Universidad Rafael Landívar
Facultad de Ingeniería
Ingeniería en Informática y Sistemas
Lenguajes Formales y Autómatas
Ingeniero Moisés Alonso

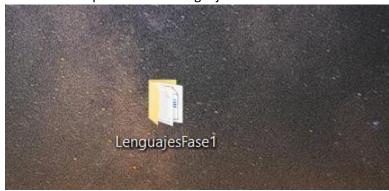


Proyecto fase 3 <u>Manual de Usuario</u>

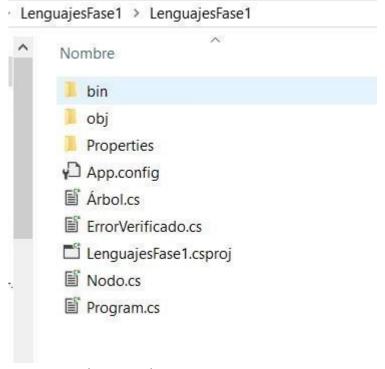
Albarizaez Jose Eduardo
Carne No.1106918

Fecha de Entrega: Guatemala, 13 de abril de 2020

1. Abrir la carpeta llamada LenguajesFase1



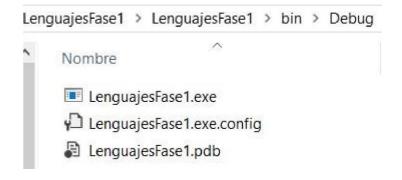
- 2. Dentro de ella se encuentra tanto la documentación como el proyecto
 - LenguajesFase1
 - Pruebas Lenguajes
 - debug.log
 - LenguajesFase1.sln
 - Proyecto Lenguajes.docx
- 3. Ingresar dentro de la Carpeta LenguajesFase1 A la carpeta con el mismo nombre



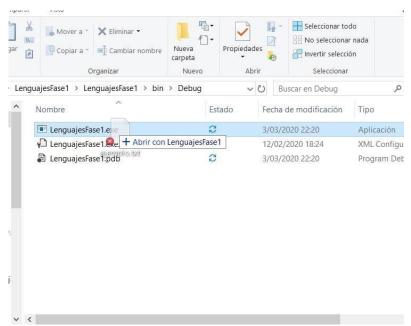
4. Ingresar a la carpeta bin

LenguajesFase1 > bin Nombre Debug Release

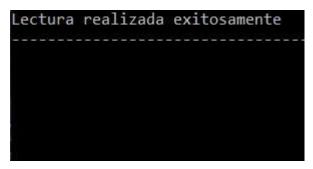
5. Ingresar a la carpeta debug



6. Arrastrar un archivo sobre el .exe LenguajesFase1.



7. Se mostrará el resultado de la evaluación del texto



8. Se Generara automáticamente los archivos del autómata determinista.



9. Compilar la nueva solución generada

 Compilar
 ⊙
 5/05/2020 17:34
 Carpet

 Compilar.sln
 ⊙
 29/04/2020 16:49
 Visual