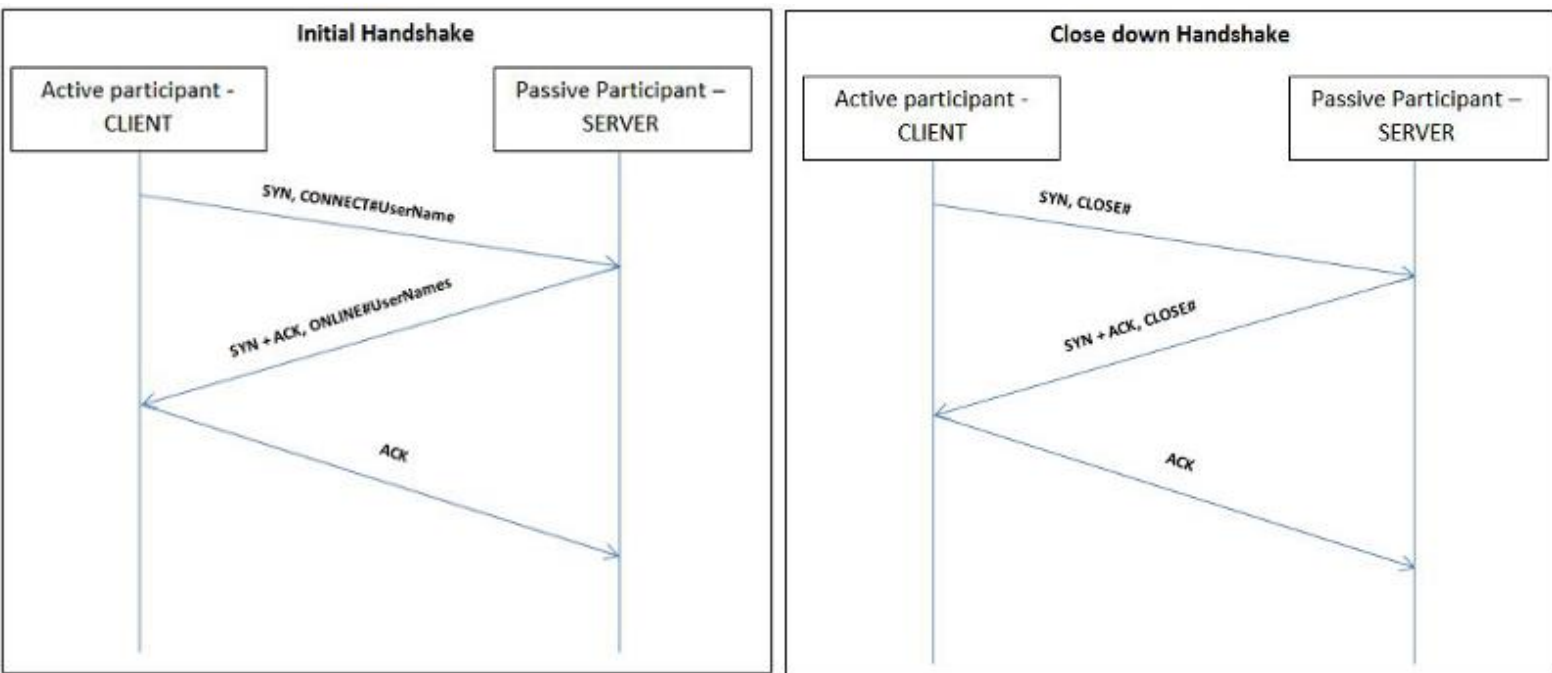


## Coupling & Cohesion

Vi har forsøgt at holde en lav "coupling" og høj "cohesion" i vores program, for at begrænse afhængigheden mellem klasserne. Dette gør programmet letlæseligt og derved nemmere at ændre og vedligeholde. Informationsflowet mellem klasserne er holdt til et minimum; f.eks. er det eneste information som ClientServer deler med ClientHandler-klassen er en registrering af en client. ClientServer og HTTPServer fungerer derudover hver især uafhængig af de andre klasser.

## Three-way Handshake



## Who Did What

Jonas Petersen: Dokumentation, Kode: HTTP Server, HTML (Hjemmeside), Server, Client, Logger

Søren Englund: Kode: Server, Client, Logger

Esben Kaas: Dokumentation, Kode: Server, Client, GUI

Daniel Hultmann: Kode: Server, Client, GUI