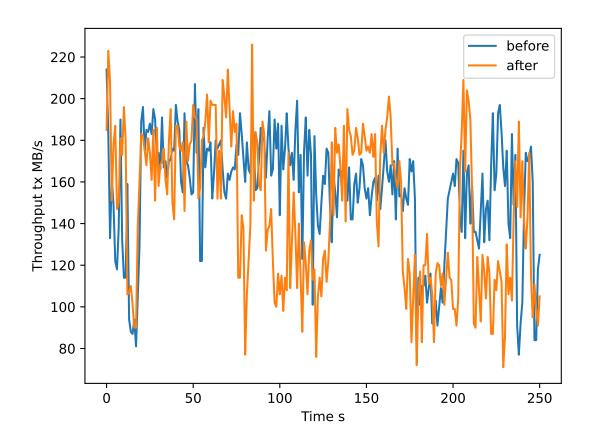
Rysunek 17: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>4 w węźle s $\!5$ 



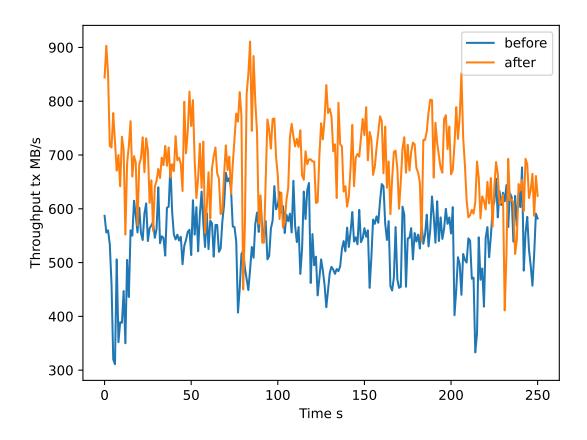
Rysunek 18: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>6 w węźle s $\!5$ 



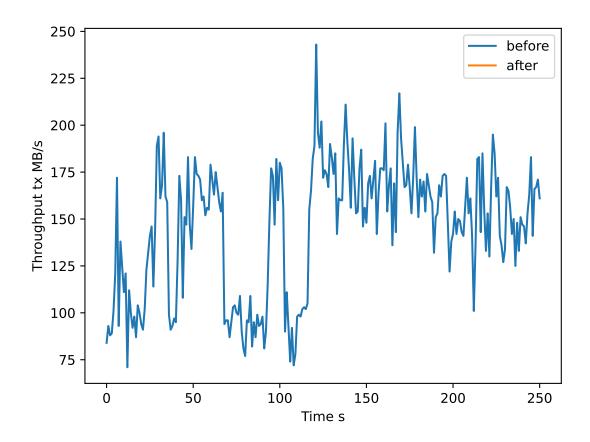
Rysunek 19: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>7 w węźle s $\!5\!$ 



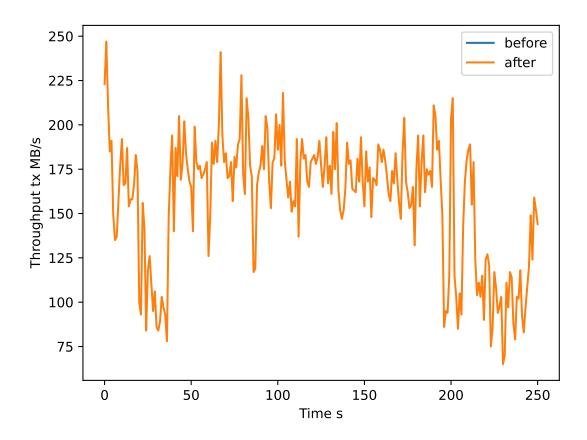
Rysunek 20: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>8 w węźle s $\!5$ 



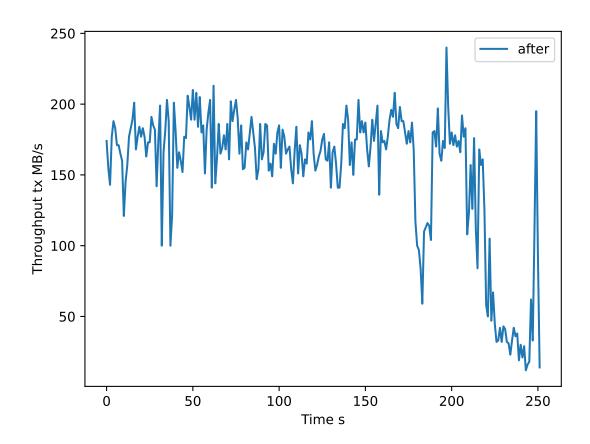
Rysunek 21: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>1 w węźle s $\!6$ 



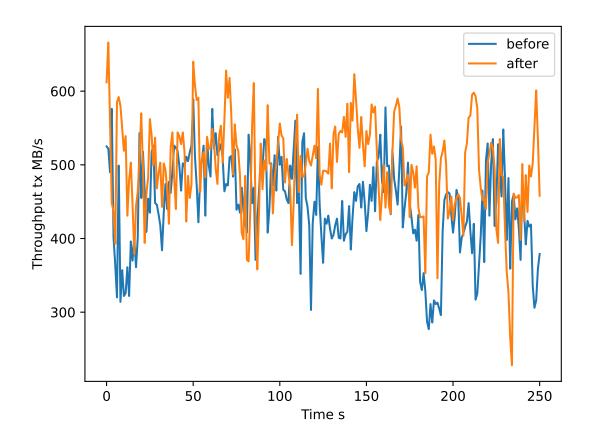
Rysunek 22: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>2 w węźle s $\!6$ 



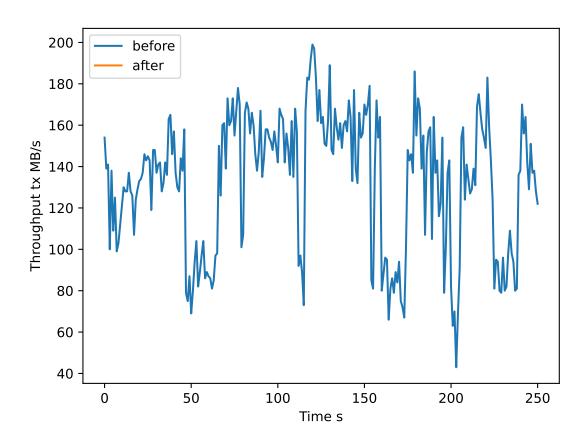
Rysunek 23: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>3 w węźle s $\!6$ 



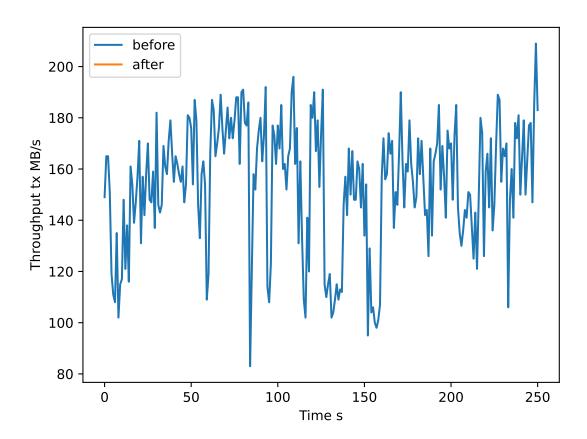
Rysunek 24: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>5 w węźle s6



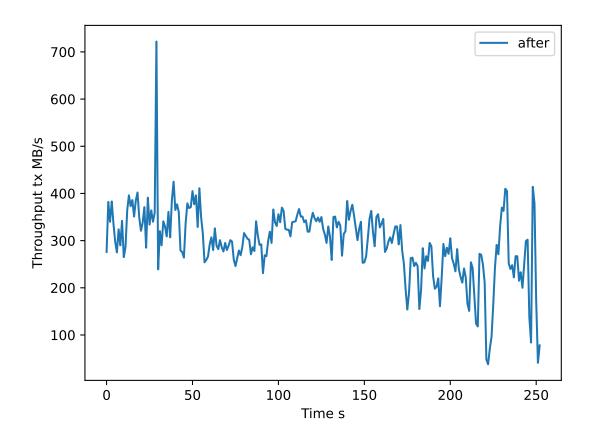
Rysunek 25: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>1 w węźle s $\!7$ 



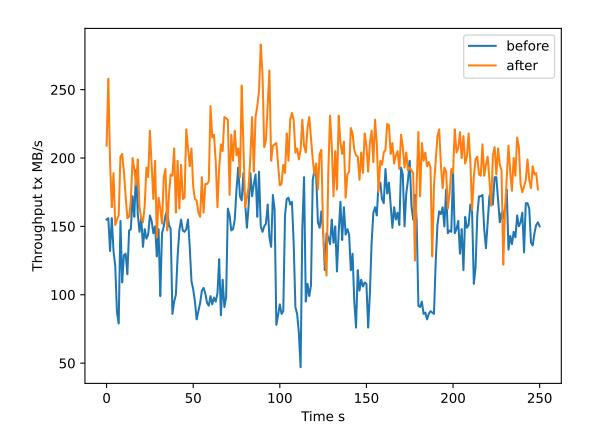
Rysunek 26: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>3 w węźle s $7\,$ 



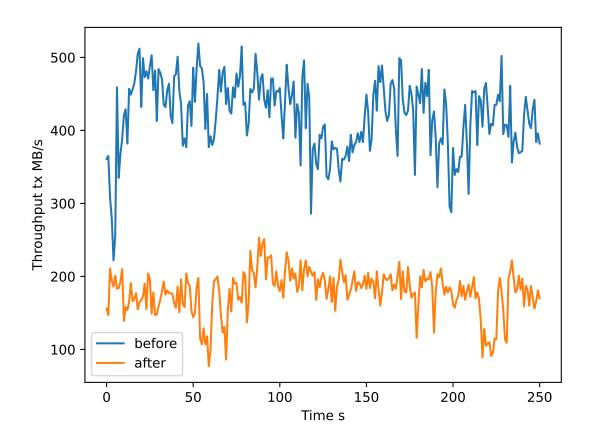
Rysunek 27: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>5 w węźle s 



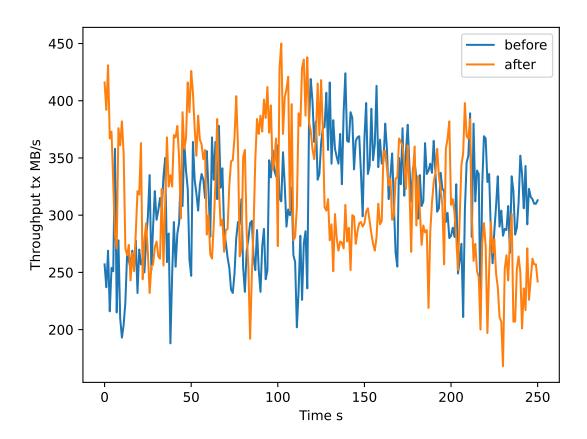
Rysunek 28: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>6 w węźle s $\!7$ 



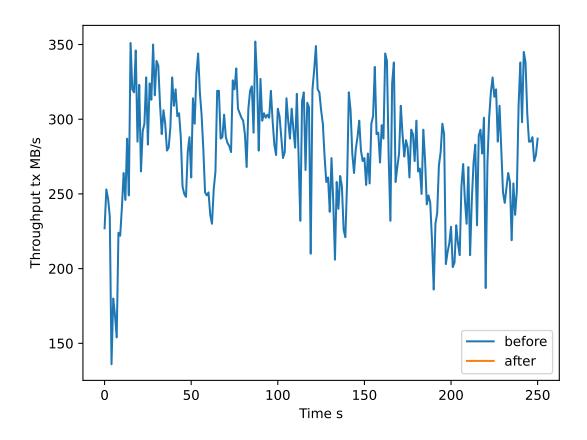
Rysunek 29: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>1 w węźle s $\!8$ 



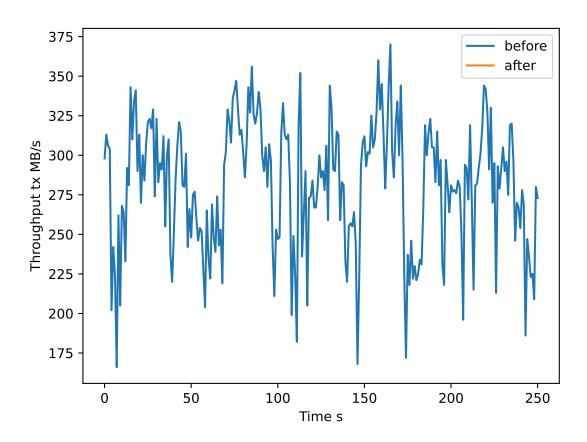
Rysunek 30: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>2 w węźle s $\!8$ 



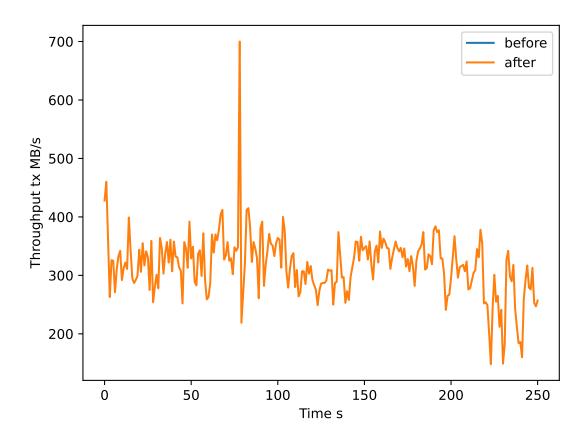
Rysunek 31: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>1 w węźle s $\!9$ 



Rysunek 32: Natężenie ruchu z interfejsu eth3 w węźle s9



Rysunek 33: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>4 w węźle s $\!9$ 



Rysunek 34: Natężenie ruchu z interfejsu eth<br/>5 w węźle s<br/>9