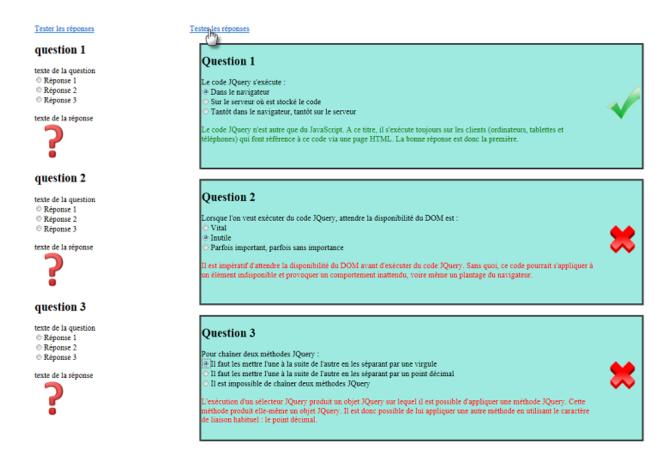
TP: Questionnaire interactif en jQuery

Instructions pour réaliser le TP

Dans ce premier TP, vous allez mettre en place un QCM interactif en partant d'un modèle HTML que je vais vous fournir. En utilisant des instructions jQuery, vous devrez transformer ce modèle de base pour obtenir quelque chose ressemblant à l'image suivante.



Modèle HTML de départ

Résultat demandé

Voilà à quoi devra ressembler le QCM

Pour arriver à ce résultat, vous devrez :

- 1. Dissimuler les réponses aux questions ;
- 2. Mettre en forme les éléments affichés sur l'écran ;
- 3. Réagir au survol du lien « Tester les réponses » en affichant, pour chaque question :
 - 1. L'icône bon.png si la réponse est bonne ou l'icône mauvais.png si la réponse est mauvaise.
 - 2. Le texte explicatif en vert si la réponse est bonne ou en rouge si elle est mauvaise.

Pour la troisième étape, la méthode à utiliser est la suivante :

```
$('a').hover(
    function() {
        // Les instructions à exécuter au survol du lien
    },
    function() {
        // Les instructions à exécuter lorsque le lien n'est plus
survolé
    }
);
```

Le code HTML de départ se trouve dans le fichier index.html

Examinons la structure de ce document (index.html).

L'en-tête ne contient aucun code de mise en forme CSS, ce qui est tout à fait normal puisque vous devrez écrire ce code de mise en forme... en jQuery! Le corps du document contient un formulaire — qui contient lui-même un lien hypertexte — ainsi que trois balises <div> qui correspondent aux trois questions du QCM.

Chaque balise <div> contient deux éléments essentiels :

- Une autre balise <div> dans laquelle seront affichés tous les éléments textuels;
- 2. Une balise d'identifiant img1, qui pointe vers l'image question.png.

Cet agencement a été créé pour faciliter la mise en forme flottante de l'image par rapport au texte.

À l'intérieur de la balise <div> de classe texte, six éléments :

- · Un titre de niveau 2;
- Le texte de la question ;
- Trois boutons radio (d'identifiants r1, r2 et r3 et d'attribut nameq1) suivis des réponses possibles;
- Une balise dans laquelle s'affiche le texte qui explique la bonne réponse lorsque l'utilisateur place le pointeur de la souris sur le lien « Tester les réponses ».

Le code se termine de façon très classique par l'intégration de la bibliothèque jQuery et par l'attente de la disponibilité du DOM. C'est ici que vous interviendrez en insérant autant d'instructions jQuery que nécessaires pour arriver au résultat demandé.

Allez, c'est à vous de jouer!