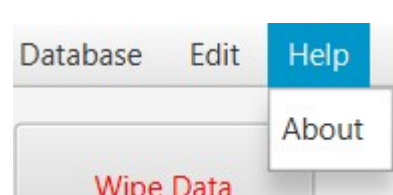
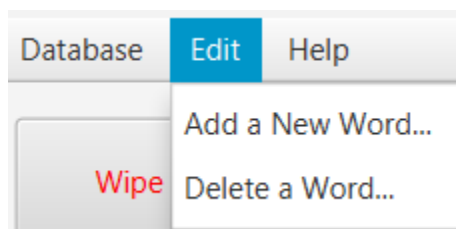
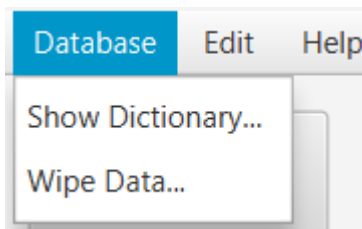
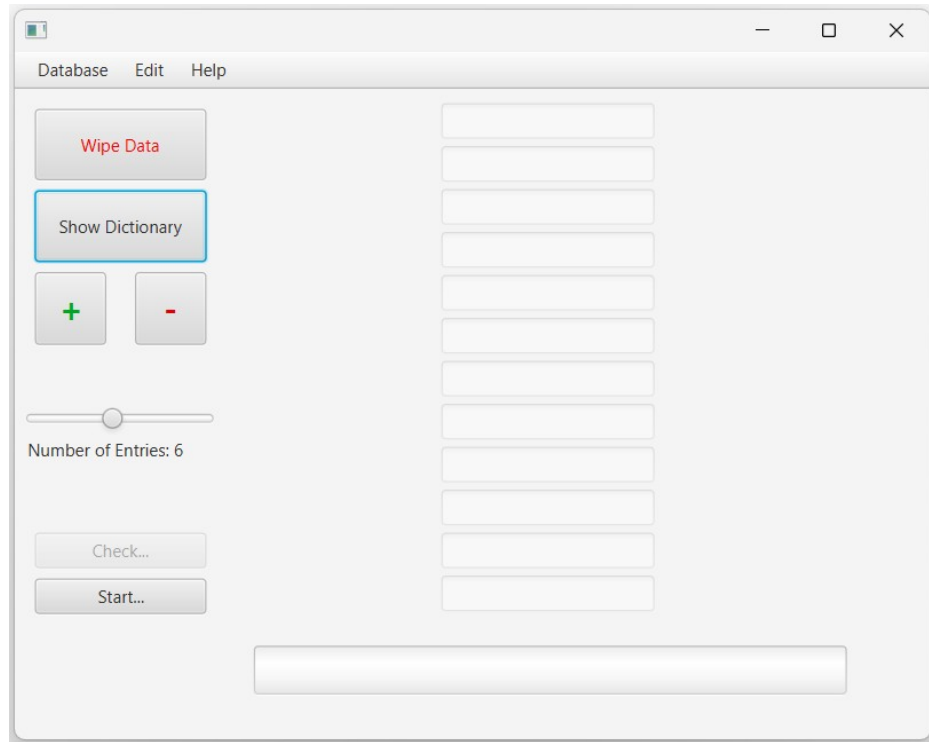


LanguageApp

LanguageApp to projekt przygotowany na zajęcia Współczesne Języki Programowania. Projekt w całości został napisany w języku Java w środowisku Apache NetBeans. Dodatkowo wykorzystany został Scene Builder do opracowania interfejsu użytkownika. Poniżej został omówiony projekt:

Główny Interfejs



Użytkownik ma do wyboru zarządzanie aplikacją z dwóch poziomów – bezpośrednio w oknie aplikacji lub poprzez menu, które zaprezentowano powyżej. Wybór każdej opcji menu powoduje otwarcie nowego okna:

Show Dictionary

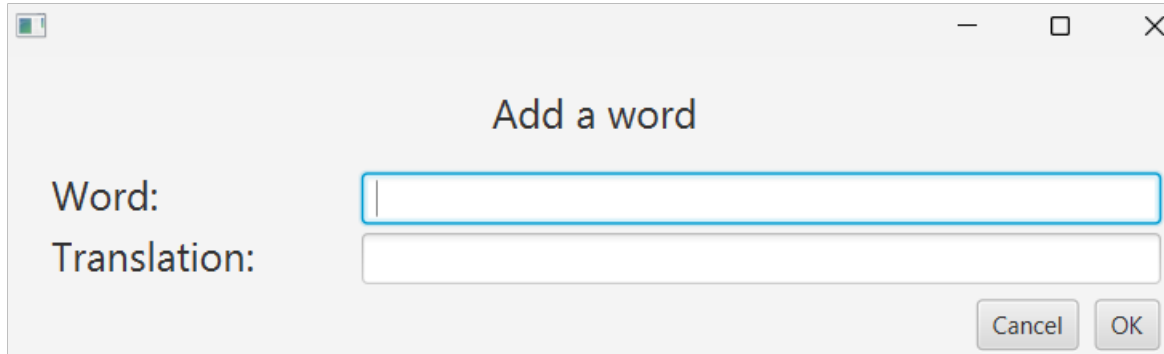
Wybór opcji “Show Dictionary” z menu lub kliknięcie przycisku o tej samej nazwie powoduje wyświetlenie panelu widocznego obok. Z tego panelu można przeglądać wszystkie słowa znajdujące się w słowniku, a także ich tłumaczenia. Dodawanie słów, a także ich usuwanie wpływa na zawartość okna. Jednocześnie panel wyświetla maksymalnie 20 słów, kliknięcie przycisku OK wczytuje nowe słowa, lub, jeżeli cała baza została przeglądnięta, zamyka okno.



Wipe Data

Powoduje usunięcie wszystkich danych z bazy, a także zeruje pola odpowiedzialne za automatyczną inkrementację indeksów. Pozwala to zacząć wprowadzanie wszystkich słów od nowa. W wypadku przypadkowego wyczyszczenia bazy, sytuacja ta możliwa jest do odwrócenia przez usunięcie pliku bazy i zastąpienie go kopią pliku, która znajduje się w plikach projektu

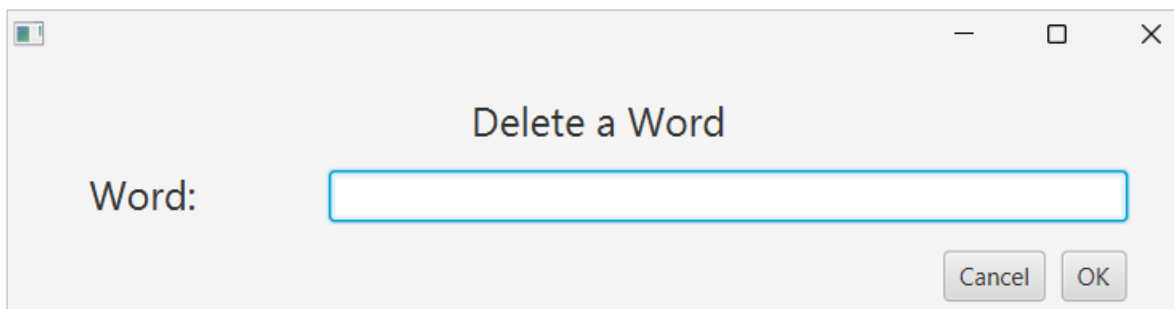
Add a New Word / +



The screenshot shows a standard Windows-style dialog box titled "Add a word". It has a title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main area contains two labels: "Word:" and "Translation:". Each label is followed by a text input field. The "Word:" field is currently selected with a blue border. At the bottom right, there are two buttons: "Cancel" and "OK".

Pozycja “Add a New Word” w Menu oraz przycisk “+” powodują wywołanie nowego okna, z którego można dodać słowo do bazy danych. Można zastosować dowolną liczbę tłumaczeń, a kolejne tłumaczenia należy oddzielić przecinkiem, bez spacji. Aplikacja posiada zabezpieczenie, które nie pozwala dodać drugi raz tego samego słowa. W wypadku próby wprowadzenia słowa, które już istnieje, zostaną dodane jedynie nowe tłumaczenia do słowa, które już istniało. By dodać słowo, należy kliknąć OK, z kolei kliknięcie Cancel zamyka okno.

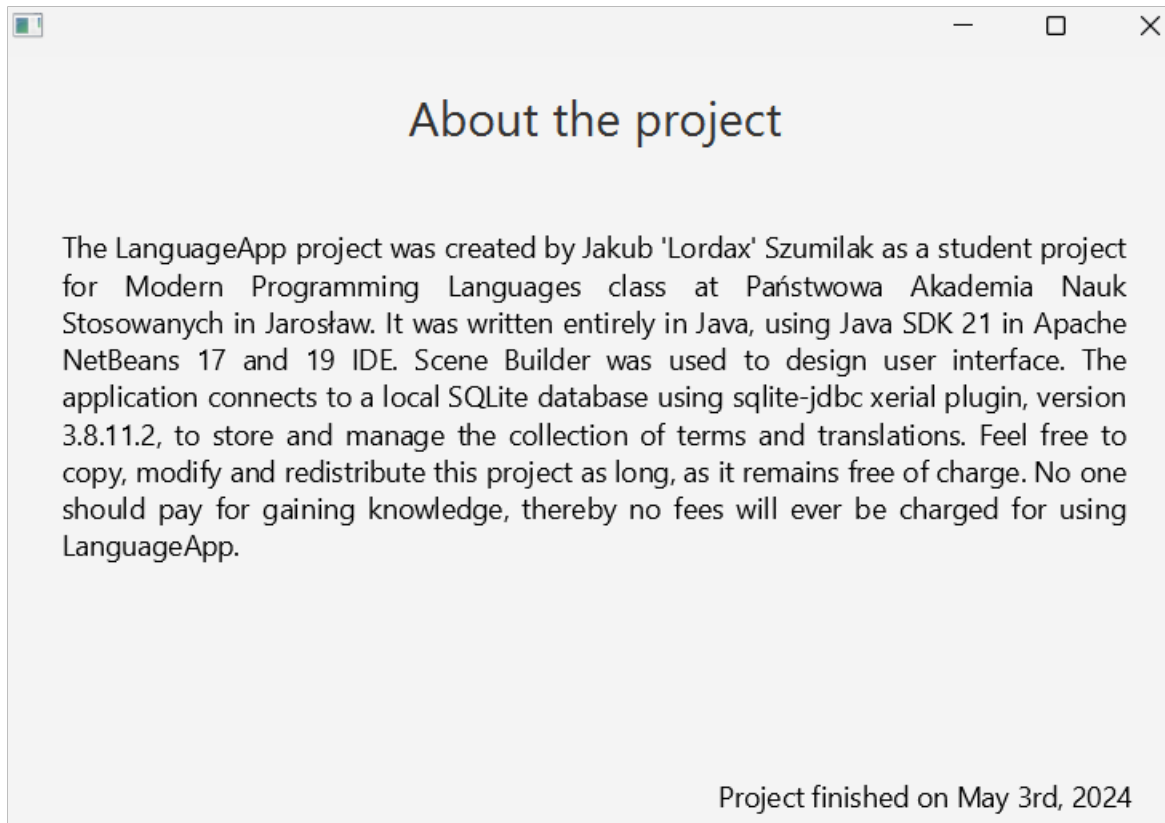
Delete a Word / -



The screenshot shows a standard Windows-style dialog box titled "Delete a Word". It has a title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main area contains a single label: "Word:". It is followed by a text input field. At the bottom right, there are two buttons: "Cancel" and "OK".

Przycisk “-” oraz “Delete a Word” z Menu odpowiadają za otwarcie panelu umożliwiającego usunięcie słowa. Mechanizm ten opiera się na wyszukaniu słowa uprzednio wprowadzonego przez użytkownika; jeżeli zostanie znaleziony rekord z takim słowem, zarówno ten rekord, jak i wszystkie skojarzone z nim tłumaczenia, zostaną usunięte. Przycisk OK powoduje wykonanie funkcji, Cancel zamyka okno.

About



Wybór opcji “About” przenosi użytkownika do nowego okna, gdzie w języku angielskim opisany jest projekt, można tam znaleźć informacje o tym, kto jest jego twórcą, w jakim celu został utworzony oraz jakich narzędzi użyto do opracowania aplikacji

Działanie aplikacji

Aby rozpocząć, należy wybrać suwakiem, ile słów na raz aplikacja ma ładować, następnie kliknąć “Start”. Zostanie załadowana wybrana liczba słów (maksymalnie 12), a nieużyte pola zostaną wyłączone. Liczbę słów można zmieniać między kolejnymi porcjami. Zadaniem użytkownika jest następnie wpisanie poprawnego tłumaczenia, może być to dowolne tłumaczenie, które jest przypisane do danego słowa. Czasem więc poprawnych jest nawet 4-5 opcji.

Kiedy użytkownik zakończy wpisywanie tłumaczeń i będzie chciał sprawdzić ich poprawność, należy wcisnąć “Check”. Poprawnie wpisane tłumaczenia zostaną wtedy zmienione na napis “CORRECT!”, a pole zostaje wyszarzone – nie jest możliwa dalsza jego edycja, dopóki nie zostanie załadowana nowa porcja słów. Wymagana jest poprawność wszystkich tłumaczeń w porcji, by móc załadować kolejny zestaw słów.

Kiedy wszystkie tłumaczenia zostaną wpisane poprawnie (Wszystkie aktywne pola zostaną wyszarzone i zmienią napis na “CORRECT!”), wykorzystując suwak, użytkownik może zmienić liczbę ładowanych słów. Kliknięcie “Next” (poprzednio “Start”), powoduje załadowanie kolejnej porcji słów.

Procedura ta jest kontynuowana aż do wyczerpania słów z bazy, a postęp monitorowany jest przy użyciu paska postępu umieszczonego na dole aplikacji. Po przejściu przez wszystkie rekordy w bazie możliwe jest rozpoczęcie treningu od nowa.

