

TP : Questionnaire interactif en jQuery

Instructions pour réaliser le TP

Dans ce premier TP, vous allez mettre en place un QCM interactif en partant d'un modèle HTML que je vais vous fournir. En utilisant des instructions jQuery, vous devrez transformer ce modèle de base pour obtenir quelque chose ressemblant à l'image suivante.

<p>Tester les réponses</p> <p>question 1</p> <p>texte de la question</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> Réponse 1<input type="radio"/> Réponse 2<input type="radio"/> Réponse 3 <p>texte de la réponse</p> <p>?</p> <p>question 2</p> <p>texte de la question</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> Réponse 1<input type="radio"/> Réponse 2<input type="radio"/> Réponse 3 <p>texte de la réponse</p> <p>?</p> <p>question 3</p> <p>texte de la question</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> Réponse 1<input type="radio"/> Réponse 2<input type="radio"/> Réponse 3 <p>texte de la réponse</p> <p>?</p>	<p>Tester les réponses</p> <p>Question 1</p> <p>Le code JQuery s'exécute :</p> <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="radio"/> Dans le navigateur<input type="radio"/> Sur le serveur où est stocké le code<input type="radio"/> Tantôt dans le navigateur, tantôt sur le serveur <p>Le code JQuery n'est autre que du JavaScript. A ce titre, il s'exécute toujours sur les clients (ordinateurs, tablettes et téléphones) qui font référence à ce code via une page HTML. La bonne réponse est donc la première.</p> <p>Question 2</p> <p>Lorsque l'on veut exécuter du code JQuery, attendre la disponibilité du DOM est :</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> Vital<input checked="" type="radio"/> Inutile<input type="radio"/> Parfois important, parfois sans importance <p>Il est impératif d'attendre la disponibilité du DOM avant d'exécuter du code JQuery. Sans quoi, ce code pourrait s'appliquer à un élément indisponible et provoquer un comportement inattendu, voire même un plantage du navigateur.</p> <p>Question 3</p> <p>Pour chaîner deux méthodes JQuery :</p> <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="radio"/> Il faut les mettre l'une à la suite de l'autre en les séparant par une virgule<input type="radio"/> Il faut les mettre l'une à la suite de l'autre en les séparant par un point décimal<input type="radio"/> Il est impossible de chaîner deux méthodes JQuery <p>L'exécution d'un sélecteur JQuery produit un objet JQuery sur lequel il est possible d'appliquer une méthode JQuery. Cette méthode produit elle-même un objet JQuery. Il est donc possible de lui appliquer une autre méthode en utilisant le caractère de liaison habituel : le point décimal.</p>
<p>Modèle HTML de départ</p>	<p>Résultat demandé</p>

Voilà à quoi devra ressembler le QCM

Pour arriver à ce résultat, vous devrez :

1. Dissimuler les réponses aux questions ;
2. Mettre en forme les éléments affichés sur l'écran ;
3. Réagir au survol du lien « Tester les réponses » en affichant, pour chaque question :
 1. L'icône `bon.png` si la réponse est bonne ou l'icône `mauvais.png` si la réponse est mauvaise.
 2. Le texte explicatif en vert si la réponse est bonne ou en rouge si elle est mauvaise.

Pour la troisième étape, la méthode à utiliser est la suivante :

```
$('#a').hover(  
  function() {  
    // Les instructions à exécuter au survol du lien  
  },  
  function() {  
    // Les instructions à exécuter lorsque le lien n'est plus  
    survolé  
  }  
);
```

Le code HTML de départ se trouve dans le fichier `index.html`

Examinons la structure de ce document (`index.html`).

L'en-tête ne contient aucun code de mise en forme CSS, ce qui est tout à fait normal puisque vous devrez écrire ce code de mise en forme... en jQuery ! Le corps du document contient un formulaire — qui contient lui-même un lien hypertexte — ainsi que trois balises `<div>` qui correspondent aux trois questions du QCM.

Chaque balise `<div>` contient deux éléments essentiels :

1. Une autre balise `<div>` dans laquelle seront affichés tous les éléments textuels ;
2. Une balise `` d'identifiant `img1`, qui pointe vers l'image `question.png`.

Cet agencement a été créé pour faciliter la mise en forme flottante de l'image par rapport au texte.

À l'intérieur de la balise `<div>` de classe `texte`, six éléments :

- Un titre de niveau 2 ;
- Le texte de la question ;
- Trois boutons radio (d'identifiants `r1`, `r2` et `r3` et d'attribut `nameq1`) suivis des réponses possibles ;
- Une balise `` dans laquelle s'affiche le texte qui explique la bonne réponse lorsque l'utilisateur place le pointeur de la souris sur le lien « Tester les réponses ».

Le code se termine de façon très classique par l'intégration de la bibliothèque jQuery et par l'attente de la disponibilité du DOM. C'est ici que vous interviendrez en insérant autant d'instructions jQuery que nécessaires pour arriver au résultat demandé.

Allez, c'est à vous de jouer !