**PAŃSTWOWA WYŻSZA SZKOŁA ZAWODOWA   
W NOWYM SĄCZU**

**INSTYTUT TECHNICZNY**

**PRACA DYPLOMOWA**

**PORTAL WSPOMAGAJĄCY KOMUNIKACJĘ   
ZE STUDENTAMI**

**Autor: Jakub Bogdański**

**Kierunek: Informatyka stosowana**

**Nr albumu: 26050**

**Promotor: dr hab. Witold Przygoda**

**NOWY SĄCZ 2019**

Spis treści.

[Spis treści. 3](#_Toc29305366)

[1. Wstęp. 4](#_Toc29305367)

[1.1. Uzasadnienie wyboru tematu. 4](#_Toc29305368)

[1.2. Cel i zakres pracy. 5](#_Toc29305369)

[1.3. Przedstawienie użytych narzędzi. 6](#_Toc29305370)

[2. Wzorzec projektowy MVC. 7](#_Toc29305371)

[2.1. Model. 7](#_Toc29305372)

[2.2. Widok. 7](#_Toc29305373)

[2.3. Kontroler. 7](#_Toc29305374)

[3. Baza danych. 8](#_Toc29305375)

1. Wstęp.

W czasach postępującej informatyzacji oraz powszechnego dostępu do sieci internetowej, większość wiadomości, które ze sobą wymieniamy są w formie cyfrowej. Dobrym przykładem mogą być chociażby wiadomości e-mail lub portale społecznościowe cieszące się ogromną popularnością. Informatyzacja dosięgła również instytucje takie jak urzędy, szkoły i uczelnie wyższe.

W skład pracy wchodzą rozdziały:

Rozdział 2.

Rozdział 3.

Rozdział 4.

Rozdział 5.

Rozdział 6.

* 1. Uzasadnienie wyboru tematu.

Głównym powodem, dla którego zdecydowałem się realizować portal wspomagający komunikację ze studentami była potrzeba dostarczenia przejrzystego systemu wiadomości między wykładowcą i studentami. Istniejące rozwiązanie występują w niewielkiej skali oraz niekiedy brakuje im niektórych funkcjonalności.

Często na stronach uczelni wyższych istnieją strony prowadzone przez samych pracowników, w których sami muszą zmieniać kod pliku HTML. Rozwiązanie to sprawia, że strony te wyglądają niezbyt schludnie, szczególnie jeśli mówimy o instytutach nietechnicznych. Nierzadko wykładowcy mają minimalistyczne podejście do tychże stron, które tworzą jako listę linków, gdzie każdy ma do nich dostęp nawet osoby spoza uczelni.

Portal wspomagający komunikację ze studentami, który tworzę w ramach tej pracy dyplomowej sprawi, że wykładowcy nie będą musieli tracić czasu na edytowanie plików odpowiedzialnych za treść na stronie, a studentom da czytelny dostęp do materiałów z zajęć oraz dobrze działający system komunikacji.

* 1. Cel i zakres pracy.

Celem niniejszej pracy jest zaprojektowanie oraz implementacja portalu komunikacyjnego między prowadzącymi zajęcia i studentami.

Podstawowe funkcjonalności portalu:

- system kont użytkowników – w skład, którego wchodzą logowanie, rejestracja nowych użytkowników, edycja istniejących kont oraz blokowanie/usuwanie kont.

- tworzenie oraz zarządzanie grupami – prowadzący lub administrator będą mogli tworzyć grupy. Grupy te będą podzielone na: laboratoryjne, ćwiczeniowe, wykładowe. Użytkownicy z odpowiednimi uprawnieniami będą mogli definiować własne grupy. System grup będzie działał z systemem kontroli dostępu.

- system kontroli dostępu – użytkownicy będą podzieleni na odpowiadające im role tj. administrator, wykładowca, student. Każda z tych grup będzie posiadać inne uprawnienia na stronie. Administrator będzie mógł korzystać ze wszystkich opcji dostępnych na portalu. Wykładowca będzie mógł: tworzyć grupy, dodawać lub usuwać użytkowników z grup, wysyłać wiadomości do studentów, udostępniać ogłoszenia oraz pliki grupom. Student będzie mógł: wymieniać korespondencje z prowadzącym zajęcia, pobierać materiały przeznaczone dla niego lub grupy do której należy, czytać ogłoszenia przeznaczone dla niego

- prywatne tablice ogłoszeń – system wiadomości między wykładowcą, a studentem. System pozwoli na powiadomienia przez e-mail oraz wysyłanie dowolnych załączników w wiadomości.

- grupowe tablice ogłoszeń – komunikacja prowadzącego zajęcia z grupą studentów. Prowadzący będzie miał możliwość udostępniania materiałów oraz ogłoszeń dla całej grupy.

- publiczne ogłoszenia – wykładowca będzie mógł udostępnić informację lub pliki dla wszystkich użytkowników systemu.

Dodatkowe funkcjonalności portalu:

- wyszukiwarka użytkowników – działająca asynchronicznie wyszukiwarka pozwalająca wykładowcy wyszukać studentów według numeru albumu lub danych osobowych.

- profil użytkownika – pozwala zobaczyć podstawowe dane na temat wybranego użytkownika

* 1. Przedstawienie użytych narzędzi.

Do stworzenia niniejszej pracy wykorzystano podstawowe technologie wykorzystywane przy tworzeniu stron internetowych takie jak: PHP, HTML, MySQL, AJAX, CSS, JavaScript. Dodatkowo zostały użyte rozszerzenia: Laravel oraz Bootstrap.

PHP – popularny, skryptowy język programowania witryn internetowych. Duża część składni PHP wywodzi się z C, Javy oraz języka Perl. Technologia ta pozwala na dynamiczne generowanie stron internetowych. PHP działa po stronie serwera.

HTML – język znaczników służący do tworzenia stron internetowych. Jedno z najbardziej podstawowych narzędzi wykorzystywanych przy tworzeniu witryn. HTML odpowiada za strukturę strony internetowej. Standardy języka ustalane są przez specyfikację W3C. Aktualną wersją jest HTML5.

CSS – jest językiem wykorzystywanym do opisywania wyglądu stron internetowych. Podobnie do HTML jest opisany przez standardy W3C.

JavaScript – skryptowy język programowania służący głównie do tworzenia stron internetowych. Kod JavaScriptu wykonywany jest po stronie klienta i jest on interpretowany przez przeglądarkę internetową

AJAX – technologia pozwalająca na tworzenie asynchronicznych stron internetowych. AJAX pozwala na tworzenie stron, które odświeżają się automatycznie bez koniecznośći ingerencji użytkownika.

MySQL – strukturalny język zapytań rozwijany przez firmę Oracle. Służy do zarządzania relacyjnymi bazami danych. MySQL jest udostępniany na licencji GNU GPL.

Bootstrap – jedno z najpopularniejszych rozszerzeń służących do tworzenia wyglądu stron internetowych. Bootstrap ułatwia tworzenia responsywnych portali. Dodatkowym jego atutem jest otwarto źródłowość.

Laravel – system stworzony w języku PHP ułatwiający tworzenie portali internetowych. Jego główną cechą jest wykorzystanie wzorca Model View Controller.

1. Wzorzec projektowy MVC.

Wzorzec projektowy MVC (z ang. Model-View-Controller) pozwala w sposób przejrzysty zorganizować zarys aplikacji. Wzorzec ten jest stosowany w przypadku tworzenia aplikacji z graficznym interfejsem użytkownika. Założenia MVC często wykorzystywane są podczas tworzenia portali internetowych, wówczas mają one nieco zmienioną formę. Poprzez zastosowanie technologii HTTP przy tworzeniu stron nie ma możliwości użycia aktywnych modeli.

* 1. Model.

We wzorcu MVC model jest odpowiedzialny za przechowywanie danych, które są wykorzystywane przez kontroler. Modele najczęściej przedstawione są za pomocą klas danego języka programowania.

* 1. Widok.

Zadaniem widoku jest obsługa graficznego interfejsu użytkownika. W skład widoku mogą wchodzić tzw. widoki częściowe, odpowiadają one za odpowiednie fragmenty strony. Widok komunikuje się z kontrolerem poprzez przekazywanie danych z formularzy oraz pobieranie żądania odświeżenia. Widok w żaden sposób nie powinien modyfikować danych.

* 1. Kontroler.

Ostatnim elementem wzorca projektowego MVC jest kontroler. Kontroler odbiera, analizuje oraz przetwarza dane wysłane przez użytkownika za pomocą widoku. Kontroler wchodzi w interakcję z modelem poprzez wysyłanie danych do niego. Kontroler ma bezpośrednie powiązanie z modelem i widokami, z którymi kooperuje. W przypadku aplikacji internetowych zgodnie ze wzorcem MVC kontroler może wysyłać zapytania do bazy danych.

1. Baza danych.

Portal umożliwiający komunikację ze studentami korzysta z bazy danych zarządzanej za pomocą systemu zarządzania bazami danych MySQL. Warto odnotować, że relacje występujące w bazie danych zdefiniowane są na poziomie aplikacji w tak zwanych modelach.

* 1. Schemat bazy danych.

Tabele bazy danych oraz relacje pomiędzy nimi zostały przedstawione na schemacie poniżej(Rysunek 1).



Rysunek 1. Diagram ERD. (DO ZMIANY/TYMCZASOWY)

* 1. Połączenie z bazą danych.

Konfiguracja połączenia z bazą danych odbywa się poprzez rozszerzenie PHP – Laravel. W tym rozszerzeniu wszelakie ustawienia bazy danych znajdują się w pliku .env. Za połączenie z bazą danych odpowiada następujący fragment kodu:

DB\_CONNECTION=mysql

DB\_HOST=127.0.0.1

DB\_PORT=3306

DB\_DATABASE=portal

DB\_USERNAME=root

DB\_PASSWORD=

Na powyższym przykładzie można zauważyć, że konfiguracja odbywa się za pomocą zmiennych środowiskowych.

* 1. Określenie relacji w bazie danych.

Relacje między poszczególnymi tabelami zostały określone w modelach za pomocą odpowiednich metod. Do zdefiniowania relacji należy utworzyć metodę w modelu, która zwraca wynik metody odpowiedzialnej za typ relacji, kolejno dla relacji:

- jeden do jednego – korzysta z metody hasOne, odwrotność relacji belongsTo.

- jeden do wielu – używa metody hasMany, odwrotność relacji belongsTo.

- wiele do wielu – korzysta z metody belongsToMany zarówno dla określenia relacji jak i jej odwrotności.

Każda z powyższych metod przyjmuje jako parametr podstawowy odwołanie do modeli, z którymi zachodzi relacja. Dodatkowo możemy podać parametry jeśli chcemy skorzystać ze zdefiniowanych przez siebie kluczy. Metoda belongsToMany może przyjmować dodatkowo nazwę dla tabeli łączącej.

Jeżeli nie korzystamy z dodatkowych parametrów należy pamiętać o odpowiednim nazewnictwie tabel oraz jej kolumn.

Na poniższym przykładzie można zauważyć sposób określania relacji. Za przykład posłuży fragment modelu odpowiedzialnego za użytkownika – User.php, w którym została zdefiniowana relacja typu „wiele do wielu” z grupami.

public function groups()

{

return $this->belongsToMany('App\Group');

}

Podobnie prezentuje się fragment odpowiedzialny za odwrotność tej relacji. W modelu grup - Group.php korzystamy z tej samej metody belongsToMany, która przyjmuje model User jako parametr.

public function users()

{

return $this->belongsToMany('App\User');

}

* 1. Relacje polimorficzne.

Szczególnym typem relacji występującym w bazie danych są tak zwane relacje polimorficzne. W niniejszym projekcie relacje polimorficzne wykorzystywane są do obsługiwania plików. Użytkownik korzystający z aplikacji może załączyć plik do wiadomości lub postu. Zastosowanie relacji polimorficznej sprawia, że zamiast dwóch tabel dla plików z wyróżnieniem relacji(np. file\_post, file\_message), można stworzyć jedną tabelę, która będzie posiadała informację, z którym modelem będzie plik będzie powiązany.

Poniższa tabela(Rysunek 2) przedstawia strukturę tabeli odpowiedzialnej za pliki.



Rysunek 2. Struktura tabeli o nazwie file.

Tabela w relacji polimorficznej posiada dodatkowe pola wskazujące id modelu jego typ. W bazie danych jako typ przechowywana jest nazwa modelu z przedrostkiem ‘App\’, na przykład ‘App\Post’.

* 1. Tworzenie relacji polimorficznych.

Tworząc relacje polimorficzne należy stworzyć odpowiednie kolumny w bazie danych. Odpowiednio przygotowaną tabelę można zobaczyć na Rysunku 2.

Tworzenie relacji tego typu zostało opisane na podstawie relacji tabel odpowiedzialnych za pliki, posty oraz wiadomości niniejszego projektu

W modelu File należy utworzyć metodą zwracającą wynik metody morphTo.

public function filetest()

{

return $this->morphTo();

}

W modelach Message oraz Post metodą odpowiadająca za polimorficzną relację jest metoda morphMany, która przyjmuje jako parametry model oraz nazwę metody z tego modelu odpowiedzialną za definicje relacji.

public function files()

{

return $this->morphMany('App\File', 'filetest');

}

Odwołanie do relacji odbywa się podobnie jak w przypadku normalnej relacji.