

Projet P.O.O. : Bouge ou palace ?

I. Les chambres

On souhaite créer une classe `Chambre`.

Chaque instance de `Chambre` possède comme attributs :

- Un numéro
- Un étage
- Une capacité (de 1 à 3 personnes)
- Un état de propreté (ménage fait ou non)
- Un état d'occupation (libre ou non)
- Un tarif
- Une vue mer ou non



La classe `Chambre` doit être pourvue des méthodes suivantes :

- `nettoyer()`
- `prendre()`
- `liberer()`
- `payer()`
- Des méthodes permettant d'accéder à chacun des attributs.

II. Les hôtels

On souhaite créer une classe `Hotel`.

Chaque instance de `Hotel` possède comme attributs :

- Un nom
- Une ville
- Une adresse
- Des chambres
- Une piscine ou non



La classe doit être pourvue des méthodes suivantes :

- `get_dispo()` qui renvoie le nombre de chambres disponibles.
- `nettoyer()` qui fait le ménage dans toutes les chambres de cet hôtel.
- Des méthodes permettant d'accéder à chacun des attributs.

- Un certain degré de liberté est laissé sur la forme des attributs et des méthodes.
- S'agissant d'un devoir à la maison, les éléments ci-dessus ne sont qu'un minimum. Il revient à chaque groupe d'aller plus loin en gérant les réservations, les chaînes d'hôtels, le personnel de ménage, la restauration ...
- Un rapport hebdomadaire devra être rendu sur Moodle avec activités individuelles et état d'avancement du code (en copier/coller).